Практическое занятие № 16

Tema: Наименование практического занятия: составление программ с использованием ООП. в IDE PyCharm Community

Цель: закрепить усвоенные знания, понятия, с использовнием ООП в IDE PyCharm Community.

Постановка задачи.

```
#Создайте класс "Товар" с атрибутами "название", "цена" и "количество".
Напишите
#метод, который выводит информацию о товаре в формате "Название: название,
#Цена: цена, Количество: кол-во".
```

#Создайте базовый класс "Фигура" со свойствами "ширина" и "высота". От этого #класса унаследуйте классы "Прямоугольник" и "Квадрат". Для класса "Квадрат" #переопределите методы, связанные с вычислением площади и периметра.

```
#Создайте класс "Товар" с атрибутами "название", "цена" и "количество".

Напишите

#метод, который выводит информацию о товаре в формате "Название: название,

#Цена: цена, Количество: кол-во".

#Для задачи из блока 1 создать две функции, save_def и load_def, которые
позволяют

#сохранять информацию из экземпляров класса (3 шт.) в файл и загружать ее
обратно.

#Использовать модуль pickle для сериализации и десериализации объектов Python в
#бинарном формате
```

Тип алгоритма: Линейный, Линейный, Линейный

Текст программы:

```
class tovar:

def __init__(self, nazvanie, price, kolvo):
    self.nazvanie = nazvanie
    self.price = price
    self.kolvo = kolvo
    def infovivod(self):
        print(f"Название: {self.nazvanie}, Цена: {self.price}, Количество:
{self.kolvo}")

tovar = tovar("Айфон", 100000, 5)

tovar.infovivod()
```

```
class figura:
    def __init__(self, width, height):
        self.width = width
        self.height = height
```

```
def ploshad(self):
    return self.width * self.height

def perimetr(self):
    return 2 * (self.width + self.height)

class rectangle(figura):
    pass

class square(figura):
    def __init__(self, side):
        super().__init__(side, side)

def ploshad(self):
    return self.width ** 2

def perimetr(self):
    return 4 * self.width

ширина_прямоугольника = int(input("Введите ширину прямоугольника: "))

высота_прямоугольника = int(input("Введите высоту прямоугольника: "))

сторона_квадрата = int(input("Введите сторону квадрата: "))

rectangle = rectangle(ширина_прямоугольника, высота_прямоугольника)

square = square(сторона_квадрата)

print(f"Площадь прямоугольника: (rectangle.ploshad())")

print(f"Периметр прямоугольника: {rectangle.perimetr()}")

print(f"Периметр квадрата: {square.ploshad()}")

print(f"Периметр квадрата: {square.perimetr()}")
```

```
import pickle

class product:
    def __init__(self, nazvanie, price, kolvo):
        self.nazvanie = nazvanie
        self.price = price
        self.kolvo = kolvo

    def display_info(self):
        print(f"Hазвание: {self.nazvanie}, Цена: {self.price}, Количество:
{self.kolvo}")

def save_def(obj_list, filename):
    with open(filename, 'wb') as f:
    pickle.dump(obj_list, f)

def load_def(filename):
    with open(filename, 'rb') as f:
    return pickle.load(f)

product1 = product("Айфон", 100000, 5)
product2 = product("Самсунг", 80000, 10)
product3 = product("Нокия", 50000, 15)

save_def([product1, product2, product3], "tovars.pickle")

tovars_list = load_def("tovars.pickle")
```

for tovar in tovars_list:
 tovar.display_info()

Протокол работы программы:

Вывод: Я закрепил знания, понятия, работы с ООП в IDE PyCharm Community.