ปกนอก
ปกในภาษาไทย
ปกในภาษาอังกฤษ
ใบรับรองปริญญานิพนธ์

บทคัดย่อภาษาไทย

บทคัดย่อภาษาอังกฤษ

กิตติกรรมประกาศ

สารบัญ

	หน้า
บทคัดย่อภาษาไทย	ข
บทคัดย่อภาษาอังกฤษ	A
กิตติกรรมประกาศ	1
สารบัญ	ঀ
หน้า	ঀ
สารบัญตาราง	ฉ
สารบัญภาพ	ч
บทที่ 1	Error! Bookmark not defined.
บทที่ 2	Error! Bookmark not defined.
บทที่ 3	Error! Bookmark not defined.
บทที่ 4	Error! Bookmark not defined.
บทที่ 5	Error! Bookmark not defined.
บรรณานุกรม	38
ภาคผนวก	39
ประวัตินักศึกษา	40

สารบัญตาราง

ตาราง หน้า

สารบัญภาพ

บทที่ 1 บทนำ

- 1.1 ความเป็นและความสำคัญ
- 1.1.1 วัตถุประสงค์ย่อย ข้อ แรก
- 1.1.2 วัตถุประสงค์ย่อย ข้อ แรก
- 1.2 วัตถุประสงค์
- 1.2.1 วัตถุประสงค์ย่อย ข้อ แรก
- 1.2.2 วัตถุประสงค์ย่อย ข้อ แรก
- 1.3 ขอบเขตของโครงงาน
- 1.3.1 วัตถุประสงค์ย่อย ข้อ แรก
- 1.3.2 วัตถุประสงค์ย่อย ข้อ แรก



ภาทที่ 1-1แนวคิดการใช้เวลา



ภาทที่ 1-2 เทคนิคการบริหารเวลา

ตารางที่ 1-1 ตารางข้อมูล1

8 เทคนิคการบริหารเวลา สร้างประสิทธิภาพในการใช้ชีวิต

เคยไหม? งานท่วมหัว เวลาไม่พอ ยิ่งทำเยอะเท่าไร งานมันก็ยังไม่หมดไปซักที แถมยังไม่ทันเดดไลน์ซะด้วย ถ้า ใช่ล่ะก็... คุณมาถูกที่แล้วล่ะ!

ไม่ว่าคุณจะเป็นมนุษย์เงินเดือน เจ้าของธุรกิจ หรือฟรีแลนซ์ ก็ต้องเคยมีเวลาที่รู้สึกว่าทำอะไรไม่ทัน ทุกสิ่งทุก อย่างมันท่วมทันไปหมด หรือบางทีก็ใกล้ Deadline เสียจนไม่อยากจะทำอะไรเลย (ไม่ต้องกังวลไป คุณไม่ได้ รู้สึกแบบนั้นคนเดียวแน่นอน!)

ในบทความนี้ เราจะพาคุณไปสำรวจเคล็ดลับเด็ด ๆ ในการ บริหารเวลา ที่จะช่วยให้คุณจัดการชีวิตและงานได้ อย่างเป็นระเบียบ มีประสิทธิภาพ และที่สำคัญไม่ต้องเครียดอีกต่อไป!

Highlight

การบริหารเวลาคือทักษะสำคัญที่ช่วยเพิ่มประสิทธิภาพในการทำงานและการใช้ชีวิต การบริหารเวลาที่ดีช่วย เพิ่ม Productivity, ลดความเครียด, พัฒนาคุณภาพงาน และเพิ่มโอกาสในการเติบโตทางอาชีพ

การบริหารเวลาอย่างมีประสิทธิภาพสามารถทำได้ด้วยการตั้งเป้าหมายให้ชัดเจน ซึ่งจะช่วยให้เรามีทิศทางที่ ชัดเจนในการทำงาน ต่อมาคือการจัดลำดับความสำคัญ และการใช้ Time Blocking ช่วยให้เราจัดสรรเวลา สำหรับแต่ละงานได้อย่างเหมาะสม

ในการบริหารเวลาให้มีประสิทธิภาพ มีเครื่องมือหลายอย่างที่สามารถนำมาใช้ได้ เช่น การใช้ To-do List,
Project Management Software หรือเทคนิค Pomodoro เพื่อช่วยในการแบ่งเวลาทำงาน
1. ตั้งเป้าหมายให้ชัดเจน

smart-goal-time-management

การตั้งเป้าหมายที่ชัดเจนเป็นจุดเริ่มต้นที่สำคัญของการบริหารเวลาอย่างมีประสิทธิภาพ เป้าหมายที่ดีควรมี ลักษณะ SMART (Specific, Measurable, Achievable, Relevant, Time-bound) คือ เฉพาะเจาะจง วัดผลได้ ทำได้จริง สอดคล้องกับเป้าหมายใหญ่ และมีกำหนดเวลาชัดเจน การมีเป้าหมายที่ชัดเจนจะช่วยให้คุณ รู้ว่าควรทุ่มเทเวลาและทรัพยากรไปกับอะไร และช่วยในการตัดสินใจเมื่อต้องเลือกระหว่างงานต่าง ๆ

ศึกษาเกี่ยวกับการตั้งเป้าหมายตามหลัก SMART เพิ่มเติมได้ที่ บทความ : SMART GOAL

2. วางแผนการดำเนินงาน

หลังจากมีเป้าหมายชัดเจนแล้ว ขั้นตอนต่อไปคือการวางแผนการดำเนินงาน การวางแผนที่ดีจะช่วยให้คุณเห็น ภาพรวมของสิ่งที่ต้องทำและกำหนดขั้นตอนย่อย ๆ ที่จำเป็นในการบรรลุเป้าหมาย ใช้เครื่องมือช่วยวางแผน เช่น ปฏิทิน, Gantt Chart หรือแอปพลิเคชันด้าน Project Management เพื่อจัดการกับงานและกำหนดเวลาให้ ชัดเจน การวางแผนล่วงหน้าจะช่วยลดความกังวลและทำให้คุณรู้สึกควบคุมเวลาได้ดีขึ้น

3. จัดลำดับความสำคัญ

การจัดลำดับความสำคัญของงานเป็นหัวใจสำคัญของการบริหารจัดการเวลาที่มีประสิทธิภาพ ใช้เทคนิค Eisenhower Matrix เพื่อแยกแยะงานตามความสำคัญและความเร่งด่วน แล้วจัดการตามลำดับ

Eisenhower Matrix

งานสำคัญและเร่งด่วน: ทำทันที่

งานสำคัญแต่ไม่เร่งด่วน: วางแผนและกำหนดเวลาทำ

งานไม่สำคัญแต่เร่งด่วน: มอบหมายให้ผู้อื่นหากเป็นไปได้

งานไม่สำคัญและไม่เร่งด่วน: ตัดทิ้งหรือทำเป็นลำดับสุดท้าย

4. แบ่งเวลาให้เหมาะสม

การแบ่งเวลาให้เหมาะสมเป็นส่วนสำคัญของเทคนิคการบริหารเวลาที่มีประสิทธิภาพ โดยสามารถใช้หลักการ "Time Blocking" โดยกำหนดช่วงเวลาเฉพาะสำหรับงานหรือกิจกรรมต่าง ๆ เช่น

ช่วงเวลาสำหรับงานที่ต้องการสมาธิสูง

ช่วงเวลาสำหรับการประชุมหรือติดต่อสื่อสาร

ช่วงเวลาสำหรับงานบริหารหรืองานเอกสาร

การแบ่งเวลาแบบนี้จะช่วยให้คุณมีโฟกัสกับงานแต่ละประเภทได้ดีขึ้น และลดการเสียเวลาจากการสลับไปมา ระหว่างงานต่าง ๆ

5. จัดการงานยากก่อน

หลักการ "Eat That Frog" ของ Brian Tracy แนะนำให้เริ่มวันด้วยการทำงานที่ยากหรือท้าทายที่สุดก่อน เมื่อ
คุณมีพลังงานและสมาธิสูงสุดในช่วงเช้า การจัดการกับงานยากในช่วงนี้จะช่วยให้คุณรู้สึกประสบความสำเร็จ
และมีแรงจูงใจในการทำงานต่อไปตลอดทั้งวัน นอกจากนี้ยังช่วยลดความเครียดและความกังวลที่อาจเกิดขึ้น
หากปล่อยงานยากไว้จนถึงช่วงท้ายของวัน

6. ตัดสิ่งที่ไม่จำเป็นคคก

การบริหารเวลาที่ดีไม่ได้หมายถึงการทำทุกอย่างให้ได้ แต่หมายถึงการเลือกทำสิ่งที่สำคัญและมีคุณค่าต่อ เป้าหมายที่ตั้งไว้ ฝึกการปฏิเสธงานหรือกิจกรรมที่ไม่สอดคล้องกับเป้าหมายหรือไม่ได้สร้างคุณค่าอะไรต่อเรา นอกจากนี้ลดการทำอะไรที่ทำให้เสียเวลาโดยไม่จำเป็น เช่น การเช็คโซเชียลมีเดียบ่อยเกินไป หรือการประชุมที่ ไม่มีประสิทธิภาพ

7. หลีกเลี่ยงการทำหลายอย่างพร้อมกัน

แม้ว่าการ Multitasking อาจดูเหมือนเป็นวิธีที่มีประสิทธิภาพในการจัดการกับงานหลายอย่าง แต่ในความเป็น จริงแล้ว มักจะทำให้ประสิทธิภาพโดยรวมลดลง การสลับไปมาระหว่างงานต่าง ๆ ทำให้สมองต้องปรับตัวใหม่ทุก ครั้ง ซึ่งใช้ทั้งเวลาและพลังงาน แทนที่จะทำหลายอย่างพร้อมกัน ให้โฟกัสกับงานทีละอย่างจนเสร็จ หรือจนถึงจุด ที่เหมาะสมก่อนจะเปลี่ยนไปทำงานอื่น วิธีนี้จะช่วยให้คุณทำงานได้อย่างมีประสิทธิภาพมากขึ้นและลดความ ผิดพลาดที่อาจเกิดขึ้นได้

8. แบ่งเวลาเพื่อพักผ่อน

การบริหารเวลาที่มีประสิทธิภาพไม่ได้หมายถึงการทำงานตลอดเวลา แต่รวมถึงการจัดสรรเวลาสำหรับการ พักผ่อนและฟื้นฟูพลังงานด้วย การพักสั้น ๆ จะช่วยรักษา Productivity ในระยะยาว เช่น การใช้เทคนิค Pomodoro (ทำงาน 25 นาที พัก 5 นาที) หรือกำหนดช่วงพักสั้น ๆ ระหว่างวัน นอกจากนี้อย่าลืมจัดสรรเวลา สำหรับการพักผ่อนระยะยาว เช่น วันหยุดสุดสัปดาห์หรือวันลาพักร้อน เพื่อให้ร่างกายและจิตใจได้ฟื้นฟูอย่าง เต็มที่

บทที่ 2 แนวคิดและทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง



ภาทที่ 2-1 รูปของAl

2.1 ความเป็นและความสำคัญ

คือการนำภาพมาประมวลผลหรือคิดคำนวณด้วยคอมพิวเตอร์เพื่อให้ได้ข้อมูลที่เราต้องการทั้งใน เชิงคุณภาพและปริมาณ โดยมีขั้นตอนต่าง ๆ ที่สำคัญ คือ การทำให้ภาพมี ความคมชัดมากขึ้น การ กำจัดสัญญาณรบกวนออกจากภาพ การแบ่งส่วนของวัตถุที่เราสนใจออกมาจากภาพเพื่อนำภาพวัตถุ ที่ได้ไปวิเคราะห์หาข้อมูลเชิงปริมาณ เช่น ขนาด รูปร่างและทิศทางการ เคลื่อนของวัตถุในภาพ จากนั้น เราสามารถ นำข้อมูลเชิงปริมาณเหล่านี้ไปวิเคราะห์และสร้างเป็นระบบ เช่น ระบบดูแลและ ตรวจสอบสภาพการ จราจรบนท้องถนน โดยการนับจำนวนรถบนท้องถนนในภาพถ่ายด้วยกล้องวงจร ปิดในแต่ละช่วงเวลา ระบบตรวจสอบคุณภาพ ของผลิตภัณฑ์ในกระบวนการผลิตของโรงงาน อุตสาหกรรม ระบบเก็บข้อมูลรถที่เข้าและออกอาคารโดยใช้ภาพถ่ายของป้ายทะเบียนรถเพื่อ ประโยชน์ในด้านความปลอดภัย เป็นต้น จะเห็นได้ว่าระบบเหล่านี้จำเป็นต้องมีการประมวลผลภาพ จำนวนมากและเป็นกระบวนการที่ต้องทำซ้ำ ๆ กันในรูปแบบเดิมเป็นส่วนใหญ่ ซึ่งงานในลักษณะ เหล่านี้ หากให้มนุษย์วิเคราะห์เอง มักต้องใช้เวลามากและใช้แรงงาน สูงอีกทั้งหากจำเป็นต้อง วิเคราะห์ภาพเป็นจำนวนมาก ผู้วิเคราะห์ภาพเองอาจเกิดอาการล้า ส่งผล ให้เกิดความผิดพลาดขึ้นได้ ดังนั้นคอมพิวเตอร์จึงมีบทบาทสำคัญในการทำหน้าที่เหล่านี้แทนมนุษย์ อีกทั้ง คอมพิวเตอร์มี ความสามารถในการคำนวณและประมวลผลข้อมูลจำนวนมหาศาลได้ในเวลาอันสั้น จึงมีประโยชน์ อย่างมากในการช่วยเพิ่มประสิทธิภาพของการประมวลผลภาพและการวิเคราะห์ข้อมูลที่ได้จากภาพ ในระบบต่าง

เซลล์แสงอาทิตย์ (Solar Cell) เป็นสิ่งประดิษฐ์กรรมทางอิเล็กทรอนิกส์ที่สร้างขึ้นเพื่อเป็น อุปกรณ์สำหรับเปลี่ยนพลังงานแสงอาทิตย์ให้เป็นพลังงานไฟฟ้า โดยการนำสารกึ่งตัวนำ เช่น ซิลิคอน ซึ่งมีราคาถูกและมีมากที่สุดในโลกมาผ่านกระบวนการทางวิทยาศาสตร์เพื่อผลิตให้เป็นแผ่นบาง บริสุทธิ์และทันทีที่แสงตกกระทบบนแผ่นเซลล์ รังสีของแสงที่มีอนุภาคของพลังงานประกอบที่เรียกว่า โฟตอน (Photon) จะถ่ายเทพลังงานให้กับอิเล็กตรอน (Electron) ในสารกึ่งตัวนำจนมีพลังงานมาก พอที่จะกระโดดออกมาจากแรงดึงดูดของอะตอม (Atom) และเคลื่อนที่ได้อย่างอิสระ ดังนั้นเมื่อ อิเล็กตรอนเคลื่อนที่ครบวงจรจะทำให้เกิดไฟฟ้ากระแสตรงขึ้น เมื่อพิจารณาลักษณะการผลิตไฟฟ้า จากเซลล์แสงอาทิตย์พบว่า เซลล์แสงอาทิตย์จะมีประสิทธิภาพการผลิตไฟฟ้า เพื่อแก้ไขปัญหาการ ขาดแคลนพลังงานไฟฟ้าในช่วงเวลากลางวันและกลางคืน

แบตเตอรี่เป็นแหล่งกักเก็บพลังงานชนิดหนึ่ง ได้ถูกนำมาใช้งานอย่างแพร่หลาย ถือเป็นอุปกรณ์ ที่สามารถแปลงพลังงานเคมีให้เป็นไฟฟ้าโดยตรงด้วยการใช้เซลล์กัลวานิก ที่ประกอบด้วยขั้วบวกและ ขั้วลบ พร้อมกับสารละลายอิเล็กโตร แบตเตอรี่ประกอบด้วยเซลล์กัลวานิก ซึ่งเป็นอุปกรณ์สำหรับการ จัดเก็บพลังงานเท่านั้น แบตเตอรี่ไม่สามารถผลิตพลังงานด้วยตนเองได้ แต่แบตเตอรี่สามารถเก็บ ประจุไฟฟ้าเข้าไปใหม่ได้หลายครั้ง แต่ประสิทธิภาพนั้นไม่เต็ม 100 เปอร์เซ็นต์ การที่ประจุไฟฟ้า สามารถเก็บประจุใหม่ได้เพียง 80 เปอร์เซ็นต์เท่านั้น เนื่องจากวิธีการใช้งาน การเก็บประจุไฟฟ้าและ อุณหภูมิ ความจุแบตเตอรี่ในการบรรจุพลังงานมีหน่อยเป็นแอมแปร์ ชั่วโมง ดังนั้นการที่จะทราบ ความจุของแบตเตอรี่ได้นั้น ต้องทราบถึง อัตราการจ่ายกระแสไฟฟ้าของแบตเตอรี่ด้วย จำนวนชั่วโมง ของการใช้งานแบตเตอรี่นั้น ขึ้นอยู่กับความจุในการจัดเก็บพลังงานของแบตเตอรี่ อัตราการจ่าย ประจุสูงสุดและอุณหภูมิต่ำสุดที่แบตเตอรี่นำไปใช้งานได้

ภาพบนอุปกรณ์ที่มีทรัพยากรความสามารถจำกัด เช่น โทรศัพท์มือถือและอุปกรณ์เคลื่อนที่อื่น ๆ ที่มีขนาดเล็กและทรัพยากรคำนวณจำกัด โดย Mobilenet ได้รับความนิยมมากในงาน ความสามารถในการจำแนกวัตถุ (object classification) และตรวจจับวัตถุ (object detection) บนอุปกรณ์พกพา ทฤษฎีของ Mobilenet มีคุณสมบัติสำคัญดังนี้:

Depthwise Separable Convolution: หนึ่งในคุณสมบัติที่ทำให้ MobileNet มีขนาดเล็กและ ทรัพยากรคำนวณน้อยกว่า CNN ทั่วไปคือ Depthwise Separable Convolution โดยแทนที่จะใช้ Convolution Layer ที่มีความลึกเต็มรูปแบบ (full-depth convolution) ในทุก ๆ ชั้น MobileNet ใช้ Depthwise Convolution เพื่อสกัดลักษณะ (features) แยกตามชั้นลึกหลังจากนั้นใช้ Pointwise Convolution เพื่อผสมลักษณะเหล่านั้นเข้าด้วยกันในชั้น Pointwise Convolutionเล เยอร์หนาแน่น (Fully Connected Layer) ขาออก: ในโครงสร้าง MobileNet จะไม่มีFully Connected Layer ที่มีขนาดใหญ่และจำเป็นต้องมีการคำนวณในขั้นตอนการทำนายเป็นสิ่งที่ช่วยลด ความซับซ้อนและประหยัดทรัพยากรคำนวณ Hyperparameter ตั้งค่าต่ำMobileNet ออกแบบให้มี hyperparameter ตั้งค่าต่ำที่ช่วยลดการคำนวณและทรัพยากรในการฝึกโมเดล ยิ่งไปกว่านั้น MobileNet ยังมีการใช้ depth multiplier และ width multiplier เพื่อควบคุมขนาดและความลึก ของโมเดลได้อย่างยืดหยุ่น ซึ่งช่วยให้สามารถปรับ MobileNet ให้เหมาะกับทรัพยากรของอุปกรณ์ที่ ใช้งาน MobileNet ได้รับการนำมาใช้งานอย่างกว้างขวางในการประมวลผลภาพบนอุปกรณ์เคลื่อนที่ เช่น การตรวจจับใบหน้า (face detection), การจำแนกวัตถุ, การค้นหาวัตถุ, และการปรับปรุง

คุณภาพของภาพในเวลาเฉียบพลัน (real-time image enhancement)ที่ต้องการประสิทธิภาพและ ทรัพยากรที่จำกัด

ตารางที่ 2-1 **ตารางข้อมูล2**

- 2.2 วัตถุประสงค์
- 2.2.1 วัตถุประสงค์ย่อย ข้อ แรก
- 2.2.2 วัตถุประสงค์ย่อย ข้อ แรก
- 2.3 ขอบเขตของโครงงาน

1. ระบบอัตโนมัติและความมีประสิทธิภาพ (Automation and Efficiency)

ประโยชน์หลักประการหนึ่งของ AI ในกลยุทธ์ธุรกิจ คือ ความสามารถในการทำให้งานและกระบวนการต่าง ๆ ดำเนินไปได้อย่างอัตโนมัติ ซึ่งจะนำไปสู่การเพิ่มประสิทธิภาพและผลผลิต ธุรกิจต่าง ๆ สามารถปรับปรุงงานที่ ซ้ำชากและน่าเบื่อ ซึ่งจะช่วยประหยัดเวลาและทรัพยากรอันมีค่าที่สามารถเอาไปใช้เริ่มต้นทำสิ่งต่าง ๆ ในเชิงกล ยุทธ์ได้มากขึ้นด้วยการนำระบบอัตโนมัติ AI มาใช้แทนที่มนุษย์

AI สามารถจัดการกิจกรรมต่าง ๆ ได้อย่างรวดเร็วและแม่นยำ ลดข้อผิดพลาด และเพิ่มประสิทธิภาพการ ดำเนินงานโดยรวม ตั้งแต่การป้อนข้อมูลและการวิเคราะห์ ไปจนถึงการจัดการสินค้าคงคลังและการบริการลูกค้า

2. การตัดสินใจที่ขับเคลื่อนด้วยข้อมูล (Data-driven Decision Making)

ในโลกปัจจุบันที่ถูกขับเคลื่อนด้วยข้อมูล ธุรกิจต่าง ๆ มีข้อมูลจำนวนมหาศาล AI มีบทบาทสำคัญในการช่วยให้ องค์กร เข้าใจข้อมูล และสกัดออกมาเป็นข้อมูลเชิงลึกที่สามารถนำไปใช้งานต่อได้ AI สามารถวิเคราะห์ข้อมูล ขนาดใหญ่ ตรวจจับ patterns ต่าง ๆ ในข้อมูล และสร้างระบบธุรกิจอัจฉริยะ (business intelligence) ที่มี คุณค่าได้โดยใช้การเรียนรู้ของเครื่อง (machine learning)

สิ่งนี้ช่วยให้บริษัท สามารถตัดสินใจจากข้อมูลที่รอบด้าน คาดการณ์แนวโน้มตลาด เพิ่มประสิทธิภาพในกลยุทธ์ การตั้งราคา และปรับแต่งประสบการณ์ของลูกค้าได้ละเอียดในระดับรายบุคคล ความสามารถในการใช้ ประโยชน์จากข้อมูลด้วย AI จะช่วยให้ธุรกิจมีความก้าวหน้านำคู่แข่ง และช่วยขับเคลื่อนการสร้างนวัตกรรมใหม่ ๆ ให้แก่องค์กร

3. ประสบการณ์ของลูกค้าที่ถูกยกระดับให้ดีขึ้น (Enhanced Customer Experiences)

AI ได้ปฏิวัติวิธีที่ธุรกิจใช้เชื่อมโยงกับลูกค้าด้วยการนำเสนอประสบการณ์ที่เป็นส่วนตัวอย่างราบรื่นในช่อง ทางการติดต่อต่าง ๆ แซทบอทและผู้ช่วยเสมือน (virtual assistants) ที่ขับเคลื่อนโดยการประมวลผล ภาษาธรรมชาติ (natural language processing) ช่วยทำให้ธุรกิจ สามารถให้ความช่วยเหลือลูกค้าได้ตลอด 24 ชั่วโมง ทำให้การตอบคำถามและการแก้ไขปัญหาเป็นไปได้อย่างรวดเร็วทันท่วงที ระบบแนะนำ (recommendation engines) ที่ขับเคลื่อนด้วย AI จะวิเคราะห์ความชอบและพฤติกรรมของ ลูกค้า ซึ่งจะช่วยให้ธุรกิจ สามารถนำเสนอผลิตภัณฑ์และจัดแคมเปญการตลาดที่มีความเหมาะสมจำเพาะ เจาะจงกับลูกค้าแต่ละรายได้ นอกจากนี้แล้ว การวิเคราะห์อารมณ์ความรู้สึก (sentiment analysis) ด้วย AI ยังสามารถวัดความพึงพอใจและความคิดเห็นของลูกค้า ซึ่งจะช่วยให้บริษัทสามารถจัดการข้อกังวลต่าง ๆ และ ปรับปรุงพัฒนาการให้บริการและประสบการณ์โดยรวมของลูกค้าได้แบบเชิงรุก

4. การวิเคราะห์เชิงคาดการณ์และการพยากรณ์ (Predictive Analytics and Forecasting)

ความสามารถในการคาดการณ์ของ AI มีคุณค่าเป็นอย่างยิ่งสำหรับธุรกิจที่ต้องการคาดการณ์แนวโน้มตลาด พยากรณ์อุปสงค์ความต้องการ และคาดคะเนถึงความเสี่ยงที่อาจจะเกิดขึ้น AI สามารถสร้างการคาดการณ์ที่ แม่นยำด้วยการใช้ประโยชน์จากข้อมูลในอดีต และใช้แบบจำลองการวิเคราะห์เชิงคาดการณ์ ซึ่งจะช่วยเพิ่ม ประสิทธิภาพการจัดการห่วงโช่อุปทาน ระดับสินค้าคงคลัง และจัดตารางเวลาในการผลิตสินค้าได้อย่าง เหมาะสม

แนวทางเชิงรุกนี้ ช่วยลดความสิ้นเปลือง ลดต้นทุน และปรับปรุงการจัดสรรทรัพยากรได้ นอกจากนี้แล้ว โมเดล การประเมินความเสี่ยงด้วย AI ยังสามารถระบุภัยคุกคามและช่องโหว่ที่อาจเกิดขึ้น ซึ่งจะช่วยทำให้ธุรกิจลด ความเสี่ยงและสามารถตัดสินใจได้ด้วยข้อมล ส่งผลดีให้ธุรกิจมีความยั่งยืนได้ในระยะยาว

5. ความได้เปรียบในการแข่งขันและนวัตกรรม (Competitive Advantage and Innovation)

การนำ AI มาเป็นตัวช่วยในการวางกลยุทธ์ทางธุรกิจ สามารถสร้างความได้เปรียบในการแข่งขันได้อย่างมี นัยสำคัญโดยการส่งเสริมนวัตกรรมและสร้างความแตกต่างของผลิตภัณฑ์และบริการ (product/service differentiation) AI ช่วยทำกระบวนการอัตโนมัติ เพิ่มประสิทธิภาพการดำเนินงาน และปรับปรุงขั้นตอนการ ทำงาน ซึ่งจะทำให้ธุรกิจมีความได้เปรียบเหนือกว่าคู่แข่งในเชิงต้นทุนและเวลา

นอกจากนี้ ข้อมูลเชิงลึกที่ได้จาก AI และข้อมูลด้านการตลาด ยังอำนวยความสะดวกในการเสาะแสวงหาโอกาส ทางธุรกิจใหม่ ๆ ซึ่งจะช่วยให้ธุรกิจสามารถพัฒนาผลิตภัณฑ์ บริการ และโมเดลธุรกิจแบบใหม่ได้ การนำ เทคโนโลยี AI มาใช้ จะช่วยให้องค์กรต่าง ๆ สามารถส่งเสริมวัฒนธรรมแห่งนวัตกรรม วางตำแหน่งตัวเองให้เป็น ผู้นำอุตสาหกรรม และปรับตัวให้เข้ากับการเปลี่ยนแปลงของตลาดที่ไม่เคยหยุดนิ่งอยู่กับที่

ข้อควรคำนึงด้านจริยธรรมและความท้าทาย (Ethical Considerations and Challenges)

แม้ว่าประโยชน์ของ AI ในกลยุทธ์ธุรกิจสมัยใหม่จะมีอยู่มาก แต่ก็มีความจำเป็นอย่างยิ่งที่จะต้องคำนึงถึง จริยธรรมและความท้าทายที่เกี่ยวข้องกับการนำ AI มาใช้ ข้อกังวลด้านความเป็นส่วนตัว ความปลอดภัยของ ข้อมูล และความลำเอียง (bias) ของอัลกอริทึมเป็นปัญหาสำคัญที่ต้องมีการเฝ้าติดตามอย่างระมัดระวัง

ธุรกิจต้องมีความโปร่งใสในการรวบรวมข้อมูล ต้องจัดลำดับความสำคัญในด้านความปลอดภัยของข้อมูล และ ต้องตรวจสอบระบบ AI อยู่เป็นประจำเพื่อลดความลำเอียงของอัลกอริทึม นอกจากนี้แล้ว องค์กรต้องกำหนด แนวทางและกรอบการทำงานเพื่อจัดการกับข้อกังวลด้านจริยธรรม โดยส่งเสริมการใช้งาน AI อย่างมีความ รับผิดชอบ ให้สอดคล้องกันกับค่านิยมและความคาดหวังของสังคม

ประเด็นหลักในการพิจารณานำ AI มาใช้ให้เกิดประโยชน์สูงสุด โดยที่ยังสามารถจำกัดปัญหาและความท้าทาย ที่อาจเกิดขึ้นได้ในขณะเดียวกัน

AI กลายเป็นเครื่องมือที่ขาดไม่ได้สำหรับธุรกิจในยุคใหม่ ซึ่งได้เปลี่ยนวิธีการดำเนินงาน การแข่งขัน และการ สร้างสรรค์สิ่งใหม่ในองค์กร AI ได้มอบโอกาสมากมาย ให้ธุรกิจเติบโตได้ในภูมิทัศน์ที่มีการเปลี่ยนแปลงอยู่ ตลอดเวลา ตั้งแต่ระบบอัตโนมัติและประสิทธิภาพที่เพิ่มสูงขึ้น ไปจนถึงประสบการณ์ของลูกค้าที่ดีขึ้น และการ วิเคราะห์เชิงคาดการณ์ องค์กรสามารถสร้างความได้เปรียบในการแข่งขัน ขับเคลื่อนนวัตกรรม และปลดล็อก ช่องทางใหม่ ๆ เพื่อเติบโตต่อไป ด้วยการผนึกรวม AI เข้าด้วยกันกับกลยุทธ์ทางธุรกิจ

อย่างไรก็ตาม ยังมีความจำเป็นอย่างยิ่งที่ธุรกิจต่าง ๆ จะต้องนำ AI ไปใช้ด้วยกลยุทธ์ที่ครอบคลุม ต่อไปนี้คือข้อ ควรพิจารณาที่สำคัญบางประการเพื่อเพิ่มประโยชน์สูงสุดในการใช้ AI โดยที่ยังสามารถจำกัดปัญหาและความ ท้าทายที่คาจเกิดขึ้นได้ในขณะเดียวกัน:

1. กำหนดวัตถุประสงค์ให้ชัดเจน (Define Clear Objectives)

กำหนดวัตถุประสงค์ทางธุรกิจของคุณให้ชัดเจน และระบุส่วนที่ AI จะสามารถช่วยเพิ่มมูลค่าได้มากที่สุด ไม่ว่า จะเป็นการปรับปรุงประสิทธิภาพการดำเนินงาน ปรับปรุงประสบการณ์ของลูกค้า หรือการขับเคลื่อนนวัตกรรมก็ ตาม การมีวิสัยทัศน์ที่ชัดเจนจะช่วยชี้ช่องทางในการบรณาการ AI เข้ากับกลยุทธ์ทางธุรกิจของคุณ

2. ลงทุนในโครงสร้างพื้นฐานข้อมูล (Invest in Data Infrastructure)

AI ต้องใช้ข้อมูลที่มีคุณภาพสูง ตรวจสอบให้แน่ใจว่าคุณมีโครงสร้างพื้นฐานข้อมูลที่แข็งแกร่งสำหรับทำการ รวบรวม จัดเก็บ และประมวลผลข้อมูลอย่างมีประสิทธิภาพ นำแนวทางปฏิบัติในการกำกับดูแลข้อมูล (data governance) มาใช้ตรวจสอบความถูกต้องของข้อมูล ความเป็นส่วนตัว และการปฏิบัติตามข้อกำหนด กฎระเบียบอย่างถูกต้อง

3. ส่งเสริมวัฒนธรรมแห่งการทำงานร่วมกัน (Foster a Culture of Collaboration)

การที่จะนำ AI มาใช้ให้ประสบความสำเร็จ ต้องอาศัยความร่วมมือของทีมและแผนกต่าง ๆ ร่วมกันภายใน องค์กร ส่งเสริมการทำงานร่วมกันข้ามสายงาน และสร้างวัฒนธรรมที่นำ AI มาใช้เป็นตัวส่งเสริมมากกว่าที่จะ เป็นภัยคุกคาม จัดให้มีการฝึกอบรมและให้มีทรัพยากรที่จะช่วยให้พนักงานเข้าใจเทคโนโลยี AI และผลลัพธ์ที่จะ เกิดขึ้นตามมา

4. เริ่มต้นจากเล็ก ๆ ก่อน แล้วค่อยขยายขนาด (Start Small and Scale Up)

เริ่มต้นด้วยโครงการนำร่องเพื่อทดสอบความเป็นไปได้และประสิทธิผลของการประยุกต์ใช้ AI ภายในธุรกิจของ คุณ การเริ่มต้นจากเล็ก ๆ จะช่วยให้คุณสามารถระบุความท้าทายที่อาจเกิดขึ้น และปรับปรุงแนวทางของคุณ ก่อนที่จะขยายไปสู่การใช้งานที่ใหญ่ขึ้น เรียนรู้จากความสำเร็จและความล้มเหลวตั้งแต่ช่วงเริ่มต้น เพื่อปรับปรุง กลยุทธ์ AI ของคุณอย่างต่อเนื่อง

5. คำนึงถึงจริยธรรม (Address Ethical Considerations)

AI ก่อให้เกิดข้อกังวลด้านจริยธรรม เช่น ความเป็นส่วนตัวของข้อมูล ความปลอดภัย และความลำเอียง ตรวจสอบให้แน่ใจว่าระบบ AI ของคุณเป็นไปตามมาตรฐานทางกฎหมายและจริยธรรม ใช้แนวปฏิบัติด้าน จริยธรรม ตรวจสอบอย่างสม่ำเสมอเพื่อหาความลำเอียงของอัลกอริทึม และมีความโปร่งใสกับลูกค้าในเรื่อง วิธีการที่ข้อมูลของพวกเขาถูกนำไปใช้

6. ติดตามความก้าวหน้าอย่างสม่ำเสมอ (Stay Abreast of Advancements)

เทคโนโลยี AI กำลังพัฒนาอย่างรวดเร็ว ควรเปิดรับข่าวสาร AI ล่าสุดเกี่ยวกับการพัฒนา แนวโน้ม และแนว ปฏิบัติที่เป็นเลิศ (best practices) อย่างสม่ำเสมอ ประเมินและอัปเดตกลยุทธ์ AI ของคุณอย่างต่อเนื่องเพื่อใช้ ประโยชน์จากเทคโนโลยีที่เพิ่งเกิดขึ้นมาใหม่ และรักษาความได้เปรียบทางการแข่งขันในอุตสาหกรรมของคุณ

บทที่ 3 วิธีการดำเนินงาน



ภาทที่ 3-1 สร้างเสริมสุขภาพกายและจิต

- 3.1 ความเป็นและความสำคัญ
- 3.2 วัตถุประสงค์
- 3.3 ขอบเขตของโครงงาน

ตารางที่ 3-1 **ตารางข้อมูล3**

บทที่ 4

นิยามของสุขภาพจิตที่ดี

สุขภาพจิตที่ดี คือ สภาวะจิตใจที่เป็นสุข มีความรู้สึกที่ดีต่อตนเองและผู้อื่น มีวุฒิภาวะทางอารมณ์ สามารถ ปรับตัวเพื่อให้ผ่านพ้นปัญหาหรือความเปลี่ยนแปลงใด ๆ ไปได้ และใช้ชีวิตในสังคมได้เป็นปกติ สุขภาพจิตที่ดีจึง เป็นสิ่งสำคัญในการดำเนินชีวิตไม่ว่าจะอยู่ในช่วงวัยใดก็ตาม ทั้งวัยรุ่น วัยผู้ใหญ่ วัยสูงอายุ หรือแม้กระทั่งวัยเด็ก โดยผู้เชี่ยวชาญด้านจิตวิทยาชี้ว่า ผู้ที่มีสุขภาพจิตดีมักมีลักษณะดังนี้

ไม่ค่อยรู้สึกสิ้นหวัง

เข้าสู่โหมดอารมณ์แง่ลบได้ยาก และปรับอารมณ์ให้กลับมาเป็นปกติได้เร็ว

มีแนวใน้มจะนึกถึงช่วงเวลาที่ดีมากกว่าช่วงเวลาที่เลวร้าย

เข้าใจถึงความหมายของชีวิต และสามารถใช้ชีวิตอย่างมีจุดมุ่งหมาย

ให้ความสนใจกับสิ่งที่สำคัญจริง ๆ และคำนึงถึงการคงไว้ซึ่งอารมณ์และสุขภาพจิตที่ดี

มีความสัมพันธ์ใกล้ชิดกับผู้อื่นมากกว่าผู้ที่มีสุขภาพจิตไม่ดี

นอกจากนี้ มีงานวิจัยพบว่าการมีสุขภาพจิตดีและการมองโลกในแง่ดีนั้นสัมพันธ์กับสุขภาพร่างกายที่ดีขึ้นด้วย โดยอาจช่วยลดความดันโลหิต ลดความเสี่ยงในการเกิดโรคหัวใจ ทั้งยังช่วยให้มีน้ำหนักและระดับน้ำตาลใน เลือดอยู่ในเกณฑ์ที่ดีต่อสุขภาพมากขึ้น มีอายุยืนยาวขึ้น และมีปัญหาสุขภาพที่รบกวนการใช้ชีวิตประจำวัน น้อยลง อย่างไรก็ตาม อาจยังสรุปชัดเจนไม่ได้ว่าสุขภาพจิตที่ดีจะนำไปสู่สุขภาพโดยรวมที่ดีขึ้น หรือการมี สุขภาพกายที่ดีเป็นปัจจัยหนึ่งที่ทำให้อารมณ์ดี อีกทั้งอาจมีปัจจัยอื่น ๆ ที่เกี่ยวข้องรวมอยู่ด้วยเช่นกัน

เคล็ดลับการมีสุขภาพจิตที่ดี

การมีสุขภาพจิตดีจะช่วยส่งเสริมสุขภาพที่ดีโดยรวม แต่นิยามคำว่าสุขภาพจิตดีไม่ได้หมายความว่าต้องไม่เคยมี ความคิดหรือความรู้สึกในแง่ลบเลย เพราะอารมณ์เศร้า เสียใจ หงุดหงิด หรือโกรธ ล้วนเกิดขึ้นได้เป็นปกติ อีกทั้ง ความรู้สึกแง่ลบนั้นใช่ว่ามีแต่ข้อเสีย เพราะในระยะสั้นจะช่วยให้เรารู้ว่าสิ่งใดเป็นปัญหาและควรจัดการกับมัน อย่างไรเพื่อให้เอาตัวรอดผ่านพ้นไปได้ ทว่าในระยะยาวก็ควรรู้จักปรับทัศนคติเพื่อรักษาสมดุลระหว่างแง่บวกกับ แง่ลบด้วย และคงไว้ซึ่งสุขภาพจิตที่ดี ไม่ปล่อยให้ความรู้สึกในแง่ลบส่งผลให้ตัวเองจมอยู่กับอดีต หรือวิตกกังวล ถึงอนาคตจนไม่มีความสุขกับชีวิตในปัจจุบัน

ทั้งนี้ สุขภาพจิตที่ดีไม่ใช่นิสัยหรือสิ่งที่มีติดตัวมาแต่กำเนิด แต่เป็นสิ่งที่ทุกคนสร้างได้ด้วยตนเอง เพียง ปรับเปลี่ยนมุมมอง และหมั่นเติมพลังบวกให้ตัวเองตามคำแนะนำต่อไปนี้

ปรับพฤติกรรมการใช้ชีวิต

ออกกำลังกายสม่ำเสมอ ในช่วงก่อนและหลังจากออกกำลังกาย ร่างกายจะปลดปล่อยสารเอนดอร์ฟินที่ช่วยให้ อารมณ์ดีและผ่อนคลายจากความเครียด การออกกำลังกายจึงเป็นวิธีที่ช่วยจัดการกับความเครียด ความวิตก กังวล และภาวะซึมเศร้าได้ดี โดยควรออกกำลังกายอย่างน้อยวันละ 30 นาที

เลือกรับประทานอาหารที่มีประโยชน์ สารอาหารจะช่วยหล่อเลี้ยงร่างกายและสมองให้ทำงานได้อย่างมี ประสิทธิภาพ จึงควรเลือกรับประทานอาหารให้หลากหลายและครบถ้วนทั้ง 5 หมู่ โดยรับประทานผักผลไม้ให้ มาก และเลือกบริโภคไขมันดีจากปลาแซลมอน ปลาทูน่า ถั่ว หรือเมล็ดแฟล็กซ์แทนเนื้อสัตว์ติดมัน

เลิกพฤติกรรมเสี่ยง ควรลด ละ เลิกบุหรี่ รวมถึงลดหรืองดดื่มแอลกอฮอล์ และไม่ใช้สารเสพติด เพราะนอกจากจะ ส่งผลเสียต่อสุขภาพร่างกายแล้ว ยังส่งผลกระทบต่อสุขภาพจิตอีกด้วย เพราะอาจทำให้เกิดความตึงเครียดและ นำไปสู่ภาวะซึมเศร้าได้

ผ่อนคลายจากความเครียด หากชีวิตประจำวันวุ่นวายหรือมีตารางงานรัดแน่น ควรหาเวลาพักเพื่อผ่อนคลายสัก 30 นาที เช่น ฟังเพลง ดูทีวี นั่งสมาธิ ทำงานอดิเรกที่ชื่นชอบ เป็นต้น

นอนหลับพักผ่อนให้เพียงพอ งานวิจัยขนาดใหญ่ชิ้นหนึ่งพบว่าการนอนไม่พอส่งผลให้เกิดอารมณ์ด้านลบและ นำไปสู่ภาวะซึมเศร้าได้ จึงควรพยายามเข้านอนให้ตรงเวลาทุกวัน และฝึกนิสัยการนอนที่จะช่วยให้นอนหลับ สนิท เช่น ไม่จ้องหน้าจอมือถือหรืออุปกรณ์ดิจิทัล รวมทั้งงดออกกำลังกายในช่วง 1 ชั่วโมงก่อนนอน ไม่บริโภค เครื่องดื่มคาเฟอีนหลังจากช่วงบ่าย เป็นต้น

เติมพลังบวกให้สุขภาพจิต

มองโลกในแง่ดี มีงานวิจัยที่พบว่ามุมมองความคิดที่มีต่อตัวเองนั้นส่งผลต่อความคิดของคนเราได้ หากมองโลก ในแง่ร้ายก็จะทำให้เลือกมองสิ่งต่าง ๆ ที่เกิดขึ้นแต่ในด้านลบ ดังนั้น ควรฝึกคุยกับตัวเองโดยใช้คำที่ช่วยให้รู้สึกดี และเห็นคุณค่าในตัวเอง รวมทั้งพยายามเลือกมองในด้านที่ดีและมีความหวังที่จะพัฒนาหรือแก้ไขในสิ่งที่ ผิดพลาด

ตระหนักและใส่ใจกับปัจจุบัน พยายามปล่อยวางเรื่องราวที่ไม่ดีในอดีต และไม่คาดหวังกับอนาคตมากจนเกินไป ใช้ความคิดและความรู้สึกไปกับเหตุการณ์และผู้คนรอบข้าง ณ ปัจจุบัน รวมทั้งพยายามนึกถึงข้อดีและขอบคุณ สิ่งดี ๆ ที่มีอยู่ อาจฝึกจดจ่อกับกิจวัตรที่ทำโดยไม่คิดถึงเรื่องอื่น ๆ ใช้ประสาทสัมผัสรับกลิ่น เสียง รส และภาพ ของสิ่งต่าง ๆ ที่อยู่ตรงหน้าเท่านั้น เพื่อป้องกันการเกิดความคิดพุ้งซ่าน เขียนบันทึกเรื่องราวในชีวิตประจำวัน การเขียนระบายและบันทึกความรู้สึกที่มีต่อเหตุการณ์ที่เกิดขึ้นในแต่ละวัน เปรียบเสมือนการสำรวจตัวเอง ตกผลึกความคิด ซึ่งอาจช่วยให้วิเคราะห์ปัญหาและหาทางแก้ไขได้ดียิ่งขึ้น

เรียนรู้สิ่งใหม่ตลอดเวลา ทักษะความสามารถหรือความรู้ใหม่ ๆ จะช่วยให้รู้สึกว่าตนประสบความสำเร็จในการ ทำสิ่งนั้น ๆ และเกิดความเชื่อมั่นในตัวเอง โดยอาจเริ่มจากการทำงานอดิเรกหรือศาสตร์ที่ตนสนใจ เช่น ทำอาหาร เล่นดนตรี เย็บปักถักร้อย เป็นต้น ซึ่งเทคโนโลยีในปัจจุบันก็ช่วยให้เข้าถึงความรู้ต่าง ๆ ได้ง่ายยิ่งขึ้น และมีหลักสูตรอบรมออนไลน์ที่คอยอำนวยความสะดวกให้เลือกมากมาย

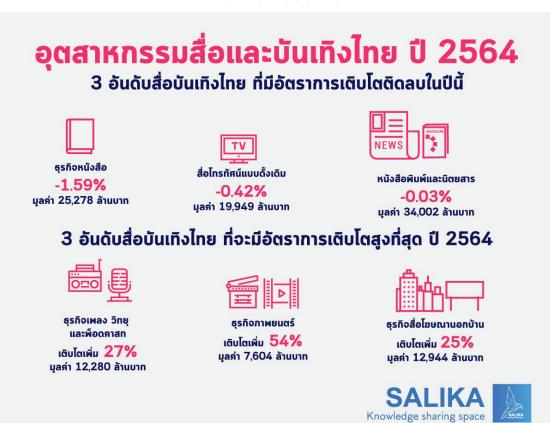
ตั้งเป้าหมายในชีวิต การใช้ชีวิตอย่างไร้แผนการและไร้จุดมุ่งหมายอาจทำให้เกิดความเครียดและความวิตกกังวล ต่อชีวิตในอนาคต จึงควรตั้งเป้าหมายในระยะยาว เพื่อช่วยให้ตระหนักว่าสิ่งที่กำลังทำในปัจจุบันนั้นมี ความหมาย และมีกำลังใจที่จะทำต่อไปเพื่อบรรลุในสิ่งที่มุ่งหวัง ซึ่งอาจเขียนเป้าหมายต่าง ๆ ลงบนกระดาษ เช่น การพัฒนาด้านการศึกษา อาชีพ หรือบุคลิกภาพ เป็นต้น และจัดสรรเวลาเพื่อฝึกฝนหรือทำตามเป้าหมายในแต่ ละวันอย่างพอดี เพื่อไม่ให้กดดันตัวเองมากเกินไป

สร้างความสัมพันธ์ที่ดีกับคนรอบตัว หมั่นใช้เวลาในการกระชับความสัมพันธ์กับคนใกล้ชิด ไม่ว่าจะเป็น ครอบครัว เพื่อน เพื่อนร่วมงาน หรือแม้แต่เพื่อนบ้าน

รู้จักช่วยเหลือผู้อื่น การช่วยเหลือกันจะสร้างรอยยิ้มและความรู้สึกดี ๆ แก่ทั้งผู้ให้และผู้รับ อาจเป็นการบริจาค ทาน เป็นอาสาสมัคร การมอบคำพูดดี ๆ ให้แก่กัน หรือการกระทำเล็ก ๆ น้อย ๆ เพื่อหยิบยื่นความช่วยเหลือแก่ ผู้อื่นก็ถือเป็นการให้ ซึ่งผู้ให้ก็จะรู้สึกดีกับตัวเอง เห็นคุณค่าในตัวเองมากขึ้น ทั้งยังช่วยสานสัมพันธ์กับผู้อื่นไปใน ตัวด้วย

ขอความช่วยเหลือจากผู้อื่นเมื่อจำเป็น หากมีปัญหาควรบอกเล่าให้เพื่อนหรือคนในครอบครัวพัง เพื่อระบาย
ความรู้สึก เปิดโอกาสให้ตัวเองได้พังความคิดเห็นจากผู้อื่น และเพื่อให้สามารถหาทางแก้ไขไปด้วยกัน โดยไม่ควร
แบกรับปัญหาไว้คนเดียว แต่หากไม่อยากเล่าให้คนรอบข้างพัง อาจเลือกปรึกษานักจิตวิทยาหรือผู้เชี่ยวชาญ
ผ่านการโทรศัพท์ไปยังสายด่วนสุขภาพจิต 1323

บทที่ 4 ผลการดำเนินงาน



ภาทที่ 4-1 อัตตาการเติบโตอุสาหกรรมสื่อ

- 4.1 ความเป็นและความสำคัญ
- 4.2 วัตถุประสงค์
- 4.3 ขอบเขตของโครงงาน

ตารางที่ 4-1 ตารางข้อมูล4

บทที่ 5

เปิดสถิติทางเลือกทางรอด อุตสาหกรรมสื่อและบันเทิงไทย รูปแบบไหนไปต่อได้

รายงาน Global Entertainment & Media (E&M) Outlook 2020-2024 ของ PwC ได้สำรวจข้อมูลด้าน รายได้และคาดการณ์ทิศทางการเติบโตของ 14 กลุ่มอุตสาหกรรมสื่อและบันเทิงใน 53 ประเทศและอาณาเขต ทั่วโลกรวมทั้งประเทศไทยพบว่า รายได้รวมของกลุ่มอุตสาหกรรมสื่อและบันเทิงของไทยปี 2564 จะอยู่ที่ 547,640 ล้านบาท หรือเติบโตราว 6.3% จากปี 2563 ที่คาดว่าอยู่ที่ 515,243 ล้านบาท และคาดว่า รายได้ ของอุตสาหกรรมนี้ในประเทศไทยจะสูงกว่า 6 แสนล้านบาทภายในปี 2567

จากรายงานผลสำรวจนี้ ธิตินันท์ ผู้เขียนบทความ ได้อธิบายเพิ่มเติมว่า

"สถานการณ์การแพร่ระบาดของโควิด-19 ในปี 2563 ส่งผลต่อภาพรวมของเศรษฐกิจไทย และจากรายงาน ฉบับนี้ยังพบว่า รายได้ของกลุ่มอุตสาหกรรมสื่อและบันเทิงไทยเติบโตลดลง 2% ในปีที่แล้วเปรียบเทียบกับปี 2562"

"อย่างไรก็ดี เราเชื่อว่าตลาดจะกลับมาฟื้นตัวได้ในปีนี้ โดยธุรกิจภาพยนตร์ ธุรกิจเพลง วิทยุ พ็อดคาส และธุรกิจ สื่อโฆษณานอกบ้านจะเป็น 3 เซ็กเมนต์ที่น่าจะเห็นการเติบโตที่โดดเด่น สวนทางกับธุรกิจหนังสือ ธุรกิจทีวีแบบ ดั้งเดิม และหนังสือพิมพ์และนิตยสารที่คาดจะเห็นการเติบโตติดลบ"

info อุตสาหกรรมสื่อ

"ทั้งนี้ การใช้จ่ายของ 3 อันดับสื่อและบันเทิงของไทย ที่คาดว่าจะมีอัตราการเติบโตสูงที่สุดในปี 2564 ได้แก่ ธุรกิจภาพยนตร์ (เติบโต 54% จากปีก่อนมาที่ 7,604 ล้านบาท)

ธุรกิจเพลง วิทยุ และพ็อดคาสท์ (เติบโต 27% จากปีก่อนมาที่ 12,280 ล้านบาท)

ฐรกิจสื่อโฆษณานอกบ้าน (เติบโต 25% จากปีก่อนมาที่ 12,944 ล้านบาท)

ในทางกลับกัน ผลกระทบจากวิกฤตโควิด-19 จะส่งผลให้การใช้จ่ายของ 3 อันดับสื่อและบันเทิงของไทยมีอัตรา การเติบโตติดลบในปีนี้ ได้แก่ ธุรกิจหนังสือ (-1.59% มาที่ 25,278 ล้านบาท) สื่อโทรทัศน์แบบดั้งเดิม (-0.42% มาที่ 19,949 ล้านบาท) และหนังสือพิมพ์และนิตยสาร (-0.03% มาที่ 34,002 ล้านบาท)

อย่างไรก็ดี เมื่อเปรียบเทียบกับแนวใน้มของอุตสาหกรรมสื่อและบันเทิงทั่วโลก พบว่า ในปี 2563 การใช้จ่ายผ่าน สื่อและบันเทิงปรับตัวลดลง 5.6% จากปีก่อน โดยถือเป็นการปรับตัวลดลงที่รุนแรงที่สุดในรอบ 21 ปี นับตั้งแต่มี การจัดทำรายงานฉบับนี้ อย่างไรก็ดี การใช้จ่ายผ่านสื่อและบันเทิงทั่วโลกจะกลับมาฟื้นตัวและเติบโต 6.4% ที่ 67,129,279 ล้านบาท ใน ปี 2564 หรือคิดเป็นอัตราการเติบโตเฉลี่ยต่อปีในช่วง 5 ปี (2562-2567 Compound Annual Growth Rate: CAGR) ที่ 2.83% ต่ำกว่าไทยที่คาดว่าจะอยู่ที่ 3.38%

จับตา วิดีโอเกมและอีสปอร์ตไทย สื่อบันเทิงใหม่โดนใจ พา ธุรกิจบันเทิงไทย ฝ่าวิกฤตได้

ดังที่รายงานไปข้างต้นแล้วว่า สื่อบันเทิงดาวรุ่งที่ตอบโจทย์ไลฟ์สไตล์ของคนในยุค Post-covid นี้ คือ วิดีโอเกม และอีสปอร์ต (Video games and e-sports) ของไทยมีแนวโน้มการเติบโตที่โดดเด่น

โดยจะมีมูลค่าการใช้จ่ายแตะ 35,387 ล้านบาทภายในปี 2567 เพิ่มขึ้นจากปีนี้ที่คาดว่าจะอยู่ที่ 29,749 ล้าน บาท หรือคิดเป็นอัตราการเติบโตเฉลี่ยต่อปีในช่วง 5 ปี (2562-2567 CAGR) ที่ 7.2% ซึ่งนับเป็นตลาดที่เติบโต สูงสุดเป็นอันดับที่ 6 ในภูมิภาคเอเชียแปซิฟิก รองจากปากีสถาน อินเดีย อินโดนีเซีย ฟิลิปปินส์ และสิงคโปร์ ตามลำดับ

thai e sport

ในประเด็นนี้ ผู้เขียนบทความ ได้อธิบายเพิ่มเติมว่า

"ปัจจุบันวงการอีสปอร์ตในประเทศไทยนั้น กำลังมาแรงและเติบโตขึ้นเรื่อยๆ เพราะอีสปอร์ตนั้นไม่ใช่แค่การเล่น เกมส์ออนไลน์อย่างที่หลายๆคนเข้าใจอีกต่อไป แต่ถือเป็นกีฬาในรูปแบบอิเล็กทรอนิกส์ ซึ่งได้รับการรับรองจาก กระทรวงการท่องเที่ยวและกีฬา ให้บรรจุเป็นกีฬาอีกชนิดหนึ่งไปเรียบร้อยแล้ว"

"นอกจากนี้ ธุรกิจอีสปอร์ตยังก่อให้เกิดอาชีพมากมายสำหรับคนที่อยู่ในแวดวงไม่ว่าจะเป็น นักกีฬา นักพากย์ หรือนักสตรีมมิ่ง และยังเป็นตลาดที่มีศักยภาพในการเติบโตสูง ปัจจุบันเราจะเห็นว่า มีภาคธุรกิจหันมาสนใจเป็น สปอนเซอร์ และเข้ามาลงทุนในเซ็กเมนต์นี้กันเพิ่มขึ้นเรื่อยๆ เพราะเป็นธุรกิจที่เหมาะกับเศรษฐกิจยุคดิจิทัลเป็น อย่างยิ่ง"

ยกตัวอย่าง อาชีพที่เกิดขึ้นจากกีฬาอีสปอร์ต ซึ่งทำเงินได้ในระดับสูง คือ นักพากย์อีสปอร์ต โดยในรายงานข่าว เรื่อง ""นักพากย์ E-Sport" ผสานคนกับเกม สร้างรายได้ในชีวิตจริง" จากเว็บไซต์ไทยรัฐออนไลน์ ได้เผยชีวิตที่ พลิกผันของ อาร์ท-วีระศักดิ์ บุญชู หรือที่หลายคนรู้จักกันดีในชื่อ KirosZ (คีรอส) แคสเตอร์ สังกัด Online Station ที่มีผู้ติดตามหลักล้าน

นักพากย์เกม

"ในยุคนี้ การทำหน้าที่ของนักพากย์เกมได้รับการยอมรับว่าเป็นส่วนหนึ่งที่ทำให้เกมสนุกขึ้น แบรนด์ต่างๆ จึงให้ คุณค่ากับผู้บรรยายเกมมากขึ้น ผู้พากย์ที่ดีจะทำให้มีผู้ชมเพิ่มขึ้น ในทางกลับกัน หากมีการเปลี่ยนตัวคนพากย์ ผู้ชมอาจเกิดการต่อต้าน มีคอมเมนต์กลับมาว่า ทำไมไม่ใช่นักพากย์คนนี้ ก็จะส่งผลต่อภาพลักษณ์ของเกม โดย นักพากย์เกมมีรายได้เพิ่มมากขึ้น ค่าตัวอยู่ที่ 3,000-20,000 บาทต่อวัน ขึ้นอยู่กับชื่อเสียง ฝีมือ และ ประสบการณ์ของแต่ละคน" 6 แนวทางรับมือกับพฤติกรรมผู้บริโภคสื่อบันเทิงที่เปลี่ยนไป

ด้วยพฤติกรรมของผู้บริโภคที่เปลี่ยนไปนี้เอง ทำให้ผู้ประกอบการสื่อและบันเทิงต้องมีการปรับรูปแบบการดำเนิน ธุรกิจให้สอดคล้องกับสถานการณ์ปัจจุบันและอนาคต ธิตินันท์ ผู้เขียนบทความนี้ จึงได้แนะนำ 6 แนวทางรับมือ กับพฤติกรรมผู้บริโภคสื่อบันเทิงที่เปลี่ยนไป ที่สามารถนำไปปรับใช้ได้จริง ดังนี้

infoพฤติกรรมผู้บริโภคสื่อ

ความสะดวกสบายและเข้าถึงง่าย

ทุกวันนี้ผู้บริโภคต้องการช่องทางที่สะดวก และสามารถเข้าถึงจากที่ไหนหรือเมื่อไรก็ได้ นี่เป็นหนึ่งในหลาย เหตุผลที่ทำให้การใช้งานบริการวิดีโอผ่านอินเทอร์เน็ต (OTT Video) วิดีโอเกมและสตรีมมิ่ง ได้รับความนิยม อย่างมากในช่วงล็อกดาวน์

ยกตัวอย่าง บริษัทขายอุปกรณ์สำหรับออกกำลังกายที่ให้บริการโปรแกรมการออกกำลังกายให้กับลูกค้า ผู้ใช้เครื่องออกกำลังกายได้ผ่านคลาสบั่นจักรยาน หรือโยคะที่สมาชิกผู้ใช้สามารถร่วมออกกำลังได้จากที่บ้าน เมื่อไหร่ก็ได้ที่ต้องการ หรือสถาบันการศึกษาที่เมื่อผู้เรียนไม่สามารถเข้าเรียนได้ ก็หันมาเรียนรู้ผ่านแพลตฟอร์ม ออนไลน์แทน

นำเสนอเนื้อหาแปลกใหม่ ตรงตามความคาดหวังของผู้บริโภคจะยิ่งเพิ่มมากขึ้น

โดยไม่ต้องการเพียงแค่เนื้อหาทั่วไปที่ได้จากการเสพสื่อและบันเทิงเท่านั้น แต่ยังต้องการประสบการณ์เฉพาะที่ มาพร้อมกับเนื้อหาด้วย เช่น การอ่านหนังสือบนแท็ปเล็ต นอกจากจะต้องการอ่านเนื้อหาแล้ว หลายคนยัง ต้องการที่จะพูดคุยแลกเปลี่ยนความคิดเห็นเกี่ยวกับหนังสือเล่มนั้นๆ ผ่านทางชมรมหนังสือออนไลน์ที่สามารถ โต้ตอบได้

ฉะนั้น ผู้ประกอบการสื่อและบันเทิงต้องตอบโจทย์ความต้องการแฝงของผู้บริโภคเหล่านี้ด้วยการนำเสนอรูปแบบ เนื้อหาที่เชื่อมโยงกับบริการใหม่ๆเสมอด้วย

ตอบโจทย์ความต้องการส่วนบุคคล

ในยุคที่ใครๆก็ต้องการบริการเฉพาะ ธุรกิจสามารถนำเสนอบริการที่ตรงใจผู้บริโภคได้ 2 มิติ คือ ผ่านเครื่องมือ และผ่านคน โดยใช้ระบบวิเคราะห์ข้อมูลเพื่อค้นหาสิ่งที่ผู้ใช้งานแต่ละคนชื่นชอบก่อนนำมาประมวลผล และ พัฒนาระบบให้คำแนะนำกลับไปที่ลูกค้า ขณะเดียวกัน ควรปรับเอาอินฟลูเอนเซอร์หรือผู้มีอิทธิพลบนสื่อโซเซียลมาแนะนำสินค้าและบริการ ก็ช่วยเพิ่ม ยอดผู้ติดตามให้สนใจ ทำให้สินค้าและบริการขายดี ได้ ฉะนั้น ธุรกิจต้องเลือกใช้อิทธิพลจากคนร่วมกับการใช้ เครื่องมืออย่างเหมาะสม

เชื่อมต่อโดยตรงกับผู้บริโภค

การแพร่ระบาดของโควิด-19 ทำให้การใช้จ่ายด้านการโฆษณาลดลงในช่วงที่ผ่านมา และธุรกิจสื่อและบันเทิง ต่างก็หันไปเน้นการสร้างรายได้ผ่านรูปแบบการสมัครสมาชิก และพิจารณารูปแบบการปรับราคาใหม่จะสามารถ เติบโตได้ในภาวะแบบนี้ โดยคำนึงถึงความหลากหลายและยืดหยุ่นมากขึ้น

และในยามที่เศรษฐกิจตกต่ำ ผู้บริโภคมักยินดีที่จะจ่าย หากสินค้าและบริการมีคุณค่ากับตน นอกจากนี้ ยัง พบว่ารูปแบบธุรกิจบริการสื่อและบันเทิงแบบบุฟเฟต์นั้นได้รับความนิยมสูงขึ้นด้วย

สร้างความเชื่อมั่น เมื่อผู้บริโภคใช้เวลากับสื่อมากขึ้นในช่วงเวลาอยู่บ้าน

พวกเขาย่อมต้องการสื่อและช่องทางในการเสพสื่อที่เชื่อถือได้ โดยสื่อที่ให้ความสำคัญกับการกลั่นกรองข้อมูล ให้ข้อเท็จจริงที่เป็นประโยชน์ และกำจัดข้อมูลที่บิดเบือน จะได้รับความนิยมและการสนับสนุนมากที่สุด

บทที่ 5 สรุปผลและข้อเสอแนะ



ภาทที่ 5-1 การทำงานรวมกัน

- 5.1 ความเป็นและความสำคัญ
- 5.2 วัตถุประสงค์
- 5.3 ขอบเขตของโครงงาน

ตารางที่ 5-1 ตารางข้อมูล5

การวิเคราะห์ STEPIC ซึ่งเป็นทรัพย์สินทางปัญญาของฐานข้อมูล WGSN บอกให้เราทราบว่าการคาดการณ์ แนวใน้มการศึกษาในอนาคตเป็นเรื่องที่น่าสนใจและมีความสำคัญอย่างยิ่ง เนื่องจากการศึกษาเป็นรากฐาน สำคัญในการพัฒนาทรัพยากรมนุษย์และเป็นกุญแจสู่ความก้าวหน้าทางสังคมและเศรษฐกิจในอนาคตเราคาด ว่าจะมีการเปลี่ยนแปลงหลายประการในระบบการศึกษา ดังนี้

- การเรียนรู้ออนไลน์และการศึกษาทางไกลจะมีบทบาทมากขึ้น เทคโนโลยีดิจิทัลและการเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ตที่
 ทั่วถึงจะเปิดโอกาสให้ผู้เรียนสามารถเข้าถึงการศึกษาได้ง่ายขึ้น ไม่ว่าจะอยู่ที่ใดก็ตาม
- หลักสูตรการเรียนการสอนจะมีความยืดหยุ่นและปรับให้สอดคล้องกับความต้องการของผู้เรียนและ ตลาดแรงงานมากขึ้น จะเน้นทักษะที่จำเป็นสำหรับศตวรรษที่ 21 เช่น ทักษะการคิดวิเคราะห์ ความคิด สร้างสรรค์ การทำงานเป็นทีม และการใช้เทคโนโลยี
- บทบาทของครูและอาจารย์จะเปลี่ยนไปจากผู้ถ่ายทอดความรู้เพียงอย่างเดียว เป็นผู้อำนวยความสะดวกใน
 การเรียนรู้ (Facilitator) ที่คอยแนะนำและกระตุ้นการเรียนรู้ของผู้เรียน
- การศึกษาตลอดชีวิต (Lifelong Learning) จะเป็นที่ต้องการมากขึ้น เพราะโลกของการทำงานมีการ เปลี่ยนแปลงอย่างรวดเร็ว ผู้คนจะต้องพัฒนาทักษะใหม่ๆ อยู่เสมอเพื่อรองรับการเปลี่ยนแปลงนี้
- เทคโนโลยีดิจิทัล เช่น ปัญญาประดิษฐ์, เรียนรู้เชิงลึก, และเสมือนจริง จะถูกนำมาใช้ในการศึกษามากขึ้น เพื่อ สร้างสภาพแวดล้อมการเรียนรู้ที่น่าสนใจและมีประสิทธิภาพยิ่งขึ้น

การศึกษาในอนาคตจะมีความยืดหยุ่น เข้าถึงได้ง่าย มุ่งเน้นทักษะที่สำคัญ และบูรณาการเทคโนโลยีดิจิทัลอย่าง เต็มที่ เพื่อเตรียมพร้อมผู้เรียนให้มีศักยภาพรับมือกับการเปลี่ยนแปลงของโลกได้อย่างมีประสิทธิภาพ ตั้งแต่ หลักสูตรเกี่ยวกับปัญญาประดิษฐ์ไปจนถึงการไปโรงเรียนที่ต้องปรับเปลี่ยนเนื่องจากสภาพภูมิอากาศ เราจะ สำรวจว่าอนาคตของการศึกษาจะหล่อหลอมนักเรียนอย่างไร โดยใช้กรอบการวิเคราะห์ STEPIC ซึ่งเป็นทรัพย์สิน ทางปัญญาของ WGSN

บทสรุปภาพรวมฉบับย่อ

อนาคตของการศึกษากำลังจะมีการเปลี่ยนแปลงครั้งใหญ่ ขณะที่มหาวิทยาลัยต้องเผชิญกับจำนวนนักศึกษาที่ ลดลง โรงเรียนประถมรายงานคะแนนสอบที่ตกต่ำ และนักเรียนสงสัยในผลตอบแทนจากการลงทุนทาง การศึกษา

โอกาส

ธุรกิจมีโอกาสเล่นบทบาทที่สำคัญมากขึ้นในการศึกษาทั้งของนักเรียนและพนักงาน เพื่อสร้างกำลังคนที่เข้มแข็ง ในอนาคตและแก้ไขปัญหาช่องว่างทักษะ ซึ่งเป็นภัยคุกคามต่ออุตสาหกรรม

สิ่งที่ควรทราบ:

- สำรวจการศึกษาระดับโลกหลังการระบาดใหญ่พบว่า ความก้าวหน้าของนักเรียนลดลงเป็นประวัติการณ์
 นักเรียนส่วนใหญ่อาจไม่สามารถกู้คืนพื้นฐานความรู้จากยุคโควิดได้ นักเรียนตกหล่นไปเฉลี่ย 3/4 ปีในวิชา คณิตศาสตร์ และครึ่งปีในวิชาการอ่าน
- ในสหรัฐฯ ที่เคยมุ่ง "การศึกษาระดับอุดมศึกษาสำหรับทุกคน" จำนวนนักศึกษาลดลง 15% ในรอบ 10 ปี แต่
 จำนวนผู้ฝึกงานเพิ่มขึ้นกว่า 50%
- คนรุ่นใหม่ของจีนเผชิญบัญหาการศึกษาสูงเกินไป มีจำนวนสูงสุดของบัณฑิตที่หางานไม่ได้ตรงตามวุฒิ
 การศึกษา ฤดูกาลรับสมัครงานปีก่อน 45% ไม่ได้รับการเสนองาน
- การระบาดโควิดผลักดันให้หันมาเรียนที่บ้านมากขึ้น แนวโน้มนี้อาจกลายเป็นถาวรเมื่อทั้งสหรัฐฯและสหราช อาณาจักรรายงานสถิติเด็กเรียนที่บ้านสูงขึ้น ในสหราชอาณาจักร 1 ใน 100 คนเรียนที่บ้านในช่วงฤดูร้อนปี 2023

แนวใน้มสำคัญ:

สังคม – เตรียมพร้อมรับมือกับนักเรียนที่ขาดการศึกษา โดยสนับสนุนการฝึกทักษะเพิ่มเติม เทคโนโลยี – นำหลักสูตรที่ใช้ปัญญาประดิษฐ์มาใช้ เพื่อฝึกกำลังคนให้พร้อมทำงานร่วมกับหุ่นยนต์ สิ่งแวดล้อม – เตรียมรับมือกับสภาพอากาศที่เปลี่ยนแปลงในช่วงเปิดเทอม โดยออกแบบวิธีให้นักเรียนสามารถ ศึกษาต่อได้แม้ในภาวะรุนแรง

การเมือง – สนับสนุนการคิดเป็นของตนเอง ตอบสนองเป้าหมายการเรียนรู้ของนักเรียนและครอบครัว เป็น แหล่งข้อมูลที่น่าเชื่อถือ

อุตสาหกรรม – นำการฟื้นฟูทักษะในยุคใหม่ โดยให้การศึกษาแบบเน้นทักษะเชิงปฏิบัติที่ตอบโจทย์อุตสาหกรรม ที่ขาดแคลนแรงงาน

ความคิดสร้างสรรค์ – สร้างแรงบันดาลใจให้เรียนรู้ด้วยตนเอง โดยตอบโจทย์ความตื่นเต้นในการเรียนรู้ตลอด ชีวิตและถือเป็นงานอดิเรก

คาดการณ์ตาม STEPIC: กระตุ้นให้หันมาใส่ใจโลก, ความตึงเครียดทางการเมือง, การบริโภคแบบโพลาไรซ์, ช่วง วัยที่หลากหลาย, ความต้องการเทคโนโลยี, คำตอบเก่าสำหรับคำถามใหม่, ปัญญาประดิษฐ์เพื่อประโยชน์ ส่วนรวม

Photo by MChe Lee on Unsplash

สังคม:

เตรียมรับมือกับนักเรียนที่ขาดการศึกษา คะแนนสอบจากโครงการการศึกษาชั้นนำตกต่ำ ความเหลื่อมล้ำใน การศึกษามีมากขึ้น และปัญหาช่องว่างการเรียนรู้ในช่วงโควิด บ่งชี้ว่าในอนาคตคนรุ่นใหม่อาจขาดการศึกษา จน ไม่สามารถทำงานในระดับมืออาชีพหรือแม้แต่ดำรงชีวิตในวัยผู้ใหญ่ได้อย่างเต็มที่

กลยุทธ์ที่แนะนำ:

คาดการณ์ช่องว่างการเรียนรู้ของแรงงานในอนาคตที่จะต้องใช้เวลาฝึกอบรมเพิ่มเติม และขยายระยะเวลาในการ รับคนเข้าทำงานระดับเริ่มต้น

มีบทบาทสำคัญในการศึกษาของพนักงานใหม่ เพื่อให้มีความสามารถตรงตามงาน เช่น จัดอบรมทักษะที่จำเป็น ให้แก่บัณฑิตใหม่โดยตรง

จูงใจให้แรงงานผู้อาวุโสหรือใกล้เกษียณชะลอการเกษียณ เพื่อถ่ายทอดความรู้และทักษะให้แก่คนรุ่นใหม่ที่ขาด ประสบการณ์ ทำให้โครงการลาเพื่อทำงานบางเวลาแบบยืดหยุ่นเป็นเรื่องปกติ เพื่อให้พนักงานอาวุโสแบ่งปันประสบการณ์ใน การฝึกงานและเป็นที่ปรึกษา โดยไม่ต้องทำงานทั้งสัปดาห์

จัดงานบริการและค้าปลีกบางเวลาเป็นโอกาสในการฝึกทักษะให้แรงงานรุ่นใหม่ โดยระบุความเชื่อมโยงระหว่าง งานกับทักษะด้านต่างๆ และมีโอกาสพัฒนาเพื่อเตรียมสู่งานประจำในอนาคต

คาดการณ์ผู้บริโภคที่ขาดความรู้ด้านการเงิน คณิตศาสตร์และการรู้หนังสือ เมื่อคะแนนวิชาเหล่านี้ตกต่ำถึงระดับ ที่ไม่เคยเกิดขึ้นมาก่อน ควรให้การศึกษาและความช่วยเหลือเพื่อส่งเสริมพฤติกรรมการใช้จ่ายที่เหมาะสม

IKEA

ตัวอย่างที่ปฏิบัติจริง:

เกาหลีใต้จูงใจให้แรงงานใช้โครงการเรียนรู้ตลอดชีวิต SkillsFuture ซึ่งช่วยพัฒนาทักษะที่เกี่ยวข้องกับงาน โดย จะได้รับเครดิตสำหรับการฝึกอบรมในสาขาของตน เพื่อปรับปรุงอัตราการจ้างงาน

ขณะที่ยุโรปเผชิญวิกฤตผู้ลี้ภัยครั้งใหญ่ที่สุดนับตั้งแต่สงครามโลกครั้งที่ 2 บริษัทยักษ์ใหญ่เช่น ไอเคียและอาดิ ดาสได้สร้างโครงการฝึกอบรมและจ้างงานผู้ลี้ภัย เพื่อเสริมกำลังคนและแก้ไขปัญหาการขาดแคลนแรงงาน

ร้านอาหารในเครือ Chipotle ในสหรัฐฯ เสนอสิทธิประโยชน์เพื่อดึงดูดคนรุ่นเจนเซต รวมถึงการเสริมสร้าง ความรู้ด้านการเงินและวางแผนทางการเงิน ซึ่งเป็นสิ่งที่คนอายุ 13-39 ปีในอเมริกาเหนือต้องการได้รับความรู้ สูงสุดจากโรงเรียน เพื่อเป็นส่วนหนึ่งของการรับพนักงานใหม่ 19,000 คน

cottonbro studio / Pexels

เทคโนโลยี:

นำหลักสูตรที่ใช้ปัญญาประดิษฐ์มาใช้ในขณะที่หลักสูตรระดับอุดมศึกษากำลังพิสูจน์ตัวเองกับผลตอบแทนจาก ความสามารถ พวกเขาจะแข่งขันกันเพื่อกลายเป็นผู้นำด้านการเรียนรู้เกี่ยวกับปัญญาประดิษฐ์ในกระบวนการนี้ และจะดึงดูดนักศึกษากลับมายังมหาวิทยาลัยเพื่อเรียนหลักสูตรที่ทันสมัย

กลยุทธ์ที่แนะนำ:

รับสมัครคนสำหรับทำงานร่วมกับปัญญาประดิษฐ์ เช่นเดียวกับคนรุ่นมิลเลนเนียลที่เติบโตมาพร้อมกับ เทคโนโลยีดิจิทัล คนรุ่นเจนซีและเจนแอลฟาจะเรียนรู้ไปพร้อมกับปัญญาประดิษฐ์ การศึกษาปริญญาและทักษะ ด้านปัญญาประดิษฐ์จะเป็นเส้นทางใหม่สู่ความมั่นคงในอาชีพ

ลงทุนในการศึกษาด้านปัญญาประดิษฐ์ เนื่องจากบริษัทเทคโนโลยีจะมีบทบาทมากขึ้นในการกำหนดหลักสูตร และเครื่องมือในห้องเรียน เทคโนโลยี VR และ AR จะสร้าง 'metaversities' ให้นักเรียนเรียนรู้ใน สภาพแวดล้อมจำลองสถานการณ์จริง ตอบโจทย์ความต้องการเรียนรู้เชิงปฏิบัติที่บ้าน เครื่องมือ ปัญญาประดิษฐ์จะช่วยแก้ปัญหาความแตกต่างในการเรียนรู้ของนักเรียน

ให้ความสำคัญเป็นพิเศษกับการพัฒนาทักษะปัญญาประดิษฐ์ให้นักเรียนในพื้นที่ด้อยโอกาสทางดิจิทัล เนื่องจากโรงเรียนเอกชนบางแห่งจะนำเครื่องมือปัญญาประดิษฐ์มาใช้ก่อนโรงเรียนรัฐ อาจทำให้เกิดช่องว่างใน การเข้าถึงปัญญาประดิษฐ์ในคนรุ่นเจนแอลฟ่า โรงเรียนรัฐหลายแห่งในสหรัฐฯ ห้ามใช้ ChatGPT

duolingo

ตัวอย่างที่ปฏิบัติจริง:

มหาวิทยาลัยเพนซิลเวเนียเป็นสถาบันไอวีลีคแห่งแรกในสหรัฐฯที่เปิดสอนวิชาเอกด้านปัญญาประดิษฐ์ โดย ปรับปรุงหลักสูตรให้ทันกับความก้าวหน้าทางเทคโนโลยี

แพลตฟอร์มการเรียนออนไลน์ Khan Academy เปิดตัวแชทบอท "Khanmigo" ช่วยนักเรียนคิดวิธีการแก้ใจทย์ ปัญหาคณิตศาสตร์ด้วยตนเอง

Google เพิ่มฟีเจอร์ปัญญาประดิษฐ์สำหรับห้องเรียน สร้างชุดแบบฝึกหัดตามแผนการสอน รวมถึงถามคำถาม นักเรียนระหว่างดูวิดีโอการศึกษาบนยูทูบ

OpenAl ทำข้อตกลงความร่วมมือด้านการศึกษาระดับอุดมศึกษาแห่งแรกกับมหาวิทยาลัยรัฐแอริโซนา เพื่อนำ แชทจีพีทีมาใช้กับนักวิจัยและเจ้าหน้าที่ โรงเรียนออกแบบแฟชั่นทั่วโลกน้ำหลักสูตร AI และ Web3 เข้ามาสอน เช่น Parsons ในนิวยอร์กสอนการ ออกแบบบน Roblox และ ESMOD ในปารีสเปิดคลาส 'Meta-wear' สอนเครื่องมือ 3D ต่างๆ

บรรณานุกรม

ภาคผนวก

ประวัตินักศึกษา