```
┌─────────────────────────────────────┐
│      Arcade::ECS::IComponent        │
├─────────────────────────────────────┤
│                                     │
├─────────────────────────────────────┤
│ + virtual ~IComponent               │
│ ()=default                          │
│ + virtual CompType getType          │
│ () const =0                         │
│ + virtual const std::               │
│ string & getId() const =0           │
└─────────────────────────────────────┘
                  △
                  │
┌─────────────────────────────────────┐
│     Arcade::ECS::ChangeLibComp      │
├─────────────────────────────────────┤
│                                     │
├─────────────────────────────────────┤
│ + virtual ~ChangeLibComp            │
│ ()=default                          │
│ + virtual const std::               │
│ string & getId() const              │
│  override=0                         │
│ + virtual const std::               │
│ string & getLibPath                 │
│ () const =0                         │
│ + virtual void setLibPath           │
│ (const std::string &path)=0         │
└─────────────────────────────────────┘
```