

به نام خدا

برنامه نویسی سمت سرویس دهنده

علیرضا محمدی

01221033720031

## اصول Yagni , Kiss , Dry , Solid

این اصول به شما کمک می کنند تا کدی ساده، خوانا، قابل تغییر و قابل توسعه بنویسید

### YAGNI

یعنی «شما به آن نیاز ندارید». این اصل به شما کمک می کند تا کدی بنویسید که فقط شامل ویژگی هایی باشد که واقعاً به آن ها نیاز دارید. این کار باعث می شود که کد شما ساده تر، خوانا تر و قابل تغییر و توسعه پذیرتر باشد.

### KISS

یعنی «ساده باش، احمق!». این اصل به شما کمک می کند تا کدی ساده تر بنویسید. هر چه کد شما ساده تر باشد، خوانا تر و قابل تغییر و توسعه پذیرتر خواهد بود.

### DRY

یعنی «تکرار نکنید». این اصل به شما کمک می کند تا کدی بنویسید که تکرار نشود. این کار باعث می شود که کد شما ساده تر، خوانا تر و قابل تغییر و توسعه پذیرتر باشد.

### SOLID

یعنی «پنج اصل طراحی شیء گرا». این اصول به شما کمک می کنند تا کدی بنویسید که قابل توسعه و تغییرپذیر باشد. این اصول شامل Single Responsibility Principle، Open/Closed Principle، Liskov Substitution Principle، Interface Segregation Principle و Dependency Inversion Principle هستند.

## تفاوت Gc.collect , destructor , constructor

در برنامه نویسی شیء گرا، constructor و destructor دو تابع مهم هستند. constructor برای ایجاد یک شیء جدید و destructor برای حذف یک شیء استفاده می شود. هنگامی که یک شیء جدید ایجاد می شود، فراخوانی می شود و destructor هنگامی که یک شیء حذف می شود، فراخوانی می شود.

در C#، به جای destructor، از عبارت finalizer استفاده می شود. finalizer هنگامی که یک شیء حذف می شود، فراخوانی می شود.

در مورد Gc.collect، این تابع برای جمع آوری زباله هایی است که در حافظه موجود هستند و دیگر به آن ها نیازی نیست. با فراخوانی Gc.collect، زباله های موجود در حافظه جمع آوری شده و حافظه ی آن ها آزاد می شود.