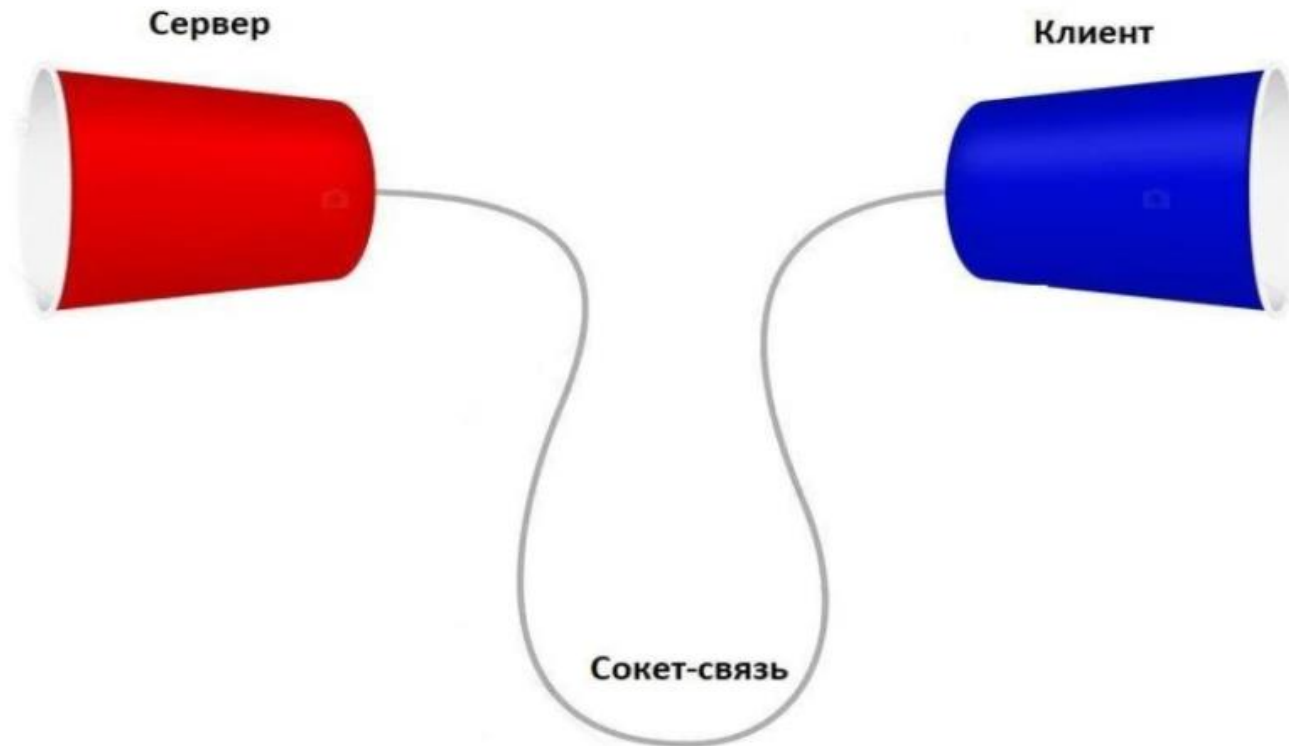


Socket

сокет соединяет две программы

Сокет это программный механизм обмена данными между двумя компьютерами или между процессами на одном и том же компьютере



TCP – Transmission Control Protocol

протокол управления передачей

- Гарантирует доставку данных
- Гарантирует порядок следования пакетов / сообщений
- Для обеспечения надежной связи, необходимо получить **подтверждение** о получении данных. Если данные не получены, то запрашивать повторно.
- TCP – требует, что бы перед отправкой сообщений было открыто соединение
- Серверное приложение должно выполнить так называемое **пассивное открытие (passive open)**, чтобы создать соединение с известным номером порта

Socket

- `Socket(String имя_хоста, int порт)`
- `Socket(InetAddress IP-адрес, int порт)`
- Объявляется этот класс на стороне клиента

ServerSocket

- `ServerSocket()`
- `ServerSocket(int порт)`
- `ServerSocket(int порт, int максимум_подключений)`
- `ServerSocket(int порт, int максимум_подключений, InetAddress локальный_адрес)`
- Объявляется этот класс на стороне сервера
- Максимум подключений по умолчанию установлено 50

