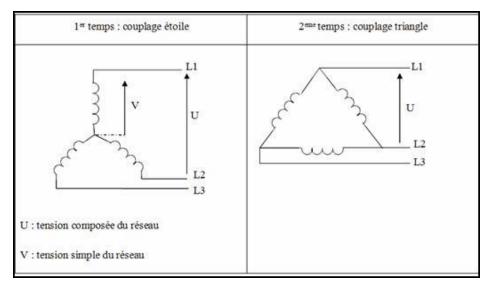
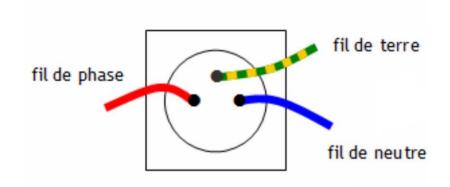


0/ Triphasé vs monophasé

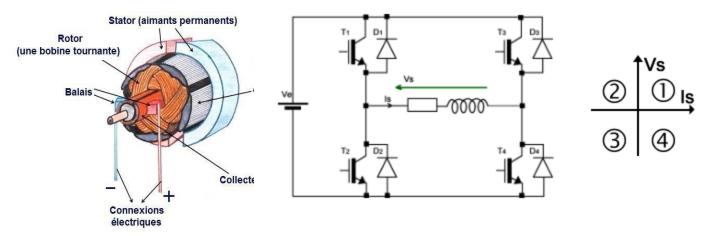




MONOPHASE

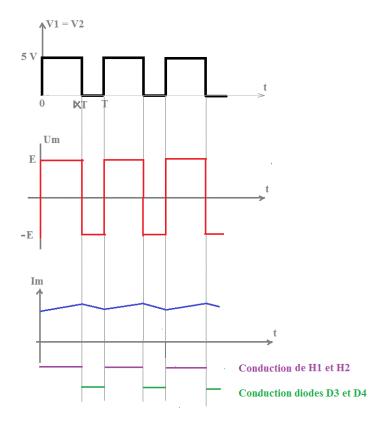
	Monophasé	Triphasé	
Avantages	Simple à calculer, 2-3 fils	Fortes puissances	
Inconvénients	Faibles puissances par fil	3-4 fils selon montage	
Courant	Alternatif/continu	Alternatif seulement	
Montage étoile		Stabilité du système	
Montage triangle		Pmax Umax	

I/Moteur à Courant Continu



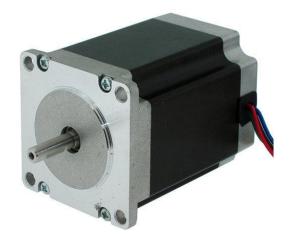
```
#define brochePwmChoisie
                                                        // On choisit d'émettre sur la broche D5
      #define pourcentageRapportCycliqueChoisi 30
                                                              // avec un rapport cyclique égal à 30%
     void setup() {
      // Conversion du « pourcentage » de rapport cyclique en une valeur comprise entre 0 et 255
      int rapportCycliqueEntre0et255 = map(pourcentageRapportCycliqueChoisi, 0, 100, 0, 255);
      // Génération du signal PWM
      pinMode(brochePwmChoisie, OUTPUT);
                                                              // Définition de la broche D5 en tant que « SORTIE »
      analogWrite(brochePwmChoisie, rapportCycliqueEntre0et255); // Génération du signal PWM, avec le rapport cyclique voulu
12
13
     void loop() {
      // Pas de code ici, car tout se passe dans la partie setup!
18
19
```

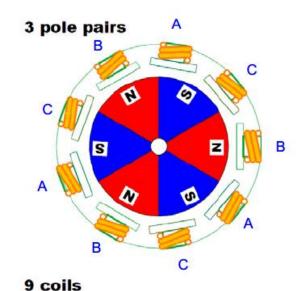
 $C=K_t.I$ $V=K_c.\Omega$ $C.\Omega=Pm$

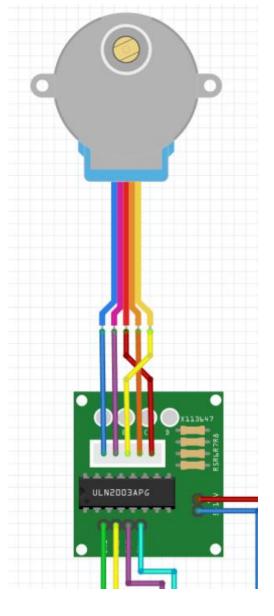


II/Moteur Pas à Pas

```
//we need this value to void loop() {
                                                        case 2:
int step_count;
                       //using switch and based (
                                                         digitalWrite(2, LOW);
void setup() {
                       //as you can see we are sl
                                                         digitalWrite(3, LOW);
  //seting up pins as (
                       switch(step_count){
                                                         digitalWrite(4, HIGH);
  pinMode(2, OUTPUT);
                          case 0:
  pinMode(3, OUTPUT);
                                                         digitalWrite(5, LOW);
                          digitalWrite(2, HIGH);
 pinMode(4, OUTPUT);
                                                       break;
                          digitalWrite(3, LOW);
  pinMode(5, OUTPUT);
                           digitalWrite(4, LOW);
                                                        case 3:
                           digitalWrite(5, LOW);
                                                         digitalWrite(2, LOW);
                          break;
                                                         digitalWrite(3, LOW);
                                                         digitalWrite(4, LOW);
                          case 1:
                                                        digitalWrite(5, HIGH);
                           digitalWrite(2, LOW);
                                                       break;
                           digitalWrite(3, HIGH);
                           digitalWrite(4, LOW);
                                                     //incrementing step count
                          digitalWrite(5, LOW);
                                                      step_count++;
                         break;
                                                     //if it is bigger than she
                                                     if(step_count > 3){
                                                       step_count = 0;
```





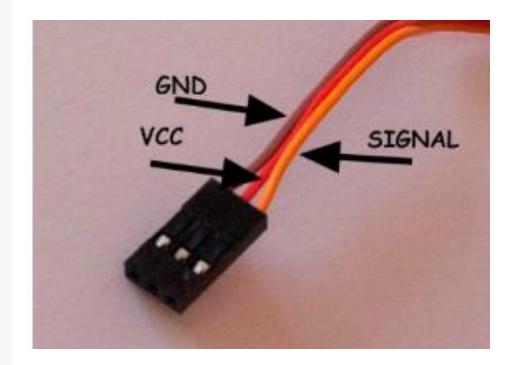


III/ServoMoteur

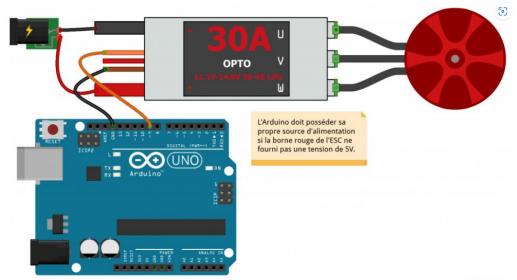


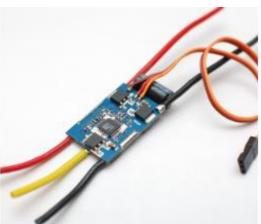
```
#include <Servo.h>
Servo monServo;
void setup() {
  monServo.attach(9);
void loop() {
  for (int i = 0; i <= 180; i++) {
   monServo.write(i);
   delay(15);
  for (int i = 180; i >= 0; i--) {
   monServo.write(i);
   delay(15);
```

- -Limite d'angle de 0 à 180°
- -Ne nécessite pas de carte de commande en plus du microcontrôleur



IV/Brushless







#include <Servo.h>

```
Servo esc; // Création de l'objet permettant le contrôle de l'ESC
int val = 0; //
void setup() {
  esc.attach(9); // On attache l'ESC au port numérique 9 (port PWM obligatoire)
   delay(15);
  Serial.begin(9600);
   // Initialisation de l'ESC
  // (certains ESC ont besoin d'une "procédure d'initialisation"
  // pour devenir opérationnels - voir notice)
   esc.write(0);
   delay(1000);
   esc.write(180);
  delay(1000);
  esc.write(0);
  // Quelques informations pour l'utilisateur
  Serial.println("Saisir un nombre entre 0 et 179");
  Serial.println("(0 = arret - 179 = vitesse maxi");
  Serial.println(" demarrage a partir de 20)");
void loop() {
  if (Serial.available() > 0) {
     val = Serial.parseInt(); // lecture de la valeur passée par le port série
     Serial.println(val);
     esc.write(val);
                                //
     delay(15);
```

Types de Moteurs utilisés

	Moteur à Courant continu	Moteur Pas à Pas	Servomoteur	Brushless
Utilisation	Applications contrôlées en vitesse (ex: embase de PAMI)	Applications contrôlées en vitesse et position	Contrôle en position d'un actionneur en moins de 5V	Applications en Vitesse de Rotation
Commande	Courant continu / hacheur	Pont en H, double PWM, sens	Pont en H, double PWM, sens	ESC
Avantages	Polyvalent, couple et vitesse proportionnels à Ic et Vc	Polyvalent, Précis, couple élevé	Précis	Très grande vitesse
Inconvénients	Commande en position impossible sans asservissement	Asservissement complexe, demande deux à quatre câbles de commande	Souvent limité à 0:180° de battement, Fragile	Couple très faible