



MANUAL DE USUARIO

Para analizador léxico del proyecto



19 DE OCTUBRE DE 2021

GRUPO ALFA
COMPILADORES

INTRODUCCIÓN

El siguiente manual de usuario sirve como ayuda para usar el analizador léxico(primer parte del proyecto). Un analizador léxico es la primera parte para poder generar un compilador (en este caso para el lenguaje creado para el proyecto llamado LOOP) el cual va a verificar que los tokens puestos por los desarrolladores estén de manera adecuada. Lo que hace es verificar que el documento este bien escrito según las reglas del lenguaje de programación.

PASO 1: CONOCIMIENTOS BÁSICOS

Para usar el analizador léxico primero tenemos que conocer las partes que lo conforman

ENTRADA

- Es un archivo .txt donde se va a colocar la programación en LOOP que querremos que el analizador léxico verifique. Dicho archivo se llama entrada.txt

ANALIZADOR LEXICO

- Es el programa, el que contiene los procesos y nos ayudará en verificar que la programación ingresada esté bien escrita según las reglas del lenguaje.

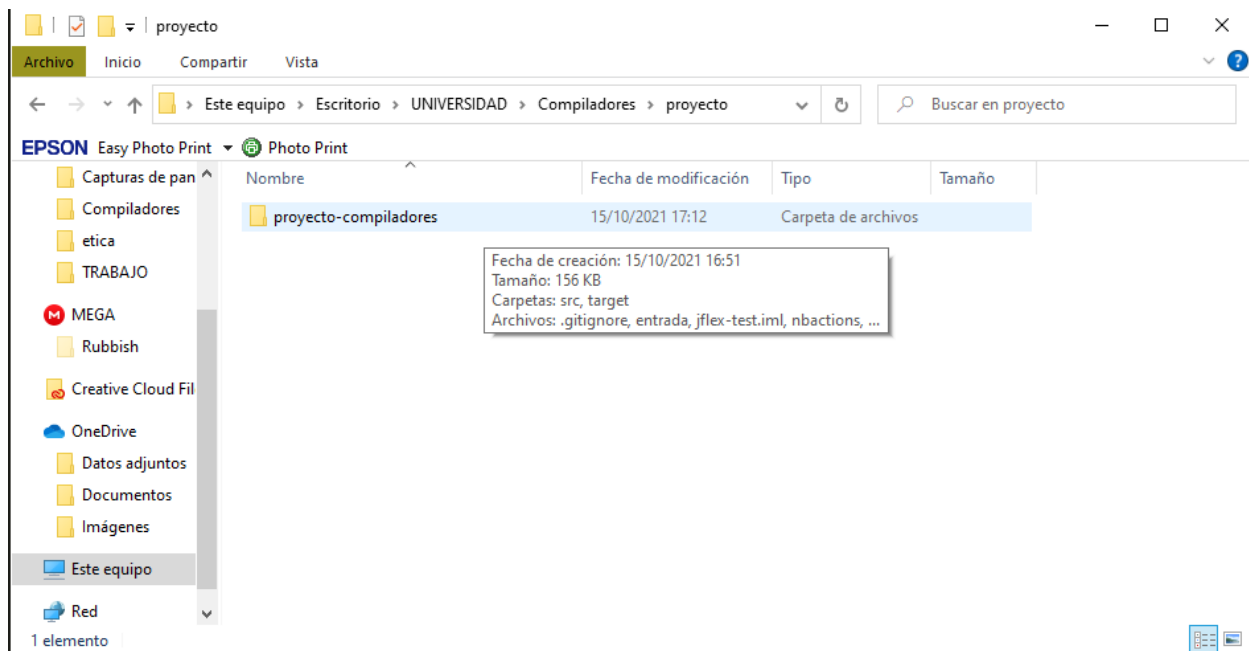
SALIDA

- Es otro archivo .TXT que guarda lo encontrado por medio del analizador, tanto lo que encontró como la posición y qué fue lo que encontró

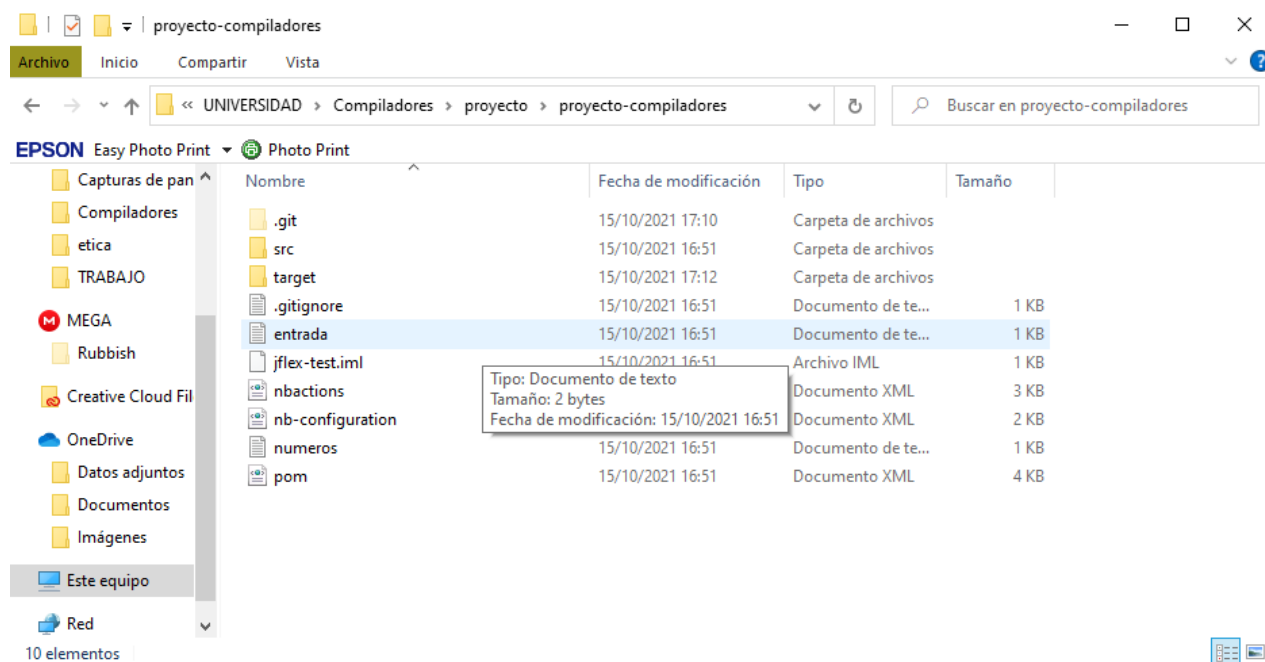
PASO 2: USANDO LA ENTRADA

La entrada es un archivo .txt, es donde usted va a programar o escribir lo que quiere ver que está bien escrito y que no por medio del analizador.

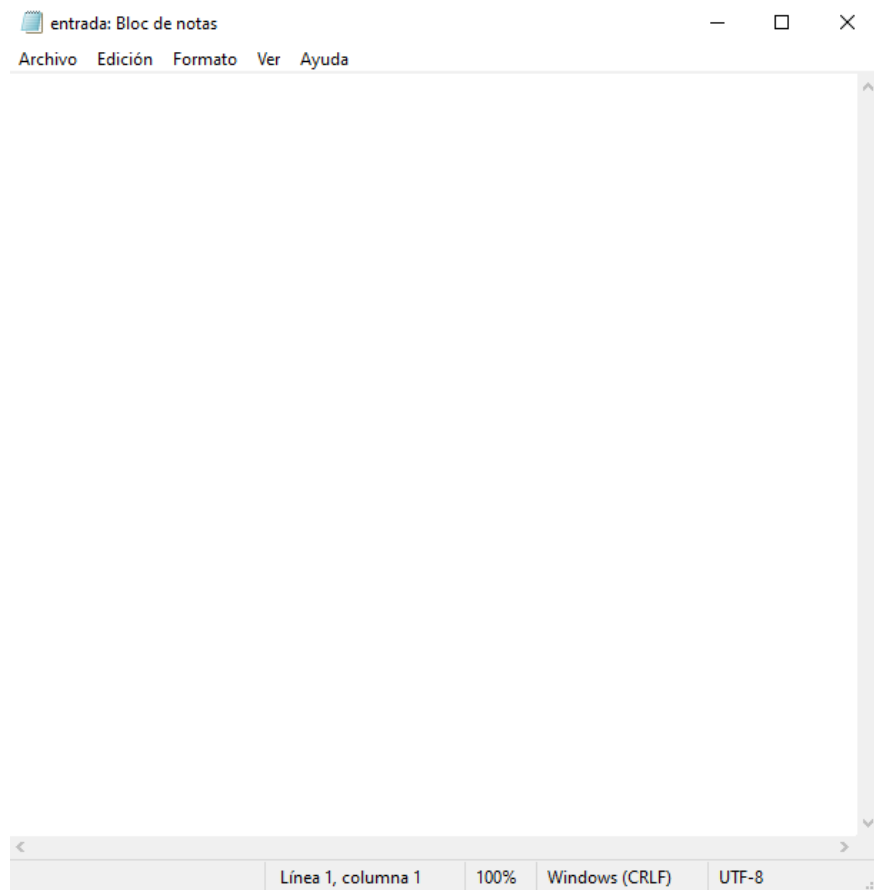
1. Buscar el archivo para programar
El archivo a buscar se llama entrada.txt
Vamos a buscar el archivo siguiendo esta ruta:
Vamos a buscar donde tenemos guardado el proyecto.
Vamos a entrar a la carpeta del proyecto.



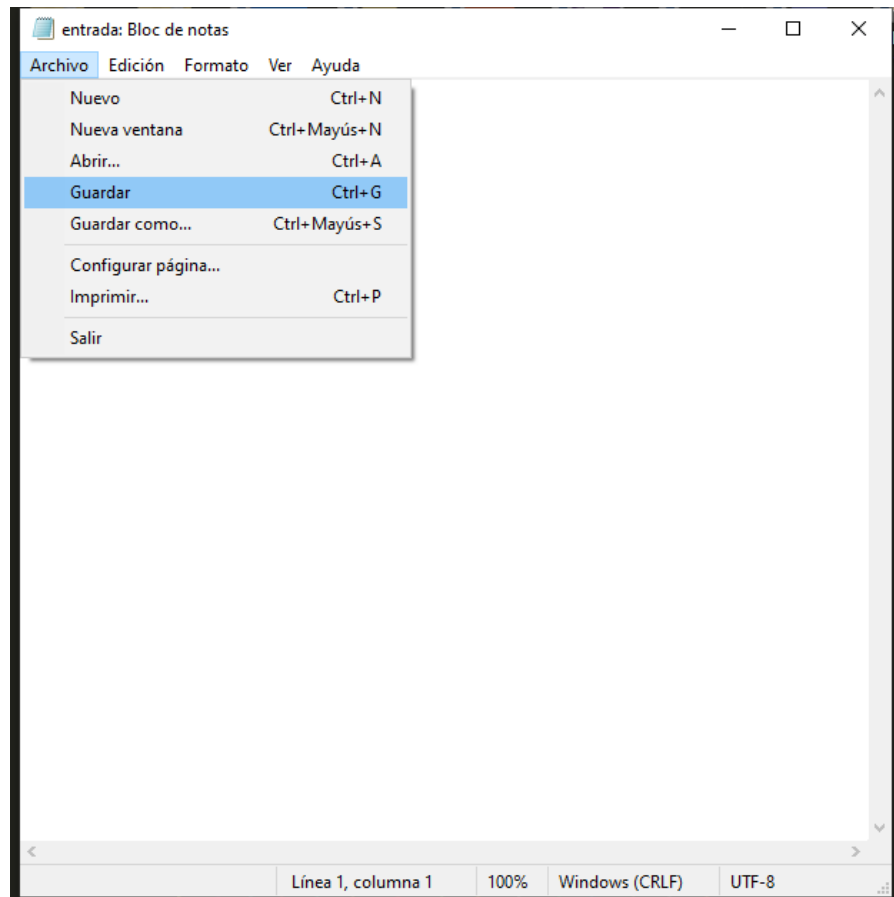
2. Entrar a la carpeta y buscar el archivo “entrada.txt”, normalmente lo va a encontrar solamente como “entrada” pero el tipo de archivo es un archivo de texto.



3. Media vez entremos al archivo de entrada podremos colocar lo que queremos ver si el archivo esta bien escrito en su idioma.



4. Media vez terminemos de colocar lo que queremos que analice, le damos a “archivo” y después “guardar”.

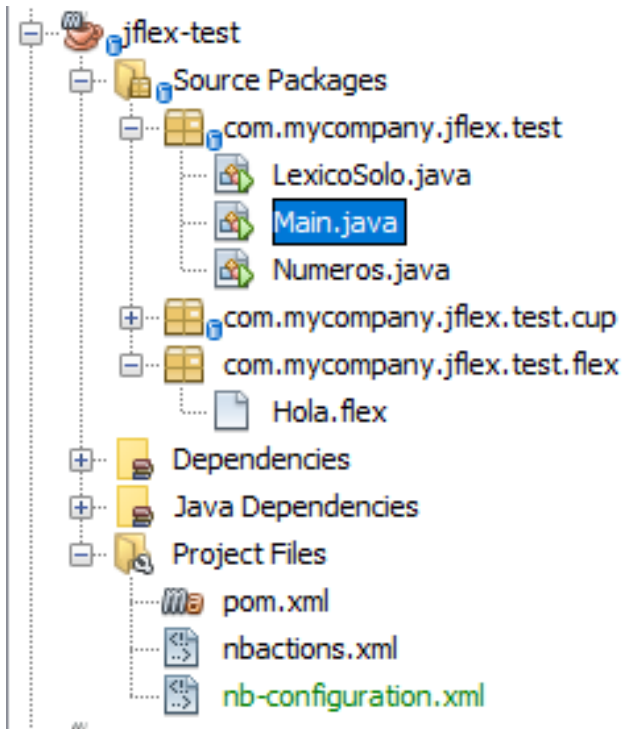


PASO 3: USANDO EL ANALIZADOR LEXICO

Ya aprendimos a usar el archivo de entrada, ahora vamos a usar el analizador léxico.

1. Abrir el proyecto

Usando el IDE netbeans, vamos a buscar y abrir el proyecto, debería quedar algo así.



2. Le damos dobleclick en el archivo llamado “Main.java” y debería salir algo así

```

public class Main {
    /**
     * @param    the command line arguments
     */
    public static void main(String[] args) throws FileNotFoundException {
        try {
            Lexico lexico = new Lexico(new FileReader("numeros.txt"));
            // Sintactico sintactico = new Sintactico(lexico);
            // sintactico.parse();
        } catch (FileNotFoundException ex) {
            Logger.getLogger(Main.class.getName()).log(Level.SEVERE, null, ex);
        } catch (Exception ex) {
            Logger.getLogger(Main.class.getName()).log(Level.SEVERE, null, ex);
        }
    }
}

```

3. Para ejecutar el programa debemos darle al botón en la parte superior que dice "build"
4. Hay que esperar a que genere el archivo de salida

PASO 4: USANDO EL ARCHIVO DE SALIDA

Cuando terminamos de usar el analizador se generará un archivo de texto llamado "salida.txt" en el cual encontraremos las etiquetas que encontró en el texto de entrada, junto con lo que encontró y la ubicación.