

22

Fundamentals of Markov Chain Monte Carlo

马尔科夫链蒙特卡罗

使用 pymc3 产生满足特定后验分布的随机数



我们必须谦虚地承认，数字纯粹是人类思想的产物，但宇宙存却是颠扑不破的真理，它超然于人类思想。因此我们不能管宇宙的属性叫先验。

We must admit with humility that, while number is purely a product of our minds, space has a reality outside our minds, so that we cannot completely prescribe its properties a priori.

—— 卡尔·弗里德里希·高斯 (Carl Friedrich Gauss) | 德国数学家、物理学家、天文学家 | 1777 ~ 1855



- ◀ `numpy.arange()` 根据指定的范围以及设定的步长，生成一个等差数组
- ◀ `numpy.concatenate()` 将多个数组进行连接
- ◀ `numpy.linalg.eig()` 特征值分解
- ◀ `numpy.random.uniform()` 产生满足连续均匀分布的随机数
- ◀ `numpy.zeros_like()` 用来生成和输入矩阵形状相同的零矩阵
- ◀ `pymc3.Dirichlet()` 定义 Dirichlet 先验分布
- ◀ `pymc3.Multinomial()` 定义多项分布似然函数
- ◀ `pymc3.plot_posterior()` 绘制后验分布
- ◀ `pymc3.sample()` 产生随机数
- ◀ `pymc3.traceplot()` 绘制后验分布随机数轨迹图
- ◀ `scipy.stats.beta()` Beta 分布
- ◀ `scipy.stats.beta.pdf()` Beta 分布概率密度函数
- ◀ `scipy.stats.binom()` 二项分布
- ◀ `scipy.stats.binom.pmf()` 二项分布概率质量函数
- ◀ `scipy.stats.binom.rsv()` 二项分布随机数
- ◀ `scipy.stats.dirichlet()` Dirichlet 分布
- ◀ `scipy.stats.dirichlet.pdf()` Dirichlet 分布概率密度函数
- ◀ `scipy.stats.norm.pdf()` 正态分布概率分布 PDF
- ◀ `scipy.stats.norm.ppf()` 高斯分布百分点函数 PPF
- ◀ `scipy.stats.norm.rvs()` 生成正态分布分布随机数



本 PDF 文件为作者草稿，发布目的为方便读者在移动终端学习，终稿内容以清华大学出版社纸质出版物为准。

版权归清华大学出版社所有，请勿商用，引用请注明出处。

代码及 PDF 文件下载：<https://github.com/Visualize-ML>

本书配套微课视频均发布在 B 站——生姜 DrGinger：<https://space.bilibili.com/513194466>

欢迎大家批评指教，本书专属邮箱：jiang.visualize.ml@gmail.com

22.1 归一化因子没有闭式解？

贝叶斯推断

回忆前两章贝叶斯推断中用到的贝叶斯定理：

$$\overbrace{f_{\Theta|X}(\theta|x)}^{\text{Posterior}} = \frac{\overbrace{f_{X|\Theta}(x|\theta)}^{\text{Likelihood}} \overbrace{f_{\Theta}(\theta)}^{\text{Prior}}}{\underbrace{f_X(x)}_{\text{Evidence}}} = \frac{\overbrace{f_{X|\Theta}(x|\theta)}^{\text{Likelihood}} \overbrace{f_{\Theta}(\theta)}^{\text{Prior}}}{\int_{\mathcal{G}} \underbrace{f_{X|\Theta}(x|\mathcal{G})}_{\text{Likelihood}} \underbrace{f_{\Theta}(\mathcal{G})}_{\text{Prior}} d\mathcal{G}} \quad (1)$$

其中：

$f_{\Theta|X}(\theta|x)$ 为后验概率 (posterior)；

$f_{X|\Theta}(x|\theta)$ 为似然概率 (likelihood)；

$f_{\Theta}(\theta)$ 为先验概率 (prior)；

$f_X(x)$ 为证据因子 (evidence)，起到归一化作用。

如图 1 所示，贝叶斯推断中最重要的比例关系就是，后验 \propto 先验 \times 似然：

$$\overbrace{f_{\Theta|X}(\theta|x)}^{\text{Posterior}} \propto \overbrace{f_{\Theta}(\theta)}^{\text{Prior}} \overbrace{f_{X|\Theta}(x|\theta)}^{\text{Likelihood}} \quad (2)$$

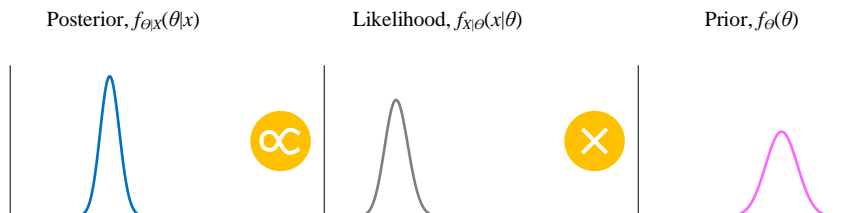
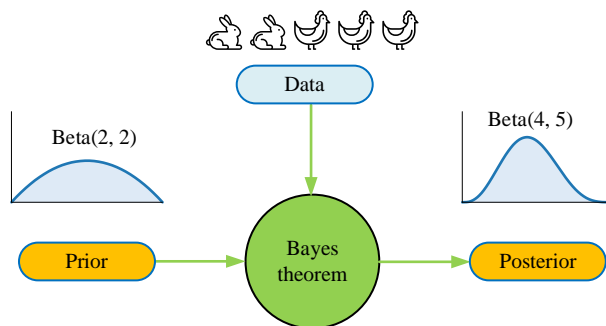


图 1. 后验 \propto 先验 \times 似然

共轭分布

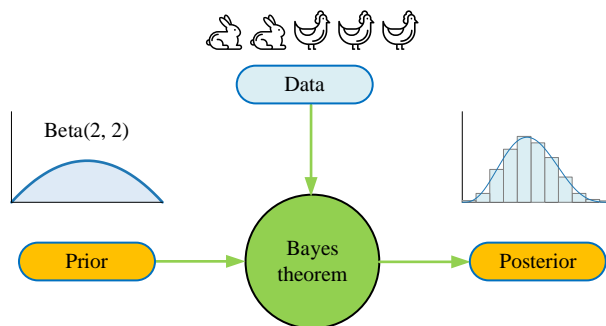
前两章中，如图 2 所示，我们足够“幸运”，成功地避开了 $\int_{\mathcal{G}} f_{X|\Theta}(x|\mathcal{G}) f_{\Theta}(\mathcal{G}) d\mathcal{G}$ 这个积分。这是因为我们选择的先验分布是似然函数的共轭先验 (conjugate prior)，这样我们便可以得到后验概率 $f_{\Theta|X}(\theta|x)$ 的闭式解。

图 2. 先验 $\text{Beta}(2, 2)$ + 样本 $(2, 3)$ → 后验 $\text{Beta}(4, 5)$

维数灾难

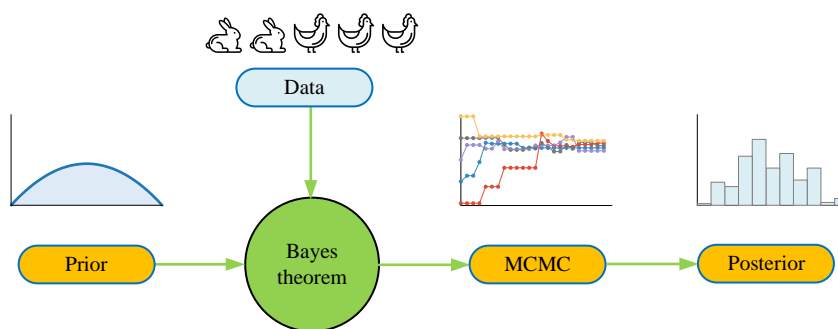
《数学要素》第 18 章介绍过数值积分。如图 3 所示，利用相同的思路，我们可以通过合理划分区间，获得后验分布的大致形状，以及对应的面积或体积，并且完成归一化。但是，这种思路仅仅适用于模型参数较小的情况。因为当模型参数很多时便会导致维数灾难 (curse of dimensionality)。

所谓的维数灾难是指在涉及到向量的计算的问题中，随着维数的增加，计算量呈指数倍增长的一种现象。举个例子，如果模型有 3 个参数，每个参数在各自区间上均匀选取 20 个点，这个参数空间中共有 8000 个点 ($= 20 \times 20 \times 20 = 20^3$)。试想，模型如果有 20 个参数，每个维度上同样选取 20 个点，这样参数空间的点数达到惊人的 $1.048576^{26} (= 20^{20})$ 。

图 3. 先验 $\text{Beta}(2, 2)$ + 样本 $(2, 3)$ → 后验分布，数值积分

马尔科夫链蒙特卡洛模拟 MCMC

但是，如果我们想绕过复杂的推导过程，或者想避免数值积分带来的维数灾难，有没有其他办法获得后验分布？如图 4 所示，我们可以用马尔科夫链蒙特卡罗模拟 (Markov Chain Monte Carlo, MCMC)。马尔科夫链蒙特卡罗模拟允许我们估计后验分布的形状，以防我们无法直接获得后验分布的闭式解。此外，蒙特卡洛方法成功地绕开了维数灾难。

图 4. 先验 $\text{Beta}(2, 2)$ + 样本 $(2, 3)$ → 后验分布，马尔科夫链蒙特卡罗模拟

相信大家已经发现马尔科夫链蒙特卡罗模拟有两部分——马尔科夫链、蒙特卡罗模拟。本书第 15 章专门介绍过蒙特卡罗模拟，大家对此应该很熟悉。本系列丛书的读者对“马尔科夫”这个词应该不陌生，我们在《数学要素》第 25 章“鸡兔互变”的例子中介绍过“马尔科夫”。

马尔可夫链 (Markov chain) 因俄国数学家安德烈·马尔可夫 (Andrey Andreyevich Markov) 得名，为状态空间中经过从一个状态到另一个状态的转换的随机过程。限于篇幅，本章不展开讲解马尔科夫链。

Metropolis-Hastings 采样

梅特罗波利斯-黑斯廷斯算法 (Metropolis-Hastings algorithm, MH) 是马尔可夫链蒙特卡洛中一种基本的抽样方法。

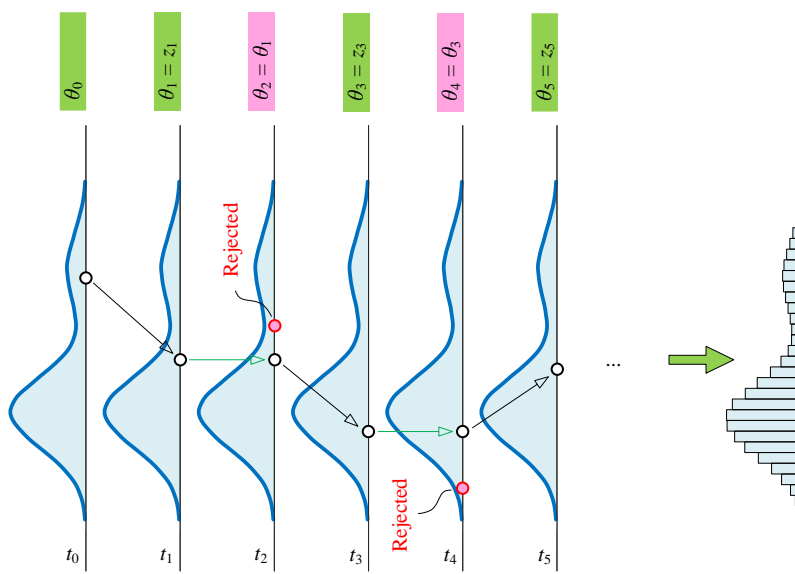


图 5. Metropolis-Hastings 采样算法原理

它通过在取值空间取任意值作为起始点，按照先验分布计算概率密度，计算起始点的概率密度。然后随机移动到下一点时，计算当前点的概率密度。移动的步伐一般从正态分布中抽取。

接着，计算当前点和起始点概率密度的比值 ρ ，并产生 $(0,1)$ 之间服从连续均匀的随机数 u 。最后，对比比值 ρ 与产生的随机数 u 的大小来判断是否保留当前点。当前者大于后者，接受当前点，反之则拒绝当前点。这个过程一直循环，直到获得能被接受后验分布。这一步和本书第 15 章介绍的“接受-拒绝抽样”本质上一致。

有关 MH 算法原理和具体流程，请大家参考李航老师的新作《机器学习方法》。

鸡兔比例

下面，我们利用 MH 算法模拟产生“鸡兔比例”中的后验分布。先验分布采用 $\text{Beta}(\alpha, \alpha)$ 。样本数据为 200 (n)，其中 60 (s) 只兔子。图 6 比较 α 取不同值时先验分布、后验分布的解析解、随机数分布。图中先验分布的随机数服从 Beta 分布，后验分布的随机数则由 MH 算法产生。

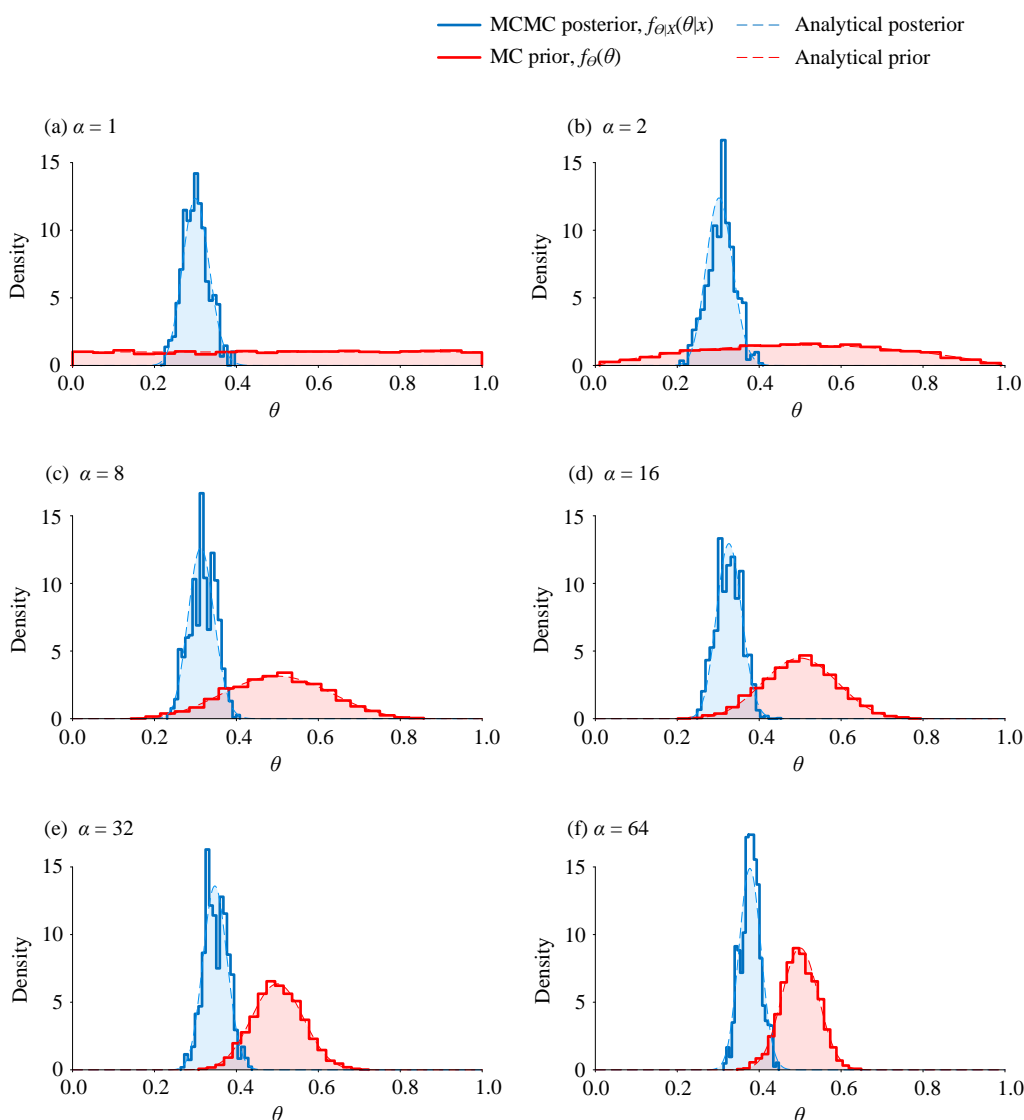


图 6. 对比先验分布、后验分布， α 取不同值时

图 7 所示为马尔科夫链蒙特卡洛模拟的收敛性。图中五条不同的后验分布随机数轨迹路径的初始值完全不同，但是它们都对重都收敛于一个稳态分布，这个稳态分布对应我们要求解的后验分布。大家查看本节和本章后文代码时会发现，收敛于稳态分布之前的随机数一般都会被截断去除。

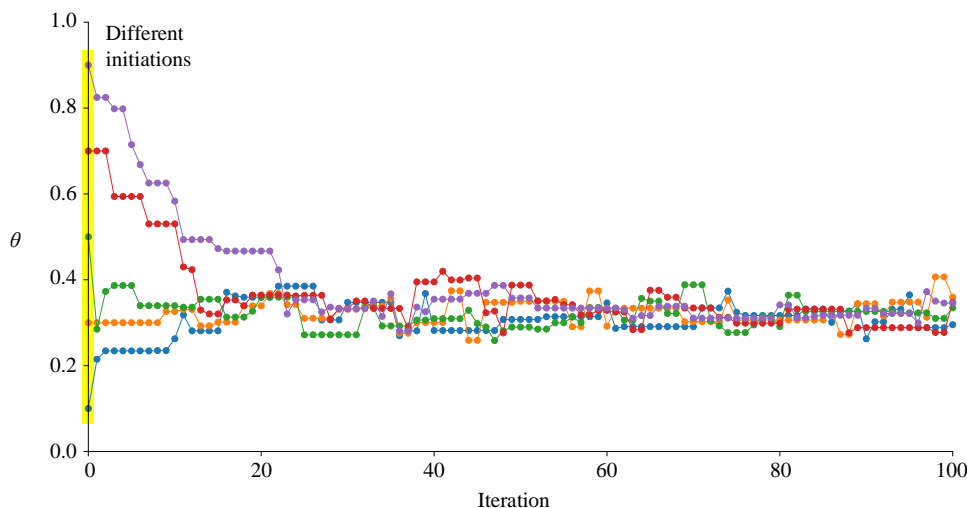


图 7. 马尔科夫链蒙特卡洛的收敛



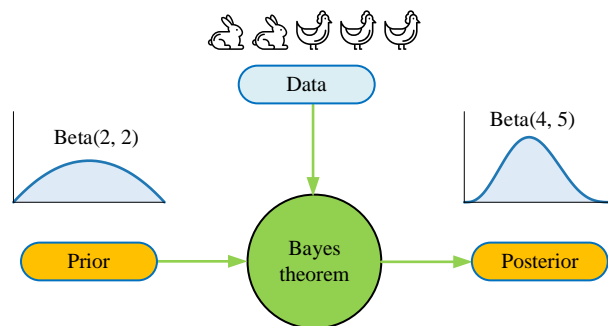
代码 Bk5_Ch022_01.py 绘制图 6、图 7。

22.2 鸡兔比例：使用 pymc3

本节和下一节利用 pymc3 完成贝叶斯推断中的马尔科夫链蒙特卡罗模拟。

先验 **Beta(2,2)** + 样本 2 兔 3 鸡

如图 8 所示，根据本书第 20 章内容，对于鸡兔比例问题，我们知道当先验分布为 $\text{Beta}(2, 2)$ ，引入样本数据 (2 兔、3 鸡)，得到的后验分布为 $\text{Beta}(4, 5)$ 。先验分布 $\text{Beta}(2, 2)$ 的均值、众数都位于 $1/2$ ，也就是鸡兔各占 50%，但是确信度不高。请大家自己计算 $\text{Beta}(4, 5)$ 均值位置。

图 8. 先验 $\text{Beta}(2, 2)$ + 样本 $(2, 3) \rightarrow$ 后验 $\text{Beta}(4, 5)$

下面，我们利用 `pymc3` 模拟产生这个后验分布。注意，由于 Beta 分布是 Dirichlet 分布的特例。本节的先验分布实际上是二元 Dirichlet 分布，所以我们会看到两个后验分布。图 9 (b) 所示为后验分布随机数轨迹图，这些随机数便构成后验分布。

轨迹图中蓝色曲线对应图 9 (a) 中蓝色后验分布，即兔子比例。轨迹图中橙色曲线对应图 9 (a) 中橙色后验分布，即鸡的比例。在代码中，大家会看到随机数轨迹实际上是由两条轨迹合并而成。

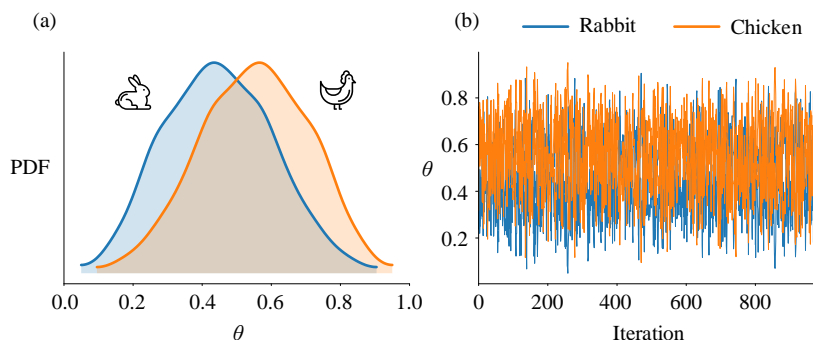
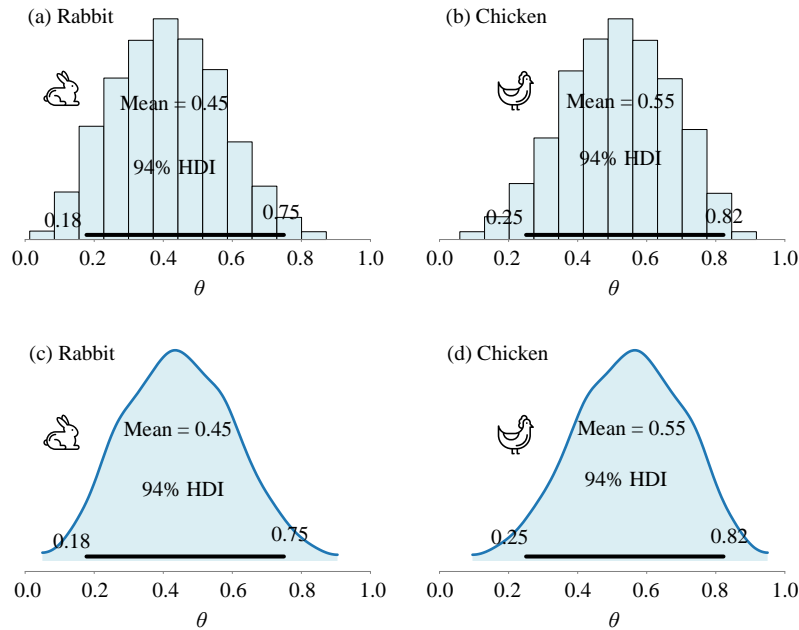
图 9. 后验分布随机数轨迹图，先验 $\text{Beta}(2,2)$ + 样本 2 兔 3 鸡

图 10 分别用直方图、KDE 曲线可视化两个后验分布。图 10 给出的均值所在位置就相当于最大后验 MAP 的优化解。

图中 HDI 代表最大密度区间 (highest density interval)。HDI 又叫 HPDI (highest posterior density interval)，本质上是上一章介绍的后验分布可信区间。HDI 的特点是，相同置信度下，HDI 区间宽度最短，HDI 区间两端对应概率密度值相等。但是，HDI 左右尾对应的面积很可能不相等，这一点明显不同于可信区间。

图 10 (a) 告诉我们兔比例的后验分布 94% 最大密度区间的宽度为 $0.57 (= 0.75 - 0.18)$ 。鸡比例的后验分布 94% 最大密度区间的宽度也是 $0.57 (= 0.82 - 0.25)$ 。这个宽度可以用来度量确信程度。

再次强调，贝叶斯派认为模型参数本身不确定，也服从某种分布。因此可信区间或 HDI 本身就是模型参数的分布。这一点完全不同于频率派的置信区间。

图 10. 后验分布直方图、KDE，先验 $\text{Beta}(2,2)$ + 样本 2 兔 3 鸡

先验 $\text{Beta}(2,2)$ + 样本 90 兔 110 鸡

再看一个例子。如图 11 所示，先验分布还是 $\text{Beta}(2, 2)$ ，但是样本数据为 90 只兔、110 只鸡。请大家试着自己推导出后验分布的解析式。

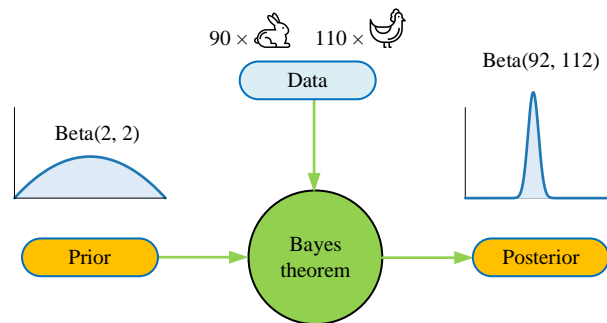
图 11. 先验 $\text{Beta}(2, 2)$ + 样本 (90, 110) → 后验 $\text{Beta}(92, 112)$

图 12 (a) 所示为鸡兔比例的后验分布。图 12 (b) 所示为产生后验分布的随机数。

图 13 所示为后验分布的直方图和 KDE 曲线。虽然先验分布相同，由于引入更多样本，相比图 10，图 13 的后验分布变得更加“细高”，也就是说确信度变得更强。

图 13 (a) 告诉我们兔比例的后验分布 94% HDI 的宽度为 0.13 ($= 0.51 - 0.38$)。鸡比例的后验分布 94% HDI 的宽度也是 0.13 ($= 0.62 - 0.49$)。相比图 10，最大密度区间宽度明显缩小。

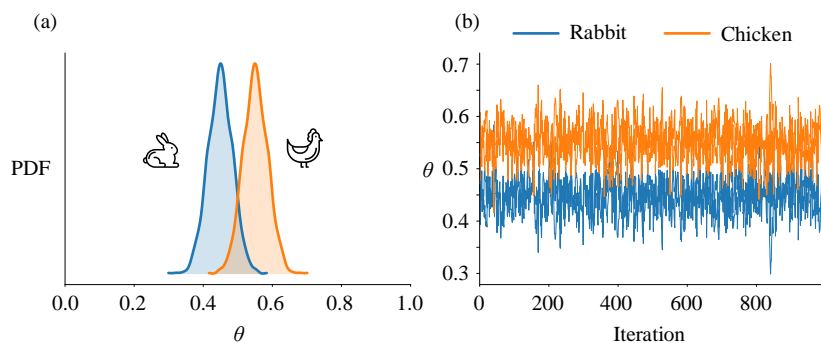


图 12. 后验分布随机数轨迹图，先验 Beta(2,2) + 样本 90 兔 110 鸡

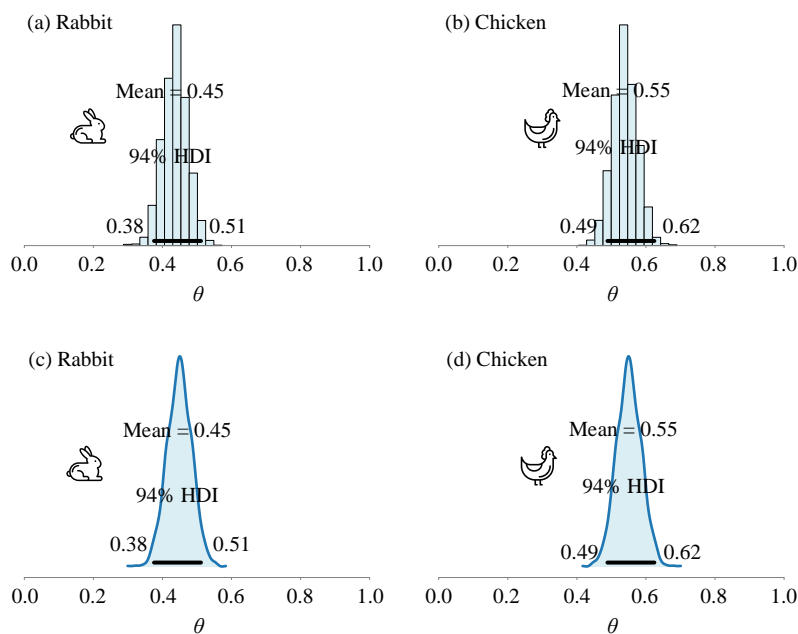


图 13. 后验分布直方图、KDE，先验 Beta(2,2) + 样本 90 兔 110 鸡



代码 Bk5_Ch22_02.ipynb 绘制图 9、图 10、图 11、图 12。请大家用 JupyterLab 打开并运行代码文件。此外，请大家改变先验分布的参数设置，并观察后验分布的变化。

22.3 鸡兔猪比例：使用 pymc3

本节用 pymc3 求解鸡兔猪比例的贝叶斯推断问题。

先验 $\text{Dir}(2, 2, 2)$ + 样本 3 兔 6 鸡 1 猪

选取 $\text{Dir}(2, 2, 2)$ 作为先验分布，这意味着事先主观经验认为鸡兔猪的占比都是 $1/3$ ，但是确信度不够强。如图 14 所示，观察到的 10 只动物中有 6 只鸡、3 只兔、1 只猪。利用上一章内容，我们可以推导得到后验分布为 $\text{Dir}(8, 5, 3)$ 。下面，这一节也用 pymc3 完成 MCMC 模拟并生成后验边缘分布。

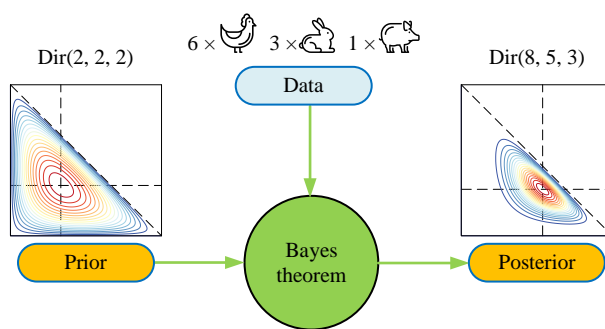


图 14. 先验 $\text{Dir}(2, 2, 2)$ + 样本 \rightarrow 后验 $\text{Dir}(8, 5, 3)$

图 15 (b) 所示为后验分布随机数轨迹图，由此得到图 15 (a) 左图的后验分布。

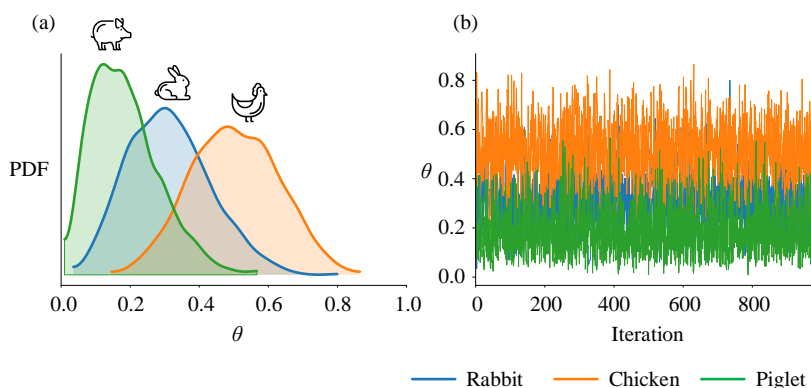
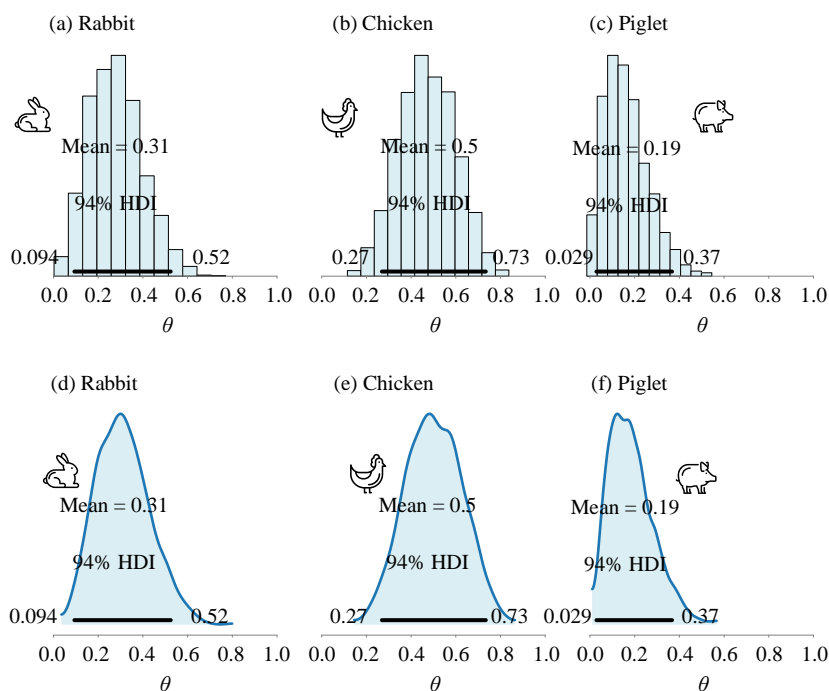


图 15. 后验分布随机数轨迹图，先验 $\text{Dir}(2, 2, 2)$ + 样本 3 兔 6 鸡 1 猪

图 16 所示为三种动物比例的后验分布直方图、KDE 曲线。

图 16. 后验分布直方图、KDE，先验 $\text{Dir}(2,2,2)$ + 样本 3 兔 6 鸡 1 猪

先验 $\text{Dir}(2,2,2)$ + 样本 65 兔 115 鸡 20 猪

下面保持先验分布 $\text{Dir}(2, 2, 2)$ 不变，增加样本数量 (115 鸡、65 兔、20 猪)，得到的后验分布为 $\text{Dir}(117, 67, 22)$ 。建议大家自己试着推导后验分布闭式解。

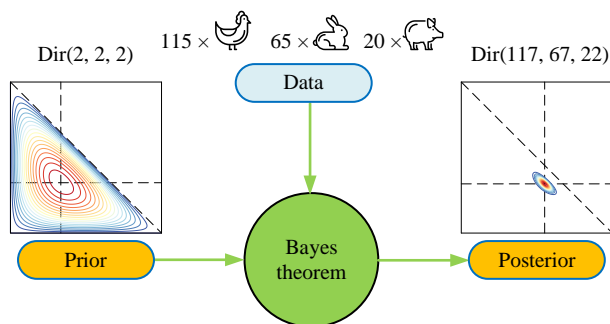
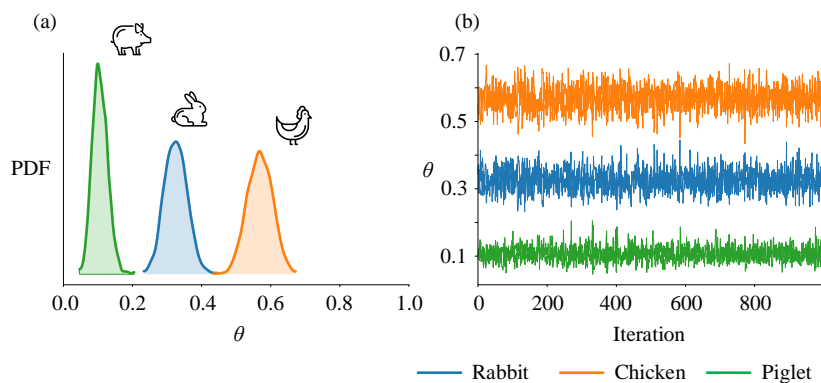
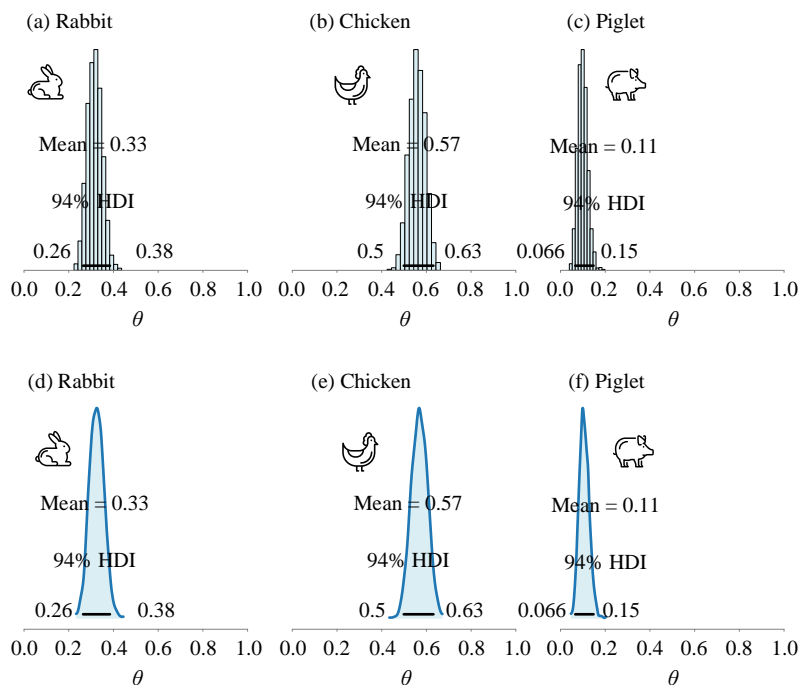
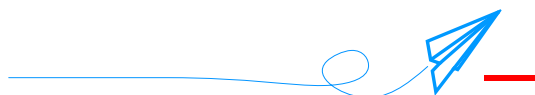
图 17. 先验 $\text{Dir}(2, 2, 2)$ + 样本 \rightarrow 后验 $\text{Dir}(117, 67, 22)$

图 18 所示为三种动物的后验概率随机数的轨迹图和分布。图 19 所示为后验分布的直方图、KDE 曲线。请大家自己计算并对比图 16 和图 19 中 94% HDI 宽度。

图 18. 后验分布随机数轨迹图，先验 $\text{Dir}(2,2,2)$ + 样本 65 兔 115 鸡 20 猪图 19. 后验分布直方图、KDE，先验 $\text{Dir}(2,2,2)$ + 样本 65 兔 115 鸡 20 猪

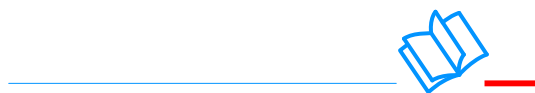
代码 Bk5_Ch22_03.ipynb 绘制图 15、图 16、图 18、图 19。请大家用 JupyterLab 打开并运行代码文件。请大家改变先验分布参数，从而调整置信度，并观察后验分布的变化。



总结来说，贝叶斯推断把总体的模型参数看作随机变量。在得到样本之前，根据主观经验和既有知识给出未知参数的概率分布，称为先验分布。从总体中得到样本数据后，根据贝叶斯定理，基于给定的样本数据，得出模型参数的后验分布。并根据参数的后验分布进行统计推断。贝叶斯推断对应的优化问题为最大化后验概率，即 MAP。

在贝叶斯推断中，我们关注的核心是模型参数的后验分布。而样本数据服从怎样的分布不是贝叶斯推断关注的重点。

贝叶斯推断也并不完美！明显的缺点之一就是分析推导过程十分复杂。先验分布的建立，需要丰富的经验。采用马尔科夫链蒙特卡罗模拟，可以避免复杂推导，避免数值积分可能带来的维度灾难，但是计算成本显然较高。



想深入学习贝叶斯推断的读者可以参考开源图书 *Bayesian Methods for Hackers: Probabilistic Programming and Bayesian Inference*:

<https://github.com/CamDavidsonPilon/Probabilistic-Programming-and-Bayesian-Methods-for-Hackers>