# Universidad de La Habana

FACULTAD DE MATEMÁTICA Y COMPUTACIÓN

# Predicción de Problemas de Codeforces

Juan Carlos Espinosa Delgado C-411 Raudel Alejandro Gómez Molina C-411 Alex Sierra Alcalá C-411 Yoan René Ramos Corrales C-412

## 1. Introducción

#### 1.1. Motivación

La plataforma Codeforces es una herramienta fundamental en la comunidad de programación competitiva, diseñada para desarrollar y entrenar habilidades de resolución de problemas. Los problemas en Codeforces no solo desafían a los competidores, sino que también proporcionan una base sólida para aprender y aplicar diversos algoritmos y estructuras de datos. Cada problema está asociado a una serie de categorías o etiquetas que ayudan a identificar los tipos de algoritmos y técnicas necesarias para resolverlos. Pero este proceso suele estar muy apegado a la a la solución final del ejercicio por lo que la correcta identificación de los tags suele ser un gran reto para los competidores.

Es válido aclarar que la automatización de este proceso no es interés de la programación competitiva, ya que en estos escenarios lo que se busca es el razonamiento lógico de los competidores, en este contexto si pudiera ser interesante el desarrollo de un mecanismo de generación de problemas, pero este no es el objetivo de este proyecto.

Sin embargo la experimentación con la detección de tags en escenarios controlados como este, manteniéndonos en el entorno de que esta tarea es útil para la posterior solución del problema pudiera servir de base para proponer mecanismo de detección de tags en problemas reales orientados al campo de la generación de algoritmos.

#### 1.2. Problemática

Cada problema en la plataforma Codeforces y un problema de programación competitiva en general cuenta primeramente con un título y una descripción en la cual se plantea el objetivo y la problemática del mismo, este segundo componente del problema es la principal fuente de interés para la detección de tags ya que estos se encuentran explícitos en forma de lenguaje natural en dicha descripción.

Pero además de la descripción los problemas cuentan con una restricción de tiempo y espacio de memoria donde se deben desenvolver los algoritmos que den solución al problema (un algoritmo correcto para todos los casos de prueba que no este dentro de los límites establecidos no es considerado como solución). Ahora bien esta restricción también influye en los tags del algoritmo ya el conjunto de tags del problema que satisfacen estas restricciones y la descripción del problema será subconjunto del conjunto de tags solo asociados a la descripción.

Otra característica interesante que nos pudiera aportar información sobre la naturaleza del problema es analizar el código de una solución aceptada del problema, ya que es posible identificar los tags asociados a dicho código y por tanto un subconjunto de los tags del problema. Es importante analizar que con este enfoque solo podemos obtener un subconjunto de los tags ya que un mismo problema puede tener multiples soluciones y cada solución puede tener asociada distintos tipos de tags.

Por tanto como tenemos de por medio un problema asociado a lenguaje natural y actualmente no hay ningún método asociado medianamente eficaz asociado a este campo que no lleve Machine Learning, la propuesta de la solución descrita en este trabajo empleará algoritmos de Machine Learning los cuales iremos introduciendo a lo largo de este trabajo.

## 1.3. Objetivos Generales y Específicos

#### 1.3.1. Objetivos Generales

El objetivo general de este proyecto es desarrollar un sistema automatizado utilizando técnicas de Machine Learning para detectar y asignar etiquetas (tags) a los problemas de programación en Codeforces.

#### 1.3.2. Objetivos Específicos

#### • Recolección y Preprocesamiento de Datos:

• Recolectar un conjunto representativo de problemas de Codeforces, incluyendo sus descripciones, restricciones de tiempo y memoria, y etiquetas existentes.

 Realizar el preprocesamiento del texto de las descripciones para normalizar y limpiar los datos, facilitando su análisis.

#### ■ Desarrollo del Modelo de Machine Learning:

- Investigar y seleccionar algoritmos de Machine Learning apropiados para la tarea de clasificación de texto, como KNN, Naive Bayes, y redes neuronales.
- Entrenar varios modelos utilizando el conjunto de datos preprocesado, ajustando hiperparámetros para optimizar el rendimiento.

#### ■ Evaluación del Modelo:

- Evaluar los modelos entrenados utilizando métricas de rendimiento como precisión, recall, F1-score y exactitud.
- Comparar los resultados de diferentes modelos para identificar el más eficaz en la detección de etiquetas.
- Comparar los resultados con un modelo de lenguaje (en este caso se usará Chat-GPT 3.5).

#### ■ Implementación y Prueba:

- Implementar el modelo seleccionado en un entorno de prueba para evaluar su rendimiento en condiciones reales.
- Realizar pruebas adicionales para validar la consistencia y robustez del sistema en la asignación de etiquetas.

## ■ Documentación y Propuesta de Mejora:

- Documentar el proceso completo de desarrollo, incluyendo la recolección de datos, preprocesamiento, desarrollo del modelo, evaluación e implementación.
- Proponer mejoras y futuras líneas de investigación basadas en los resultados obtenidos y las limitaciones encontradas durante el desarrollo del proyecto.

#### 1.3.3. Hipótesis

■ Hipótesis Principal: Un modelo de Machine Learning bien entrenado puede detectar y asignar etiquetas (tags) a los problemas de programación de Codeforces con una precisión comparable a la de un humano experto.

#### Hipótesis Secundarias:

- Los algoritmos de clasificación de texto basados en redes neuronales (como LSTM o Transformers) ofrecerán un mejor rendimiento en la detección de etiquetas en comparación con algoritmos más tradicionales como Naive Bayes o KNN.
- El análisis y utilización de las restricciones de tiempo y memoria, así como del código de soluciones aceptadas, pueden mejorar significativamente la precisión del modelo en la asignación de etiquetas.

#### 2. Análisis de los datos

Como dataset usaremos un conjunto de problemas de Codeforces con su identificador, descripción, conjunto de tags, puntos y rating.

## 2.1. Exploración de datos

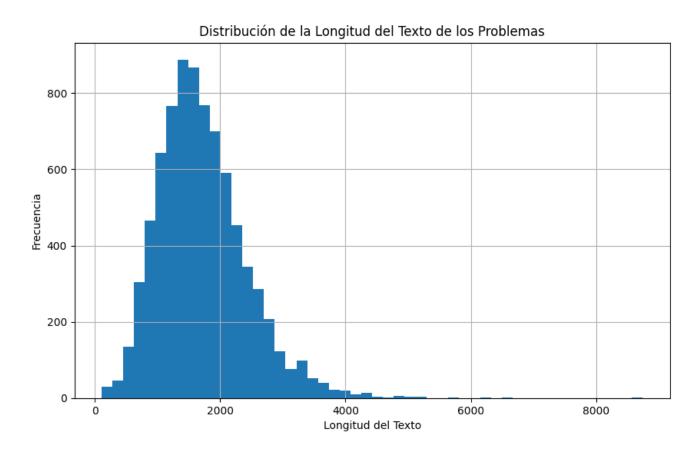
Para esto primero exploramos los datos buscando filas con ausencia de datos y eliminamos datos que no son de interés para nuestro problema.

En este caso hemos identificado que las columnas asociadas a los puntos y el rating cuentan con valores neuronales y no representan interés para nuestro problema por lo que hemos decidido eliminarlas.

Luego analizamos el contenido de la descripción de los problemas y identificamos el idioma de las mismas ya que esta información puede ser útil para el futuro análisis empleando modelos de lenguaje.

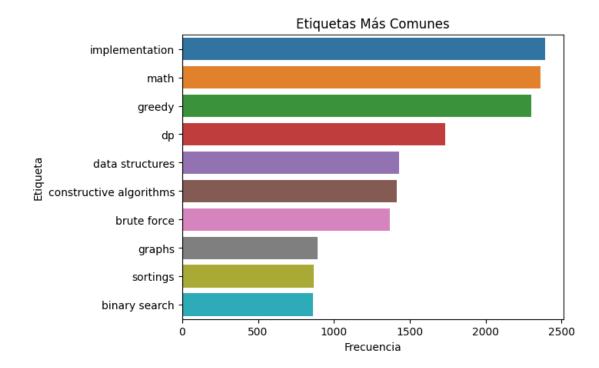
## 2.1.1. Información recopilada sobre los datos

■ Distribución de la longitud del texto de los Problemas



en la gráfica anterior se puede observar que la longitud de los problemas que más abunda sobre los 2000 caracteres.

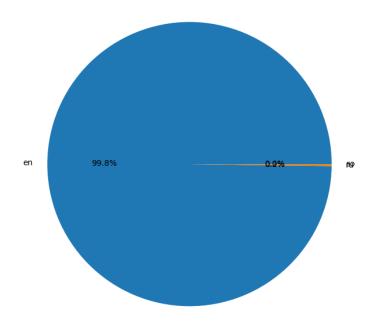
■ Frecuencia de las etiquetas más comunes



en la gráfica anterior se puede observar que la etiqueta más común es **implementation**, esto es bastante común, ya que la dificultad de muchos problemas además de la idea radica en la implementación de los algoritmos (sería interesante medir como se comporta la clasificación de un problema usando esta etiqueta si solo nos enfocáramos en el código del problema).

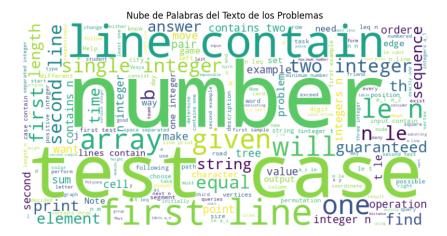
■ Distribución de idiomas

#### Distribución de Idiomas



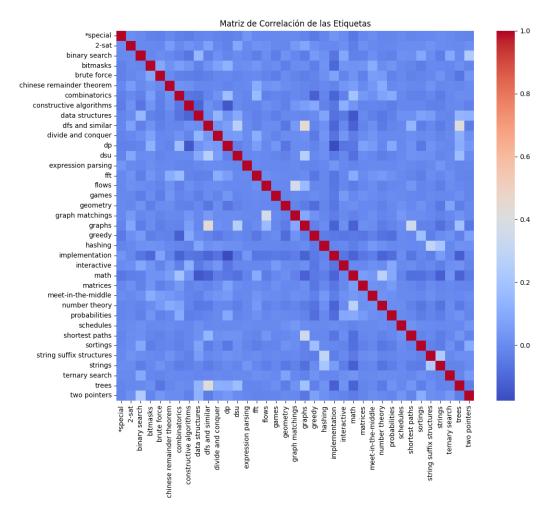
en la gráfica anterior se puede observar que el idioma más común es el **Inglés** y una pequeña parte en ruso, en este trabajo solo consideraremos los ejercicios en idioma **Inglés**.

• Nube de palabras asociada a la descripción de los problemas



en la gráfica anterior se pueden observar las palabras que más se repiten, la palabra más común es **Number**, lo que coincide con el tema fundamental de estos ejercicio ya que la mayoría tratan problemas relacionados con la Matemática. Después se observan las palabras **test** y **case**, título de la sección donde se describen los casos de prueba del problema.

■ Matriz de correlación de las etiquetas



en la gráfica anterior se puede observar la matriz de correlación de las etiquetas que muestra para cada para de etiquetas la frecuencia de los problemas donde estas se aparecen a la vez. Se puede observar una estrecha relación entre los problemas con las etiquetas dfs and similar, graphs y trees (esto tomando cada par de etiquetas donde participan 2 de estas 3, con una mayor relación para el para dfs and similar y graphs), esto a raíz de que para los problemas de grafos y en un caso particular de árboles es muy común una vía de solución usando DFS.

## 2.2. Preprocesamiento de datos

En el preprocesamiento de datos, se realizaron varios pasos para limpiar y normalizar los textos de las descripciones y otros campos del conjunto de datos. A continuación, se describen las principales etapas y funciones utilizadas:

#### 1. Corrección de capitalización después de puntos

- Función: processing\_dot\_capitalize
- **Descripción:** Añade un espacio antes de una letra mayúscula si viene después de un punto, para corregir errores de capitalización en los textos.

#### 2. Reemplazo de notación exponencial

- Función: replace\_exponent\_notation
- **Descripción:** Convierte notaciones como 10<sup>6</sup> a su equivalente numérico 1000000 usando expresiones regulares.

#### 3. Espaciado entre signos de dólar

- Función: add\_spacing\_between\_dollar\_signs
- Descripción: Añade espacios alrededor de los símbolos \$\$\$ para facilitar el procesamiento posterior.

#### 4. Conversión a minúsculas

- Función: convert\_to\_lowercase
- Descripción: Convierte todo el texto a minúsculas para una normalización uniforme.

#### 5. Cálculo de multiplicaciones en el texto

- Función: calculate\_multiplication
- **Descripción:** Evalúa y reemplaza expresiones de multiplicación como 2 \cdot 100000 por su resultado 200000.

#### 6. Preprocesamiento general

- Función: preprocessing
- Descripción: Aplica todas las funciones anteriores secuencialmente para limpiar y normalizar el texto.

#### 7. Tokenización v lemmatización

- Función: split\_sentences, split\_words, lemmatization
- **Descripción:** Divide el texto en oraciones y palabras, y aplica lematización para reducir las palabras a su forma base.

#### 8. Eliminación de stopwords

- Función: remove\_stopwords
- Descripción: Elimina palabras comunes (stopwords) para reducir el ruido en los datos.

#### 9. Procesamiento de descripciones

- Función: get\_preprocessed\_sentence
- Descripción: Aplica todas las técnicas de preprocesamiento a cada descripción en el conjunto de datos.

#### 10. Procesamiento de límites de tiempo y memoria

■ **Descripción:** Convierte los límites de tiempo y memoria a formatos numéricos apropiados, eliminando unidades innecesarias y valores nulos.

## 11. Eliminación de columnas innecesarias

■ **Descripción:** Se eliminan columnas no relevantes como input\_file y output\_file para simplificar el conjunto de datos.

En resumen, el preprocesamiento de datos incluyó la normalización y limpieza del texto, lematización, eliminación de stopwords, procesamiento de signos de dólar, tokenización y el manejo de valores en columnas específicas como límites de tiempo y memoria. Estas transformaciones aseguraron que los datos estuvieran en un formato adecuado para ser utilizados en el modelo de clasificación.

# 3. Estado del arte

# 3.1. Revisión bibliográfica

En la revisión bibliográfica analizado encontramos 2 líneas de investigación fundamentales, modelos que analizaban solo el lenguaje natural y por otro lado modelos que se enfocaban análisis en el análisis de código (es decir dado el texto o el ast de un código en un lenguaje específico daba como salida los tags asociados a dicho código). A continuación se relacionan los papers estudiados.

## ■ Preprocesamiento de Lenguaje Natural

Paper	Year	Link	Models	Results	Dataset	Methods
Predicting	2016	https://	Long Short	Only Random Fo-	Codeforces,	Pre-trained
algorithmic		ashishbora.	$\operatorname{Term}$	$\operatorname{rest}$ $\operatorname{outperformed}$	considering	word2vec vec-
approach		github.io/	Memory	the dummy classi-	only the first	tors and one-hot
for pro-		assets/	(LSTM),	fier, which predic-	tag for each	encoding for input
gramming		projects/	Random Fo-	ted the most popu-	$\operatorname{problem}$	data representation
problems		nlp/	rest, dummy	lar class		
from natural		report.pdf	classifier			
language						
problem						
description						
Predicting	2019	https://	Convolutional	Best results by	$\operatorname{Codeforces},$	Multi-class and
algorithm		aclanthology		ensemble of CNNs;	predicting 10	multi-label classifi-
classes for		org/	Networks	human predic-	and 20 most	cation approaches
program-		D19-5511/	(CNN),	tors had better	frequent tags	for tag prediction
ming word			ensemble	results than the		
problems			of CNNs,	best model but		
			human	with an F1-macro		
			$\operatorname{predictors}$	score of 0.43 on		
				top-20 multi-label		
3.5.1.1.1.1	2010		T (1)	classification	G 1 C	D ON TOWN
Multi-label	2019	https:	Long Short	Best F1 score	Codeforces	Doc2Vec, LSTM
classification		//arxiv.	Term	by LSTM over	and Top-	over word2vec,
for auto-		org/abs/	Memory	one-hot encoding;	Coder, tags	LSTM over one-hot
matic tag		1911.12224	(LSTM)	best Weighted	sorted into 9	encoding
prediction in				Hamming Score by LSTM over	classes	
the context of pro-				by LSTM over word2vec		
-				word2vec		
gramming						
challenges						

Classification	2019	https:	k-Nearest	Final accuracy did	Topic modeling
of Program-		//dl.acm.	Neighbors	not improve much	(LDA, NMF)
ming Pro-		org/doi/	(kNN), Ran-	compared to TF-	for vectorization;
blems based		10.1145/	dom Forest	IDF baseline (0.86	classification algo-
on Topic		3323771.	(RF), Mul-	vs 0.88 accuracy);	rithms: kNN, RF,
Modeling		3323795	tinomial	positive impact on	MNB, MLP
			Naive Bayes	kNN and MNB, ne-	
			(MNB),	gative on RF	
			Multilayer		
			Perceptron		
			(MLP)		

# ■ Análisis de Código

Paper	Year	Link	Models	Results	Dataset	Methods
Automatic	2017	https:	Traditional	Successful applica-	Codeforces	Metric-based ap-
algorithm		//www.	classification	tion of traditional		proach to source
recognition		semanticscho	<b>lak</b> gorithms	classification algo-		code vectoriza-
of source-		org/paper/		rithms and code		tion; 30 different
code using		Automatic_		metrics for classif-		software metrics
machine		Algorithm_		ying solutions		(e.g., number of
learning		Recognition_				variables of specific
		of_Source_				types, lines of code,
		Code_				number of loops, number of nested
		Shalaby_				
		Mehrez/ 641beb8d201a	0h d-			loops)
		27dd0b5a7727	_			
		cd47c7cb9	110_			
		Cu47C7CD9				
Classification	2017	https:	CNN	Managed to clas-	Codeforces	Character-wise
and recom-		//www.	character-	sify solutions into		CNN; proposed
mendation of		researchgate	. wise	four classes; com-		combining in-
competitive		net/		bining information		formation from
program-		publication/		from all submitted		classifications of
ming pro-		321868484_		solutions improved		individual solutions
blems using		Classificati	on_	classification		
CNN		and_				
		Recommendati	on_			
		of_				
		Competitive_				
		Programming_				
		Problems_				
		Using_CNN				

# 4. Propuestas de solución

## 4.1. Clasificación Multietiqueta con TF-IDF y Naive Bayes

La clasificación multietiqueta es una variante de la clasificación en la que cada instancia puede pertenecer a múltiples clases simultáneamente. En este estudio, utilizamos la vectorización TF-IDF para la extracción de características y un clasificador Naive Bayes para la clasificación. El objetivo principal es evaluar el rendimiento del modelo en varias métricas de evaluación.

## 4.2. Clasificación Multietiqueta con TF-IDF y KNN

Al igual que en la sección anterior, usaremos el enfoque de modelo de aprendizaje multietiquetas. La vectorización usada es la misma que en Naive-Bayes, TF-IDF para extraer características y un clasificador KNN para la clasificación. El objetivo poder comparar el rendimiento de este modelo con los otros que hemos usado.

## 4.3. Clasificación Multietiqueta usando Deep Learning

Durante el estudio del estado del arte notamos que un clasificador de algoritmos dado el texto basado en CNN puede lograr un rendimiento casi humano. Sin embargo, estas las arquitecturas presentadas no manejan eficazmente secuencias largas, que son comunes en las descripciones de problemas de esta índole. Para abordar esta limitación, adoptamos arquitecturas recientes basadas en transformers, que son más adecuadas para manejar secuencias largas. Nuestro método aborda la clasificación de etiquetas múltiples, ya que cada problema de algoritmo puede pertenecer a varias etiquetas simultáneamente.

Para lograr esto se define una función F como un extractor de features que convierte un texto en un espacio de representaciones vectoriales (embeddings). Luego, utilizamos una cabeza de clasificación H sobre el extractor. Nuestro modelo resuelve el problema de la clasificación de etiquetas múltiples usando una función de pérdida de entropía cruzada binaria:

$$E_{(x,y)\in D_{train}}[l(H(F(x)),y)]$$

donde l es una pérdida de entropía cruzada binaria para las categorías y del problema x.

Recolectamos en total 7968 problemas de algoritmos de CodeForces, con 37 etiquetas distintas. Utilizamos un extractor de features basado en BERT y una red de cabeza de clasificación. Usamos la arquitectura BigBird en nuestra modelación que nos permite introducir extensas secuencias de tokens.

# 5. Experimentación y resultados

#### 5.1. Clasificación Multietiqueta con TF-IDF y Naive Bayes

#### 5.1.1. Metodología

■ Preprocesamiento de Datos

El conjunto de datos preprocesado pasa a utilizar la vectorización TF-IDF para convertir los datos de texto en características numéricas. Las etiquetas se transformaron a un vector binario utilizando MultiLabelBinarizer para adaptarse a la naturaleza multietiqueta del problema.

■ Entrenamiento del Modelo

La clasificación se realizó utilizando un clasificador Naive Bayes dentro de un marco One-vs-Rest. El conjunto de datos se dividió en conjuntos de entrenamiento y prueba utilizando una división 80-20. Una vez el modelo predecía habían problemas a los cuales no se les asignaba ninguna etiqueta, cosa que no sucede en el codeforces, por lo cual se

le hace asignar a dichos problemas la etiqueta más probable, garantizando así que todo problema contenga al menos una etiqueta.

```
1 vectorizer = TfidfVectorizer()
2 X = vectorizer.fit_transform(text_data)
3 mlb = MultiLabelBinarizer()
4 y = mlb.fit_transform(labels)
5
6 X_train, X_test, y_train, y_test = train_test_split(X, y, test_size=0.2, random_state=42)
7
8 clf = OneVsRestClassifier(MultinomialNB())
9 clf.fit(X_train, y_train)
10 y_pred = clf.predict(X_test)
```

Listing 1: Naive Bayes

## 5.1.2. Resultados

■ Informe de Clasificación

classification\_report(y\_test, y\_pred, target\_names=mlb.classes\_)
Listing 2: Informe de Clasificación

	precision	recall	f1-score	support
bruteforce	0.200000	0.016393	0.030303	61.0
${ m constructive algorithms}$	0.500000	0.013699	0.026667	73.0
${ m datastructures}$	1.000000	0.040816	0.078431	49.0
${ m dfs}{ m and}{ m similar}$	0.000000	0.000000	0.000000	4.0
$\mathrm{d}\mathrm{p}$	0.000000	0.000000	0.000000	50.0
$_{ m geometry}$	1.000000	0.176471	0.300000	17.0
$\operatorname{greedy}$	0.522727	0.414414	0.462312	111.0
${\it implementation}$	0.515789	0.690141	0.590361	142.0
$\operatorname{math}$	0.630435	0.287129	0.394558	101.0
strings	0.833333	0.370370	0.512821	27.0

■ Accuracy

Overall Accuracy: 14.46\%

# ■ Precision ,F1-Score ,Recall y Support para cada etiqueta

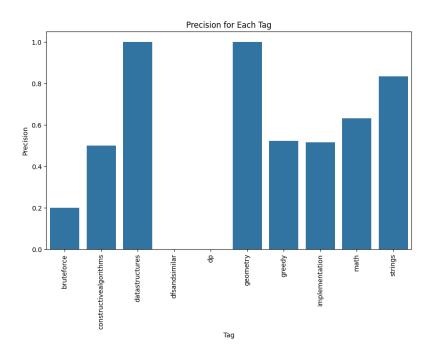


Figura 1: Precision

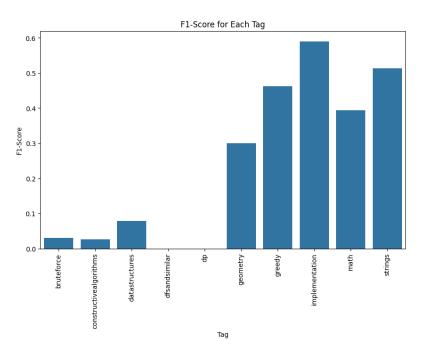


Figura 2: F1-Score

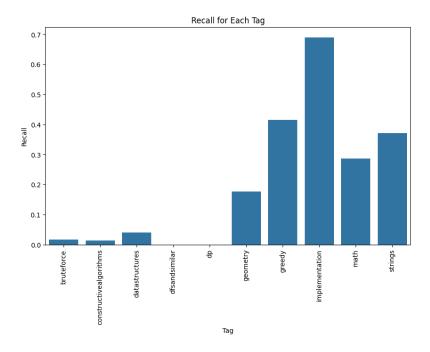


Figura 3: Recall

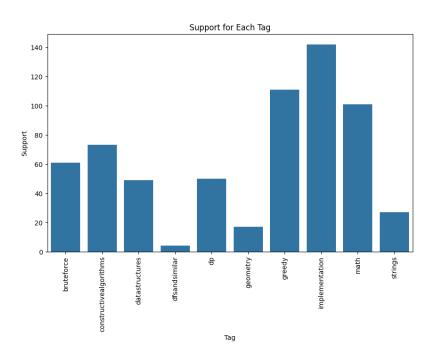


Figura 4: Support

## 5.2. Clasificación Multietiqueta con TF-IDF y KNN

#### 5.2.1. Metodología

■ Preprocesamiento de Datos

además de preprocesar la descripción de los problemas para usar TF-IDF, al ser KNN un modelo que solo se puede entrenar con valores numéricos, también se binarizaron los tags de los problemas, y se eliminaron columnas poco relevantes como el idioma y la identificación de los problemas.

■ Entrenamiento del Modelo

La clasificación se realizó utilizando un clasificador KNN dentro de un marco MultiOutput. El conjunto de datos se dividió en conjuntos de entrenamiento y prueba utilizando una división 80-20.

Pero cuál sería el mejor valor de K para el modelo, para esto se realizó una búsqueda de hiperparámetros con valores de K de 1 a 100, dando como resultado que K = 12 era el valor con mayor precisión en los resultados.

```
X_train, X_test, y_train, y_test = train_test_split(X, y, test_size=0.2, random_state=42)
2
3
      neighbors = np.arange(1, 100)
      train_accuracies = {}
      test_accuracies = {}
      reports = []
      for neighbor in neighbors:
          knn = KNeighborsClassifier(n_neighbors=neighbor)
9
10
          mlb_knn = MultiOutputClassifier(knn)
          mlb_knn.fit(X_train, y_train)
11
          ypred = mlb_knn.predict(X_test)
          train_accuracies[neighbor] = mlb_knn.score(X_train, y_train)
13
          test_accuracies[neighbor] = mlb_knn.score(X_test, y_test)
14
          reports.append(classification_report(y_test, ypred, zero_division = 0))
15
```

Listing 3: KNN

#### 5.2.2. Resultados

■ Informe de Clasificación

report = classification\_report(y\_test, y\_pred, target\_names=list(all\_tags))

	precision	recall	f1-score	support
math	0.410256	0.163265	0.233577	98.000000
$\operatorname{strings}$	0.555556	0.500000	0.526316	30.000000
${ m datastructures}$	0.900000	0.209302	0.339623	43.000000
$\operatorname{greedy}$	0.500000	0.350000	0.411765	100.000000
${ m dfs}{ m and}{ m similar}$	0.000000	0.000000	0.000000	10.000000
${ m constructive algorithms}$	0.100000	0.017544	0.029851	57.000000
${ m implementation}$	0.602740	0.325926	0.423077	135.000000
geometry	1.000000	0.062500	0.117647	16.000000
bruteforce	0.500000	0.015152	0.029412	66.000000
dp	0.000000	0.000000	0.000000	47.000000

Accuracy

Overall Accuracy: 8.00\%

■ Precision ,F1-Score ,Recall y Support para cada etiqueta

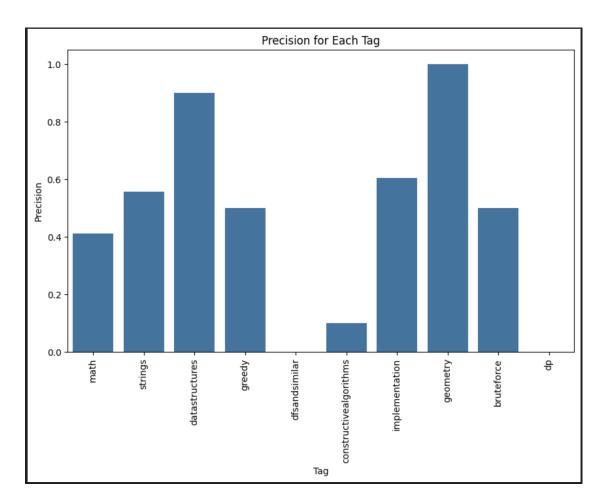


Figura 5: Precision

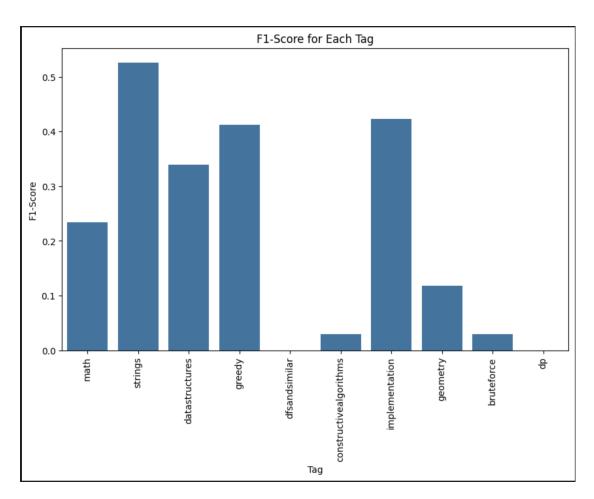


Figura 6: F1-Score

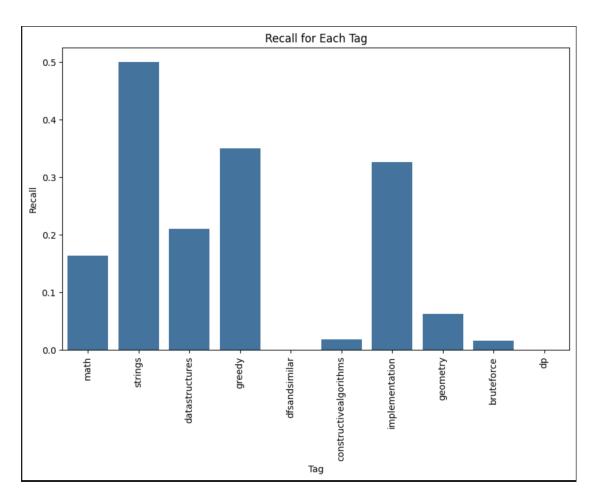


Figura 7: Recall

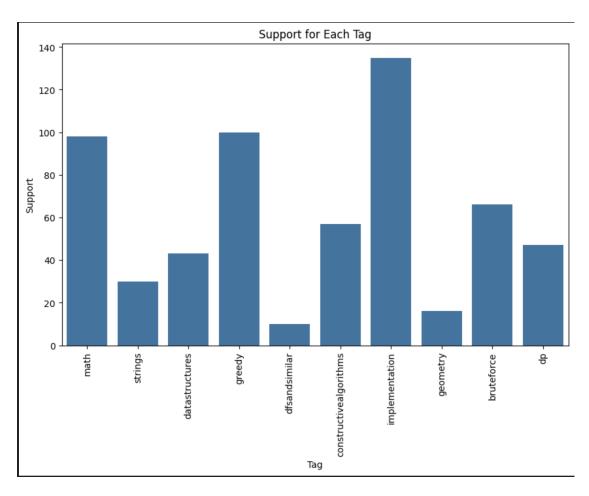


Figura 8: Support

## 5.3. Clasificación Multietiqueta usando Deep Learning

A pesar de haber recolectado un dataset de problemas tan extenso, por cuestiones de rapidez en el cómputo decidimos solo usar 1625 de ellos, la mitad del total teniendo en cuenta únicamente los problemas que solo están tagueados con las etiquetas más comunes. En nuestros experimentos, evaluamos varias configuraciones iniciales para el entrenamiento del modelo de clasificación de texto con el objetivo de validar la efectividad de nuestro conjunto de datos propuesto. Sin embargo, no nos fue posible concluirlo, pudiendo completar solo el 25 % de las epochs previstas. Estos fueron los resultados alcanzados en el último checkpoint de nuestro modelo:

	auc-roc
brute force	0.53433
constructiv ealgorithms	0.60461
${ m data\ structures}$	0.55745
dfs and similar	0.39719
dp	0.53294
geometry	0.64132
$\operatorname{greedy}$	0.62073
${\it implementation}$	0.60420
$\operatorname{math}$	0.65266
$\operatorname{strings}$	0.67921

- ROC-AUC Score = 0,5824715558064865: Esta métrica indica que, en promedio, el modelo tiene una capacidad moderada para distinguir entre las clases. Un valor de 0.5 sugiere que el modelo no tiene mejor rendimiento que una clasificación aleatoria, mientras que un valor de 1 indica una clasificación perfecta. Por lo tanto, un AUC-ROC de aproximadamente 0.582 sugiere que hay margen para mejorar el modelo. AUC-ROC es el Área Bajo la Curva del Receptor Operador Característico.
- F1 Score = 0,3080225264908538: El F1 score combina precisión y recall en una sola métrica. Un valor de 0.308 indica que el modelo tiene un rendimiento bajo en términos de equilibrio entre estos dos aspectos. Nuevamente, esto sugiere que hay espacio para mejoras.
- Umbral de decisión = 0,001: Este valor indica el umbral utilizado para convertir las probabilidades de las etiquetas en predicciones binarias. Un umbral tan bajo podría estar indicando que el modelo está tratando de ser muy inclusivo (es decir, prefiere clasificar algo como positivo con una probabilidad muy baja), lo cual evidentemente está afectando la precisión de las predicciones.

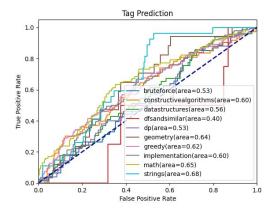


Figura 9: Tags ROC-AUC

Dado el rendimiento moderado en AUC-ROC y bajo en F1 score, además de la variabilidad notable en el rendimiento del modelo entre diferentes etiquetas se podría explorar mejorar el preprocesamiento de datos, el ajuste de hiperparámetros del modelo, o incluso el uso de técnicas de balanceo de clases para obtener mejores métricas.

#### 5.4. Chat GPT

Para analizar que tan bien se comportaba Chat GPT 3.5, prediciendo los tags de Codeforces, usamos prompt engineering con un preprocesamiento sobre los problemas:

```
def prompt(description):
    all_tags_str = ', '.join(all_tags)
    return f'Give this set of {all_tags_str} tags and this problem ${description}, give me the set
    of problem tags in the following format: greedy, implementation, dp'
```

Listing 4: Prompt para tagear los problemas

	Metric	ChatGPT	Naive Bayes	KNN	Deep Learning
0	Accuracy	0.020000	0.146000	0.080000	0.12615384615384614
1	F1 (macro)	0.002431	0.240000	0.210000	0.3012989902488488
2	F1 (micro)	0.020000	0.390000	0.290000	0.4228110599078341
3	F1 (weighted)	0.017556	0.320000	0.260000	0.3973457965486768
4	F1 (samples)	0.002431	0.390000	0.240000	0.4023785103785104

En el resto de los modelos comparados se obtuvieron mejores métricas en general, también vale destacar que no nos fue posible usar ChatGPT 40, modelo de mayor complejidad con le que esperamos que se comporte mejor, además de que solo nos fue posible analizar con ChatGPT 100 problemas ya que no disponíamos de la api y todo el trabajo se realizo de manera manual. Otro aspecto a destacar, fue que en la mayoría de los problemas ChatGPT respondió con los tags que se le mostraban de ejemplo en el prompt lo que en alguna medida demuestra que el modelo en alguno o la mayoría de los casos alucinaba, algo que es común en estos modelos de lenguaje.

## 6. Discusión de los resultados

Los resultados obtenidos muestran una clara variabilidad en el rendimiento de los modelos utilizados para la tarea de etiquetado de problemas de Codeforces. A continuación se discuten las observaciones clave de las métricas presentadas:

- Accuracy: El modelo basado en ChatGPT presentó la menor precisión (0.020000), indicando que el modelo no fue efectivo en predecir las etiquetas correctas de los problemas. Por otro lado, el modelo de Deep Learning alcanzó la mayor precisión (0.12615384615384614), seguido por Naive Bayes (0.146000). Aunque estas precisiones son bajas, el modelo de Deep Learning muestra un rendimiento relativamente mejor.
- F1 (macro): Esta métrica mide el equilibrio entre la precisión y el recall para cada clase y promedia estos valores. Aquí, el modelo de Deep Learning obtuvo el valor más alto (0.3012989902488488), indicando un mejor desempeño general en todas las etiquetas. Naive Bayes y KNN también mostraron un rendimiento aceptable con valores de 0.240000 y 0.210000 respectivamente.
- F1 (micro): El F1 (micro) considera el total de verdaderos positivos, falsos negativos y falsos positivos. Los modelos Naive Bayes y Deep Learning destacaron con valores de 0.390000 y 0.4228110599078341 respectivamente. Estos resultados sugieren que, en términos de equilibrio global, ambos modelos gestionan bien la clasificación de las etiquetas.
- F1 (weighted): Similar al F1 (macro), pero ponderado por el soporte (número de verdaderos ejemplos en cada clase). Deep Learning nuevamente mostró el mejor desempeño (0.3973457965486768), seguido por Naive Bayes (0.320000). Este resultado indica que el modelo de Deep Learning maneja mejor las clases con un mayor número de ejemplos.
- F1 (samples): Esta métrica evalúa el rendimiento medio de la clasificación de etiquetas para cada muestra. El modelo de Deep Learning logró el mayor valor (0.4023785103785104), destacando su capacidad para predecir múltiples etiquetas por problema con mayor precisión. Naive Bayes también obtuvo un valor alto (0.390000), indicando un buen rendimiento en esta métrica.

En resumen, aunque ninguno de los modelos alcanzó un rendimiento excelente, el modelo de Deep Learning mostró un rendimiento superior en la mayoría de las métricas, seguido por Naive Bayes. Estos resultados sugieren que, con ajustes y mejoras adicionales, el enfoque de Deep Learning podría ser más efectivo para la tarea de etiquetado de problemas de Codeforces.

También debemos señalar que como repercusión ética este trabajo puede ser maliciosamente utilizado en concursos online de programación competitiva, donde se tiene tolerancia cero al fraude tagueando los problemas y de esta manera saber con que idea atacar, aunque cabe destacar que los problemas usualmente no son tan triviales. También positivamente este trabajo es una excelente forma de que en la preparación individual en vista a competencias se pueda utilizar para solo concentrarse en problemas que tengan una etiqueta específica, además creemos que los modelos están abiertos a problemas no solo del propio codeforce, sino de otras plataformas de programación competitiva. Las ideas abordadas en el trabajo estarán en disposición de todo aquel que quiera seguir avanzando con el tema en cuestión.

## 7. Conclusiones

En este proyecto, nos propusimos desarrollar un sistema de etiquetado automático para problemas de programación competitiva en la plataforma Codeforces utilizando técnicas de machine learning. Para ello, empleamos diversos modelos, incluyendo k-Nearest Neighbors (k-NN), Naive Bayes, ChatGPT 3.5 y un modelo basado en embeddings de texto usando Transformers. A lo largo del desarrollo, enfrentamos varios desafíos, entre ellos la naturaleza multi-etiqueta del problema y la diversidad de los enunciados de los problemas.

Nuestros resultados indican que, si bien los modelos implementados lograron etiquetar algunos problemas correctamente y los resultados son bastante superiores a los arrojados por ChatGPT 3.5, el rendimiento general no fue tan bueno como esperábamos. Las métricas de precisión, recall y F1-score fueron más bajas de lo deseado, reflejando la dificultad del problema. En particular, encontramos que:

- El modelo k-NN tuvo dificultades para manejar la alta dimensionalidad y diversidad de las características textuales.
- Naive Bayes, aunque rápido y eficiente, no capturó adecuadamente las complejidades y variaciones en el lenguaje de los enunciados.
- El modelo basado en *embeddings* usando Transformers mostró cierta promesa, pero requiere más ajuste y optimización para mejorar su desempeño.

Las limitaciones encontradas sugieren que los modelos actuales no son suficientemente sofisticados para capturar la variedad de etiquetas y la complejidad lingüística de los problemas de Codeforces.

# 8. Trabajo Futuro

Dado que nuestros resultados actuales no alcanzaron el rendimiento esperado, proponemos las siguientes áreas de trabajo futuro para mejorar el sistema de etiquetado:

- Aumento de Datos y Preprocesamiento: Incrementar el volumen de datos de entrenamiento y aplicar técnicas de preprocesamiento más avanzadas para normalizar y limpiar los enunciados podría ayudar a mejorar el rendimiento de los modelos.
- 2. **Técnicas de Ensemble**: Utilizar técnicas de *ensemble*, combinando varios modelos para aprovechar sus fortalezas individuales y mitigar sus debilidades, podría conducir a un etiquetado más preciso y robusto.
- 3. Evaluación y Validación Continua: Implementar un sistema de evaluación continua y validación cruzada para ajustar y optimizar los modelos de manera iterativa, asegurando una mejora constante en el rendimiento.

4. Colaboración con la Comunidad: Involucrar a la comunidad de usuarios de Codeforces para obtener retroalimentación y posiblemente etiquetar manualmente un conjunto de datos, que podría ser utilizado para refinar y validar los modelos.

En conclusión, aunque nuestro sistema de etiquetado automático actual tiene limitaciones, este proyecto establece una base sólida para futuros desarrollos. Con más datos, modelos más avanzados y una validación continua, creemos que es posible mejorar significativamente la precisión y utilidad del etiquetado automático de problemas de programación competitiva.