

## Bots de Whatsapp

Club de Programación Creativa



Por Alejandro Ramos @arhcoder





REGISTRO EN META

Introducción a cómo habilitar aplicaciones con una API de META

\_ \_ ENVÍO DE MENSAJES

Código en Python para programar envíos de texto e imágen

RECIBIR MENSAJES

Configurar Webhooks para recibir mensajes y responder





#### REGISTRO EN META

Entra en <a href="https://developers.facebook.com/">https://developers.facebook.com/</a>

#### **2**1

# RES GRATIS?

Entra en <a href="https://developers.facebook.com/">https://developers.facebook.com/</a>



#### **100% GRATIS**

#### "GRATIS"



- Meta otorga un número telefónico de prueba
- Sólo se puede enviar mensajes a CINCO números distintos
- Para enviar un mensaje hace falta primero registrar el número al que se mandará





#### **100% GRATIS**

#### "GRATIS"

- Meta otorga un número telefónico de prueba
- Sólo se puede enviar mensajes a CINCO números distintos
- Para enviar un mensaje hace falta primero registrar el número al que se mandará

- Se puede utilizar cualquier número de teléfono físico
- Gratuito sólo si no se sobrepasan las 1,000 conversaciones al mes
- Requiere registrar un método de pago válido

#### **100% GRATIS**

#### "GRATIS"



- falta **primero registrar** el

puede u número de teléfono físico

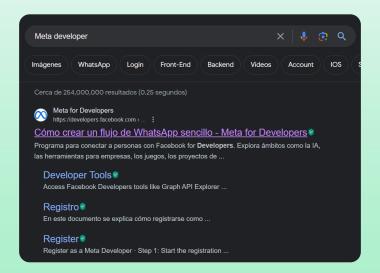
método

Gratuito sólo si no se

sobrepasan las 1,000 conversaciones

#### REGISTRO

• • •



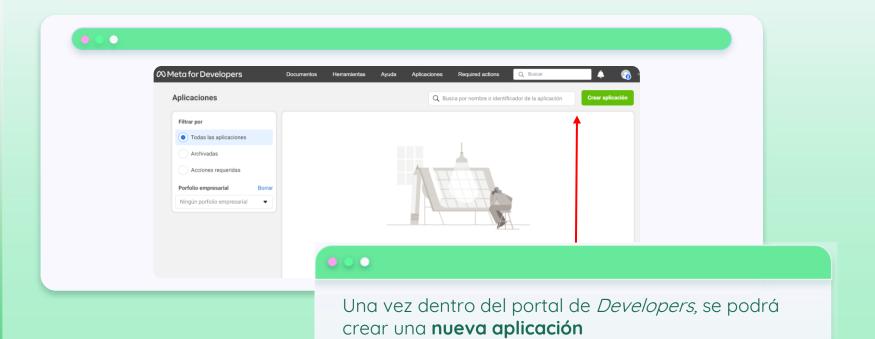
Entra en <a href="https://developers.facebook.com/">https://developers.facebook.com/</a>

# Necesitas una



Entra en <a href="https://developers.facebook.com/">https://developers.facebook.com/</a>





. . . .



#### ¿Buscas otra cosa?

Si necesitas alguna opción que no aparece más arriba, selecciona "Otro" para ver más.

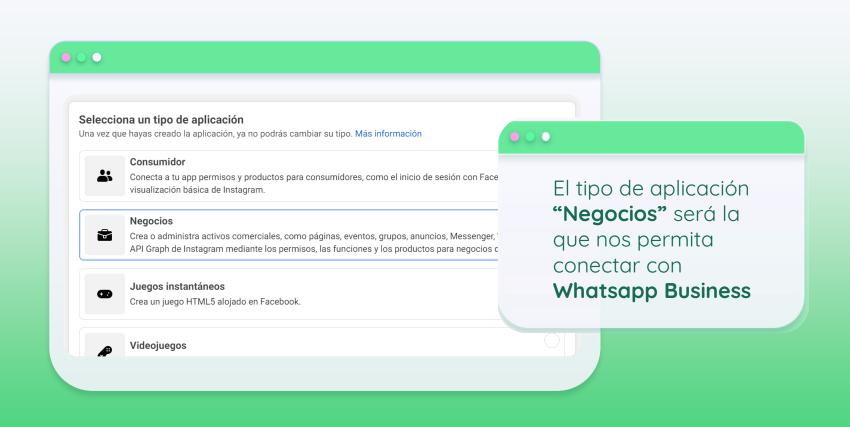
#### Otro



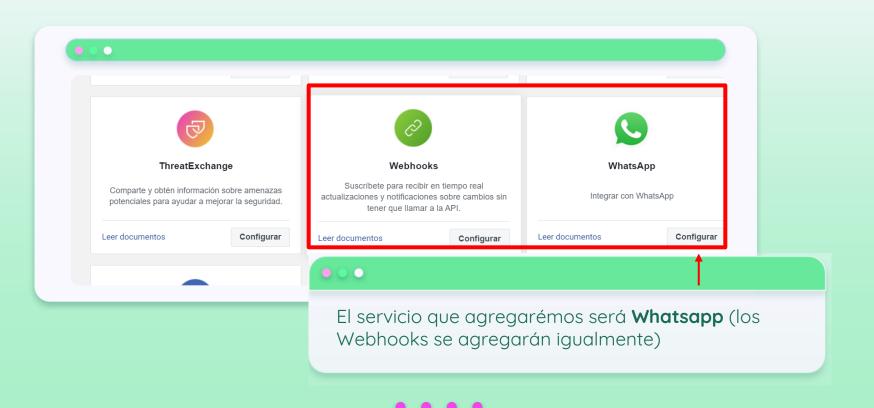


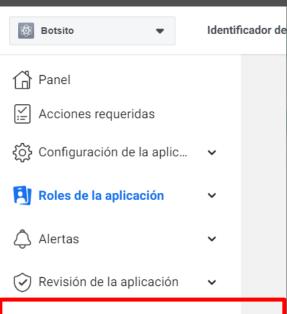
Explora otros productos y permisos de datos, como administración de anuncios, WhatsApp y otros. Se te pedirá que selecciones un tipo de aplicación y, a continuación, podrás añadir los permisos y productos que necesita tu aplicación.

**"Otro"** nos permitirá crear aplicaciones de Whatsapp y otros servicios











# En la vista de nuestra aplicación ya podremos webhooks grando de nuevos configurar DOS nuevos configurar DOS nuevos configurar DOS Nuevos configurar Webhooks y Whatsapp (los

Webhooks se agregarán igualmente)

# AHORAYASE TIENE Webbooks Webbooks WhatsApp

E S Gargarén S E S pp (los agré )





#### API de la plataforma de WhatsApp Business



#### ⚠ Crear un porfolio empresarial

Para registrarse en la plataforma de WhatsApp Business, es necesario crear un porfolio empresarial. Una vez completado ese proceso, vuelve a esta página para continuar con el registro.

Más información

Continuar

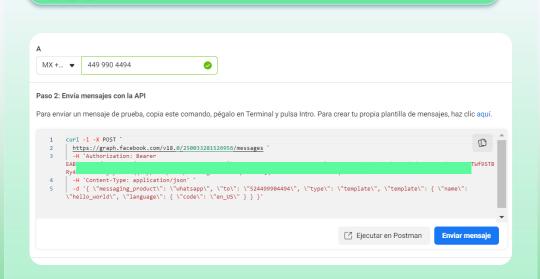
#### PERO ANTES DE **UTILIZAR LA API:** Hará falta registrarnos en **Whatsapp Business**



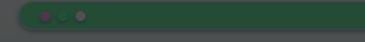
#### 02

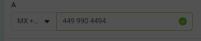
### ENVÍO DE MENSAJES

De texto y también imágenes



El método para enviar mensajes será hacer un request POST a un API Endpoint de Facebook, para el cual nos da un ejemplo





#### HECCOMMON UNITED BOARD CONTROL OF THE INDIVIDUAL CONTROL OF THE INDIVI suficiente: para decirle a Meta que envie un mensaje, por lo que tanto desde código como desde una consola se podrá ejecutar



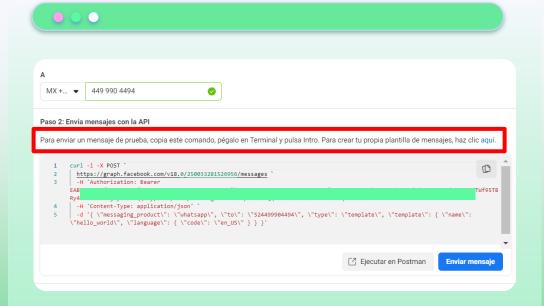


#### **TEMPLATES**

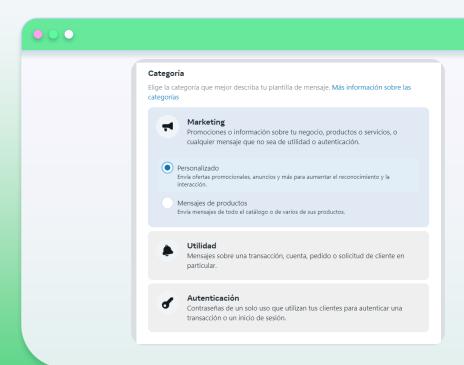
No es posible enviar cualquier texto que querámos desde el código. Meta lo restringe

Los textos deben estar sujetos a **plantillas** ("templates") de lo que contendrán al ser enviados

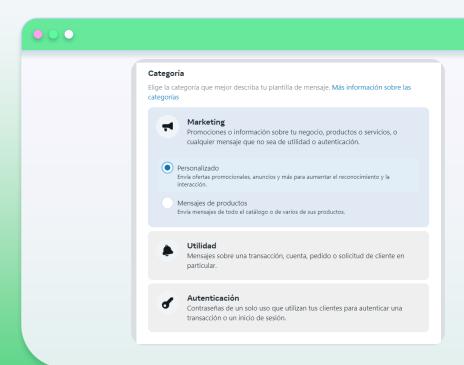




En **Configuración de API**, aparece la opción de crear un **template** (plantilla) de mensaje



La plantilla "Marketing" es adecuada cuando el texto que enviaremos es libre de temática



La plantilla "Marketing" es adecuada cuando el texto que enviaremos es libre de temática



```
import requests
#? Variables extraíbles de la plataforma de desarrolladores de META:
API ENDPOINT = "https://graph.facebook.com/v19.0/aquiestariaeliddelaaplicacion/messages"
ACCESS TOKEN = "872384298347293423423BLABLABLABLABLAAOUÍELTOKEN"
#? Aquí el teléfono sin espacios y con el código de país (sín el +).
#? Por ejemplo: para +52 449 286 4224;
MESSAGE TO = "524492864224"
#* JSON con la estructura de un mensaje; PARA UN TEMPLATE EN LA APP DE META
#* AL QUE LLAMAMAMOS "ejemplo" Y QUE CONTIENE TRES VARIABLES:
message = {
    "messaging_product": "whatsapp",
    "to": MESSAGE TO,
    "type": "template",
    "template": {
        "name": "ejemplo",
        "language": {"code": "es_MX"},
        "components": [
                "type": "BODY",
                "parameters": [
                    {"type": "TEXT", "text": "Variable 1"},
                    {"type": "TEXT", "text": "Variable 2"},
                    {"type": "TEXT", "text": "Variable 3"}
#! Headers para el request:
headers = -
    "Authorization": "Bearer "+ACCESS TOKEN,
    "Content-Type": "application/json"
#/ Hace el HTTP Request POST:
respuesta = requests.post(API_ENDPOINT, headers=headers, json=message)
print(respuesta.status code)
print(respuesta.content)
```

Nombre del TEMPLATE en la plataforma

```
import requests
#? Variables extraíbles de la plataforma de desarrolladores de META:
API_ENDPOINT = "https://graph.facebook.com/v19.0/aquiestariaeliddelaaplicacion/messages"
ACCESS TOKEN = "872384298347293423423BLABLABLABLABLAAQUÍELTOKEN"
#? Aquí el teléfono sin espacios y con el código de país (sín el +).
#? Por ejemplo: para +52 449 286 4224;
MESSAGE TO = "524492864224"
#? Imágen curiosa de internet:
IMAGE URL = "https://pbs.twimg.com/media/E3II0WEWEAQtyvE.jpg"
#* JSON con la estructura de un mensaje de imágen:
message = {
   "messaging product": "whatsapp",
   "to": MESSAGE_TO,
   "type": "image",
   "image": {
        "link": IMAGE URL
#! Headers para el request:
headers = {
    "Authorization": "Bearer "+ACCESS TOKEN,
    "Content-Type": "application/json"
#/ Hace el HTTP Request POST:
respuesta = requests.post(API_ENDPOINT, headers=headers, json=message)
print(respuesta.status code)
print(respuesta.content)
```

```
import requests
#? Variables extraíbles de la plataforma de desarrolladores de META:
API ENDPOINT = "https://graph.facebook.com/v19.0/aquiestariaeliddelaaplicacion/messages"
ACCESS_TOKEN = "872384298347293423423BLABLABLABLABLAAQUÍELTOKEN"
#? Aquí el teléfono sin espacios y con el código de país (sín el +).
#? Por ejemplo: para +52 449 286 4224;
MESSAGE TO = "524492864224"
#* JSON con la estructura de un mensaje; PARA UN TEMPLATE EN LA APP DE META
#* AL QUE LLAMAMAMOS "ejemplo" Y QUE CONTIENE TRES VARIABLES:
    "messaging_product": "whatsapp",
    "to": MESSAGE TO,
    "type": "template",
    "template": {
        "name": "ejemplo",
       "language": {"code": "es_MX"},
        "components":
                "type": "BODY",
                "parameters": [
                   {"type": "TEXT", "text": "Variable 1"},
                   {"type": "TEXT", "text": "Variable 2"},
                   {"type": "TEXT", "text": "Variable 3"}
#! Headers para el request:
headers = {
    "Authorization": "Bearer "+ACCESS TOKEN,
    "Content-Type": "application/json"
#/ Hace el HTTP Request POST:
respuesta = requests.post(API ENDPOINT, headers=headers, json=message)
print(respuesta.status code)
print(respuesta.content)
```

```
import requests
#? Variables extraíbles de la plataforma de desarrolladores de META:
API ENDPOINT = "https://graph.facebook.com/v19.0/aquiestariaeliddelaaplicacion/messages"
ACCESS TOKEN = "872384298347293423423BLABLABLABLABLAAQUÍELTOKEN"
#? Aquí el teléfono sin espacios y con el código de país (sín el +).
#? Por ejemplo: para +52 449 286 4224;
MESSAGE TO = "524492864224"
#? Imágen curiosa de internet:
IMAGE URL = "https://pbs.twimg.com/media/E3II0WEWEAQtyvE.jpg"
#* JSON con la estructura de un mensaje de imágen:
message = {
    "messaging product": "whatsapp",
    "to": MESSAGE TO,
    "type": "image",
    "image": {
        "link": IMAGE URL
#! Headers para el request:
headers = {
    "Authorization": "Bearer "+ACCESS TOKEN,
    "Content-Type": "application/json"
#/ Hace el HTTP Request POST:
respuesta = requests.post(API ENDPOINT, headers=headers, json=message)
print(respuesta.status code)
print(respuesta.content)
```

```
Para encontrar los codigos de
           EEDDLO VsE 1 es ECE de imágen:
 https://github.com/arhcoder/Club-de-Programacion-
Creativa/tree/master/06.%20Whatsapp%20Bots/Code
```

```
CONSULTE LE COCUMENTE DE COMPANDE LE CODINE DE LE CODINE 
     oficial de Merra para conocer
                      MÁS sobre el uso de la API:
https://developers.facebook.com/docs/whatsapp
```



#### 03

#### RECIBIR MENSAJES

Configurando Webhooks **Próximamente...**