

FOR

- 1) Mostrar por pantalla del 1 al 10.
- 2) Mostrar por pantalla del 10 al 1.
- 3) Ingresar diez números y mostrar la suma de esos números al finalizar.
- 4) Mostrar los números pares que hay entre 10 y 50.
- 5) Imprimir los múltiplos de 3 entre 1 y 30.
- 6) Mostrar la suma de los números impares que existen entre el 1 y el 100.
- 7) Ingresar 2 números diferentes, el programa tiene que mostrar los números enteros que existen entre esos 2 números.
- 8) Ingresar 10 números, mostrar por pantalla el mayor y el menor.
- 9) Ingresar una palabra y mostrar cuántas vocales tiene.
- 10) Ingresar una palabra y mostrar las consonantes.
- 11) Ingresar 15 números y calcular el promedio.
- 12) Ingresar una lista de 10 números ganadores de un sorteo. Luego de haberlos cargado, ingresar números positivos y que muestre si es un número ganador o no. En caso de serlo, mostrar en qué posición figura.
- 13) Ingresar una frase y mostrarla al revés.
- 14) Calcular el factorial de un número.

Por ejemplo el factorial de 5 es $5*4*3*2*1$

- 15) Usando el ejercicio anterior, mostrar el factorial de los números entre 5 y 15.
- 16) Ingresar una palabra, por ejemplo "Hola a todos" y que el programa imprima: "Hl oo" (de 2 en 2).
- 17) Ingresar una frase y mostrar la primer palabra.
- 18) Ingresar una frase y mostrar la última palabra.
- 19) Ingresar una frase, luego ingresar una letra y el programa debe mostrar si la letra está o no en la frase.

20) Ingresar 10 notas de un alumno, mostrar el promedio y decir si está aprobado o no (el promedio debe ser 6 o más).

21) Usando el código del punto anterior, hacer un programa que reciba el nombre de un alumno, 10 notas y muestre el promedio y decir si está aprobado o no (el promedio debe ser 6 o más). Para dejar de ingresar alumnos, ingresar 0 cuando pide el nombre.