

NAMA : Arif Annursida  
NIM : 20.01.013.045  
KELAS : AI-B

1. cari ttg PYTHON.

Jawab: -Program yang dapat melakukan eksekusi sejumlah instruksi multi guna secara langsung dengan metode orientasi objek serta menggunakan semantik dinamis.

2. apa itu Pemrograman Language, dan sebutkan contoh.?

Jawab: -Sekumpulan instruksi yang diberikan kepada komputer untuk dapat melaksanakan tugas-tugas tertentu dalam menyelesaikan suatu permasalahan

- Contoh: JavaScript, PYTHON, C++

3. perbedaan dari Markup Language apa? dan sebutkan contoh.?

Jawab: -Bahasa komputer yang menggunakan tag untuk menentukan elemen dalam dokumen. Teks yang ada dalam tag disusun oleh browser web

-Contoh: HTML

4. perbedaan pemrograman konvensional dan visual. dan sebutkan contoh.?

Jawab: -Pemrograman konvensional adalah program berbasis teks

-Contoh: Java, PYTHON, Turbo Pascal

-Pemrograman Visual berbasis GUI

-Contoh: mBlock

5. perbedaan dari hard code dan soft code. dan sebutkan contoh.?

Jawab: -Soft Code adalah pengkodean komputer yang mengacu pada perolehan nilai

-Contoh: HTTP server responses

-Hard Code mengacu pada nilai dan fungsi pengkodean dalam kode sumber

-Contoh: INI files

6. perbedaan interpreter dan compiler. dan sebutkan contoh.?

Jawab: -**Compiler** dikonversi sebelum program tersebut dijalankan

-Contoh: CodeBlock

-**Interpreter** mengonversi source code menjadi machine code secara langsung ketika program dijalankan

-Contoh: PYTHON

7. perbedaan python dengan PL lainnya.?

Jawab: -python & yang lainnya

-Kecepatan Pengoperasian

-Tipe Variabel

8. perbedaan IDE dan Text Editor? contoh.?

Jawab: -Perbedaan yang terdapat dari **Text Editor** dengan **IDE** hanyalah fitur-fitur nya

-Contoh Text Editor: Notepad++

-Contoh IDE: VISUAL STUDIO

9. sebutkan IDE khusus untuk python dan text editor untuk python ?

Jawab: -IDE PYTHON: VSCODE

-Text Editor PYTHON: Sublime Text 3

10. perbedaan bahasa natural, algoritma, flowchart, dan pseudocode.?

Jawab: -Algoritma bahasa natural merupakan cara penyajian suatu algoritma yang paling sederhana dan paling mudah untuk dimengerti.

-Flowchart adalah suatu bagan dengan simbol-simbol tertentu yang menggambarkan urutan proses secara mendetail dan hubungan antara suatu proses (instruksi) dengan proses lainnya dalam suatu program.

- Pseudocode adalah penulisan langkah-langkah penyelesaian masalah menggunakan pendekatan instruksi bahasa pemrograman