




# *PROGRAMACIÓN CREATIVA CLUB*

¿Para qué o qué?

# ¿Cuál es nuestro objetivo?




Crear un grupo de trabajo y  
aprendizaje orientado a  
proponer y desarrollar  
proyectos de software en  
conjunto...

# Valores del club


Como CLUB:

1. Todos podemos proponer proyectos;
2. Todos podemos enseñar temas;
3. Cualquiera puede tomar el mando;


# Leyes del club

- 
1. Si se puede automatizar, lo automatizamos;
  2. Si se puede aprender, lo aprendemos;
  3. Si se puede enseñar, lo enseñamos;

# ¿Cuál es el punto?



Encontrar **equipos/compañeros**  
con los que poder **desarrollar**  
**ideas** creativas que involucren  
código de programación;  
**Aprender** de todos y **enseñar** lo  
**nuevo** que **descubramos**.



```
1  from UAA import CLUB.CPC
2
3  nosotros = CLUB.CPC.miembros
4
5  while True:
6
7      # Paso 0:
8      idea = nosotros.generarIdea()
9
10     # 1er LEY:
11     if idea.automatizable():
12         nosotros.automatizamos(idea)
13
14     # 2da LEY:
15     if idea.aprendible():
16         nosotros.aprendemos(idea)
17
18     # 3ra LEY:
19     if idea.enseñable():
20         nosotros.enseñamos(idea)
```

# Ultimadamente...

Si lo puedes **imaginar**,  
lo puedes **programar**;

- Humberto Taboada

bienvenid@;

Atte: @arhcoder