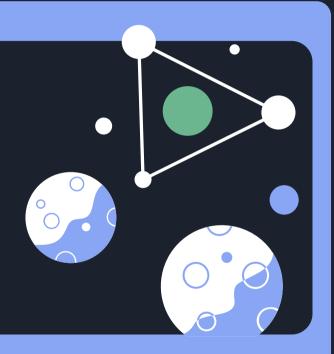
01. Bots de Discord con Python



O1. Introducción y configuración básica...

Contenido:

01

Introducción

¿Para qué o qué?

02

Materiales

Todo lo necesario para crear el primer bot

03

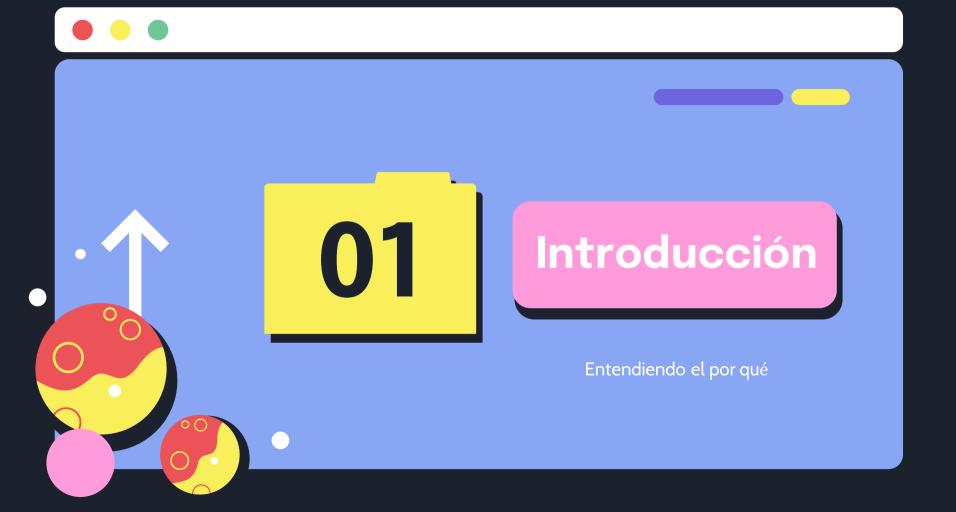
Registros

Creando la aplicación dentro de Discord

04

Código

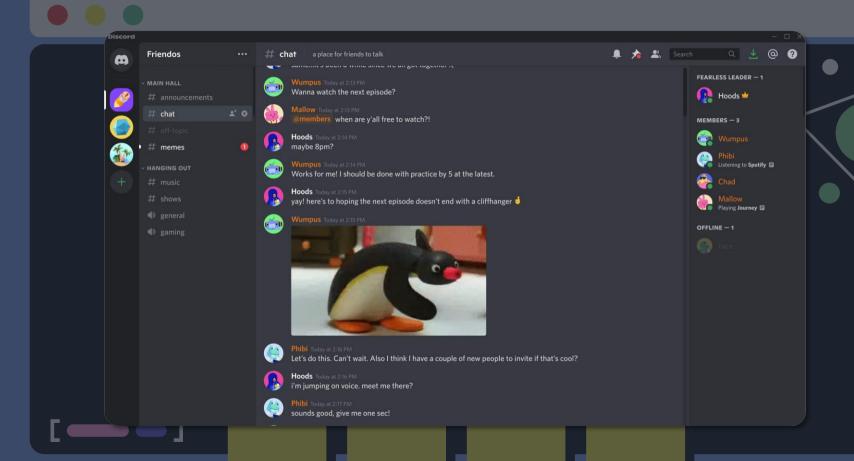
Programando las funciones interesantes del bot

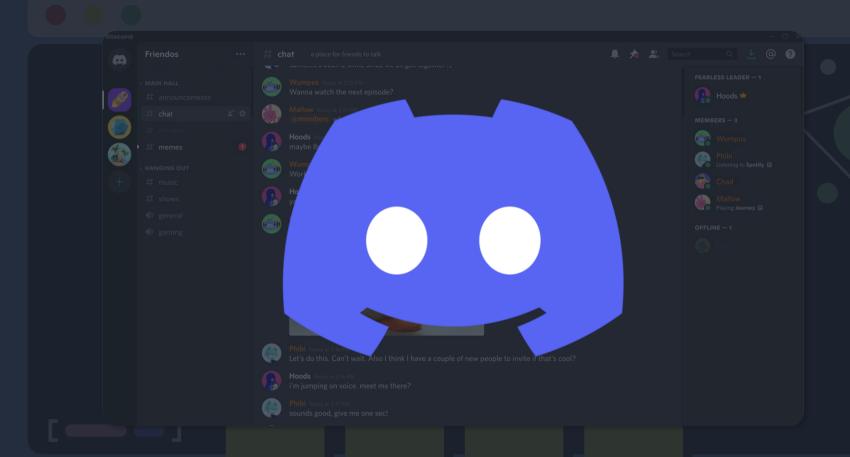


Discord

¿Qué es Discord?

Plataforma de mensajería y creación de comunidades, popular para el gaming y streaming. Con funciones para chats de texto, voz, foros, etc.





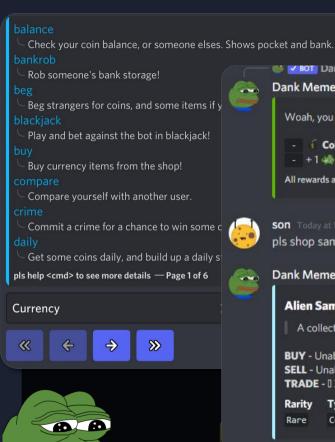
Bots

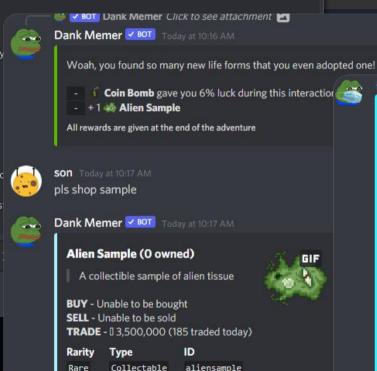
¿Qué es un bot?

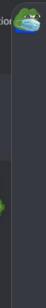
Programa hecho para simular ser un usuario utilizando una plataforma.

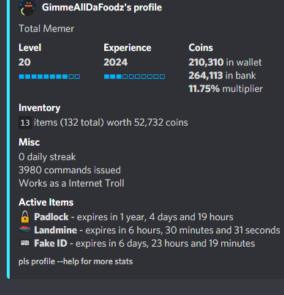
Los bots suelen crearse para la automatización de tareas.

En Discord suelen usarse para todo; reproducir música, medir estadísticas, traer info de internet, administrar comunidades 0 INCLUSO HACER JUEGOS.









{pls} Dank Memer ✓ BOT Today at 9:40 PM



WHY WOULD YOU EXPOSE ME USING FAKE ID IDIOT





Materiales

Prepara tu entorno de trabajo...





Cuenta

Regístrate en Discord para crear un bot...

discord.py

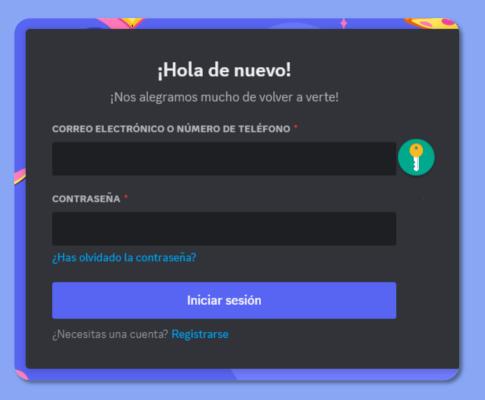
pip install discord

Python

El lenguaje que hará todo el trabajo :3

VS Code

O cualquier editor de texto (Bloc de notas incluso)

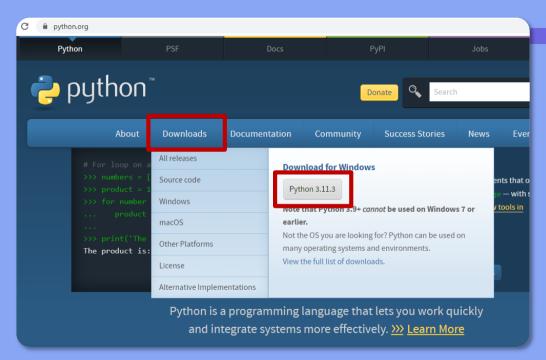


Registrate en:

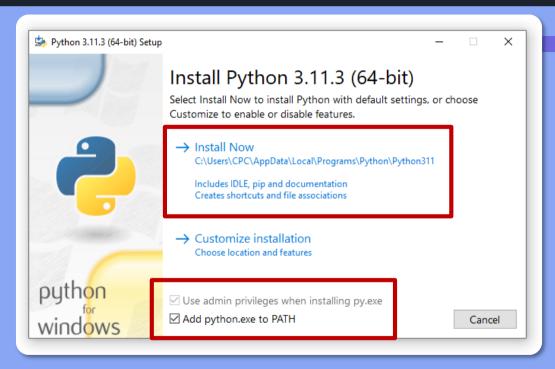
https://discord.com/register

Inicia sesión en:

https://discord.com/login



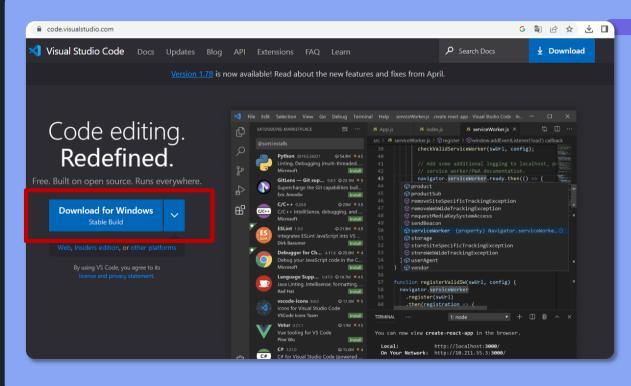
Entra en https://python.org



Instalación recomendada

```
CPC@DESKTOP-90HDTV1 MTNGW64 ~
pip install discord
correcting arscora
 Downloading discord-2.2.3-py3-none-any.whl (1.1 kB)
Collecting discord.pv>=2.2.3
 Downloading discord.py-2.2.3-py3-none-any.whl (1.1 MB)
                          ----- 1.1/1.1 MB 977.8 kB/s eta 0:00:00
Collecting aiohttp<4,>=3.7.4
 Downloading aiohttp-3.8.4-cp311-cp311-win_amd64.whl (317 kB)
          ----- 317.2/317.2 kB 1.2 MB/s eta 0:00:00
Collecting attrs>=17.3.0
 Downloading attrs-23.1.0-py3-none-any.whl (61 kB)
                ----- 61.2/61.2 kB 192.2 kB/s eta 0:00:00
Requirement already satisfied: charset-normalizer<4.0.>=2.0 in c:\users\cpc\appdata\local\programs\python\python311\lib\site-packages (from aiohttp<4.>=3.7.4->di
.2.3->discord) (3.1.0)
Collecting multidict\langle 7.0. \rangle = 4.5
 Downloading multidict-6.0.4-cp311-cp311-win amd64.whl (28 kB)
Collecting async-timeout<5.0,>=4.0.0a3
 Downloading async timeout-4.0.2-pv3-none-any.whl (5.8 kB)
Collecting yarl<2.0,>=1.0
 Downloading yarl-1.9.2-cp311-cp311-win_amd64.whl (60 kB)
                  ----- 60.2/60.2 kB 354.4 kB/s eta 0:00:00
Collecting frozenlist>=1.1.1
 Downloading frozenlist-1.3.3-cp311-cp311-win_amd64.whl (32 kB)
Collecting aiosignal>=1.1.2
 Downloading aiosignal-1.3.1-py3-none-any.whl (7.6 kB)
Requirement already satisfied: idna>=2.0 in c:\users\cpc\appdata\local\programs\python\python311\lib\site-packages (from yarl<2.0.>=1.0->aiohttp<4.>=3.7.4->disco
3->discord) (3.4)
Installing collected packages: multidict, frozenlist, attrs, async-timeout, varl, ajosignal, ajohttp, discord.pv, discord
Successfully installed ajohttp-3.8.4 ajosignal-1.3.1 async-timeout-4.0.2 attrs-23.1.0 discord-2.2.3 discord.pv-2.2.3 frozenlist-1.3.3 multidict-6.0.4 yarl-1.9.2
[notice] A new release of pip available: 22.3.1 -> 23.1.2
[notice] To update, run: python.exe -m pip install --upgrade pip
```

pip install discord



Busca "Visual
Studio Code" en
Google y
descarga del
primer enlace:

https://code.vis ualstudio.com/

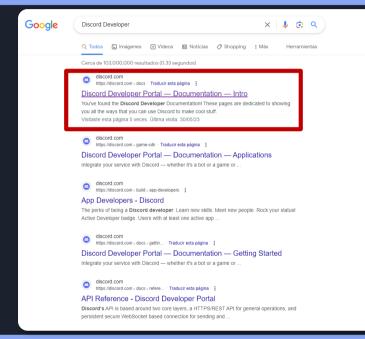


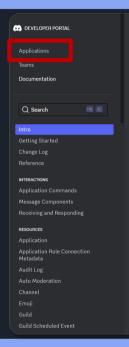


Registros

Busca "Discord Developer" y entra en el portal...

Debemos dar de alta una aplicación dentro de Discord





Introduction

You've found the Discord Developer Documentation! These pages are dedicated to bots for your community, empower your applications with our API, or hook us right

All of our documentation is on GitHub and we <3 corrections and improvements!

Bugs

If you believe you're experiencing a bug with our API or want to report incorrect d

Bots and Apps

Bots and apps are the lifeblood of the Discord development community. They com hundreds of thousands of servers. We love seeing the unique, fun, and sometimes

Discord offers an open API to serve requests for both bots and OAuth2 integratio covered.

So go do it! Go! Go make an app and create something awesome.

Games

We love games, and we love helping game developers. If YOU have a game that you

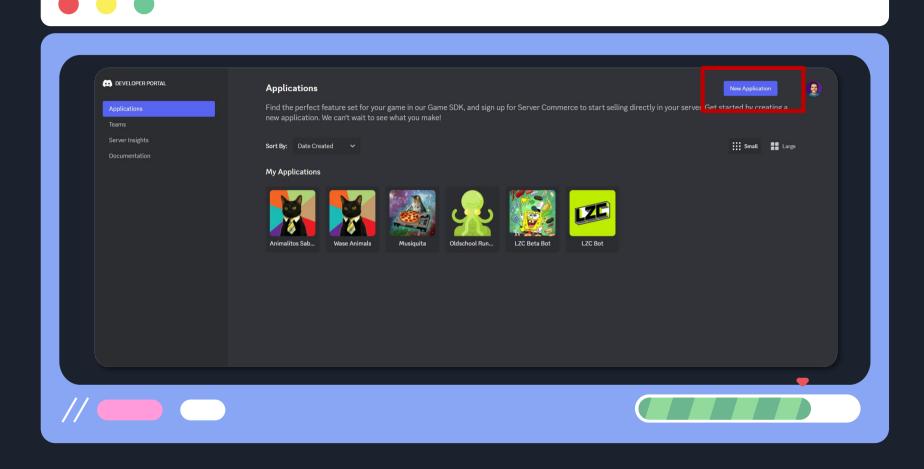
Your Game and Discord

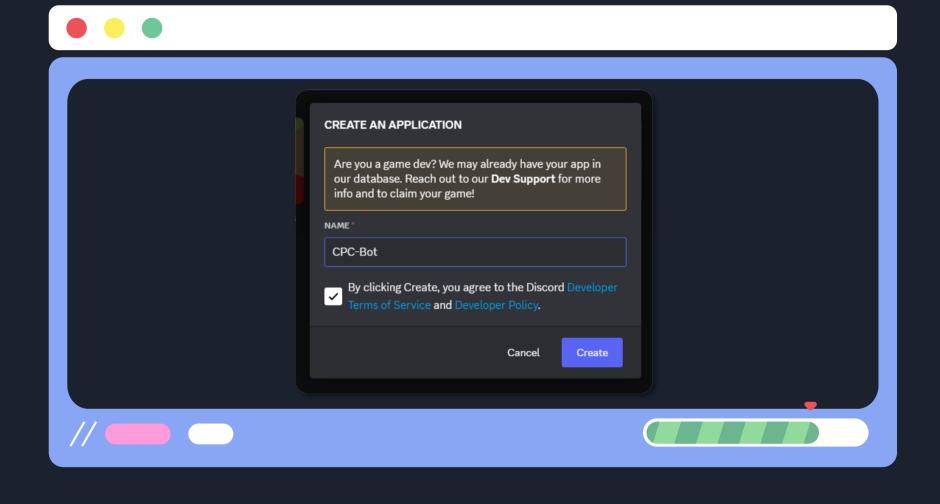
We've got a whole suite of tools to help bring your game to life with Discord. Need

Rich Presence

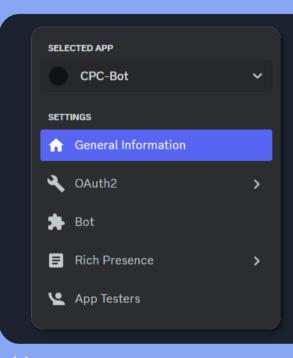
No matter where your game lives, it should have a first-class experience in Discor passwords, so we created Rich Presence, an easy-to-use, easy-to-integrate way t

- Display rich game data on your players' profiles
- Empower them to send game invites to each other
- Ask to Join and Spectate their friends' games



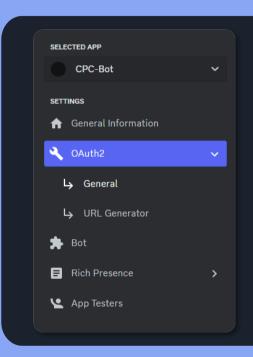


Al crear una aplicación, tenemos las siguientes posibles configuraciones...



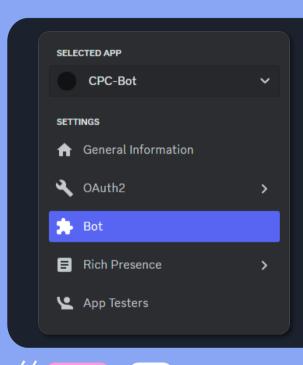
General Information

Para configurar datos generales de la aplicación; nombre, foto, descripción, etc.



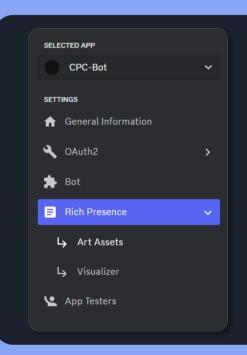
OAuth2

Para generar links y métodos de ingreso de la aplicación a comunidades de Discord (guilds)



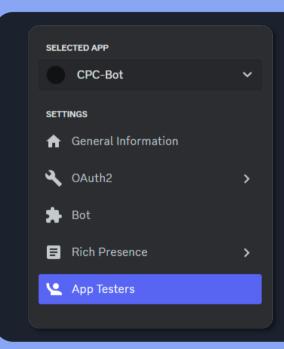
Bot

Nos permite obtener el TOKEN, y configurar permisos especiales y otras carcaterísticas...



Rich Presence

Más características estéticas para la presentación del bot; de momento no necesarias...



App Testers

Para agregar usuarios que sean identificados como parte del desarrollo y testéo de la app...



04

Código

Guarda el TOKEN y vamos al código a armar este bisnes...

Dos pilares del desarrollo de bots...





Dos pilares del desarrollo de bots...

EVENTOS

Identifican a las acciones que pueden ocurrir en cualquier momento en un servidor (comunidad); como agregar un usuario, enviar un mensaje, hacer una reacción, etc.

COMANDOS

Instrucciones que nosotros designamos a que ocurran al darle una orden al bot.

Conexión

Pero primero conectaremos nuestro bot...

```
''' Librería para manejar la API de Discord '''
''' Instala con "pip install discord" '''
import discord
from discord.ext import commands
#* Los INTENTS son una cosa bien importante en Discord:
#* Son una lista de "permisos" de acciones que se le dan
#* o no a un bot para interactuar:
intents = discord.Intents.all()
#* Ejemplos de Intents:
# intents.typing = False
# intents.presences = False
#? CONSULTA MÁS INTENTS EN EL ARCHIVO:
#? Se crea un bot:
bot = commands.Bot(command prefix="*", intents=intents)
    Acá todo lo que haga nuestro bot...
bot.run("TOKEN")
```

Código para conectar bot

Más INTENTS que puedes utilizar...

```
intents = discord.Intents()
# Intents básicos:
intents.guilds = True
intents.members = True
intents.messages = True
intents.reactions = True
# Intents adicionales:
intents.emojis = True
intents.voice states = True
intents.presences = True
intents.guild messages = True
intents.dm messages = True
intents.guild reactions = True
intents.dm_reactions = True
intents.guild typing = True
intents.dm typing = True
intents.integrations = True
intents.webhooks = True
intents.invites = True
intents.bans = True
intents.guilds = True
intents.typing = True
# Intents privilegiados:
intents.presences = True
intents.members = True
# Manera de dar todos los intents:
intents = discord.Intents.all()
```

Eventos

Creamos eventos de ejemplo...

```
# Cuando el bot está listo y en línea:
@bot.event
async def on ready():
   print("Bot en línea 😂")
# Cuando se envía un mensaje en el server:
@bot.event
async def on_message(message):
   print("Se envió en el server:\n", message)
```

Implement ación de un par de events

Más EVENTS que puedes utilizar [01]

```
# EVENTS:
@bot.event
async def on ready():
    # Se ejecuta cuando el bot está listo y conectado al servidor;
@bot.event
async def on message(message):
    # Se ejecuta cuando se recibe un mensaje en el servidor;
@bot.event
async def on message edit(before, after):
    # Se ejecuta cuando se edita un mensaje existente;
@bot.event
async def on message delete(message):
    # Se ejecuta cuando se elimina un mensaje existente;
@bot.event
async def on reaction add(reaction, user):
    # Se ejecuta cuando se agrega una reacción a un mensaje;
@bot.event
async def on reaction remove(reaction, user):
    # Se ejecuta cuando se elimina una reacción de un mensaje;
@bot.event
async def on member join(member):
    # Se ejecuta cuando un miembro se une al servidor;
```

Más EVENTS que puedes utilizar [02]

```
@bot.event
async def on member remove(member):
    # Se ejecuta cuando un miembro abandona el servidor;
@bot.event
async def on_member_update(before, after):
   # Se ejecuta cuando se actualiza la información de un miembro;
@bot.event
async def on voice state update(member, before, after):
   # Se ejecuta cuando cambia el estado de voz de un miembro;
@bot.event
async def on guild join(guild):
   # Se ejecuta cuando el bot se une a un nuevo servidor;
@bot.event
async def on guild remove(guild):
    # Se ejecuta cuando el bot es eliminado o expulsado de un servidor;
# Otros eventos disponibles: on guild update, on guild role create, on guild role delete,
# on guild role update, on guild emojis update, on guild available, on guild unavailable, etc.
```

Comandos

```
@bot.command()
async def hola(mensaje):

# Responde al mensaje con un hey:
await mensaje.reply("Hey!")

# Envía en mensaje en el mismo chat, con un "hola":
await mensaje.send("Hola :3")

# Imprime todo lo que tiene el mensaje:
print(mensaje.message)

# Envía un mensaje extrayéndo el nombre de quien mandó el mensaje:
await mensaje.send(f"¿Cómo estás {mensaje.author.name}?")
```

Comando llamado "hola"



@arcoder