TPs

Tuesday, August 21, 2018

7:36 PM

**Objetivo de la aplicación**:

Se trata de una aplicacion que permitira el registro por usuario de las figuritas que el mismo posea para cambiar. La aplicacion permitira que otros usuarios "amigos" puedan ver las figuritas disponibles y proponer intercambios de figuritas

**Funcionalidades de la aplicación**:

* Alta de usuario
* Baja de usuario
* Logueo de usuario
* Seleccion de album
* Actualizacion repertorio de figuritas
* Busqueda de figuritas
* Visualizacion de album
* Alta de amigos
* Busqueda de amigos
* Propuesta de intercambio

Van a hacer lo siguiente:

1. Priorizar las funcionalidades
2. Para cada funcionalidad, breve objetivo, datos necesarios con sus validaciones (primitivas y reglas de negocio), informacion resultante
3. Diagrama de clases
4. Paginas del sitio, contenido en datos y controles que accionan la funcionalidad. Breve esquema de navegacion.

**Priorizacion de las funcionalidades:**

1. Alta de usuario
2. Logueo de usuario
3. Deslogueo de usuario
4. Baja de usuario
5. Seleccion de album
6. Actualizacion repertorio de figuritas
7. Visualizacion de album
8. Alta de amigos
9. Visualizacion de figurita de amigos
10. Propuesta de intercambio

|  |  |
| --- | --- |
| **CU01 – Alta de usuario** |  |
| **Objetivo** | Crear nuevos usuarios |
| **Actores que intervienen** | Usuario |
| **Resumen de la funcionalidad** | El usuario ingresa un nombre fantasia, una direccion de mail y un password. Luego el sistema comprobara si la direccion de mail esta ya registrada en la base de usuarios. Si ese es el caso, enviara una notificacion diciendo que el mail ya se encuentra registrado. En caso de que el mail no este registrado, el sistema verificara que el password cumpla ciertos requisitos. En caso que el Password los cumpla, el sistema dara de alta en la base de datos de usuario los datos de este usuario (mail, nombre fantasia y password). Si el password no cumple con los requisitos, lo solicitara nuevamente hasta tener uno valido. |
| **Requisitos no funcionales asociados** | Campos de datos (Tipo de datos aceptados):   * Nombre Fantasia (alfanumerico, extension maxima 15 caracteres) * Mail (alfanumerico, con inclusion de @) * Password (alfanumerico y tener minimo 8 caracteres) |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **CU02 – Logueo de usuario** |  |
| **Objetivo** | Que el usuario pueda acceder a las funciones de la pagina |
| **Actores que intervienen** | Usuario |
| **Resumen de la funcionalidad** | El usuario ingresa una direccion de mail y un password. Luego el sistema comprobara si la direccion de mail esta en la base de usuarios. Si no estuviese aparecera un mensaje y se pediran nuevamente ambos datos. Si el mail estuviese en la base, corroborara que la contrasena ingresada corresponda a ese mail. Caso afirmativo, la pagina se redirigira a la denominada pagina principal del usuario. Caso contrario aparecera un mensaje y se pediran nuevamente ambos datos. |
| **Requisitos no funcionales asociados** | El mensaje de error para mail no encontrado o contrasena incorrecta sera: "Datos incorrectos".  Campos de datos (Tipo de datos aceptados):   * Mail (alfanumerico, con inclusion de @) * Password (alfanumerico y tener minimo 8 caracteres) |

|  |  |
| --- | --- |
| **CU03 – Deslogueo de usuario** |  |
| **Objetivo** | Que el usuario no pueda acceder a las funciones de la pagina |
| **Actores que intervienen** | Usuario |
| **Resumen de la funcionalidad** | El usuario debera estar logeado previamente. El usuario presionara un boton y luego el sistema no permitira mas accesos a las funcionalidades de la pagina. El sistema se redirigira a la pagina de logeo principal |
| **Requisitos no funcionales asociados** | Campos de datos (Tipo de datos aceptados):   * NA |

|  |  |
| --- | --- |
| **CU04 – Baja de usuario** |  |
| **Objetivo** | Deshabilitar usuarios (baja logica) |
| **Actores que intervienen** | Usuario |
| **Resumen de la funcionalidad** | El usuario debera estar logeado reviamente. El usuario presionara un boton y luego el sistema mostrara un mensaje y requerira una confirmacion de la baja. De ser confirmada la baja, el sistema cambiara el estado del usuarion en la base de datos a deshabilitado y luego lo deslogueara automaticamente |
| **Requisitos no funcionales asociados** | Campos de datos (Tipo de datos aceptados):   * NA |

|  |  |
| --- | --- |
| **CU05 – Seleccion de album** |  |
| **Objetivo** | Seleccionar el album |
| **Actores que intervienen** | Usuario |
| **Resumen de la funcionalidad** | El usuario debera seleccionar de una lista de albumes posibles. Una vez seleccionado, el sistema cambiara el esquema grafico de la pagina, correspondiendo al album seleccionado. El sistema tambien actualizara en la base de datos el album que posee el usuario |
| **Requisitos no funcionales asociados** | Campos de datos (Tipo de datos aceptados):   * NA. Los albumes estan pre cargados |

|  |  |
| --- | --- |
| **CU06 – Actualizacion repertorio de figuritas** |  |
| **Objetivo** | Actualizar la cantidad de figuritas que tiene el usuario |
| **Actores que intervienen** | Usuario |
| **Resumen de la funcionalidad** | El usuario ingresara la cantidad de figuritas de las figuritas que desea actualizar y luego presionara un boton. El sistema actualizara la cantidad de figuritas en la base de datos |
| **Requisitos no funcionales asociados** | Campos de datos (Tipo de datos aceptados):   * Cantidad de figuritas (numeros, mayor o igual a 0 y menos a 100) |

|  |  |
| --- | --- |
| **CU07 – Visualizacion de figuritas** |  |
| **Objetivo** | Ver todas la figuritas del album y la cantidad de cada una que tiene el usuario |
| **Actores que intervienen** | Usuario |
| **Resumen de la funcionalidad** | El usuario presionara un boton y la pagina se redirigira a la pagina principal del usuario donde el sistema va a mostrar las figuritas y cantidades. Esta informacion, va a ser extraida de la base de datos. |
| **Requisitos no funcionales asociados** | Campos de datos (Tipo de datos aceptados):   * NA |

|  |  |
| --- | --- |
| **CU08 – Alta de Amigos** |  |
| **Objetivo** | Vincular otros usuarios registrados a la cuenta |
| **Actores que intervienen** | Usuario principal |
| **Resumen de la funcionalidad** | El usuario ingresara el mail de quien desea anadir como amigo. El sistema buscara en la base de datos y si lo encuentra dentro de los usuarios registrados, y de ser asi actualizara con el mail del usuario encontrado, la lista de amigos del usuario principal. Si no lo encuentra, mostrara un mensaje |
| **Requisitos no funcionales asociados** | Campos de datos (Tipo de datos aceptados):   * Mail (alfanumerico, con inclusion de @) |

|  |  |
| --- | --- |
| **CU09 – Visualizacion de figurita de amigos** |  |
| **Objetivo** | Ver las figuritas de un amigo |
| **Actores que intervienen** | Usuario |
| **Resumen de la funcionalidad** | El usuario ingresara a su lista de amigos y seleccionara el amigo que desea visualizar. El sistema mostrara la pagina principal del amigo (donde esta el album con las figurtas) |
| **Requisitos no funcionales asociados** | El usuario no tendra funcionalidad en la pagina principal del amigo, excepto proponer un intercambio.  Campos de datos (Tipo de datos aceptados):   * NA |

|  |  |
| --- | --- |
| **CU10 – Propuesta de intercambio** |  |
| **Objetivo** | Proponer intercambio |
| **Actores que intervienen** | Usuario |
| **Resumen de la funcionalidad** | El usuario seleccionara una figurita del album de su amigo y presionara el boton asociado a la misma. El sistema registrara este cambio de estado en la base de datos y lo reflejara en la pagina del usuario correspondiente |
| **Requisitos no funcionales asociados** | Campos de datos (Tipo de datos aceptados):   * NA |

Pagina de Logeo

Mail 
Password 
Logear 
Lleva a pagina Principal de Usuario 
Alta Usuario 
Lleva a Pagina de Alta 

Pagina de Alta

Nombre 
Mail 
Password 
Alta Usuario 
Lleva a Pagina de Logeo 

Pagina Principal de Usuario

Lleva a la pagina Principal de Usuario 
AGINA PRINCIP 
Mensaje de intercambio 
Lleva a la pagina de Amigos 
AMIGO 
Lleva a la pagina de Configuracion 
NFIGURACIO 
Imagen del usuario 
NombreUsuario 
Lleva a la pagina de Logueo 
BANNER 
NombreAIbum 
Actualiza el repertorio de figuritas (CU06) 
Box para ingresar cantidad de figuritas 
Imagen de la figurita 
Mensaje de intercambio Mensaje que aparece si alguien propuso un intercambio 
SLOGUEO 
ScrollBox 

Pagina Principal de Amigo No Agregado

Lleva a la pagina Principal de Usuario 
PAGINA PRINCIPAL 
AGREGAR AMIGO 
Lleva a la pagina de Amigos 
AMIGOS 
Lleva a la pagina de Configuracion 
CONFIGURACION 
BANNER 
NombreAIbum 
Lleva a pagina de Amigo agregado 
Imagen de la figurita 
Imagen del usuario 
NombreUsuario 
Lleva a la pagina de Logueo 
DESLOGUEO 
ScrollBox 

Pagina Principal de Amigo Agregado

Lleva a la pagina Principal de Usuario 
PAGINA PRINCIP 
INTERCAMBIO 
Lleva a la pagina de Amigos 
Lleva a la pagina de Configuracion 
NFIGURACION 
AMIGOS 
INTERCAMBIO 
BANNER 
NombreAlbum 
Muestra cantidad de figuritas 
Imagen de la figurita 
un mensaje de intercambio 
Imagen del usuario 
NombreUsuario 
Lleva a la pagina de Logueo 
DESLOGUEO 
ScrollBox 

Pagina de Amigos

Lleva a la pagina Principal de Usuario 
PAGINA PRINCIPAL 
NombreAmig01 
NombreAmig02 
NombreAmig03 
Lleva a la pagina de Amigos 
AMIGOS 
Lleva a la pagina de Configuracion 
CONFIGURACION 
BANNER 
Lleva a la pagina de Amigo No Agregado 
Lista de Amigos 
Lleva a la pagina d el Am igo Agregado 
VER PAGINA 
VER PAGINA 
VER PAGINA 
Imagen del usuario 
NombreUsuario 
Lleva a la pagina de Logueo 
DESLOGUEO 
ScrollBox 

Pagina de Configuracion

Lleva a la pagina Principal de Usuario 
Lleva a la pagina de Amigos 
AMIGOS 
Lleva a la pagina de Configuracion 
CONFIGURACION 
Configuracion 
confirma el Album Seleccionado 
Confirmar Nombre 
Confirmar Imagen 
Imagen del usuario 
NombreUsuar 
Lleva a la pagina de Logueo 
PAGINA PRINCIPAL 
Buscar Album 
Cambiar Nombre 
Cambiar Imagen 
BAJA USUARIO 
DESLOGUEO 
Menu desplegable con los Albumes 
ACEPTAR 
Box para ingresar nombre 
ACEPTAR 
BOX para agregar imagen 
ACEPTAR 
Lleva a la pagina de Logeo 

UML

еџлО!А 
мипбц- 
setun6[l- 
еџаююкЮЯЈ• 
ашеџајо- 
шпар- 
:ИЊвд 
:эщиюИ- 