3

Classical Probability

古典概率模型

归根结底, 概率就是量化的生活常识



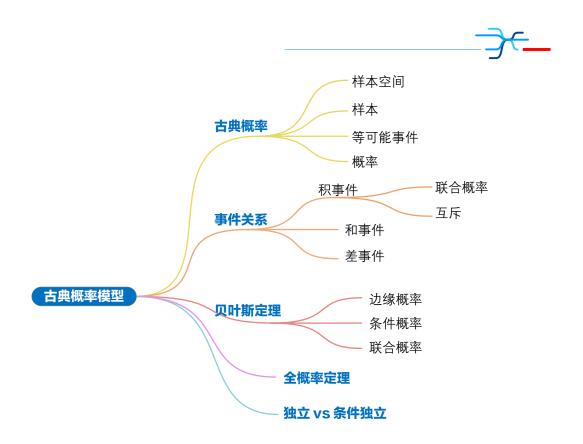
真是耐人寻味,一门以赌博为起点的学科本应该是人类知识体系中最重要研究对象。

It is remarkable that a science which began with the consideration of games of chance should have become the most important object of human knowledge.

—— 皮埃尔-西蒙·拉普拉斯 (Pierre-Simon Laplace) | 法国著名天文学家和数学家 | 1749 ~ 1827



- ◀ numpy.array() 构造一维序列,严格来说不是行向量
- ◀ numpy.cumsum() 计算累计求和
- ◀ numpy.linspace() 在指定的间隔内,返回固定步长的数据
- ◀ numpy.random.gauss() 产生服从正态分布的随机数
- numpy.random.randint() 产生随机整数
- ◀ numpy.random.seed() 确定随机数种子
- ◀ numpy.random.shuffle() 将序列的所有元素重新随机排序
- ◀ numpy.random.uniform() 产生服从均匀分布的随机数



本 PDF 文件为作者草稿,发布目的为方便读者在移动终端学习,终稿内容以清华大学出版社纸质出版物为准。版权归清华大学出版社所有,请勿商用,引用请注明出处。

3.1 无处不在的概率

自然界的随机无处不在,没有两朵完全一样的鸢尾,没有两片完全一样的雪花,也没有两个完全一样的人生。而概率则试图量化随机事件发生的可能性。概率的研究和应用深刻影响着人类科学发展进程,本节介绍孟德尔和道尔顿两个例子。

孟德尔的豌豆试验

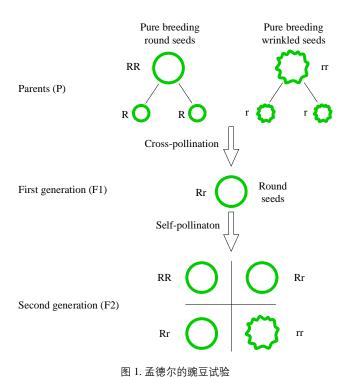
孟德尔 (Gregor Mendel, 1822~1884) 之前,生物遗传机制主要是基于猜测,而不是试验。

在修道院蔬菜园里,孟德尔对不同豌豆品种进行了大量异花授粉试验。比如,孟德尔把纯种圆粒豌豆 〇 和纯种皱粒豌豆 〇 杂交,他发现培育得到的子代豌豆都是圆粒 〇 ,如图 1 所示。

实际情况是,决定皱粒 ^② 的基因没有被呈现出来,因为决定皱粒 ^② 的基因相对于圆粒 ^〇 基因来讲是隐性。

如图 1 所示,当第一代杂交圆粒豌豆 \bigcirc 自花传粉或者彼此交叉传粉,它们的后代籽粒显示出 3:1 的固定比例,即 3/4 的圆粒 \bigcirc 和 1/4 的皱粒 \bigcirc 。

从精确的 3:1 的比例来看,孟德尔不仅仅推断出基因中离散遗传单位的存在,而且意识到这些离散的遗传单位在豌豆中成对出现,并且在形成配子的过程中分离。3:1 的比例背后的数学原理就是本章要介绍的古典概率模型。



本 PDF 文件为作者草稿,发布目的为方便读者在移动终端学习,终稿内容以清华大学出版社纸质出版物为准。版权归清华大学出版社所有,请勿商用,引用请注明出处。

代码及 PDF 文件下载: https://github.com/Visualize-ML

本书配套微课视频均发布在 B 站——生姜 DrGinger: https://space.bilibili.com/513194466

欢迎大家批评指教,本书专属邮箱: jiang.visualize.ml@gmail.com

道尔顿发现红绿色盲

18 世纪英国著名的化学家道尔顿 (John Dalton, 1766~1844) 偶然发现红绿色盲。道尔顿给母 亲选了一双"棕灰色"的袜子作为圣诞礼物。但是,母亲对袜子的颜色不是很满意,她觉得"樱桃 红"过于艳丽。

道尔顿十分疑惑,他问了家里的亲戚,发现只有弟弟和自己认为袜子是"棕灰色"。道尔顿意 识到红绿色盲必然通过某种方式遗传。

现代人已经研究清楚,红绿色盲的遗传方式是 X 连锁隐性遗传。男性 ♂ 仅有一条 X 染色 体, 因此只需一个色盲基因就表现出色盲。

女性♀ 有两条 X 染色体,因此需有一对色盲等位基因,才会表现异常。而只有一个致病基因 的女性♀只是红绿色盲基因的携带者,个体表现正常。

下面,我们从概率的角度分几种情况来思考红绿色盲的遗传规律。

情况A

一个女性♀红绿色盲患者和一个正常男性♂生育。后代中,儿子♂都是红绿色盲;女儿♀ 虽表现正常,但从母亲♀获得一个红绿色盲基因,因此女儿♀都是红绿色盲基因的携带者。

不考虑性别的话,后代中发病可能性为 50%。这个可能性就是概率 (probability)。它和生男、 生女的概率一致。

给定后代为男性♂,发病比例为 100%。给定后代为女性♀,发病比例为 0%,但是携带红绿 色盲基因的比例为 100%。反过来,给定后代发病这个条件,可以判定后代 100%为男性 ♂。这就 是本章后文要介绍的条件概率 (conditional probability)。

条件概率的概念在概率论和统计学中非常重要,它允许我们在一些已知信息的情况下对事件 的发生概率进行更精确的估计和预测。例如,在医学诊断中,医生可以根据病人的症状和体征, 计算出某种疾病在不同条件下的发病率,从而帮助判断病人是否患有这种疾病。

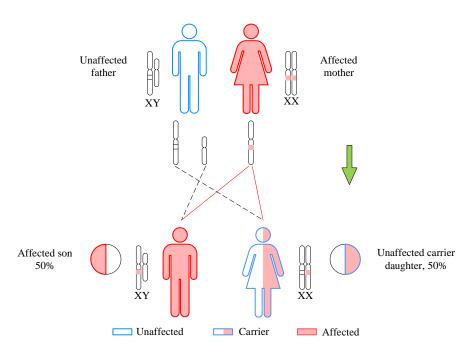


图 2. 红绿色盲基因遗传机制, 情况 A

情况 B

一个女性 \bigcirc 红绿色盲基因携带者和一个正常男性 \bigcirc 生育。后代中,整体考虑,后代患病的概率为 25%。

其中, 儿子 ♂中, 50%概率为正常, 50%概率为红绿色盲。女儿都不是色盲, 但有 50%概率 是色盲基因的携带者。这些数值也都是条件概率。

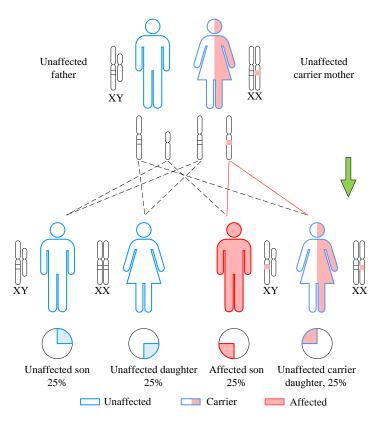


图 3. 红绿色盲基因遗传机制,情况 B

情况 C

一个女性 \bigcirc 红绿色盲基因的携带者和一个男性 \bigcirc 红绿色盲患者生育。整体考虑来看,不分男女的话,后代发病的概率为 50%。

其中, 儿子 ♂ 50% 概率正常, 50%的概率为红绿色盲。女儿 ♀ 有 50% 概率为红绿色盲, 50% 概率是色盲基因的携带者。

换一个条件,如果已知后代为红绿色盲患者,后代 50% 概率为男性 ♂,50% 概率为女性 ♀。 除了以上三种情况,请大家思考还有哪些组合情况并计算后代患病概率。

本 PDF 文件为作者草稿,发布目的为方便读者在移动终端学习,终稿内容以清华大学出版社纸质出版物为准。版权归清华大学出版社所有,请勿商用,引用请注明出处。

代码及 PDF 文件下载: https://github.com/Visualize-ML

本书配套微课视频均发布在 B 站——生姜 DrGinger: https://space.bilibili.com/513194466

欢迎大家批评指教,本书专属邮箱: jiang.visualize.ml@gmail.com

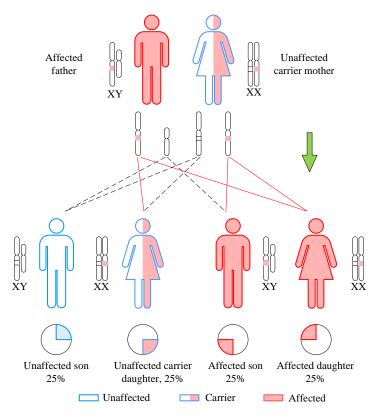


图 4. 红绿色盲基因遗传机制,情况 C

建议大家学完本章所有内容之后,回头再琢磨孟德尔和道尔顿这两个例子。

3.2 古典概率: 离散均匀概率律

概率模型是对不确定现象的数学描述。本章的核心是古典概型。古典概型,也叫等概率模型 (equiprobability),是最经典的一种概率模型。古典模型中基本事件为有限个,并且每个基本事件 为等可能。古典概型广泛应用集合运算,本节一边讲解概率论,一边回顾集合运算。



《数学要素》第4章介绍过集合相关概念,建议大家回顾。

给定一个随机试验,所有的结果构成的集合为**样本空间** (sample space) Ω 。样本空间 Ω 中的每一个元素为一个**样本** (sample)。不同的随机试验有各自的样本空间。样本空间作为集合,也可以划分成不同**子集** (subset)。

概率

整个样本空间 Ω 的概率为 1, 即:

本 PDF 文件为作者草稿,发布目的为方便读者在移动终端学习,终稿内容以清华大学出版社纸质出版物为准。版权归清华大学出版社所有,请勿商用,引用请注明出处。

代码及 PDF 文件下载: https://github.com/Visualize-ML

本书配套微课视频均发布在 B 站——生姜 DrGinger: https://space.bilibili.com/513194466

欢迎大家批评指教,本书专属邮箱: jiang.visualize.ml@gmail.com

样本空间概率为1.从这个视角来看.本书后续内容似乎都围绕着如何将1"切片、切块"、 "切丝、切条"。

▲ 注意,本书表达概率的符号 Pr 为正体。再次请大家一定注意,不同试验的样本空间Ω不 同。

给定样本空间 Ω 的一个事件 (event) A, Pr(A) 为事件 A 发生的概率 (the probability of event Aoccurring 或 probability of A)。Pr(A) 满足:

大家看到任何概率值时一定要问一嘴,它的样本空间是什么。

空集 \varnothing 不包含任何样本点,也称作**不可能事件** (impossible event),因此对应的概率为 0:

$$\Pr(\varnothing) = 0 \tag{3}$$

等可能

设样本空间 Ω 由 n 个等可能事件 (equally likely events 或 events with equal probability) 构成, 事件 A 的概率为:

其中, n_A 为含于事件 A 的试验结果数量。等可能事件是指在某一试验中,每个可能的结果发生的 概率相等的事件。简单来说,就是每个结果发生的可能性是一样的。例如,对于一枚硬币的抛 掷,假设正面和反面的出现概率是相等的,因此正面和反面出现是等可能事件。同样地,掷一个 六面骰子,假设每个面出现的概率都是相等的,因此每个面的出现也是等可能事件。

以鸢尾花数据为例

举个例子,从 150 (n) 个鸢尾花数据中取一个样本点,任何一个样本被取到的概率为 1/150 $(1/n)_{\circ}$

再举个例子,鸢尾花数据集的 150 个样本均分为 3 类——setosa (C_1)、versicolour (C_2)、 virginica (C_3)。如图 5 所示,从 150 个样本中取出任一样本,样本标签为 C_1 、 C_2 、 C_3 对应的概率相 同, 都是:

本 PDF 文件为作者草稿,发布目的为方便读者在移动终端学习,终稿内容以清华大学出版社纸质出版物为准。

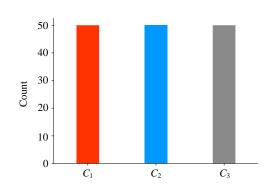
版权归清华大学出版社所有,请勿商用,引用请注明出处。

代码及 PDF 文件下载: https://github.com/Visualize-ML

本书配套微课视频均发布在B站-——生姜 DrGinger: https://space.bilibili.com/513194466

欢迎大家批评指教,本书专属邮箱: jiang.visualize.ml@gmail.com

$$\Pr(C_1) = \Pr(C_2) = \Pr(C_3) = \frac{50}{150} = \frac{1}{3}$$
 (5)



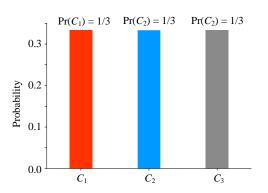


图 5. 鸢尾花 150 个样本数据均分为三类

抛一枚硬币

抛一枚硬币, 1代表正面, 0代表反面。抛一枚硬币可能结果的样本空间为:

$$\Omega = \{0,1\} \tag{6}$$

假设硬币质地均匀,获得正面和反面的概率相同,均为 1/2, 即:

$$\Pr(0) = \Pr(1) = \frac{1}{2} \tag{7}$$

把 {0,1} 标记在数轴上,用火柴梗图可视化上述概率值,我们便得到图 6。

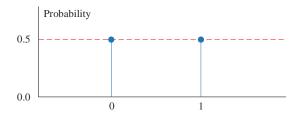


图 6. 抛一枚硬币结果和对应的理论概率值

图 7 所示为反复抛一枚硬币,正面 (1)、反面 (0)平均值随试验次数变化。可以发现平均结果 不断靠近 1/2, 也就是说正反面出现的概率几乎相同。

从另外一个角度,(7)给出的是用古典概率模型 (等可能事件和枚举法)得出的理论概率 (theoretical probability)。也称为公式概率或数学概率,是一种基于理论推导的概率计算方法。它一 般基于假设所有可能的结果是等可能的,并使用数学公式计算概率。

本 PDF 文件为作者草稿,发布目的为方便读者在移动终端学习,终稿内容以清华大学出版社纸质出版物为准。 版权归清华大学出版社所有,请勿商用,引用请注明出处。

代码及 PDF 文件下载: https://github.com/Visualize-ML

本书配套微课视频均发布在 B 站-—_生姜 DrGinger: https://space.bilibili.com/513194466

欢迎大家批评指教,本书专属邮箱: jiang.visualize.ml@gmail.com

而图7是采用试验得到的统计结果,印证了概率模型结果。根据大量的、重复的统计试验结果计算随机事件中各种可能发生结果的概率,称为试验概率 (experimental probability)。试验概率是一种基于实际试验的概率计算方法。它通过多次重复试验来统计某个事件发生的频率,然后将频率作为概率的估计值。

理论概率可以作为试验概率的基础,即在假设所有可能的结果是等可能的情况下,理论概率可以预测事件发生的概率,而试验概率则可以验证这一预测是否准确。

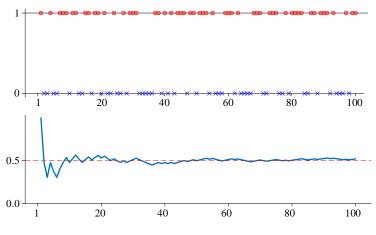


图 7. 抛硬币 100 次试验结果变化

掷色子

如图8所示,掷一枚色子试验可能结果的样本空间为:

$$\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\} \tag{8}$$

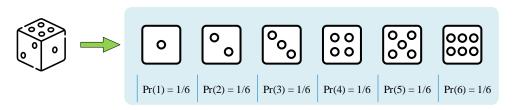


图 8. 投色子试验

试验中,假设获得每一种点数的可能性相同。掷一枚色子共6种结果,每种结果对应的概率为:

$$Pr(1) = Pr(2) = Pr(3) = Pr(4) = Pr(5) = Pr(6) = \frac{1}{6}$$
 (9)

本 PDF 文件为作者草稿,发布目的为方便读者在移动终端学习,终稿内容以清华大学出版社纸质出版物为准。版权归清华大学出版社所有,请勿商用,引用请注明出处。

代码及 PDF 文件下载: https://github.com/Visualize-ML

本书配套微课视频均发布在 B 站——生姜 DrGinger: https://space.bilibili.com/513194466

欢迎大家批评指教,本书专属邮箱: jiang.visualize.ml@gmail.com

同样用火柴梗图把上述结果画出来,得到图9。这也是抛一枚色子得到不同点数对应概率的理论值。

然而实际情况可能并非如此。想象一种特殊情况,某一枚特殊的色子,它的质地不均匀,可能产生点数 6 的概率略高于其他点数。这种情况下,要想估算不同结果的概率值,一般只能通过试验。

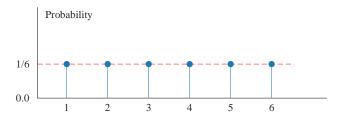


图 9. 抛一枚色子结果和对应的理论概率值

抛两枚硬币

下面看两个稍复杂的例子——每次抛两枚硬币。

比如,如果第一枚硬币正面、第二枚硬币反面,结果记做(1,0)。这样,样本空间由以下4个点构成:

$$\Omega = \begin{cases} (0,0) & (0,1) \\ (1,0) & (1,1) \end{cases}$$
 (10)

图 10 (a) 所示为用二维坐标系展示试验结果。图中横轴代表第一枚硬币点数,纵轴为第二枚硬币对应点数。

假设,两枚硬币质地均匀,抛一枚硬币获得正、反面的概率均为 1/2。而抛两枚硬币对应结果的概率如图 10 (b) 所示。

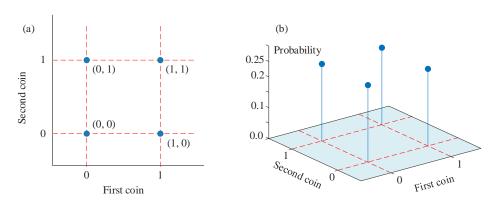


图 10. 抛两枚硬币结果和对应的理论概率值

本 PDF 文件为作者草稿,发布目的为方便读者在移动终端学习,终稿内容以清华大学出版社纸质出版物为准。版权归清华大学出版社所有,请勿商用,引用请注明出处。

代码及 PDF 文件下载: https://github.com/Visualize-ML

本书配套微课视频均发布在 B 站——生姜 DrGinger: https://space.bilibili.com/513194466

欢迎大家批评指教,本书专属邮箱: jiang.visualize.ml@gmail.com

抛两枚色子

同理,每次抛 2 枚色子,样本空间 Ω 的等可能试验结果数量为 6×6 :

$$\Omega = \begin{cases}
(1,1) & (1,2) & (1,3) & (1,4) & (1,5) & (1,6) \\
(2,1) & (2,2) & (2,3) & (2,4) & (2,5) & (2,6) \\
(3,1) & (3,2) & (3,3) & (3,4) & (3,5) & (3,6) \\
(4,1) & (4,2) & (4,3) & (4,4) & (4,5) & (4,6) \\
(5,1) & (5,2) & (5,3) & (5,4) & (5,5) & (5,6) \\
(6,1) & (6,2) & (6,3) & (6,4) & (6,5) & (6,6)
\end{cases}$$
(11)

图 11 (a) 所示为上述试验的样本空间。图 11 (b) 中,假设色子质地均匀,每个试验结果对应的概率均为 1/36。

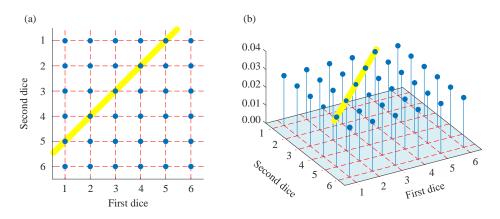


图 11. 抛两枚色子结果和对应的理论概率值

抛两枚色子: 点数之和为 6

下面,我们看一种特殊情况。如图 12 所示,如果我们关心两个色子点数之和为 6 的话,发现一共有五种结果满足条件。这五种结果为 1 + 5、2 + 4、3 + 3、4 + 2、5 + 1。该事件对应概率为:

$$\Pr(\text{sum} = 6) = \frac{5}{6 \times 6} \approx 0.1389 \tag{12}$$

图 11 (a) 中黄色背景所示样本便代表抛两枚色子点数之和为 6 的事件。

本 PDF 文件为作者草稿,发布目的为方便读者在移动终端学习,终稿内容以清华大学出版社纸质出版物为准。版权归清华大学出版社所有,请勿商用,引用请注明出处。 代码及 PDF 文件下载: https://github.com/Visualize-ML

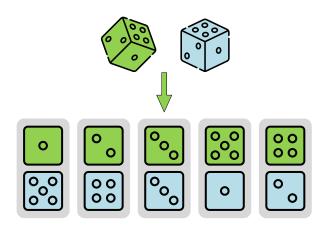


图 12. 投两个色子, 点数之和为 6

编写代码进行 10,000,000 次试验,累计"点数之和为 6"事件发生次数,并且计算该事件当前概率。图 13 所示"点数之和为 6"事件概率随抛掷次数变化曲线。

比较 (12) 和图 13, 通过古典概率模型得到的理论结论和试验结果相互印证。

→图 13 横轴为对数刻度。《数学要素》第 12 章介绍过对数刻度,大家可以回顾。

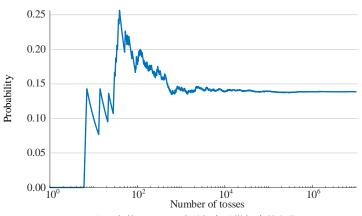


图 13. "色子点数之和为 6"事件概率随抛掷次数变化



代码 Bk5_Ch03_01.py 模拟抛色子试验并绘制图 13。请大家把这个代码改写成一个 Streamlit App, 并用抛掷次数作为输入。

抛两枚色子: 点数之和的样本空间

接着上一个例子,如果我们对抛两枚色子"点数之和"感兴趣,首先要知道这个事件的样本空间。如图 14 所示,彩色等高线对应两枚色子点数之和。由此,得到两个色子点数之和的样本空间为 $\{2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12\}$ 。

本 PDF 文件为作者草稿,发布目的为方便读者在移动终端学习,终稿内容以清华大学出版社纸质出版物为准。版权归清华大学出版社所有,请勿商用,引用请注明出处。

代码及 PDF 文件下载: https://github.com/Visualize-ML

本书配套微课视频均发布在 B 站——生姜 DrGinger: https://space.bilibili.com/513194466

欢迎大家批评指教,本书专属邮箱: jiang.visualize.ml@gmail.com

而等高线线上灰色点 • 的横纵坐标代表满足条件的色子点数。计算某一条等高线上点 • 的数量,再除 36 (= 6×6) 便得到不同"点数之和"对应的概率值。

图 14 (b) 所示样本空间所有结果概率值的火柴梗图。观察图 14 (b), 容易发现结果非等概率;但是,这些概率值也是通过等概率模型推导得到。

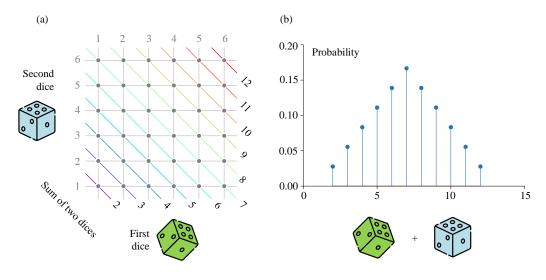


图 14. 两个色子点数之和

更多"花样"

接着上面抛两枚色子算点数之和的试验,我们玩出更多"花样"!

如表1所示,抛两枚色子,我们可以只考虑第一只色子的点数、第一只色子点数平方值,也可以计算两个色子的点数平均值、乘积、商、差、差的平方等等。

这些不同的花式玩法至少告诉我们以下几层信息:

- ▶ 抛两枚色子,第一枚色子和第二枚色子的结果可以独立讨论;换个视角来看,一次试验中, 第一、二枚色子点数结果相互不影响;
- ▶ 第一枚和第二枚色子的点数结果还可以继续运算;

欢迎大家批评指教,本书专属邮箱: jiang.visualize.ml@gmail.com

- ▶ 用文字描述这些结果太麻烦了,我们需要将它们代数化! 比如,我们定义第一个色子结果为 X_1 ,第二个色子点数为 X_2 ,两个点数数学运算结果为Y。这便是下一章要探讨的随机变量 (random variable)。
- 显然表1中每种花式玩法有各自的样本空间 Ω。样本空间的样本并非都是等概率。但是,样本空间中所有样本的概率之和都是1。

表 1 所示为基于抛两枚色子试验结果的更多花式玩法。请大家试着找到每种运算的样本空间,并计算每个样本对应的概率值。我们将在下一章揭晓答案。

本 PDF 文件为作者草稿,发布目的为方便读者在移动终端学习,终稿内容以清华大学出版社纸质出版物为准。版权归清华大学出版社所有,请勿商用,引用请注明出处。 代码及 PDF 文件下载: https://github.com/Visualize-ML 本书配套微课视频均发布在 B 站——生姜 DrGinger: https://space.bilibili.com/513194466

随机变量	描述	例子											
X_1	第一个色子点数	1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6
X_2	第二个色子点数	1	1	1	1	1	1	2	2	2	2	2	2
$Y = X_1$	只考虑第一个色子												
	点数	1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6
$Y = X_1^2$	第一个色子点数平												
	方	1	4	9	16	25	36	1	4	9	16	25	36
$Y = X_1 + X_2$	点数之和	2	3	4	5	6	7	3	4	5	6	7	8
$Y = \frac{X_1 + X_2}{2}$	点数平均值												
2		1	1.5	2	2.5	3	3.5	1.5	2	2.5	3	3.5	4
$Y = \frac{X_1 + X_2 - 7}{2}$	中心化点数之和,												
1 =	再求平均	-2.5	-2	-1.5	-1	-0.5	0	-2	-1.5	-1	-0.5	0	0.5
$Y = X_1 X_2$	点数之积	1	2	3	4	5	6	2	4	6	8	10	12
$Y = \frac{X_1}{X_1}$	点数之商												
$I = \frac{1}{X_2}$		1	2	3	4	5	6	0.5	1	1.5	2	2.5	3
$Y = X_1 - X_2$	点数之差	0	1	2	3	4	5	-1	0	1	2	3	4
$Y = X_1 - X_2 $	点数之差的绝对值	0	1	2	3	4	5	1	0	1	2	3	4
$Y = (X_1 - 3.5)^2 +$	中心化点数平方和												
$(X_2 - 3.5)^2$		12.5	8.5	6.5	6.5	8.5	12.5	8.5	4.5	2.5	2.5	4.5	8.5

表 1. 基于抛两枚色子试验结果的更多花式玩法

抛三枚色子

为了大家习惯"多元"思维,我们再进一步将一次抛掷色子的数量提高至三枚。

第一枚点数定义为 X_1 , 第二枚 X_2 , 第三枚 X_3 。

图 15 (a) 所示为抛三枚色子点数的样本空间,这显然是个三维空间。比如,坐标点 (3,3,3) 代表三枚色子的点数都是 3。

图 15 (a) 这个样本空间有 216 (= $6 \times 6 \times 6$) 个样本。假设这三个色子质量均匀,获得每个点数为等概率,则图 15 (a) 中每个样本对应的概率为 1/216。

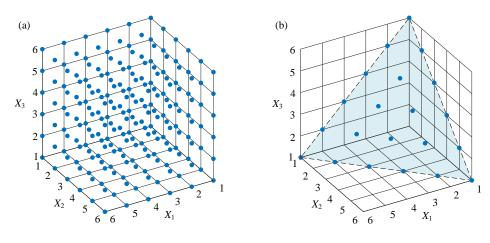


图 15. 抛三枚色子点数的样本空间

本 PDF 文件为作者草稿,发布目的为方便读者在移动终端学习,终稿内容以清华大学出版社纸质出版物为准。版权归清华大学出版社所有,请勿商用,引用请注明出处。

代码及 PDF 文件下载:https://github.com/Visualize-ML

本书配套微课视频均发布在 B 站——生姜 DrGinger: https://space.bilibili.com/513194466

欢迎大家批评指教,本书专属邮箱: jiang.visualize.ml@gmail.com

定义事件 A 为三枚色子的点数之和为 8,即 $X_1 + X_2 + X_3 = 8$ 。事件 A 对应的样本集合如所图 15 (b) 所示,一共有 21 个样本点,容易发现这些样本在同一个斜面上。相对图 15 (a) 这个样本空间, 事件 A 的概率为 21/216。

大家可能已经发现,实际上,我们可以用水平面来可视化事件 A 的样本集合。如图 16 所示, 将散点投影在平面上得到图 16 (b)。能够完成这种投影是因为 $X_1 + X_2 + X_3 = 8$ 这个等式关系。

通过这个例子,大家已经发现多元统计中,几何思维的重要性。

→ 这种投影思路将会用到本书后续要介绍的多项分布(第5章)、Beta分布(第7章)。

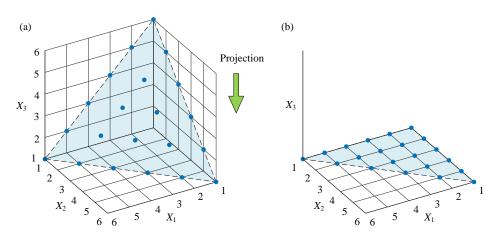


图 16. 将事件 A 的样本点投影到平面上

3.3 回顾:杨辉三角和概率

杨辉三角



●《数学要素》第20章介绍过杨辉三角和古典概率模型的联系,本节稍作回顾。

杨辉三角又叫帕斯卡三角 (Pascal's triangle),是二项式系数的一种写法。 $(a+b)^n$ 展开后,按单 项 a 的次数从高到低排列得到:

本 PDF 文件为作者草稿,发布目的为方便读者在移动终端学习,终稿内容以清华大学出版社纸质出版物为准。 版权归清华大学出版社所有,请勿商用,引用请注明出处。 代码及 PDF 文件下载: https://github.com/Visualize-ML

本书配套微课视频均发布在B站-—_生姜 DrGinger: https://space.bilibili.com/513194466

欢迎大家批评指教,本书专属邮箱: jiang.visualize.ml@gmail.com

$$(a+b)^{0} = 1$$

$$(a+b)^{1} = a+b$$

$$(a+b)^{2} = a^{2} + 2ab + b^{2}$$

$$(a+b)^{3} = a^{3} + 3a^{2}b + 3ab^{2} + b^{3}$$

$$(a+b)^{4} = a^{4} + 4a^{3}b + 6a^{2}b^{2} + 4ab^{3} + b^{4}$$
(13)

其中, a和 b均不为 0。

抛硬币

把二项式展开用在理解抛硬币的试验。 $(a+b)^n$ 中 n 代表一次抛掷中硬币数量,a 可以理解为"硬币正面朝上"对应概率,b 为"硬币反面朝上"对应概率。如果硬币质地均匀,a=b=1/2。

举个例子,如果硬币质地均匀,每次抛10(n)枚硬币,正好出现6次正面对应概率为:

$$\Pr\left(\text{heads} = 6\right) = C_{10}^6 \frac{1}{2^{10}} = \frac{210}{1024} = \frac{210}{1024} \approx 0.20508$$
 (14)

每次抛 10 枚硬币, 至少出现 6 次正面的概率为:

$$\Pr\left(\text{heads} \ge 6\right) = \frac{C_{10}^6 + C_{10}^7 + C_{10}^8 + C_{10}^9 + C_{10}^{10}}{2^{10}} = \frac{210 + 120 + 45 + 10 + 1}{1024} = \frac{386}{1024} \approx 0.37695 \tag{15}$$

编写代码,一共抛 10000次,每次抛 10 枚硬币。分别累计"正好出现 6 次正面"、"至少出现 6 次正面"两个事件的次数,并且计算两个事件当前概率。图 17 所示两事件概率随抛掷次数变化曲线。

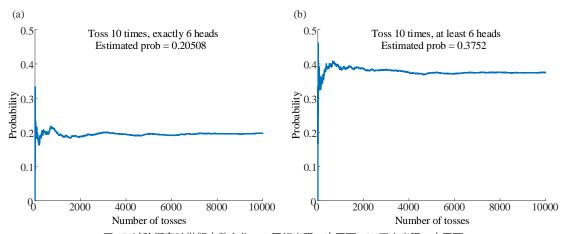


图 17. 试验概率随抛掷次数变化: a) 正好出现 6次正面; b) 至少出现 6次正面



Bk5_Ch03_02.py 完成上述两个试验并绘制图 17。

本书配套微课视频均发布在 B 站——生姜 DrGinger: https://space.bilibili.com/513194466

欢迎大家批评指教,本书专属邮箱: jiang.visualize.ml@gmail.com

回忆二叉树

《数学要素》第 20 章还介绍过杨辉三角和二叉树的联系,如图 18 所示。站在中间节点处,向上走、还是向下走对应的概率便分别对应"硬币正面朝上"、"硬币反面朝上"概率。

假设,向上走、向下走的概率均为 1/2。图 18 右侧的直方图展示了两组数,分别是达到终点不同节点的路径数量、概率值。请大家回忆如何用组合数计算这些概率值。

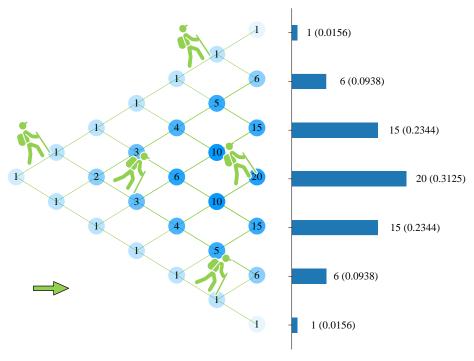


图 18. 杨辉三角逆时针旋转 90 度得到一个二叉树,图片基于《数学要素》第 20 章

3.4 事件之间的关系:集合运算

积事件

事件 A 与事件 B 为样本空间 Ω 中的两个事件, $A \cap B$ 代表 A 和 B 的积事件 (the intersection of events A and B),指的是某次试验时,事件 A 和事件 B 同时发生。

 $\Pr(A \cap B)$ 代表 A 和 B 积事件概率 (probability of the intersection of events A and B 或 joint probability of A and B)。 $\Pr(A \cap B)$ 也叫做 A 和 B 联合概率 (joint probability)。 $\Pr(A \cap B)$ 也常记做 $\Pr(A,B)$:

本 PDF 文件为作者草稿,发布目的为方便读者在移动终端学习,终稿内容以清华大学出版社纸质出版物为准。版权归清华大学出版社所有,请勿商用,引用请注明出处。 代码及 PDF 文件下载: https://github.com/Visualize-ML

本书配套微课视频均发布在B站——生姜 DrGinger: https://space.bilibili.com/513194466

$$\Pr\left(A \bigcap_{\text{Joint}} B\right) = \Pr\left(A, B\right) \qquad \boxed{\begin{bmatrix}B & A\\ B & A\end{bmatrix}} \qquad \Omega$$
(16)

互斥

如果事件 A 与事件 B 为两者交集为空 $A \cap B = \emptyset$, 则称**事件** A **和事件** B **互斥** (events A and B are disjoint),或称 A **和** B **互不相容** (two events are mutually exclusive)。

白话说,事件 A 与事件 B 不可能同时发生,也就是说 $Pr(A \cap B)$ 为 0:

$$A \bigcap_{\text{Joint}} B = \emptyset \quad \Rightarrow \quad \Pr\left(A \bigcap_{\text{Joint}} B\right) = \Pr\left(A, B\right) = 0 \qquad \boxed{\begin{bmatrix} B & A \\ A & A \end{bmatrix}}$$

$$(17)$$

和事件

事件 $A \cup B$ 为 A 和 B 的**和事件** (union of events A and B)。具体来说,当事件 A 和事件 B 至少有一个发生时,事件 $A \cup B$ 发生。 $\Pr(A \cup B)$ 代表事件 A 和 B **和事件概率** (probability of the union of events A and B 或 probability of A or B)。

 $Pr(A \cup B)$ 和 $Pr(A \cap B)$ 之间关系为:

如果事件 A 和 B **互斥** (events A and B are mutually exclusive),即 $A \cap B = \emptyset$ 。对于这种特殊情况, $\Pr(A \cup B)$ 为:

$$\Pr(A \cup B) = \Pr(A) + \Pr(B)$$

$$\square$$
(19)

表2总结常见集合运算维恩图。

表 2. 常见集合运算和维恩图

符号	解释	维恩图

本书配套微课视频均发布在 B 站——生姜 DrGinger: https://space.bilibili.com/513194466

欢迎大家批评指教,本书专属邮箱: jiang.visualize.ml@gmail.com

Ω	必然事件,即整个样本空间 (sample space)	Ω
Ø	不可能事件,即空集 (empty set)	
$A \subset B$	事件 B 包含事件 A (event A is a subset of event B) 即,事件 A 发生,事件 B 必然发生	B A Ω
$A \cap B$	事件 A 和事件 B 的积事件 (the intersection of events A and B) 即,某次试验时,当事件 A 和事件 B 同时发生时,事件 $A \cap B$ 发生	$\bigcap_{B} \bigcap_{A} \bigcap_{B}$
$A \cap B = \emptyset$	事件 A 和事件 B 互斥 (events A and B are disjoint), 两个事件互不相容 (two events are mutually exclusive) 即,事件 A 和事件 B 不能同时发生	$\begin{bmatrix} B & & & \\ & & & \\ & & & \\ & & & \\ & & & \\ & & & \\ & & & \\ & & & \\ & & & \\ & & & \\ & & & \\ & $
$A \cup B$	事件 A 和事件 B 的和事件 (the union of events A and B) 即,当事件 A 和事件 B 至少有一个发生时,事件 $A \cup B$ 发生	$\begin{bmatrix} A \cup B \\ B \end{bmatrix} \qquad \qquad$
A-B	事件 A 与事件 B 的差事件 (the difference between two events A and B) 即,事件 A 发生、事件 B 不发生, $A-B$ 发生	$A-B$ Ω
$A \cup B = \Omega$ 且 $A \cap B = \emptyset$ 也可以记做 $\overline{A} = B = \Omega - A$ (complement of event A)	事件 A 与事件 B 互为逆事件 (complementary events), 对立事件 (collectively exhaustive) 即,对于任意一次试验,事件 A 和事件 B 有且仅有一个发生	$\overline{A} = B = \Omega - A$ A B Ω

3.5 条件概率:给定部分信息做推断

条件概率 (conditional probability) 是在给定部分信息基础上对试验结果的一种推断。条件概率是机器学习、数学科学中至关重要概念,本书大多数内容都是围绕条件概率展开,请大家格外留意。

本 PDF 文件为作者草稿,发布目的为方便读者在移动终端学习,终稿内容以清华大学出版社纸质出版物为准。版权归清华大学出版社所有,请勿商用,引用请注明出处。

代码及 PDF 文件下载: https://github.com/Visualize-ML

本书配套微课视频均发布在 B 站——生姜 DrGinger: https://space.bilibili.com/513194466

欢迎大家批评指教,本书专属邮箱: jiang.visualize.ml@gmail.com

三个例子

下面给出三个例子说明哪里会用到"条件概率"。

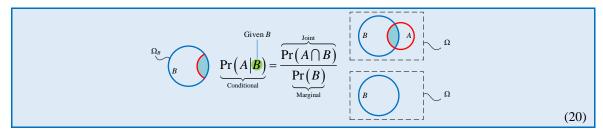
在抛两个色子试验中,事件 A 为其中一个色子点数为 5,事件 B 为点数之和为 6。给定事件 B 发生条件下,事件 A 发生的概率多少?

给定花萼长度为 5 厘米, 花萼宽度为 2 厘米。根据 150 个鸢尾花样本数据, 鸢尾花样本最可能是哪一类 (setosa、versicolor、virginica)? 对应的概率大概是多少?

根据 150 个鸢尾花样本数据,如果某一朵鸢尾花的花萼长度为 5 厘米,它的花萼宽度最可能 多宽?

条件概率

A 和 B 为样本空间 Ω 中的两个事件,其中 Pr(B) > 0。那么,**事件** B **发生的条件下事件** A **发生的条件概率** (conditional probability of event A occurring given B occurs 或 probability of A given B) 可以通过下式计算得到:



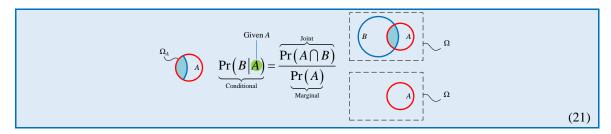
其中, $Pr(A \cap B)$ 为 A 和 B 事件的联合概率, Pr(B) 也叫 B 事件边缘概率。

 \triangle 注意, 我们也可以这么理解 $\Pr(A|B)$, B 实际上是"新的样本空间"—— Ω_B ! $\Pr(A|B)$ 是在 Ω_B 中计算得到的概率值。

Pr(B)、 $Pr(A \cap B)$ 都是在 Ω 中计算得到的概率值。

 Ω_B 是的子集 Ω ,两者的联系正是 $\Pr(B)$,即 B 在 Ω 中对应的概率。 $\Pr(B)$ 也可以写成"条件概率"的形式 $\Pr(B \mid \Omega)$ 。

类似地, 事件 A 发生的条件下事件 B 发生的条件概率为:



其中, Pr(A) 为 A 事件边缘概率, Pr(A) > 0。

类似地, Pr(B|A) 也可以理解为 B 在"新的样本空间" Ω_A 中的概率。

本 PDF 文件为作者草稿,发布目的为方便读者在移动终端学习,终稿内容以清华大学出版社纸质出版物为准。版权归清华大学出版社所有,请勿商用,引用请注明出处。

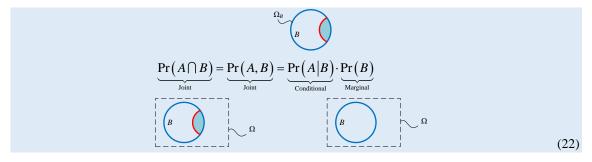
代码及 PDF 文件下载: https://github.com/Visualize-ML

本书配套微课视频均发布在B站——生姜 DrGinger: https://space.bilibili.com/513194466

欢迎大家批评指教,本书专属邮箱: jiang.visualize.ml@gmail.com

联合概率

利用 (20), 联合概率 Pr(A∩B) 可以整理为:



上式相当于"套娃"。首先在 Ω_B 中考虑 A (实际上是 $A \cap B$),然后把 $A \cap B$ 再放回 Ω 中。也就是说,把 $Pr(A \mid B)$ 写成 $Pr(A \cap B \mid B)$ 也没问题。因为,A 只有 $A \cap B$ 这部分在 B (Ω_B) 中。

同样, $Pr(A \cap B)$ 也可以写成:

$$\underbrace{\Pr(A \cap B)}_{\text{Joint}} = \underbrace{\Pr(A, B)}_{\text{Joint}} = \underbrace{\Pr(B | A)}_{\text{Conditional}} \underbrace{\Pr(A)}_{\text{Marginal}}$$
(23)

举个例子

掷一颗色子,一共有 6 种等概率结果 $\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$ 。

事件 B 为"点数为奇数",事件 C 为"点数小于 4"。事件 B 的概率 Pr(B) = 1/2,事件 C 的概率 Pr(C) = 1/2。

如图 19 所示, $B \cap C$ 事件发生的概率 $Pr(B \cap C) = Pr(B, C) = 1/3$ 。

在事件 B (点数为奇数) 条件下,事件 C (点数小于 4) 发生的条件概率为:

$$\Pr(C|B) = \frac{\Pr(B \cap C)}{\Pr(B)} = \frac{\Pr(B,C)}{\Pr(B)} = \frac{1/3}{1/2} = \frac{2}{3}$$
(24)

图 19 也告诉我们一样的结果。请大家回顾本章最初给出孟德尔豌豆试验和道尔顿红绿色盲, 计算其中的条件概率。

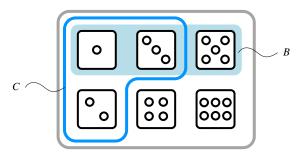


图 19. 事件 B 发生条件下事件 C 发生的条件概率

本 PDF 文件为作者草稿,发布目的为方便读者在移动终端学习,终稿内容以清华大学出版社纸质出版物为准。版权归清华大学出版社所有,请勿商用,引用请注明出处。

代码及 PDF 文件下载: https://github.com/Visualize-ML

本书配套微课视频均发布在 B 站——生姜 DrGinger: https://space.bilibili.com/513194466

欢迎大家批评指教,本书专属邮箱: jiang.visualize.ml@gmail.com

推广

(22) 可以继续推广, $A_1, A_2, ..., A_n$ 为 n 个事件, 它们的联合概率可以展开写成一系列条件概率的乘积:

$$\Pr(A_{1} \cap A_{2} \cap \dots \cap A_{n}) = \Pr(A_{1}, A_{2}, A_{3}, \dots, A_{n-1}, A_{n})$$

$$= \Pr(A_{n} | A_{1}, A_{2}, A_{3}, \dots, A_{n-1}) \Pr(A_{n-1} | A_{1}, A_{2}, A_{3}, \dots, A_{n-2}) \dots \Pr(A_{2} | A_{1}) \Pr(A_{1})$$
(25)

这也叫做条件概率的链式法则 (chain rule)。

比如, n=4时, 上式可以写成:

$$\underbrace{\Pr\left(A_{1}, A_{2}, A_{3}, A_{4}\right)}_{\text{Joint}} = \underbrace{\Pr\left(A_{4} \middle| A_{1}, A_{2}, A_{3}\right)}_{\text{Conditional}} \cdot \underbrace{\Pr\left(A_{1}, A_{2}, A_{3}\right)}_{\text{Joint}}$$

$$= \underbrace{\Pr\left(A_{4} \middle| A_{1}, A_{2}, A_{3}\right)}_{\text{Conditional}} \cdot \underbrace{\Pr\left(A_{3} \middle| A_{1}, A_{2}\right)}_{\text{Conditional}} \cdot \underbrace{\Pr\left(A_{1}, A_{2}\right)}_{\text{Joint}}$$

$$= \underbrace{\Pr\left(A_{4} \middle| A_{1}, A_{2}, A_{3}\right)}_{\text{Conditional}} \cdot \underbrace{\Pr\left(A_{3} \middle| A_{1}, A_{2}\right)}_{\text{Conditional}} \cdot \underbrace{\Pr\left(A_{2} \middle| A_{1}\right)}_{\text{Conditional}} \Pr\left(A_{1}\right)$$

$$= \underbrace{\Pr\left(A_{4} \middle| A_{1}, A_{2}, A_{3}\right)}_{\text{Conditional}} \cdot \underbrace{\Pr\left(A_{3} \middle| A_{1}, A_{2}\right)}_{\text{Conditional}} \cdot \underbrace{\Pr\left(A_{2} \middle| A_{1}\right)}_{\text{Conditional}} \Pr\left(A_{1}\right)$$

$$= \underbrace{\Pr\left(A_{4} \middle| A_{1}, A_{2}, A_{3}\right)}_{\text{Conditional}} \cdot \underbrace{\Pr\left(A_{3} \middle| A_{1}, A_{2}\right)}_{\text{Conditional}} \cdot \underbrace{\Pr\left(A_{2} \middle| A_{1}\right)}_{\text{Conditional}} \Pr\left(A_{1}\right)$$

大家可以把上式想成多层套娃。上式配图假设事件相互之间完全包含,这样方便理解。实际上,事件求积的过程已经将"多余"的部分切掉:

$$(A_1 \cap A_2 \cap A_3 \cap A_4) \subset (A_1 \cap A_2 \cap A_3) \subset (A_1 \cap A_2) \subset A_1$$
(27)

3.6 贝叶斯定理:条件概率、边缘概率、联合概率关系

贝叶斯定理 (Bayes' theorem) 是由**托马斯·贝叶斯** (Thomas Bayes) 提出。贝叶斯定理可以说撑起机器学习、数据科学经典算法的半边天。

贝叶斯定理的基本思想是根据先验概率和新的证据来计算后验概率。在实际应用中,我们通常根据一些已知的先验知识,来计算事件的先验概率。然后,当我们获取新的证据时,就可以利用贝叶斯定理来计算事件的后验概率,从而更新我们的信念或概率。

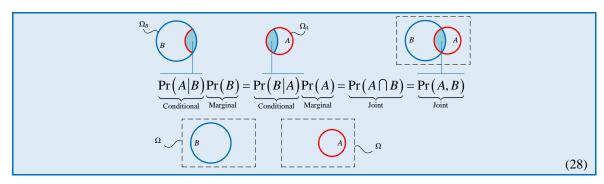
本书后续将见缝插针地讲解贝叶斯定理和应用,特别是在贝叶斯分类、贝叶斯推断两个话题中。





托马斯·贝叶斯 (Thomas Bayes) | 英国数学家 | 1702 ~ 1761 贝叶斯统计的开山鼻祖,以贝叶斯定理闻名于世。 关键词: ●贝叶斯定理 ● 贝叶斯派 ● 贝叶斯推断 ● 朴素贝叶斯分类 ● 贝叶斯回归

贝叶斯定理描述的是两个条件概率的关系:



其中:

- Pr(A|B) 是指在 B 发生条件下 A 发生的**条件概率** (conditional probability); 也就是说, Pr(A|B) 的样本空间为 Ω_B ;
- ▼ Pr(B|A) 是指在 A 发生条件下 B 发生的条件概率;也就是说,Pr(B|A) 的样本空间为 Ω_A;
- Pr(A) 是 A 的**边缘概率** (marginal probability),不考虑事件 B 的因素,样本空间为 Ω ;
- Arr Pr(B) 是 B 的边缘概率,不考虑事件 A 的因素,样本空间为 Ω;
- **■** $Pr(A \cap B)$ 是事件 A 和 B 的联合概率,样本空间为 Ω。

图 20 给出理解贝叶斯原理的图解法。

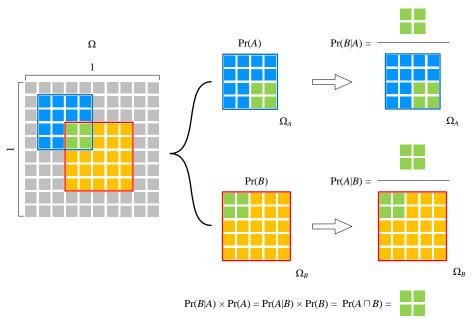


图 20. 贝叶斯原理图解

抛色子试验

现在,我们就用抛色子的试验来解释本节介绍的几个概率值。

根据本章前文内容,抛一枚色子可能得到 6 种结果,构成的样本空间为 $\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$ 。 假设每一种结果等概率,即 Pr(1) = Pr(2) = Pr(3) = Pr(4) = Pr(5) = Pr(6) = 1/6。

设"色子点数为偶数"事件为A, 因此 $A = \{2, 4, 6\}$, 对应概率为Pr(A) = 3/6 = 0.5。

A 事件的补集 B 对应事件"色子点数为奇数", $B = \{1, 3, 5\}$,事件 B 的概率为 Pr(B) = 1 - Pr(A) = 0.5。

事件 $A \cap B$ 交集 $A \cap B$ 为空集 \emptyset , 因此:

$$\Pr(A \cap B) = \Pr(A, B) = 0 \tag{29}$$

而 A 和 B 两者的并集 $A \cup B = \Omega$,因此对应的概率为 1:

$$\Pr(A \cup B) = 1 \tag{30}$$

C 事件被定为"色子点数小于 4",因此 $C = \{1, 2, 3\}$,事件 C 的概率 Pr(C) = 0.5。

图 22 展示的是 $A \times B$ 和 C 事件的关系。

本 PDF 文件为作者草稿,发布目的为方便读者在移动终端学习,终稿内容以清华大学出版社纸质出版物为准。版权归清华大学出版社所有,请勿商用,引用请注明出处。

代码及 PDF 文件下载: https://github.com/Visualize-ML

本书配套微课视频均发布在 B 站——生姜 DrGinger: https://space.bilibili.com/513194466

欢迎大家批评指教,本书专属邮箱: jiang.visualize.ml@gmail.com

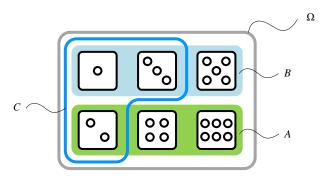


图 21.A、B、C事件定义

如图 22 (a) 所示, 事件 A 和 C 的交集 $A \cap C = \{2\}$, 因此 $A \cap C$ 的概率:

$$\Pr(A \cap C) = \Pr(A, C) = \frac{1}{6}$$
(31)

如图 22 (b) 所示,事件 B 和 C 的交集 $B \cap C = \{1, 3\}$,因此 $B \cap C$ 的概率:

$$\Pr(B \cap C) = \Pr(B, C) = \Pr(\{1\}) + \Pr(\{3\}) = \frac{1}{3}$$
(32)

A 和 C 的并集 $A \cup C = \{1, 2, 3, 4, 6\}$,对应的概率为:

$$\Pr(A \cup C) = \Pr(A) + \Pr(C) - \Pr(A, C) = \frac{1}{2} + \frac{1}{2} - \frac{1}{6} = \frac{5}{6}$$
(33)

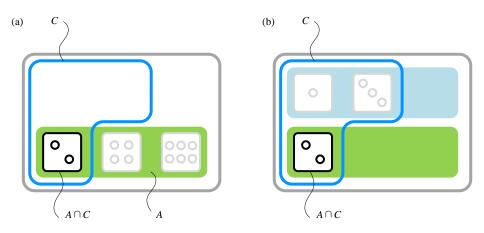


图 22. 条件概率 Pr(C|A) 和条件概率 Pr(A|C)

简单来说,条件概率 $\Pr(C|A)$ 代表在 A 事件发生的条件下,C 事件发生概率。用贝叶斯公式可以求解 $\Pr(C|A)$:

$$\Pr(C|A) = \frac{\Pr(A,C)}{\Pr(A)} = \frac{1/6}{1/2} = \frac{1}{3}$$
 (34)

本 PDF 文件为作者草稿,发布目的为方便读者在移动终端学习,终稿内容以清华大学出版社纸质出版物为准。版权归清华大学出版社所有,请勿商用,引用请注明出处。

代码及 PDF 文件下载: https://github.com/Visualize-ML

本书配套微课视频均发布在 B 站——生姜 DrGinger: https://space.bilibili.com/513194466

欢迎大家批评指教,本书专属邮箱: jiang.visualize.ml@gmail.com

类似的,在 C 事件发生的条件下,A 事件发生的条件概率 Pr(A|C) 为:

$$\Pr(A|C) = \frac{\Pr(A,C)}{\Pr(C)} = \frac{1/6}{1/2} = \frac{1}{3}$$
 (35)

请大家自行计算图 23 所示的 Pr(C|B) 和 Pr(B|C) 这两个条件概率。

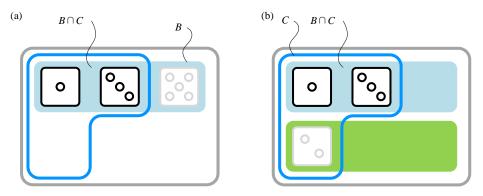


图 23. 条件概率 Pr(C|B) 和 Pr(B|C)

3.7 全概率定理: 穷举法

假设 $A_1, A_2, ..., A_n$ 互不相容,形成对样本空间 Ω 的**分割** (partition),也就是说每次试验事件 $A_1, A_2, ..., A_n$ 中有且仅有一个发生。

假定 $Pr(A_i) > 0$, 对于空间 Ω 中任意事件 B, 下式成立:

$$\underbrace{\Pr(B)}_{\text{Marginal}} = \sum_{i=1}^{n} \underbrace{\Pr(A_{i} \cap B)}_{\text{Joint}} = \Pr(A_{1} \cap B) + \Pr(A_{2} \cap B) + \dots + \Pr(A_{n} \cap B)$$

$$= \sum_{i=1}^{n} \underbrace{\Pr(A_{i} \cap B)}_{\text{Joint}} = \Pr(A_{1}, B) + \Pr(A_{2}, B) + \dots + \Pr(A_{n}, B)$$
(36)

上式就叫做全概率定理 (law of total probability)。这本质上就是穷举法,也叫枚举法。

举个例子,图 24 给出的例子是三个互不相容事件 A_1 、 A_2 、 A_3 对 Ω 形成分割。通过全概率定理,即穷举法,Pr(B) 可以通过下式计算得到:

$$\underbrace{\Pr(B)}_{\text{Marginal}} = \underbrace{\Pr(A_1, B)}_{\text{Joint}} + \underbrace{\Pr(A_2, B)}_{\text{Joint}} + \underbrace{\Pr(A_3, B)}_{\text{Joint}}$$
(37)

本 PDF 文件为作者草稿,发布目的为方便读者在移动终端学习,终稿内容以清华大学出版社纸质出版物为准。版权归清华大学出版社所有,请勿商用,引用请注明出处。

代码及 PDF 文件下载: https://github.com/Visualize-ML

本书配套微课视频均发布在B站——生姜 DrGinger: https://space.bilibili.com/513194466

欢迎大家批评指教,本书专属邮箱: jiang.visualize.ml@gmail.com

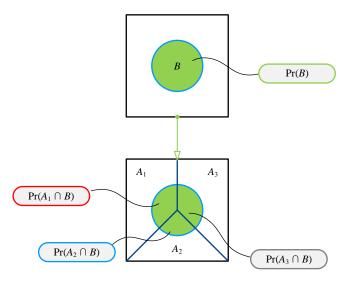


图 24. A_1, A_2, A_3 对空间 Ω 分割

引入贝叶斯定理

利用贝叶斯定理, 以为 $A_1, A_2, ..., A_n$ 条件, 展开(36):

$$\Pr(B) = \sum_{i=1}^{n} \Pr(A_{i}, B) = \sum_{i=1}^{n} \Pr(B|A_{i}) \Pr(A_{i})$$

$$= \Pr(B|A_{1}) \Pr(A_{1}) + \Pr(B|A_{2}) \Pr(A_{2}) + \dots + \Pr(B|A_{n}) \Pr(A_{n})$$

$$= \Pr(A_{1}) \Pr(A_{1}) + \Pr(B|A_{2}) \Pr(A_{2}) + \dots + \Pr(B|A_{n}) \Pr(A_{n})$$

$$= \Pr(A_{1}) \Pr(A_{1}) + \Pr(B|A_{2}) \Pr(A_{2}) + \dots + \Pr(B|A_{n}) \Pr(A_{n})$$

$$= \Pr(A_{1}) \Pr(A_{1}) + \Pr(A_{1}) + \Pr(A_{2}) \Pr(A_{2}) + \dots + \Pr(A_{n})$$

$$= \Pr(A_{1}) \Pr(A_{1}) + \Pr(A_{1}) + \Pr(A_{2}) \Pr(A_{2}) + \dots + \Pr(A_{n})$$

$$= \Pr(A_{1}) \Pr(A_{1}) + \Pr(A_{1}) + \Pr(A_{2}) \Pr(A_{2}) + \dots + \Pr(A_{n})$$

$$= \Pr(A_{1}) \Pr(A_{1}) + \Pr(A_{1}) + \Pr(A_{2}) \Pr(A_{2}) + \dots + \Pr(A_{n})$$

$$= \Pr(A_{1}) \Pr(A_{1}) + \Pr(A_{1}) + \Pr(A_{2}) \Pr(A_{2}) + \dots + \Pr(A_{n})$$

$$= \Pr(A_{1}) \Pr(A_{1}) + \Pr(A_{1}) + \Pr(A_{2}) \Pr(A_{2}) + \dots + \Pr(A_{n})$$

$$= \Pr(A_{1}) \Pr(A_{1}) + \Pr(A_{1}) + \Pr(A_{2}) + \dots + \Pr(A_{n})$$

$$= \Pr(A_{1}) \Pr(A_{1}) + \Pr(A_{1}) + \Pr(A_{2}) + \dots + \Pr(A_{n})$$

$$= \Pr(A_{1}) \Pr(A_{1}) + \Pr(A_{1}) + \Pr(A_{2}) + \dots + \Pr(A_{n})$$

$$= \Pr(A_{1}) \Pr(A_{1}) + \Pr(A_{1}) + \Pr(A_{2}) + \dots + \Pr(A_{n})$$

$$= \Pr(A_{1}) \Pr(A_{1}) + \Pr(A_{1}) + \Pr(A_{1}) + \dots + \Pr(A_{n})$$

$$= \Pr(A_{1}) \Pr(A_{1}) + \Pr(A_{1}) + \dots + \Pr(A_{n})$$

$$= \Pr(A_{1}) \Pr(A_{1}) + \Pr(A_{1}) + \dots + \Pr(A_{n})$$

$$= \Pr(A_{1}) \Pr(A_{1}) + \Pr(A_{1}) + \dots + \Pr(A_{n})$$

$$= \Pr(A_{1}) \Pr(A_{1}) + \Pr(A_{1}) + \dots + \Pr(A_{n})$$

$$= \Pr(A_{1}) \Pr(A_{1}) + \Pr(A_{1}) + \dots + \Pr(A_{n})$$

$$= \Pr(A_{1}) \Pr(A_{1}) + \Pr(A_{1}) + \dots + \Pr(A_{n})$$

$$= \Pr(A_{1}) \Pr(A_{1}) + \dots + \Pr(A_{n})$$

$$= \Pr(A_{1}) \Pr(A_{1}) + \Pr(A_{1}) + \dots + \Pr(A_{n})$$

$$= \Pr(A_{1}) + \dots + \Pr(A_{1}) + \dots + \Pr(A_{1})$$

$$= \Pr(A_{1}) + \dots + \Pr(A_{1}) + \dots + \Pr(A_{1})$$

$$= \Pr(A_{1}) + \dots + \Pr(A_{1}) + \dots + \Pr(A_{1})$$

$$= \Pr(A_{1}) + \dots + \Pr(A_{1}) + \dots + \Pr(A_{1})$$

$$= \Pr(A_{1}) + \dots + \Pr(A_{1}) + \dots + \Pr(A_$$

图 25 所示为分别给定 A_1, A_2, A_3 条件下,事件 B 发生的情况。

代码及 PDF 文件下载: https://github.com/Visualize-ML

本书配套徽课视频均发布在 B 站——生姜 DrGinger: https://space.bilibili.com/513194466

欢迎大家批评指教,本书专属邮箱: jiang.visualize.ml@gmail.com

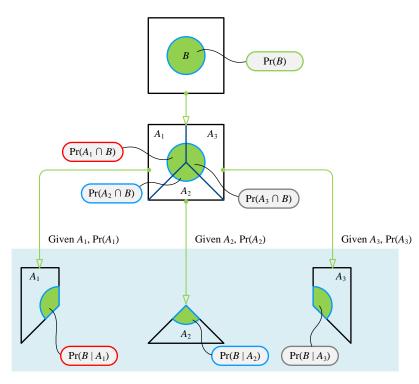


图 25. 分别给定 A_1, A_2, A_3 条件下,事件 B 发生的情况

反过来,根据贝叶斯定理,在给定事件 B 发生条件下 (Pr(B) > 0),任意事件 A_i 发生的概率为:

$$\Pr(A_i|B) = \frac{\Pr(A_i,B)}{\Pr(B)} = \frac{\Pr(B|A_i) \cdot \Pr(A_i)}{\Pr(B)}$$
(39)

利用贝叶斯定理, 以为 B 条件, 进一步展开 (36):

$$\Pr(B) = \sum_{i=1}^{n} \underbrace{\Pr(A_i, B)}_{\text{Joint}} = \sum_{i=1}^{n} \underbrace{\Pr(A_i | B)}_{\text{Conditional}} \underbrace{\Pr(B)}_{\text{Marginal}}$$

$$= \Pr(A_i | B) \Pr(B) + \Pr(A_2 | B) \Pr(B) + \dots + \Pr(A_n | B) \Pr(B)$$
(40)

(40) 等式左右消去 Pr(B) (Pr(B) > 0), 得到:

$$\sum_{i=1}^{n} \Pr(A_{i} | B) = \Pr(A_{1} | B) + \Pr(A_{2} | B) + \dots + \Pr(A_{n} | B) = 1$$
(41)

图 26 所示为给定 B 条件下,事件 A_1 、 A_2 、 A_3 发生的情况。

看到这里,对贝叶斯定理和全概率定理还是一头雾水的读者不要怕,本书后续会利用不同实例反复讲解这两个定理。

本 PDF 文件为作者草稿,发布目的为方便读者在移动终端学习,终稿内容以清华大学出版社纸质出版物为准。版权归清华大学出版社所有,请勿商用,引用请注明出处。

代码及 PDF 文件下载: https://github.com/Visualize-ML

本书配套微课视频均发布在 B 站——生姜 DrGinger: https://space.bilibili.com/513194466

欢迎大家批评指教,本书专属邮箱: jiang.visualize.ml@gmail.com

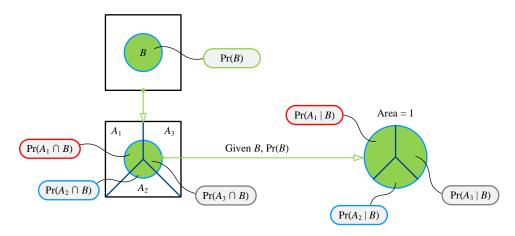


图 26. 给定 B 条件下,事件 A_1 、 A_2 、 A_3 发生的情况

3.8 独立、互斥、条件独立

独立

上一节介绍的条件概率 Pr(A|B) 刻画了在事件 B 发生的条件下,事件 A 发生的可能性。

有一种特殊的情况,事件 B 发生与否,不会影响事件 A 发生的概率,也就是如下等式成立:

$$\underbrace{\Pr(A|B)}_{\text{Conditional}} = \underbrace{\Pr(A)}_{\text{Marginal}} \quad \Leftrightarrow \quad \underbrace{\Pr(B|A)}_{\text{Conditional}} = \underbrace{\Pr(B)}_{\text{Marginal}} \tag{42}$$

如果 (42) 给出的等式成立,则称**事件** A **和事件** B **独立** (events A and B are independent)。

如果 A 和 B 独立, 联立 (28) 和 (42) 可以得到:

$$\Pr(A \cap B) = \underbrace{\Pr(A, B)}_{\text{Joint}} = \underbrace{\Pr(A)}_{\text{Marginal}} \cdot \underbrace{\Pr(B)}_{\text{Marginal}}$$
(43)

如果一组事件 A_1 、 A_2 … A_n 它们两两相互独立,则下式成立:

$$\Pr(A_1 \cap A_2 \cap \dots \cap A_n) = \Pr(A_1, A_2, \dots, A_n) = \Pr(A_1) \cdot \Pr(A_2) \cdot \dots \cdot \Pr(A_n) = \prod_{i=1}^n \Pr(A_i)$$
(44)

抛三枚色子

接着本章前文"抛三枚色子"的例子。大家应该清楚,一次性抛三枚色子,这三枚色子点数互不影响,也就是"独立"。

如图 27 所示,第一枚色子的点数 (X_1) 取不同值 $(1 \sim 6)$ 时,相当于把样本空间这个立方体切成 6 个"切片"。每个切片都有 36 个点,因此每个切片对应的概率均为:

本 PDF 文件为作者草稿,发布目的为方便读者在移动终端学习,终稿内容以清华大学出版社纸质出版物为准。版权归清华大学出版社所有,请勿商用,引用请注明出处。

代码及 PDF 文件下载: https://github.com/Visualize-ML

本书配套微课视频均发布在 B 站——生姜 DrGinger: https://space.bilibili.com/513194466

欢迎大家批评指教,本书专属邮箱: jiang.visualize.ml@gmail.com

$$\frac{6\times6}{6\times6\times6} = \frac{1}{6} \tag{45}$$

也就相当于把概率"1",均分为 6 份。而 1/6 对应第一枚色子的点数 (X_1) 取不同值的概率。

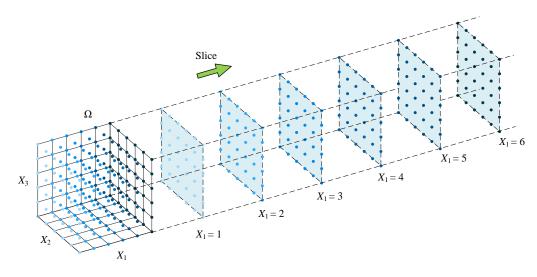


图 27. X1 视角下的"抛三枚色子结果"

(3, 3, 3) 这个结果在整个样本空间中对应的概率为 1/216。如图 28 所示,1/216 这个数值可以有四种不同的求法:

$$\frac{1}{216} = \frac{1}{6} \times \frac{1}{36} = \frac{1}{6} \times \frac{1}{36} = \frac{1}{6} \times \frac{1}{36} = \frac{1}{6} \times \frac{1}{36} = \frac{1}{6} \times \frac{1}{6} \times \frac{1}{6} \times \frac{1}{6}$$

$$(46)$$

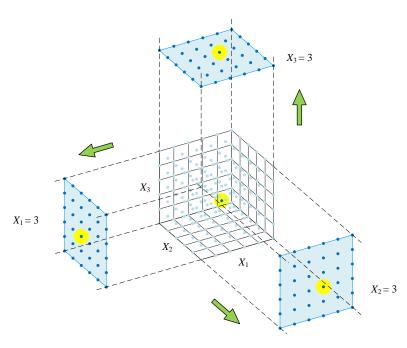


图 28. (3, 3, 3) 结果在样本空间和三个各方向切片上的位置

本 PDF 文件为作者草稿,发布目的为方便读者在移动终端学习,终稿内容以清华大学出版社纸质出版物为准。版权归清华大学出版社所有,请勿商用,引用请注明出处。

代码及 PDF 文件下载: https://github.com/Visualize-ML

本书配套徽课视频均发布在 B 站——生姜 DrGinger: https://space.bilibili.com/513194466

欢迎大家批评指教,本书专属邮箱: jiang.visualize.ml@gmail.com

再换个角度,图 28 中立方体代表概率为 1,而 X_1 、 X_2 、 X_3 这三个随机变量独立,并将"1"均匀地切分成 216 份:

$$\left(\underbrace{\frac{1}{6} + \frac{1}{6} + \frac{1}{6} + \frac{1}{6} + \frac{1}{6} + \frac{1}{6}}_{X_1 = 1 - 6}\right) \times \left(\underbrace{\frac{1}{6} + \frac{1}{6} + \frac{1}{6} + \frac{1}{6} + \frac{1}{6} + \frac{1}{6}}_{X_2 = 1 - 6}\right) \times \left(\underbrace{\frac{1}{6} + \frac{1}{6} + \frac{1}{6} + \frac{1}{6} + \frac{1}{6} + \frac{1}{6} + \frac{1}{6}}_{X_3 = 1 - 6}\right) = 1$$
(47)

上式体现的就是乘法分配律。从向量角度来看,上式相当于三个向量的张量积,撑起一个如 图 28 所示的三维数组。再次强调,之所以能用这种方式计算联合概率,就是因为"独立"。

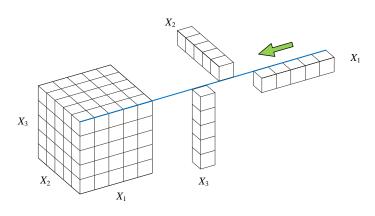


图 29. 三个向量的张量积

请大家格外注意,互斥不同于独立。表3对比一般情况、互斥、独立之间的主要特征。

A和B	Pr(A and B)	Pr(A or B)	Pr(A B)	$Pr(B \mid A)$
	$Pr(A \cap B) = Pr(A, B)$	$Pr(A \cup B)$		
一般情况	$Pr(A) \times Pr(B \mid A)$	$Pr(A) + Pr(B) - Pr(A \cap B)$	$Pr(A \cap B)/Pr(B)$	$Pr(A \cap B)/Pr(A)$
Pr(A) > 0	$Pr(B) \times Pr(A \mid B)$			
Pr(B) > 0				
互斥	0	Pr(A) + Pr(B)	0	0
独立	$Pr(A) \times Pr(B)$	$Pr(A) + Pr(B) - Pr(A) \times Pr(B)$	Pr(A)	Pr(B)

表 3. 比较一般情况、互斥、独立

条件独立

在给定事件 C 发生条件下,如果如下等式成立,则称**事件** A **和事件** B **在** C **发生条件下条件独立** (events A and B are conditionally independent given an event C):

本 PDF 文件为作者草稿,发布目的为方便读者在移动终端学习,终稿内容以清华大学出版社纸质出版物为准。版权归清华大学出版社所有,请勿商用,引用请注明出处。

代码及 PDF 文件下载: https://github.com/Visualize-ML

本书配套微课视频均发布在 B 站——生姜 DrGinger: https://space.bilibili.com/513194466

欢迎大家批评指教,本书专属邮箱: jiang.visualize.ml@gmail.com

$\Pr(A \cap B|C) = \Pr(A, B|C) = \Pr(A|C) \cdot \Pr(B|C)$ (48)

请大家格外注意,A 和 B 相互独立,无法推导得到 A 和 B 条件独立。而 A 和 B 条件独立,也无法推导得到 A 和 B 相互独立。本书后文还会深入讨论独立、条件独立。



古典概率有效地解决抛硬币、抛色子、口袋里摸球这些简单的概率问题,等概率模型、全概率定理、贝叶斯定理等重要的概率概念也随之产生。随着研究不断深入,概率统计工具的应用场景也开始变得更加多样。

基于集合论的古典概率模型渐渐地显得力不从心。引入随机变量、概率分布等概念,实际上就是将代数思想引入概率统计,以便于对更复杂的问题抽象建模、定量分析。这是下一章要讲解的内容。