## Практическое занятие № 14

**Tema:** составление программ с использованием GUI Tkinter в IDE PyCharm Community, изучение возможностей модуля OS.

**Цель:** закрепить усвоенные знания, понятия, с использовнием GUI Tkinter в IDE PyCharm Community.

Постановка задачи.

```
# Задание 2. Разработать программу с применением пакета tk, взяв в качестве условия одну
# # любую задачу из ПЗ №№ 2 - 9.

#Условие из пз 3, 2 го задания
#Даны два числа. Вывести большее из них.
```

перейдите в каталог PZ11. Выведите список всех файлов в этом каталоге. Имена вложенных подкаталогов выводить не нужно. Перейти в корень проекта, создать папку с именем test. В ней создать еще одну папку test1. В папку test переместить два файла из ПЗ6, а в папку test1 - один файл из ПЗ7. Файл из ПЗ7 переименовать в test.txt. Вывести в консоль информацию о размере файлов в папке test. Перейти в папку с PZ11, найти там файл с самым коротким именем, имя вывести в консоль. Использовать функцию basename () (оs.path.basename()). Перейти в любую папку где есть отчет в формате .pdf и «запустите» файл в привязанной к нему программе. Использовать функцию os.startfile(). Удалить файл test.txt

Тип алгоритма: Ветвлённый, линейный

## Текст программы:

```
import tkinter as tk

def calculate_segments():
    A = int(entry_A.get())
    B = int(entry_B.get())

if A > B:
    result_var.set(" Число A больше B " + str(A))
    if B > A:
        result_var.set("Число Б больше A " + str(B))
    if B == A:
        result_var.set("Числа Одинаковы!")

root = tk.Tk()
root.title("Определить Наибольшее число")
root.geometry("400x120")

entry_A_label = tk.Label(root, text="Введите число A:")
```

```
entry_A_label.grid(row=0, column=0)
entry_A = tk.Entry(root)
entry_A.grid(row=0, column=1)

entry_B_label = tk.Label(root, text="Введите число В:")
entry_B_label.grid(row=1, column=0)
entry_B = tk.Entry(root)
entry_B.grid(row=1, column=1)

calculate_button = tk.Button(root, text="Определить",
command=calculate_segments)
calculate_button.grid(row=2, column=0, columnspan=2)

result_var = tk.StringVar()
result_label = tk.Label(root, textvariable=result_var)
result_label.grid(row=3, column=1, columnspan=2)

root.mainloop()
```

```
import os
import shutil

folder_path = '../test'
if os.path.isdir(folder_path):
    shutil.rmtree(folder_path)
    print('Папка удалена')
else:
    print('Папка не найдена')

print("Пункт 1")
print('-' * 100)
os.chdir("../PZ_11")
files = []

for obj in os.listdir():
    if os.path.isfile(obj):
        files.append(obj)

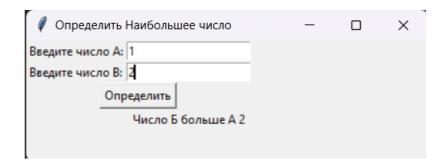
print(files)

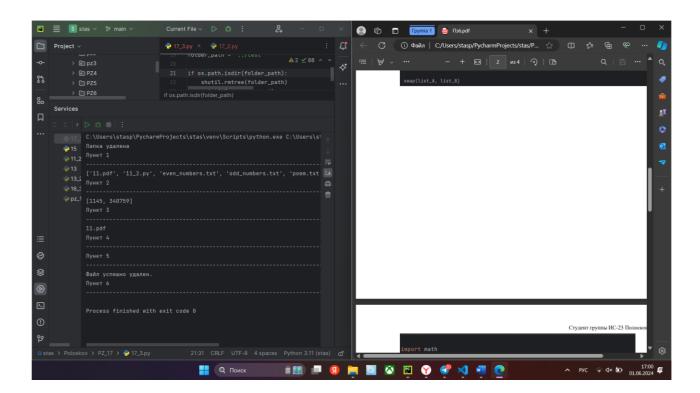
print("Пункт 2")
print('-' * 100)
```

```
with open("./pz7/PZ 7 1.py", "r", encoding="utf-8") as src file:
sizes = []
for file in os.listdir("test"):
    if os.path.isfile(os.path.join("test", file)):
        sizes.append(os.path.getsize(os.path.join("test", file)))
print(sizes)
os.chdir("./PZ 11")
print(os.path.basename(shortest filename))
pdf_folder = '../PZ6'
pdf filename = 'N36.pdf'
pdf_path = os.path.join(pdf_folder, pdf_filename)
if os.path.isfile(pdf path):
   os.startfile(pdf path)
print("Пункт 5")
print('-' * 100)
os.chdir = '../test/test1'
file path = os.path.join(os.chdir, 'test.txt')
if os.path.isfile(file path):
```

```
print("Пункт 6")
print('-' * 100)
```

## Протокол работы программы:





**Вывод:** Я закрепил знания, понятия, работы с GUI Tkinter в IDE PyCharm Community.