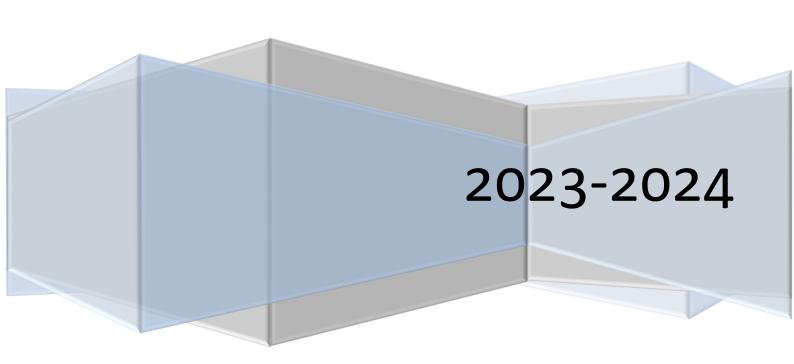


Intel® Quartus Prime

Manual de descarga e instalación

Ignacio Blázquez



Contenido

1.	Intro	oducción	2
		carga e instalación	
		-	
2	.1	Descarga	3
2	.2	Instalación	5
3	Nue	vo provecto	6

1. Introducción

En este manual se explicarán los conceptos básicos relacionados con la utilización del paquete de software de ayuda al diseño electrónico Quartus Prime, de Intel®, para el diseño de sistemas digitales. Cabe decir que el Quartus Prime es la evolución del Quartus II, sucesor a su vez del Max+Plus II desde el 2002 y ahora es el programa que la empresa Intel® proporciona para la síntesis y simulación de sistemas digitales.

Este documento consta de tres partes diferenciadas:

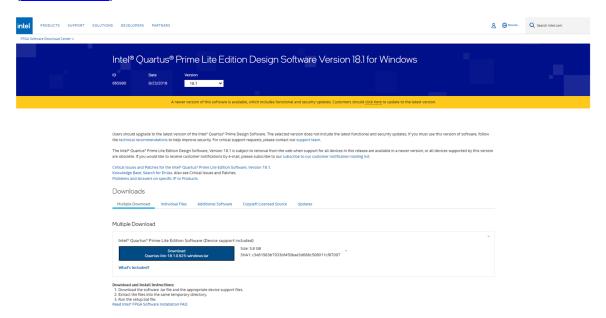
- Descarga: dónde descargar el programa y los pasos que se deben seguir para conseguir la versión *lite* (es la versión gratuita, pero completamente funcional para las necesidades de un estudiante de ingeniería).
- Instalación: pasos a seguir para la instalación del software.
- Nuevo proyecto: cómo crear un nuevo proyecto.

En cuanto a la simulación, cabe decir que Intel® ha incorporado en las últimas versiones del Quartus Prime un simulador y así no es necesario utilizar un simulador externo, como por ejemplo el ModelSim. De todas formas, instalaremos también una versión del ModelSim que Intel® ofrece con el Quartus Prime por si posteriormente se desean realizar simulaciones más complejas.

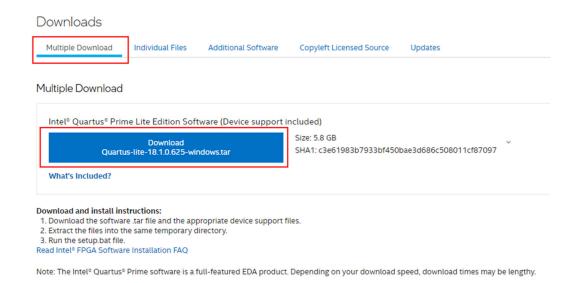
2. Descarga e instalación

2.1 Descarga

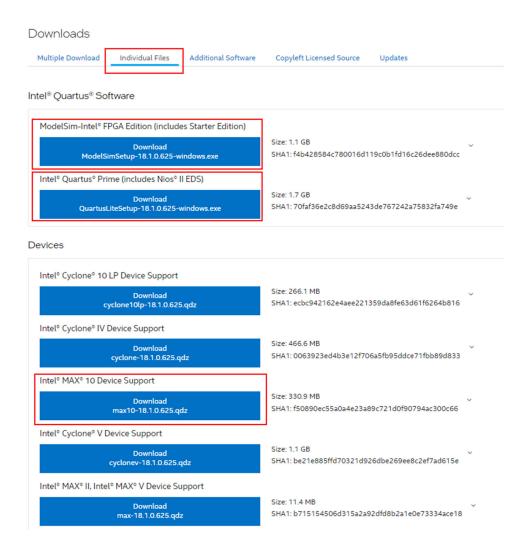
Para descargar el software nos deberemos conectar a la página de descarga de Quartus Prime 18.1 (<u>Download-18.1</u>).



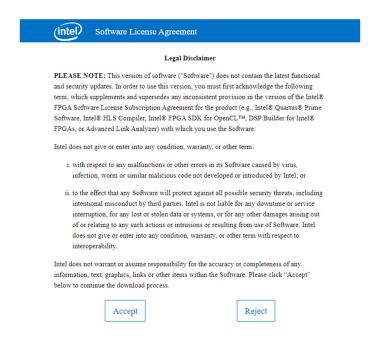
Podemos optar por, en la pestaña "Multiple Download", descargar todo el paquete en un único fichero:



o en la pestaña "Individual Files", descargar solamente los componentes que necesitamos, o sea, "ModelSim-Intel FPGA Edition", "Intel Quartus Prime" e "Intel MAX 10 Device Support":



Es posible que nos aparezca un "Legal Disclaimer" que debemos aceptar conforme se nos informa de que ésta no es la última versión del software disponible:



Lo descargamos en alguna carpeta de nuestro ordenador y lo instalamos. **IMPORTANTE**: revisar si el sistema operativo detectado en la página de descarga concuerda con el de vuestro ordenador.

2.2 Instalación

Una vez finalizada la descarga de los ficheros podremos proceder a la instalación del software.

En la carpeta de descarga encontraremos estos tres ficheros:

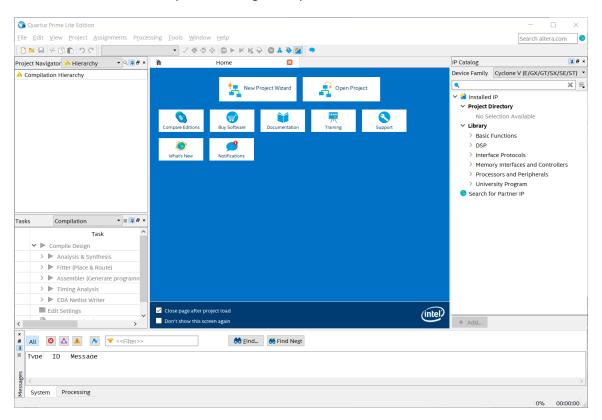


El ejecutable de instalación es el fichero *QuartusLiteSetup*. La instalación es como la de cualquier otra utilidad de software, y sólo se debe indicar la ruta donde se quiere instalar el programa. El ModelSim y el soporte para las FPGAs MAX 10 se instalarán automáticamente.

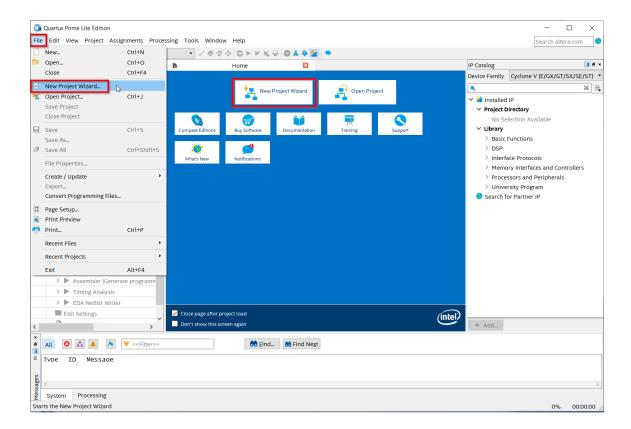
3. Nuevo proyecto

En este apartado se explicará cómo crear un proyecto de diseño con el Quartus Prime.

Al iniciar el Quartus Prime aparecerá la siguiente pantalla:

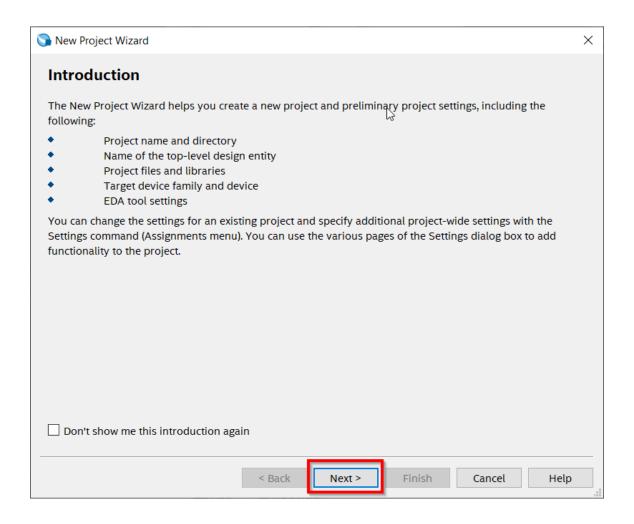


Cuando se haya iniciado el programa, hay que elegir la opción de **New Project Wizard** del menú **File** o directamente desde la opción de la ventana central **Home**:



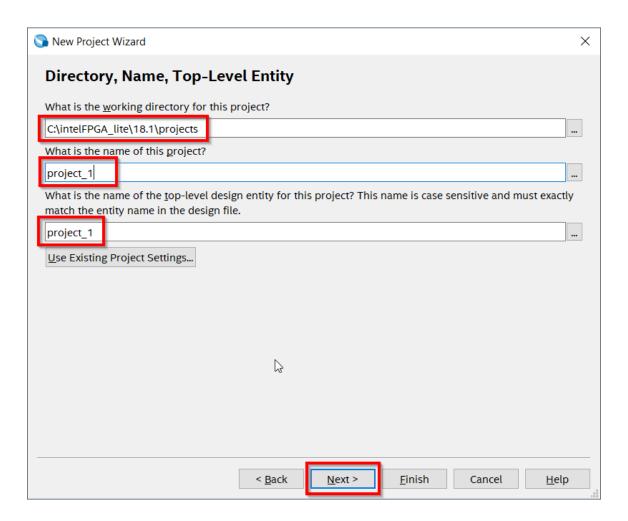
En el caso de continuar trabajando con un proyecto creado previamente, será necesario seleccionarlo accediendo a la opción *Open Project* también del menú *File*.

Si ejecutamos el **New Project Wizard** aparecerán una serie de ventanas que nos permitirán crear el proyecto en seis fases, como indica la primera ventana de introducción:



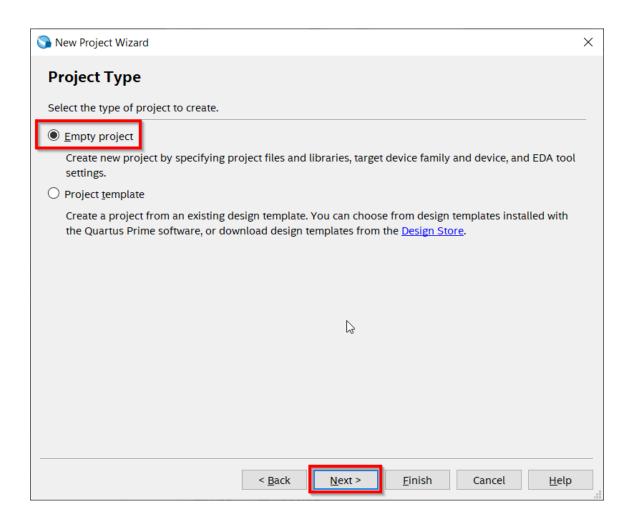
[Fase 1] Da a elegir la ubicación, el nombre del proyecto y el nombre de la entidad de más alto nivel. Para minimizar posibles errores, se recomienda que el nombre del proyecto y de la entidad de más alto nivel sean el mismo. También conviene que la ruta del directorio en el que se encuentra el proyecto: (1) no sea larga (no es aconsejable que tenga más de dos o tres niveles "\"), (2) ni tampoco contenga espacios ni caracteres especiales.

Rellenamos los campos y pulsamos Next:



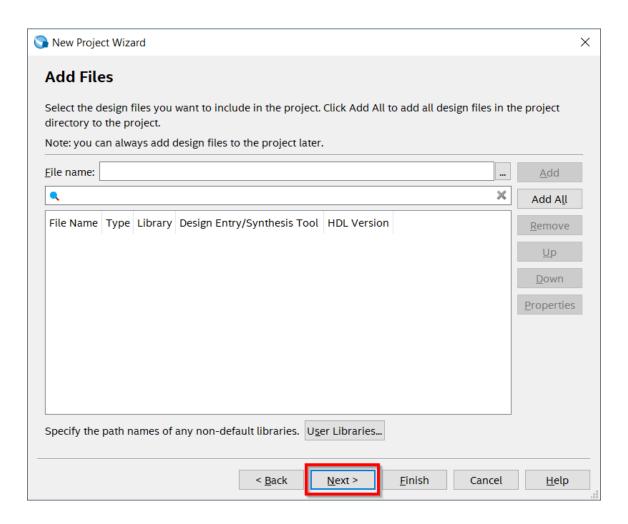
[Fase 2] Permite crear un proyecto desde cero o a partir de una plantilla existente.

Seleccionamos *Empty Project* y para continuar pulsar *Next*:



[Fase 3] Deja añadir ficheros ya creados de otros proyectos y enlazarlos al nuevo proyecto. Como es el primer proyecto, no se añadirá ninguno. Si en algún otro proyecto se quisiesen añadir, únicamente se tendría que buscar la ubicación y clicar a *Add* para añadir.

Una vez acabado el proceso, pulsar Next:



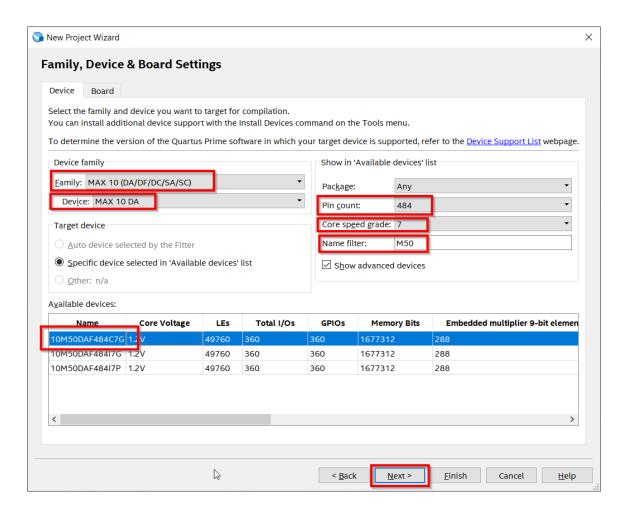
[Fase 4] Aquí se debe indicar la FPGA sobre la que se quiere implementar nuestro diseño. Indicamos en la captura de pantalla la FPGA de los kits DE10-Lite que se usan en las prácticas de la asignatura. Para localizarla rápidamente del listado de todas las FPGAs disponibles podemos usar los filtros indicando las siguientes opciones:

Family: MAX 10 (DA(DF/DC/SA/SC)

Device: MAX 10 DAPin count: 484

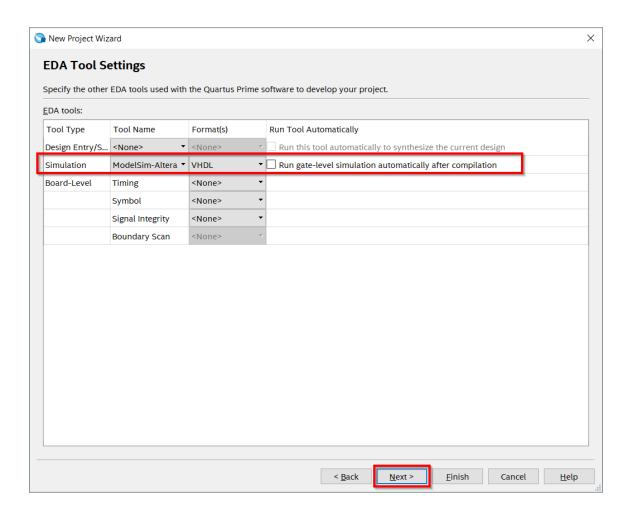
Core speed grade: 7Name filter: M50

De las tres referencias de FPGAS que aparecerán en el listado de dispositivos disponibles, seleccionar la primera, **10M50DAF484C7G**:



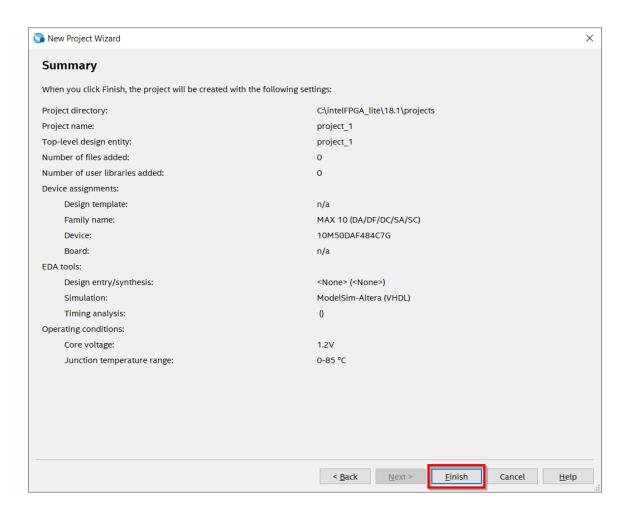
[Fase 5] En esta parte se seleccionan los ajustes de otras herramientas de diseño que se pueden usar junto al Quartus Prime, como por ejemplo el simulador que se utilizará por defecto, o si se quiere ejecutar automáticamente el simulador después de sintetizar un circuito.

Para el ejemplo, escogeremos en el apartado *Simulation*: *ModelSim-Altera* \rightarrow *VHDL* \rightarrow *(Desactivad Run gate-level automatically after compilation)*.



La última ventana nos resume la Información general de los ajustes seleccionados para el proyecto. Revisad que los ajustes son los deseados. Si se desea cambiar algo, se puede navegar hacia atrás con el botón *Back*.

Para finalizar el Wizard pulsamos Finish:



Una vez finalizada la creación del proyecto, se puede proceder a la introducción o modificación de nuestro diseño mediante esquemático o mediante lenguaje de descripción de hardware de alto nivel, como VHDL.