```
┌─────────────────────────────────────┐
│     Arcade::ECS::IComponent         │
├─────────────────────────────────────┤
│                                     │
├─────────────────────────────────────┤
│ + virtual ~IComponent               │
│ ()=default                          │
│ + virtual CompType getType          │
│ () const =0                         │
│ + virtual const std::               │
│ string & getId() const =0           │
└─────────────────────────────────────┘
                  △
                  │
                  │
┌─────────────────────────────────────┐
│      Arcade::Graph::IMusic          │
├─────────────────────────────────────┤
│                                     │
├─────────────────────────────────────┤
│ + virtual ~IMusic()=default         │
│ + virtual const std::               │
│ string & getId() const              │
│  override=0                         │
│ + virtual const std::               │
│ string & getPath() const =0         │
│ + virtual bool getLoop              │
│ () const =0                         │
│ + virtual void setLoop              │
│ (bool loop)=0                       │
│ + virtual bool getIsPlaying         │
│ () const =0                         │
│ + virtual void setIsPlaying         │
│ (bool isPlaying)=0                  │
│ + virtual float getVolume           │
│ () const =0                         │
│ + virtual void setVolume            │
│ (float volume)=0                    │
└─────────────────────────────────────┘
```