







### **Actividades**

## D) Indicar verdadero o falso (justificar porque es falso)

## Temas: Contrato de trabajo hasta riesgos del trabajo

- 1) Todo contrato de trabajo debe ser por escrito.
- 2) El aguinaldo se paga una vez al año en diciembre.
- 3) El trabajo no registrado no tiene protección legal en caso de despido.
- 4) Un contrato de plazo fijo finaliza en una fecha concreta.
- 5) La ART es contratada por el trabajador.
- 6) Un trabajador registrado tiene derecho a vacaciones pagas.
- 7) La precarización laboral fortalece los derechos del trabajador.
- 8) Las bonificaciones son pagos fijos obligatorios por ley.
- 9) El sueldo básico incluye horas extras y premios.
- 10) La seguridad social incluye la cobertura por desempleo.

### Temas: Empresas hasta regulaciones del ejercicio profesional

- 11) Las startups suelen ser empresas grandes y consolidadas.
- **12)** Un junior developer asciende directamente a senior developer.
- 13) En Argentina se exige una matricula obligatoria para trabajar como programador.
- **14)** Un freelancer trabaja por cuenta propia.
- 15) Un mapa ocupacional muestra la ubicación geográfica de una empresa.

# E) Indicar la opción correcta (multiple choice)

- 1) ¿Cuál de estas no es una ocupación típica en el sector IT?
- A. Backend Developer
- B. Tecnico Electromecanico
- C. DevOps
- D. QA Tester
- 2) ¿Qué empresa corresponde a una startup?
- A. Google
- B. Mercado Libre
- C. Una app creada por tres personas con financiación inicial
- D. El Ministerio de Ciencia y Tecnología









- 3) ¿Qué es el mapa ocupacional?
- A. Una red social para programadores
- B. Un documento con salarios del sector
- C. Una guía de los puestos y trayectorias posibles en un área
- D. Un mapa físico con oficinas de empresas
- 4) ¿Qué tipo de empresa tiene capital estatal y privado?
- A. Pública
- B. Mixta
- C. Unipersonal
- D. Freelance
- 5) ¿Cuál de estas tareas es común para un programador junior?
- A. Diseñar la arquitectura de una aplicación completa
- B. Coordinar al equipo de desarrollo
- C. Corregir errores simples en el código y crear funciones básicas.
- D. Definir estrategias comerciales del software