TPs

Tuesday, August 21, 2018 7:36 PM

TP1:



Grupo10-Fa vretto-Sc...

TP Final:



Grupo10-Fa vretto-Sc...

Objetivo de la aplicación:

Se trata de una aplicacion que permitira el registro por usuario de las figuritas que el mismo posea para cambiar. La aplicacion permitira que otros usuarios "amigos" puedan ver las figuritas disponibles y proponer intercambios de figuritas

Funcionalidades de la aplicación:

- Alta de usuario
- Baja de usuario
- Logueo de usuario
- Seleccion de album
- Actualizacion repertorio de figuritas
- Busqueda de figuritas
- Visualizacion de album
- Alta de amigos
- Busqueda de amigos
- Propuesta de intercambio

Van a hacer lo siguiente:

√ 1) Priorizar las funcionalidades

 Para cada funcionalidad, breve objetivo, datos necesarios con sus validaciones (primitivas y reglas de negocio), informacion resultante

√3) Diagrama de clases

4) Paginas del sitio, contenido en datos y controles que accionan la funcionalidad. Breve esquema de navegacion.

Priorizacion de las funcionalidades:

- 1) Alta de usuario
- 2) Logueo de usuario
- 3) Deslogueo de usuario
- 4) Baja de usuario
- 5) Seleccion de album
- 6) Actualizacion repertorio de figuritas
- 7) Visualizacion de album
- 8) Alta de amigos
- 9) Visualizacion de figurita de amigos
- 10) Propuesta de intercambio

CU01 – Alta de usuario	
Objetivo	Crear nuevos usuarios
Actores que intervienen	Usuario
Resumen de la funcionalida d	comprobara si la direccion de mail esta ya registrada en la base de usuarios. Si ese es el caso,
Requisitos no funcionales asociados	Campos de datos (Tipo de datos aceptados): • Nombre Fantasia (alfanumerico, extension maxima 15 caracteres) • Mail (alfanumerico, con inclusion de @) • Password (alfanumerico y tener minimo 8 caracteres)

CU02 – Logueo de usuario	
Objetivo	Que el usuario pueda acceder a las funciones de la pagina
Actores que intervienen	Usuario
Resumen de	El usuario ingresa una direccion de mail y un password. Luego el sistema comprobara si la

la funcionalida d	direccion de mail esta en la base de usuarios. Si no estuviese aparecera un mensaje y se pediran nuevamente ambos datos. Si el mail estuviese en la base, corroborara que la contrasena ingresada corresponda a ese mail. Caso afirmativo, la pagina se redirigira a la denominada pagina principal del usuario. Caso contrario aparecera un mensaje y se pediran nuevamente ambos datos.
Requisitos no funcionales asociados	El mensaje de error para mail no encontrado o contrasena incorrecta sera: "Datos incorrectos". Campos de datos (Tipo de datos aceptados): • Mail (alfanumerico, con inclusion de @) • Password (alfanumerico y tener minimo 8 caracteres)

CU03 – Deslogueo de usuario	
Objetivo	Que el usuario no pueda acceder a las funciones de la pagina
Actores que intervienen	Usuario
Resumen de la funcionalidad	El usuario debera estar logeado previamente. El usuario presionara un boton y luego el sistema no permitira mas accesos a las funcionalidades de la pagina. El sistema se redirigira a la pagina de logeo principal
Requisitos no funcionales asociados	Campos de datos (Tipo de datos aceptados): • NA

CU04 – Baja de usuario	
Objetivo	Deshabilitar usuarios (baja logica)
Actores que intervienen	Usuario
Resumen de la funcionalidad	El usuario debera estar logeado reviamente. El usuario presionara un boton y luego el sistema mostrara un mensaje y requerira una confirmacion de la baja. De ser confirmada la baja, el sistema cambiara el estado del usuarion en la base de datos a deshabilitado y luego lo deslogueara automaticamente
Requisitos no funcionales asociados	Campos de datos (Tipo de datos aceptados): • NA

CU05 – Seleccion de album	
Objetivo	Seleccionar el album
Actores que intervienen	Usuario
Resumen de la funcionalidad	El usuario debera seleccionar de una lista de albumes posibles. Una vez seleccionado, el sistema cambiara el esquema grafico de la pagina, correspondiendo al album seleccionado. El sistema tambien actualizara en la base de datos el album que posee el usuario
Requisitos no funcionales asociados	Campos de datos (Tipo de datos aceptados): • NA. Los albumes estan pre cargados

CU06 – Actualizacion repertorio de figuritas	
Objetivo	Actualizar la cantidad de figuritas que tiene el usuario
Actores que intervienen	Usuario
Resumen de la funcionalidad	El usuario ingresara la cantidad de figuritas de las figuritas que desea actualizar y luego presionara un boton. El sistema actualizara la cantidad de figuritas en la base de datos
Requisitos no funcionales asociados	Campos de datos (Tipo de datos aceptados): • Cantidad de figuritas (numeros, mayor o igual a 0 y menos a 100)

CU07 – Visualizacion de figuritas	
Objetivo	Ver todas la figuritas del album y la cantidad de cada una que tiene el usuario
Actores que intervienen	Usuario
Resumen de la funcionalidad	El usuario presionara un boton y la pagina se redirigira a la pagina principal del usuario donde el sistema va a mostrar las figuritas y cantidades. Esta informacion, va a ser extraida de la base de datos.
Requisitos no funcionales asociados	Campos de datos (Tipo de datos aceptados): • NA

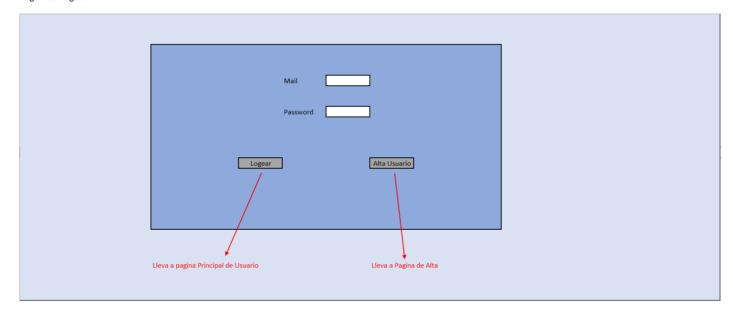
CU08 – Alta de Amigos	
Objetivo	Vincular otros usuarios registrados a la cuenta
Actores que intervienen	Usuario principal
Resumen de la	El usuario ingresara el mail de quien desea anadir como amigo. El sistema buscara en la

funcionalidad	base de datos y si lo encuentra dentro de los usuarios registrados, y de ser asi actualizara con el mail del usuario encontrado, la lista de amigos del usuario principal. Si no lo encuentra, mostrara un mensaje
Requisitos no funcionales asociados	Campos de datos (Tipo de datos aceptados): • Mail (alfanumerico, con inclusion de @)

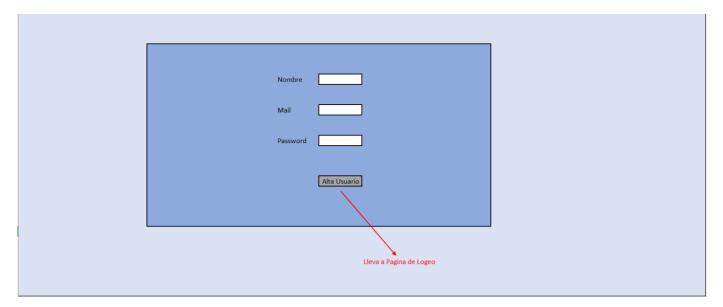
CU09 – Visualizacion de figurita de amigos	
Objetivo	Ver las figuritas de un amigo
Actores que intervienen	Usuario
Resumen de la funcionalidad	El usuario ingresara a su lista de amigos y seleccionara el amigo que desea visualizar. El sistema mostrara la pagina principal del amigo (donde esta el album con las figurtas)
Requisitos no funcionales asociados	El usuario no tendra funcionalidad en la pagina principal del amigo, excepto proponer un intercambio. Campos de datos (Tipo de datos aceptados): • NA

CU10 – Propuesta de intercambio	
Objetivo	Proponer intercambio
Actores que intervienen	Usuario
Resumen de la funcionalidad	El usuario seleccionara una figurita del album de su amigo y presionara el boton asociado a la misma. El sistema registrara este cambio de estado en la base de datos y lo reflejara en la pagina del usuario correspondiente
Requisitos no funcionales asociados	Campos de datos (Tipo de datos aceptados): • NA

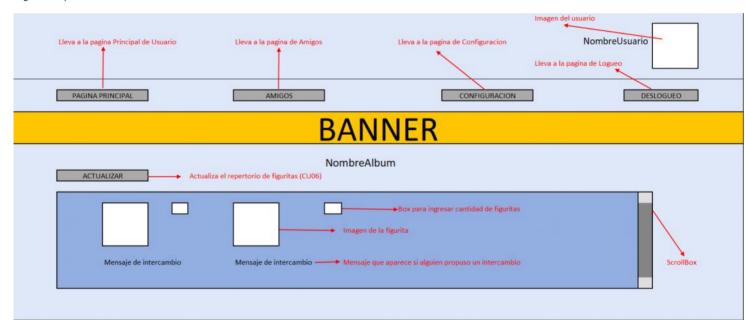
Pagina de Logeo



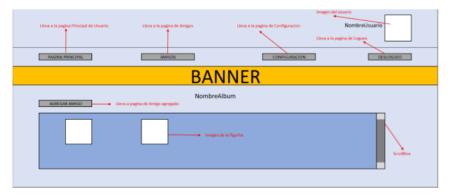
Pagina de Alta



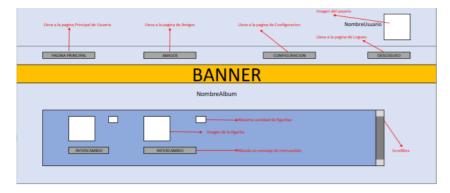
Pagina Principal de Usuario



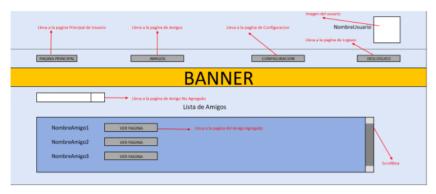
Pagina Principal de Amigo No Agregado



Pagina Principal de Amigo Agregado



Pagina de Amigos



Pagina de Configuracion



UML

