

اهداف:

در این آزمایش هدف این است که با استفاده از یک برد Arduino و یک سنسور رطوبت و دما از نوع DHT22 اطلاعات را روی یک 4*LCD املاعات را روی یک 4*LCD نمایش دهیم همچنین با استفاده یک keypad بتوان اعداد مربوط به حداقل دما و حداکثر مقدار رطوبت.

قطعات مورد نیاز:

- Arduino Uno یک عدد
 - LCD 20*4 ۲ − یک عدد
- ۳- سنسور دما و رطوبت DHT22 یک عدد
 - عدد LED -۴
 - ۵- کی پد ۴×۴ یک عدد
- ۶- اکستندر ۸-بیتی PCF8574 I/O یک عدد

سناريو:

دما و رطوبت محیط بروی LCD نماش داده می شود.

اگر دما محیط از حد معین کم تر شود هیتر فعال خواهد شد.

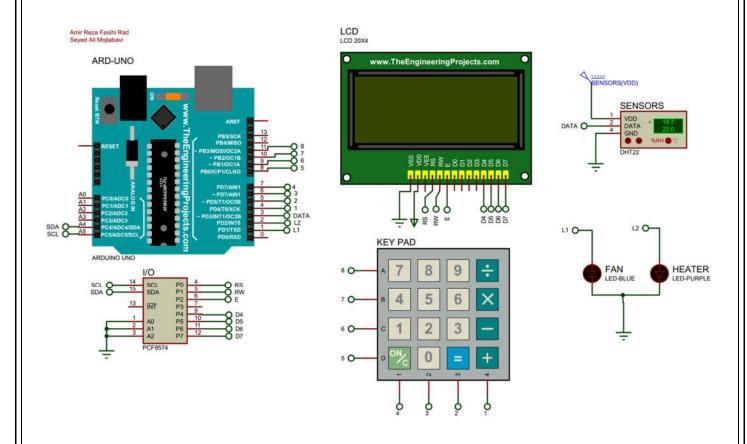
اگر رطوبت محیط بیشتر از حد معینی شود فن فعال خواهد شد.

بتوان با کلیک کردن بر روی کلید های $\frac{1}{2}$ و \times به ترتیب میزان حداکثر رطوبت و حداقل دما را تعین کرد. و با کلیک کردن بر روی = مقدار وارد شده را ثبت کرد، با $\frac{1}{2}$ انصراف داد، و با - مقدار تصحیح کرد.

نکته : محدوده مجاز دما از ۰ تا ۹۹۹ و رطوبت از ۰٪ تا ۱۰۰٪ است.

اتصال های مدار:

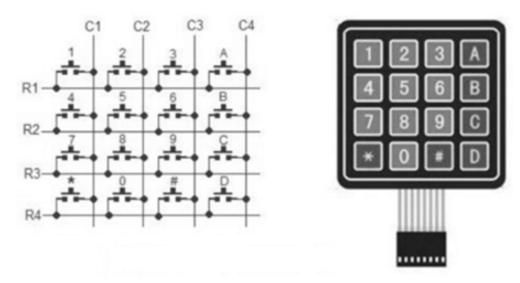
اتصال های مدار مطابق شکل زیر است.



اتصال های پایه LCD:

عملكرد	توضيحات	نماد	شماره پایه
0V(GND)	GROUND	vss	1
+5V	منبع تغذیه برای مدار منطقی	vcc	2
	تنظيم كنتراست صفحه نمايش	VEE	3
RS = 0 : INSTR Register RS = 1 : DATA Register	INSTRUCTION/DATA Register-Selection	RS	4
R/W = 0: Register WRITE R/W = 1: Register READ	READ/WRITE Selection	R/W	5
Sends data to data pins when a high to low pulse applied	ENABLE Signal	E	6
	DATA INPUT/OUTPUT LINES	D0	7
		D1	8
		D2	9
		D3	10
		D4	11
		D5	12
		D6	13
+5V		D7	14
+3V	Backlight VCC (5V)	LED+	15
ov	Backlight Ground (0V)	LED-	16

: KeyPad



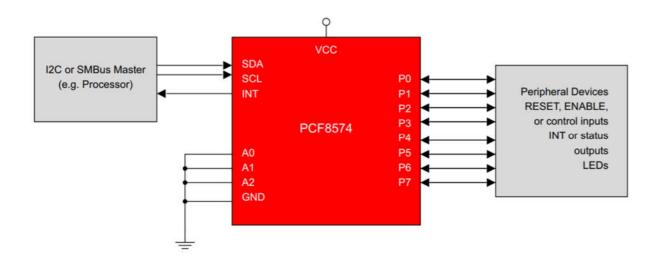
نحوه عملکرد کی پد :

با اعمال یک ولتاژ مثبت (یک منطقی) بر روی ردیف افقی، و خواندن ردیف عمودی وضعیت کلید ها مشخص می شود.

: PCF8574



به دلیل کم بود پین های I/O بر روی برد Uno امکان اتصال کی پد و LCD به صورت همزمان وجود ندارد. اما می توانیم خروجی LCD را با استفاده از کتابخانه LiquidCrystal_I2C به صورت سریال ارسال کنیم، و برای این منظور تنها از دو پورت SDL و SCL استفاده می کنیم، اما از آنجایی که LCD ما امکان دریافت سریال I/O را ندارد ناچار به استفاده از اکستندر I/O هستیم.



کد :

```
در این برنامه از کتاب خانه های DHT و DHT LiquidCrystal_I2C استفاده شده است.
```

```
Arduino.Prj__DHT sensor & LCD & KeyPad
   Amir Reza Fasihi rad
   Seyed Ali Mojtabavi
// Include The Library Code
#include <Wire.h>
#include <LiquidCrystal_I2C.h>
#include <Keypad.h>
#include "DHT.h"
#define DHTPIN 3
                     // define Sensor PIN
#define DHTTYPE DHT22 // define Sensor Type
const byte ROWS = 4; //four rows
const byte COLS = 4; //four columns
//define the symbol on the buttons of the keypads
char hexaKeys[ROWS][COLS] = {
    {'7', '8', '9', '%'},
    {'4', '5', '6', '*'},
    {'1', '2', '3', '-'},
    {'C', '0', '=', '+'}};
byte rowPins[ROWS] = {11, 10, 9, 8}; //connect to the row pinouts of the keypad
byte colPins[COLS] = {7, 6, 5, 4}; //connect to the column pinouts of the keypad
// Set the initial value:
char Data[3] = {0}; //make Char array
byte data_count = 0; //make Pointer for Char array
int MIN_temp = 25;  // SET min Temperature
int MAX_hum = 20;  // SET min Humidity
// Initialize temperature sensor
DHT dht(DHTPIN, DHTTYPE);
//initialize an instance of class NewKeypad
Keypad customKeypad = Keypad(makeKeymap(hexaKeys), rowPins, colPins, ROWS, COLS);
//initialize LCD
LiquidCrystal_I2C lcd(0x20, 20, 4);
// PrintLCD Function
void PrintLCD(int MIN_temp, int MAX_hum, float t, float h)
  // Print a message to the LCD:
  lcd.setCursor(0, 0);
  lcd.print("Temperature:");
  lcd.setCursor(0, 1);
  lcd.print("Humidity:");
```

```
lcd.setCursor(13, 0);
  lcd.print(t);
  lcd.print("C");
  lcd.setCursor(13, 1);
  lcd.print(h);
  lcd.print("%");
  lcd.setCursor(0, 2);
  lcd.print("MIN Temp:");
  lcd.setCursor(13, 2);
  lcd.print(MIN_temp);
  lcd.print("C");
  lcd.setCursor(0, 3);
  lcd.print("MAX Hum:");
  lcd.setCursor(13, 3);
  lcd.print(MAX_hum);
  lcd.print("%");
}
// LCD_Windows Function for display selection Windows
void LCD_Windows(int MIN_temp, int MAX_hum, bool status)
  lcd.clear();
                       //clear LCD
  lcd.setCursor(0, 0); //Set LCD Cursor to [0,0]
  // Check status:
  // True => MAX Humidity window:
  if (status)
    // Print MAX Humidity to the LCD:
    lcd.print("MAX Humidity:");
    lcd.setCursor(16, 0);
    lcd.print(MAX_hum);
    lcd.print("%");
    lcd.setCursor(0, 1);
    lcd.print("Set MAX Humidity:");
  }
  // False => MIN Temperature window:
  else
    // Print MIN Temperature to the LCD:
    lcd.print("MIN Temperature:");
    lcd.setCursor(16, 0);
    lcd.setCursor(16, 0);
    lcd.print(MIN_temp);
    lcd.print("C");
    lcd.setCursor(0, 1);
    lcd.print("Set MIN Temperature: ");
  }
}
// Observer Function
void Observer(int MIN_temp, int MAX_hum, float temp, float hum)
{
```

```
if (hum >= MAX_hum) //Check Humidity
  {
    digitalWrite(1, HIGH); //Turn LED1 On
  else if (hum < MAX_hum) //Check Humidity</pre>
    digitalWrite(1, LOW); //Turn LED1 Off
  if (temp <= MIN_temp) //Check Temperature</pre>
    digitalWrite(2, HIGH); //Turn LED2 On
  else if (temp > MIN_temp) //Check Temperature
    digitalWrite(2, LOW); //Turn LED2 Off
  }
}
void setup()
  lcd.init();
                                              // Initialize LCD
  lcd.backlight();
                                              //Turn on LCD backlight
  dht.begin();
                                              // Initialize temperature sensor
  customKeypad.addEventListener(keypadEvent); // Add an event listener for the keypad
}
void loop()
{
  float hum = dht.readHumidity();
                                      // Read Humidity
  float temp = dht.readTemperature(); // Read Temperature
  char key = customKeypad.getKey(); //getting Key value
  Observer(MIN_temp, MAX_hum, temp, hum); //Call Observer Function
  PrintLCD(MIN_temp, MAX_hum, temp, hum); //Call PrintLCD Function
}
// Taking care of special events:
void keypadEvent(KeypadEvent key)
  switch (customKeypad.getState())
  {
  case PRESSED:
    // if key Pressed :
    if (key == '*') //check for '*' input
      LCD_Windows(MIN_temp, MAX_hum, false); //Call LCD_Windows Function
      while (true)
                                             //Make Loop
        char Nkey = customKeypad.getKey(); //getting New Key value
        if (Nkey == '0' ||
            Nkey == '1' ||
            Nkey == '2' ||
```

```
Nkey == '3' ||
       Nkey == '4' ||
       Nkey == '5' ||
       Nkey == '6' ||
       Nkey == '7' ||
       Nkey == '8' ||
       Nkey == '9')
     lcd.setCursor(data_count, 2); //set Cursor on Pointer position on line 2
     Data[data_count] = Nkey;  //Save The input Key on Data array
     lcd.print(Nkey);
                                   //display the Key
     data_count++;
                                   //increase the Pointer
   }
   if (Nkey == '-' && data_count > 0) //check for '-' input AND Data Length > 0
     data_count--;
                                   //Decrease the Pointer
     lcd.setCursor(data_count, 2); //set Cursor on Pointer position on line 2
     lcd.print(" ");
                                   //print None For delete the last Character
    if (Nkey == 'C') //check for 'C' input
     Data[3] = {0}; //set the Data array to zero
     data_count = 0; //set the data_count to zero
     lcd.clear();
                   //clear LCD
     break;
                    //Break the Loop
   }
    if (Nkey == '=' || data_count == 3) //check for '=' input OR maximum valid Data Length
     lcd.setCursor(0, 3);
     lcd.print("Data Saved !"); //Print "Data Saved !"
     MIN_temp = atoi(Data); //Convert Data array to int and put it on MIN_temp
     Data[3] = {0};
                              //set the Data array to zero
     data_count = 0;
                              //set the data_count to zero
     delay(1500);
                              //Make Delay
     lcd.clear();
                                //clear LCD
     break;
                                //Break the Loop
   }
 }
if (key == '%') //check for '%' input
 LCD_Windows(MIN_temp, MAX_hum, true); //Call LCD_Windows Function
 while (true)
                                       //Make Loop
   char Nkey = customKeypad.getKey();
    if (Nkey == '0' ||
       Nkey == '1' ||
       Nkey == '2' ||
       Nkey == '3' ||
       Nkey == '4' ||
```

Nkey == '5' ||

```
Nkey == '6' ||
           Nkey == '7' ||
           Nkey == '8' ||
           Nkey == '9')
         lcd.setCursor(data_count, 2);
         Data[data_count] = Nkey; //Save The input Key on Data array
         lcd.print(Nkey);
                                  //display the Key
         data_count++;
                                  //increase the Pointer
        if (Nkey == 'C') //check for 'C' input
         Data[3] = {0}; //set the Data array to zero
         data_count = 0; //set the data_count to zero
         lcd.clear(); //clear LCD
         break;
                        //Break the Loop
        }
        if (Nkey == '-' && data_count > 0) //check for '-' input AND Data Length > 0
         data_count--;
                                        //Decrease the Pointer
         lcd.setCursor(data_count, 2); //set Cursor on Pointer position on line 2
                                       //print None For delete the last Character
         lcd.print(" ");
        if (Nkey == '=' || data_count == 3) //check for '=' input or maximum valid Data Length
         int tmp = atoi(Data); //Convert Data array to int and put it in to tmp
                               //set the Data array to zero
         Data[3] = {0};
         data_count = 0;
                              //set the data_count to zero
         if (tmp > 100)
                               //Check for input value be under 100%
           lcd.setCursor(0, 3);
           lcd.print("Should be under 100%"); //Print "Should be under 100%"
           delay(2500);
                                                 //Make Delay
           LCD_Windows(MIN_temp, MAX_hum, true); //Call LCD_Windows Function
         }
         else
           lcd.setCursor(0, 3);
           lcd.print("Data Saved !"); //Print "Data Saved !"
           MAX_hum = tmp;
                                      //put tmp in to MAX_hum
           delay(1500);
                                      //Make Delay
                                      //clear LCD
           lcd.clear();
           break;
                                      //Break the Loop
         }
     }
   }
 }
}
```