

Dinamica 11

Juego: Tigerball

Hallazgo 1: Falta de vibración

Descripción: La pelota cuando rebote en algún objeto del nivel o alguna pared únicamente hace una animación de sonido.

Sugerencia: Que el juego tenga la función de que el móvil vibre cuando la pelota vibre para que las personas con dificultad visual puedan identificar correctamente el movimiento de la pelota

Visual	Cogn.	Motriz	Audio	No Dis.	Mayor
Si	No	No	No		No

Hallazgo 2: Falta de audio

Descripción: tanto las vidas como las bombas en el juego no hace ninguna animación, ni ningún sonido.

Sugerencia: cada vez que se pierda una vida o se gaste alguna bomba en el juego, las personas con dificultad visual pueden tener complicaciones a la hora de jugar, ya que no sabe en ningún momento cuantas vidas le quedan y cuantas bombas restantes tiene.

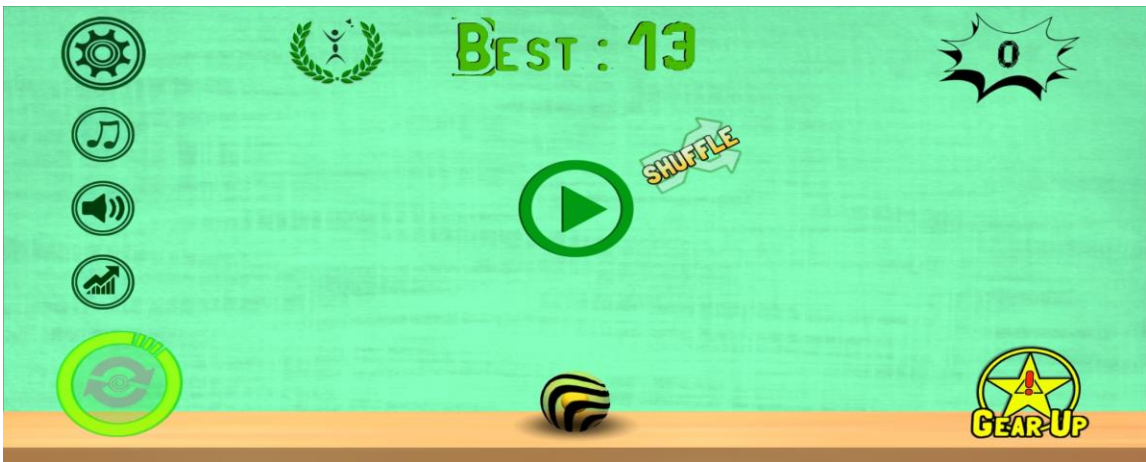


Visual	Cogn.	Motriz	Audio	No Dis.	Mayor
Si	No	No	No	No	No

Hallazgo 3: Carece de ajustes para daltónicos

Descripción: En el menú de opciones o hay ajustes ni posibilidad de cambios de colores para daltónicos

Sugerencia: Añadir un apartado visual en el menú que permita esta opción, abarcando todos los tipos de daltonismos



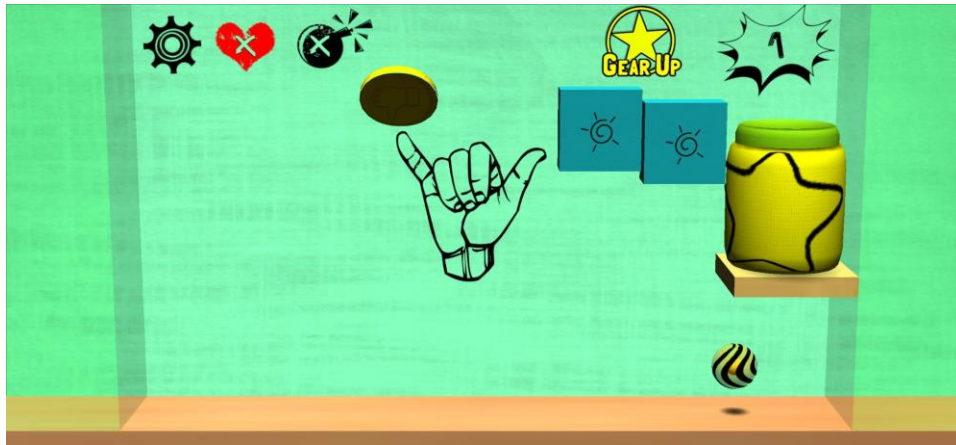
*El apartado de configuracion solo permite pausar la musica y o el sonido

Visual	Cogn.	Motriz	Audio	No Dis.	Mayor
Si	No	No	No	No	No

Hallazgo 4: Lanzamiento de la moneda

Descripción: Al lanzar la moneda que determina si sigues jugando o se termina el juego, la aplicación no te da feedback de ningún tipo de que la moneda ha sido lanzada

Sugerencia: Aplicar una pista de audio que identifique el lanzamiento de la moneda

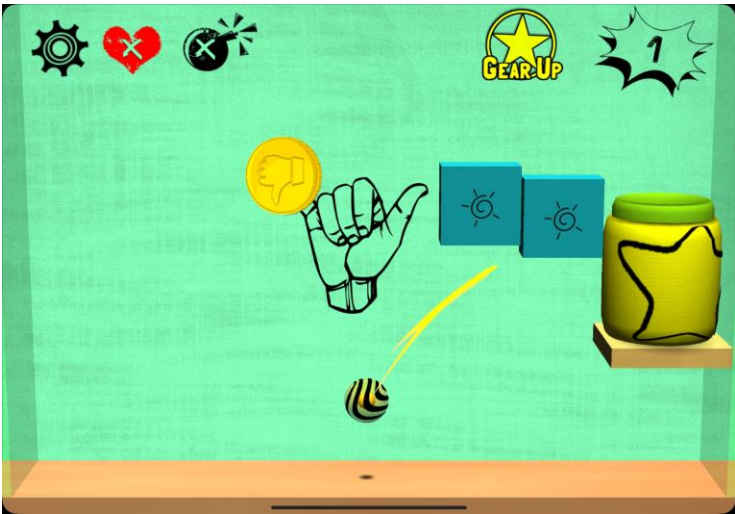


Visual	Cogn.	Motriz	Audio	No Dis.	Mayor
Si	No	No	Si	No	No

Hallazgo 5: Resultada moneda

Descripción: cuando no tienes vidas sale una moneda en la cual te dice si tienes una vida extra o no, pero el resultado solamente sale en la pantalla, no hay ninguna animación ni nada que te avise de que tienes una vida extra.

Sugerencia: estaría bien que tuvieran una vibración o algún sonido para indicarte de que te han dado una vida extra, y no que solamente aparezca en la pantalla.

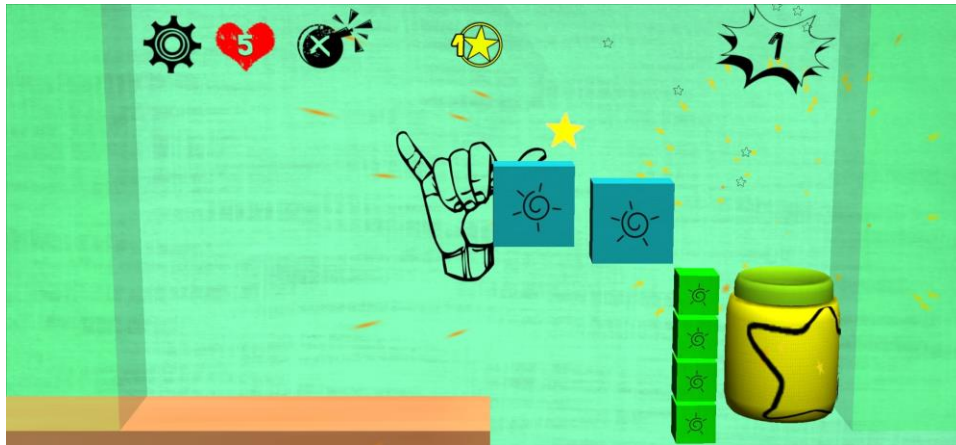


Visual	Cogn.	Motriz	Audio	No Dis.	Mayor
Si	No	No	No	No	No

Hallazgo 6: Puntos

Descripción: A medida que avanzas en los niveles, el usuario obtiene unas monedas. Aparte del visual no hay feedback de ningún tipo, ni en su obtención ni en su cantidad.

Sugerencia: Añadir una pista de audio para saber cuando y cuantas monedas se han obtenido

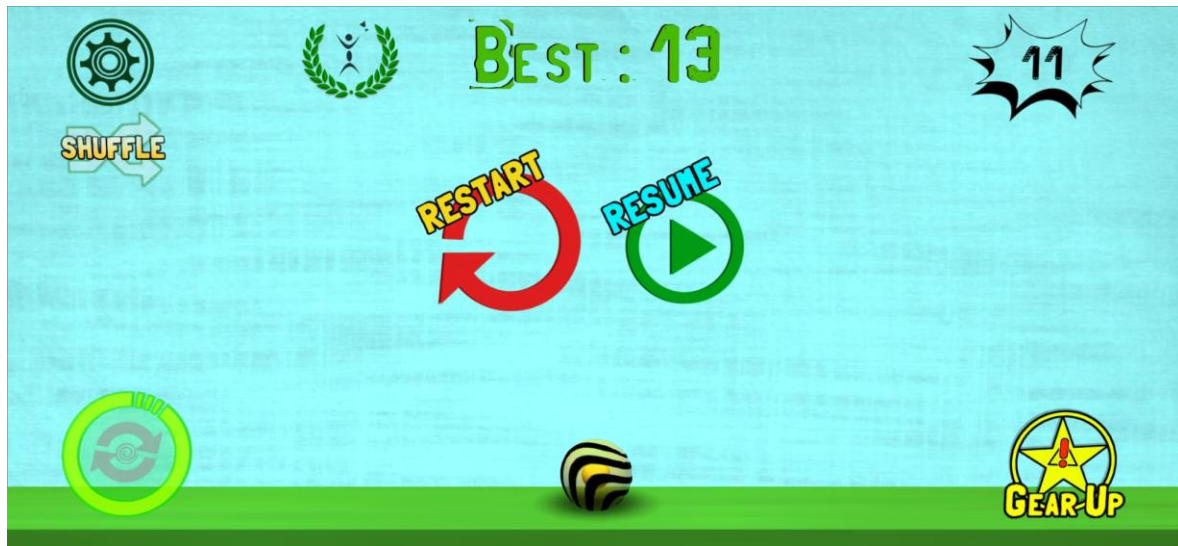


Visual	Cogn.	Motriz	Audio	No Dis.	Mayor
Si	No	No	Si	No	Si

Hallazgo 7: Idioma único

Descripción: El juego solo está disponible en inglés, esto produce que personas que desconozcan la lengua se puedan sentir desorientadas al usar la app

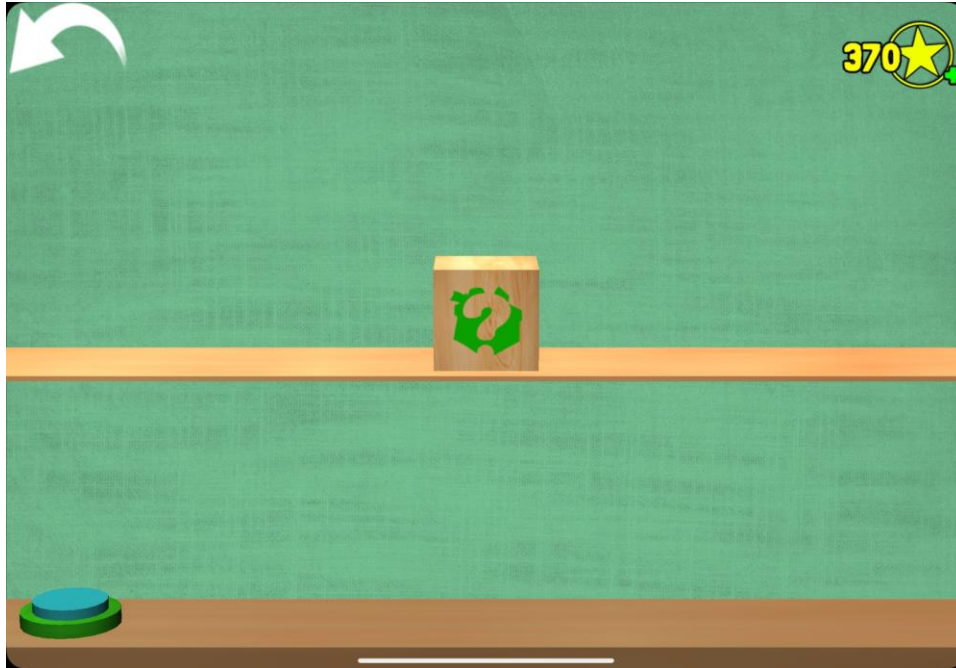
Sugerencia: Traducir el juego a los principales idiomas del mundo, y aplicar en el menú una opción por el cambio de lengua



Visual	Cogn.	Motriz	Audio	No Dis.	Mayor
No	No	Si	No	No	Si

Hallazgo 8: Rareza pelota

Descripcion: cuando compras una pelota no te aviscan de ninguna forma de la rareza que te ha tocado.



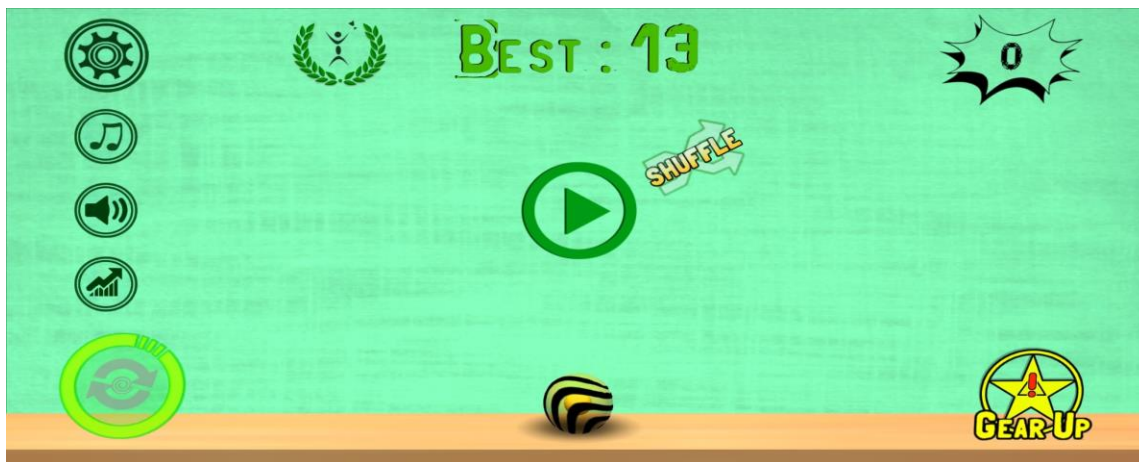
Sugerencia: Dependiendo de la rareza del objeto que el juego haga un sonido o otro

Visual	Cogn.	Motriz	Audio	No Dis.	Mayor
Si	No	No	No	No	No

Hallazgo 9: No hay sección de instrucciones

Descripción: para algunas personas mayores es una dificultad enorme utilizar plataformas digitales sin que haya algún tutorial o alguna, guía que te indique que hacer.

Sugerencia: lo que se sugiere es que haya algún tutorial o más texto en el juego para que se sepa que hace cada uno de los botones, también que cuando te lo instalas haya un pequeño videotutorial que te indique para qué sirve cada cosa.



Visual	Cogn.	Motriz	Audio	No Dis.	Mayor
No	No	Si	No	No	Si

Hallazgo 10: juego no disponible para computadoras

Descripcion: el juego unicamente puede ser utilizado en el dispositivo mobil, haciendo que mucha gente con segun que discapacidades no es apta para uso de los telefonos.

Sugerencia: se sugiere una version para ordenador y asi todo el mundo que tenga alguna discapacidad que le impida el uso de telefono pueda jugar.

Visual	Cogn.	Motriz	Audio	No Dis.	Mayor
No	No	Si	No	No	No