# **CLinq projekt**

Tomáš Petříček (tomas@tomasp.net)

### ı Úvod

Projekt CLinq je založený na projektu LINQ [1], který je v současné době vyvíjen ve společnosti Microsoft. Tento projekt rozšiřuje jazyky C# a VB.NET v několika ohledech a na díky těmto rozšířením umožňuje (mimo jiné) psaní dotazů pro přístup k datům přímo v jazycích C# a VB.NET.

Klíčovou vlastností pro tyto dotazy jsou takzvané lambda výrazy, které reprezentují (podobně jako ve funkcionálních jazycích) funkce. Takto vytvořené funkce lze předávat jako parametr metodám realizujícím projekci (funkce *Select*), filtrování dat (funkce *Where*) a další operace.

Lambda výrazy mají jednu důležitou vlastnost a to, že s nimi lze pracovat buď jako se spustitelnou funkcí, nebo jako s datovou reprezentací výrazu (označovanou jako *expression tree*). Díky tomu je možné dotaz napsaný pomocí lambda výrazů přeložit například do jazyka SQL a provést na databázovém serveru.

V C# 3.0 je tedy možné napsat například následující kód:

```
var q = customers
.Where(c => c.City == "London")
.OrderBy(c => c.Name);
```

V tomto případě se pracuje s objektem *customers*, který reprezentuje databázovou tabulku a pomocí metod *Where* a *OrderBy* se určuje databázový dotaz. Tyto metody berou jako parametr lambda výrazy, které je tedy možné analyzovat a převést do jazyka SQL.

## 2 Cíle projektu CLinq

Cílem projektu CLinq je umožnit (v omezené míře) tvorbu lambda výrazů v jazyce C++/CLI (což je rozšíření jazyka C++ od Microsoftu, které umožňuje práci s .NET platformou) tak, aby bylo možné používat knihovny z LINQ projektu pracující s lambda výrazy. Pomocí těchto knihoven musí být možné provádět základní operace pro které je projekt LINQ určen jako je tvorba databázových dotazů.

#### 2.1 Možnosti řešení

Pro řešení lze v jazyce C++ použít flexibilní systém přetěžování operátorů, systém šablon a sadu "wrapper" objektů, které by poskytovaly podobné rozhraní jako (v dotazech) nejpoužívanější .NET objekty, ale místo skutečných výpočtů pouze vytvářely datové struktury (*expression tree*). Cílem je, aby psaní takovýchto výrazů bylo co nejjednodušší a pokud možno podobné způsobu zápisu z jazyka C#.

Následující příklady ukazují jak by mělo být možné jednotilvé zapsat lambda výrazy v C++/CLI (pro srovnání uvádím i zápis v C#):

```
// Lambda expression (C#)
Expression<Func<int, int, int> lamdba =
    (x, y) => x + y;

// Lambda expression (C++/CLI)
IntExpression ^x = IntVar("x"), ^y = IntVar("y");
LambdaExpression<Func<int, int, int>^>^ lambda =
    Def<int, int, int>((x, y), x + y);
```

Podobně by mělo být možné psát i databázové dotazy (zde je zatím návrh hodně předběžný a je dost možné, že finální podoba se změní, nicméně cílem je co nejjednodušší zápis):

## 3 Doplňující informace

Protože je projekt koncipován jako knihovna, bude k němu samozřejmě potřeba vytvořit podrobnou dokumentaci (tak aby ho mohl používat i někdo jiný než autor). Součástí budou také ukázkové aplikace, které budou demonstrovat základní funkcionalitu, kterou je díky této knihovně možné využít (hlavně práci s databázemi pomocí LINQ knihoven).

### Reference

[1] The LINQ Project. D. Box and A. Hejlsberg. See http://msdn.microsoft.com/data/ref/ling/