简介

ScdTool提供一种通过C#脚本控制FT232H/FT2232H/FT4232H发出 I2C / JTAG 激励的功能。

函数列表

共用

GetDeviceList

```
string[] GetDeviceList();
```

Open

```
FT_STATUS Open(uint idx);
```

Close

```
FT_STATUS close();
```

注意

在调用 Open 函数之前必须先调用 GetDeviceList 函数。

12C

I2CInit

```
FT_STATUS I2CInit(double Baudrate = 100e3);
```

I2CSetBaudrate

设置波特率,单位:HZ,范围:1MHZ-1KHZ。

```
FT_STATUS I2CSetBaudrate(double Baudrate);
```

I2CWrite

```
FT_STATUS I2CWrite(byte SlvAddr, byte[] TxBuff, int Length);
```

I2CWriteWitoutStop

```
FT_STATUS I2CWriteWitoutStop(byte SlvAddr, byte[] TxBuff, int Length);
```

调用该函数发送数据时,当数据发送完成后,FT232H不会发出 Stop 信号,这个特性用于有些需要 restart 的地方。

I2CRead

```
byte[] I2CRead(byte SlvAddr, int Length);
```

Demo

• 代码: i2c_base.cs

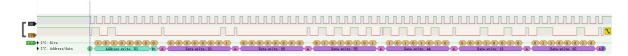
```
using System;
using System.IO;
using static System. Threading. Thread;
/*定义一些变量*/
ScdFtd2xx Ftdi;
string[] list;
FT_STATUS Status;
byte[] RxBuff;
byte[] TxBuff;
/*创建一个Ftdi设备*/
Ftdi = new ScdFtd2xx();
/*获取设备列表*/
list = Ftdi.GetDeviceList();
/*打印列表*/
for(int i=0;i<list.Length;i++)</pre>
   Console.WriteLine("{0}:{1}",i,list[i]);
}
/*打开设备(需要根据打印的设备列表确定打开是设备)*/
Status = Ftdi.Open(1);
if(Status == FT_STATUS.FT_OK)
{
   Console.WriteLine("打开设备成功");
/*初始化I2C模式*/
Ftdi.I2CInit();
/*I2C模式写数据*/
TxBuff = new byte[] \{0x01,0x00,0x55,0xAA,0x12,0x62\};
Ftdi.I2CWrite(0x50,TxBuff,6);
/*延时10ms,等待EEPROM数据完成写操作*/
Sleep(10);
/*读数据(先写地址,再读数据)*/
TxBuff = new byte[]\{0x01, 0x00\};
Ftdi.I2CWriteWitoutStop(0x50,TxBuff,2);
RxBuff = Ftdi.I2CRead(0x50, 4);
/*打印数据*/
for(int i=0;i<RxBuff.Length;i++)</pre>
{
   Console.WriteLine("{0:X}",RxBuff[i]);
/*关闭设备*/
Ftdi.Close();
```

```
ScdTool.exe .\i2c_base.cs
```

• 打印输出

```
0:FT0000A
1:FT0000B
2:FT0000C
3:FT0000D
打开设备成功
55
AA
12
```

• 写操作时序图



• 写读数据地址时序图



• 读数据时序图



JTAG

JTAGInit

```
FT_STATUS JTAGInit(double Baudrate = 100e3);
```

JTAGReset

```
FT_STATUS JTAGReset();
```

调用该函数时FT232H会发出8个CLK,同时保持 TMS 信号为高,使JTAG状态机进入复位状态。

JTAGWriteReadIR

```
byte[] JTAGWriteReadIR(int IRLength,byte[] TxBuff);
```

IRLength 为 IR 寄存器bit宽度。

TxBuff 格式为: 低Byte、低bit存放 IR 寄存器低位, 高Byte、高bit存放 IR 寄存器高位。譬如TxBuff[0] 的bit0存放 IR 寄存器的bit0。

JTAGWriteReadDR

```
byte[] JTAGWriteReadDR(int DRLength, byte[] TxBuff);
```

DRLength 为 DR 寄存器bit宽度。

TxBuff 格式为: 低Byte、低bit存放 DR 寄存器低位,高Byte、高bit存放 DR 寄存器高位。譬如TxBuff[0] 的bit0存放 DR 寄存器的bit0。

返回的byte数组格式也是低Byte、低bit存放 DR 寄存器低位,高Byte、高bit存放 DR 寄存器高位。

Demo

• 代码

```
using System;
using System.IO;
using static System.Threading.Thread;
/*定义一些变量*/
ScdFtd2xx Ftdi;
string[] list;
FT_STATUS Status;
byte[] RxBuff;
byte[] TxBuff;
/*创建一个Ftdi设备*/
Ftdi = new ScdFtd2xx();
/*获取设备列表*/
list = Ftdi.GetDeviceList();
/*打印列表*/
for(int i=0;i<list.Length;i++)</pre>
   Console.WriteLine("{0}:{1}",i,list[i]);
}
/*打开设备(需要根据打印的设备列表确定打开是设备)*/
Status = Ftdi.Open(1);
if(Status == FT_STATUS.FT_OK)
{
   Console.WriteLine("打开设备成功");
}
/*初始化JTAG模式*/
Ftdi.JTAGInit();
/*读写IR寄存器*/
TxBuff = new byte[]\{0x55,0xAA\};
RxBuff = Ftdi.JTAGWriteReadIR(12,TxBuff);
for(int i=0;i<RxBuff.Length;i++)</pre>
{
   Console.WriteLine("{0:X}",RxBuff[i]);
}
/*关闭设备*/
Ftdi.Close();
```

ScdTool.exe .\jtag_base.cs

• 打印输出

0:FT0000A 1:FT0000B 2:FT0000C 3:FT0000D 打开设备成功 55

• 时序图

