

Técnicas y Herramientas Modernas

Módulo 1: Producción de textos en Latex

Analía Quiroga, Nicolás Mondaca, Matilde Berther, Juan Pegorin, and Franco Carricart

Facultad de Ingeniería, Universidad Nacional de Cuyo

Keywords: Tecnologías emergentes · Lenguajes marcados · Latex

1 Introducción

En esta parte del módulo aprendimos la importancia de utilizar una herramienta como lo es Latex para la creación tanto de Currículum Vitae como de textos científicos e inclusive tesis. Latex nos permite obtener un mayor alcance y visualización cuando los diversos usuarios de internet busquen acerca de nuestro texto en comparación a un archivo PDF o Word, logrando así generar un rastro asignado a nuestra persona y mejorando nuestra reputación virtual.

2 Nuestro primer archivo en Latex

2.1 Cuenta en Overleaf

Para crear nuestro primer archivo en Latex debemos crearnos una cuenta en OverLeaf. Una vez concretado este paso, iniciamos sesión y ya podemos crear nuestro primer proyecto.

Cuando intentamos crear un nuevo proyecto, podemos crear uno en blanco, un ejemplo de este, subir un proyecto o incluso importarlo desde Github, la plataforma con la cual compartimos nuestros trabajos prácticos. Además, vemos que hay diferentes plantillas que nos van a servir para crear archivos como tesis, presentaciones, currículum vitae, etc.

2.2 Creación del archivo

Una vez hayamos elegido si utilizar una de las plantillas que nos brinda Overleaf o bien empezar un nuevo proyecto en blanco nos encontraremos con una interfaz muy amigable para el usuario, la cual se divide en dos partes.

En la de izquierda se puede visualizar un editor de texto del lenguaje Latex, en esta parte por medio de comandos podremos editar con mucha precisión en los detalles el texto que queremos crear. En cambio, en la de la derecha observamos como quedaría el texto final. Con respecto a los comandos que vamos a utilizar,

estos se definen al comienzo siempre con una barra inclinada. De esta manera podemos agregar imágenes con su respectiva descripción, párrafos de texto, links, títulos de diferentes tamaños, etc. Es necesario saber que para agregar una imagen al documento primero hay que subirla al proyecto en Overleaf para luego agregarla con los comandos a nuestro documento. También se pueden realizar comentarios con el signo de porcentaje.

Una de las ventajas de esta interfaz es que podemos ir viendo como afectan los cambios que realizamos en el código al texto que estamos creando de manera inmediata, lo que lo hace muy intuitivo y fácil de usar. Además, a medida que vamos creando el archivo y este se nos va haciendo mas complejo, va a ser mas difícil encontrar una determinada sección en el código donde vamos a colocar nuestro contenido, pero esto se soluciona muy fácilmente haciendo click en la sección que queremos modificar en el texto final en PDF y nos va direccionar en la parte del código donde esta definido.

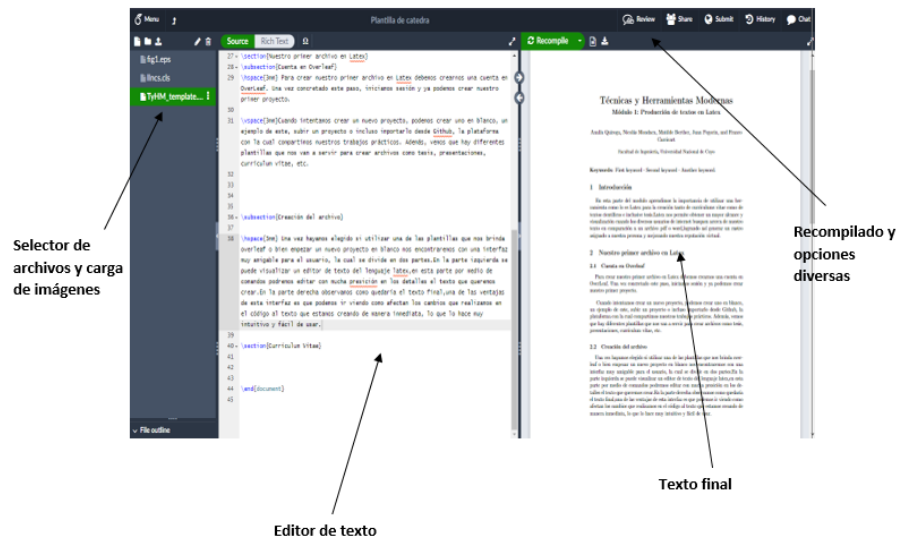


Fig. 1. Figura 1: representación de la interfaz en Overleaf

3 Sitios bookstack

Los sitios bookstacks son bibliotecas digitales en las cuales podemos encontrar muchos libros y referencias para utilizar en un futuro, a la hora de realizar diversos textos científicos. La Facultad de Ingeniería cuenta con de unos de estos

sitios (sitio bookstack de la facultad) el cual brinda a los estudiantes una amplia variedad de textos y referencias que se pueden utilizar sin costo adicional.

4 Currículum Vitae

Una vez aprendimos a utilizar tanto Overleaf como Látex, usaremos esos conocimientos para crear nuestro propio Currículum Vitae con el fin de mejorar nuestro desarrollo como profesionales e ir mejorando nuestra imagen virtual. Esto lo hacemos editando una de las plantillas que nos provee Overleaf y ha sido seleccionada por la cátedra (Curriculum de Marissa) o una que sea de nuestro agrado que ya esté para ser utilizada en el sitio.