Front matter

title: "Отчёт по лабораторной работе №7" subtitle: "Дискретное логарифмирование в конечном поле" author: "Кодже Лемонго Арман"

Generic otions

lang: ru-RU toc-title: "Содержание"

Bibliography

bibliography: bib/cite.bib csl: pandoc/csl/gost-r-7-0-5-2008-numeric.csl

Pdf output format

toc: true # Table of contents toc_depth: 2 lof: true # List of figures fontsize: 12pt linestretch: 1.5 papersize: a4 documentclass: scrreprt

118n

polyglossia-lang: name: russian options: - spelling=modern - babelshorthands=true polyglossia-otherlangs: name: english

Fonts

mainfont: PT Serif romanfont: PT Serif sansfont: PT Sans monofont: PT Mono mainfontoptions: Ligatures=TeX romanfontoptions: Ligatures=TeX sansfontoptions: Ligatures=TeX,Scale=MatchLowercase monofontoptions: Scale=MatchLowercase,Scale=0.9

Biblatex

biblatex: true biblio-style: "gost-numeric" biblatexoptions:

- parentracker=true
- backend=biber
- hyperref=auto
- language=auto
- autolang=other*
- citestyle=gost-numeric

Misc options

indent: true header-includes:

• \linepenalty=10 # the penalty added to the badness of each line within a paragraph (no associated penalty node) Increasing the value makes tex try to have fewer lines in the paragraph.

- \interlinepenalty=0 # value of the penalty (node) added after each line of a paragraph.
- \hyphenpenalty=50 # the penalty for line breaking at an automatically inserted hyphen
- \exhyphenpenalty=50 # the penalty for line breaking at an explicit hyphen
- \binoppenalty=700 # the penalty for breaking a line at a binary operator
- \relpenalty=500 # the penalty for breaking a line at a relation
- \clubpenalty=150 # extra penalty for breaking after first line of a paragraph
- \widowpenalty=150 # extra penalty for breaking before last line of a paragraph
- \displaywidowpenalty=50 # extra penalty for breaking before last line before a display math
- \brokenpenalty=100 # extra penalty for page breaking after a hyphenated line
- \predisplaypenalty=10000 # penalty for breaking before a display
- \postdisplaypenalty=0 # penalty for breaking after a display
- \floatingpenalty = 20000 # penalty for splitting an insertion (can only be split footnote in standard LaTeX)
- \raggedbottom # or \flushbottom
- \usepackage{float} # keep figures where there are in the text
- \floatplacement{figure}{H} # keep figures where there are in the text

Цель работы

Целью данной является изучение задачи дискретного логарифмирования.

Теоретические сведения

Дискретное логарифмирование (DLOG) — задача обращения функции g^{x} в некоторой конечной мультипликативной группе G. Наиболее часто задачу дискретного логарифмирования рассматривают в мультипликативной группе кольца вычетов или конечного поля, а также в группе точек эллиптической кривой над конечным полем. Эффективные алгоритмы для решения задачи дискретного логарифмирования в общем случае неизвестны.

Для заданных g и а решение x уравнения g^{x}=а называется дискретным логарифмом элемента а по основанию g. В случае, когда G является мультипликативной группой кольца вычетов по модулю m, решение называют также индексом числа а по основанию g. Индекс числа а по основанию g гарантированно существует, если g является первообразным корнем по модулю m.

р-алгоритм Поллрада

- Вход. Простое число \$p\$, число \$a\$ порядка \$r\$ по модулю \$p\$, целое число \$b\$6 \$1 < b < p\$; отображение \$f\$, обладающее сжимающими свойствами и сохраняющее вычислимость логарифма.
- Выход. показатель \$x\$, для которого \$a^x=b(mod p)\$, если такой показатель существует.
- 1. Выбрать произвольные целые числа \$u, v\$ и положить \$c=a^u b^v (mod p), d=c\$

2. Выполнять \$c=f(c)(mod p), d=f(f(d))(mod p), вычисляя при этом логарифмы для \$c\$ и \$d\$ как линейные функции от \$x\$ по модулю \$r\$, до получения равенства \$c=d (mod p)\$

3. Приняв логарифмы для \$c\$ и \$d\$, вычислить логарифм \$x\$ решением сравнения по модулю \$r\$. Результат \$x\$ или РЕШЕНИЯ НЕТ.

Выполнение работы

Реализация алгоритма на языке Python

```
def ext_euclid(a, b):
    # Extended Euclidean Algorithm
    # param a, param b:
    if b == 0:
        return a, 1, 0
    else:
        d, xx, yy = ext_euclid(b, a % b)
        x = yy
        y = xx - (a // b) * yy
        return d, x, y
def inverse(a, n):
    #Inverse of a in mod n
    #param a, param n:
    return ext_euclid(a, n)[1]
def xab(x, a, b, xxx_todo_changeme):
    # Pollard Step
    # param x, param a, param b:
    (G, H, P, Q) = xxx_todo_changeme
    sub = x % 3 # Subsets
    if sub == 0:
        x = x*xxx_todo_changeme[0] % xxx_todo_changeme[2]
        a = (a+1) % 0
    if sub == 1:
        x = x * xxx_todo_changeme[1] % xxx_todo_changeme[2]
        b = (b + 1) % xxx_todo_changeme[2]
    if sub == 2:
        x = x*x % xxx_todo_changeme[2]
        a = a*2 % xxx_todo_changeme[3]
        b = b*2 % xxx_todo_changeme[3]
    return x, a, b
def pollard(G, H, P):
    Q = int((P - 1) // 2) # подгруппа
```

```
x = G*H
    a = 1
    b = 1
    X = x
    A = a
    B = b
    # Не используйте здесь range(). Это делает алгоритм удивительно
медленным.
    for i in range(1, P):
        # Кому нужна сквозная ссылка, когда у вас есть Python!!!;
        # Hedgehog
        x, a, b = xab(x, a, b, (G, H, P, Q))
        # Rabbit
        X, A, B = xab(X, A, B, (G, H, P, Q))
        X, A, B = xab(X, A, B, (G, H, P, Q))
        if x == X:
            break
    nom = a-A
    denom = B-b
    # print nom, denom
    # Для правильного вычисления дроби необходимо вычислить обратное
значение mod q
    res = (inverse(denom, Q) * nom) % Q
    # так никто не делает но все же...
    if verify(G, H, P, res):
        return res
    return res + 0
def verify(g, h, p, x):
    # Проверяет заданный набор значений g, h, p и х
    return pow(g, x, p) == h
args = [(10, 64, 107),]
for arg in args:
    res = pollard(*arg)
    print(arg, ': ', res)
    print("Validates: ", verify(arg[0], arg[1], arg[2], res))
    print()
```

Контрольный пример

Выводы

в конце нашего лабораторная работа, я изучил задачу дискретного логарифмирования.

Список литературы{.unnumbered}

- 1. Дискретный логарифм
- 2. Вычислительная сложность и приложения в криптографии
- 3. Дискретное логарифмирование в конечномерной алгебре над полем