While

- 1) Ingresar números y mostrarlos en la pantalla hasta ingresar el valor 0.
- 2) Ingresar un número en la pantalla, mostrar si es positivo, negativo o cero. Si es positivo o 0, volver a pedirlo sucesivamente, hasta que sea negativo.
- Ingresar caracteres sucesivamente, cuando el usuario ingresa 0 se tiene que mostrar por pantalla cuántos caracteres fueron ingresados.
- 4) Ingresar números por pantallas, cuando el usuario ingresa 0 se muestra la cantidad de números negativos, y números positivos ingresados anteriormente.
- 5) Ingresar números, por cada número ingresado mostrar por pantalla si es par o impar. Al ingresar 0, mostrar por pantalla la cantidad de números pares e impares ingresados.
- 6) Mostrar los números del 1 al 100, usando un while y un print
- 7) Ingresar 2 letras, si las letras son diferentes, volver a pedirlas. El programa termina cuando se ingresan 2 letras iguales, y muestra por pantalla cuál fue.
- 8) Pedir al usuario que ingrese una serie de números enteros y calcular el máximo y el mínimo de todos los números ingresados. El programa debe terminar cuando se ingresa un cero.

- 9) Pedir al usuario que ingrese una serie de números enteros y calcular la cantidad de números que son múltiplos de 3. El programa debe terminar cuando se ingresa un cero.
- 10) Escribir un programa que pida al usuario ingresar números enteros positivos. El programa debe detenerse cuando el usuario ingrese un número negativo y luego imprimir la cantidad de números ingresados.
- 11) Escribir un programa que pida al usuario ingresar una serie de palabras. El programa debe detenerse cuando el usuario ingrese la palabra "fin" y luego imprimir la cantidad de palabras ingresadas.