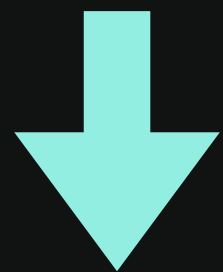
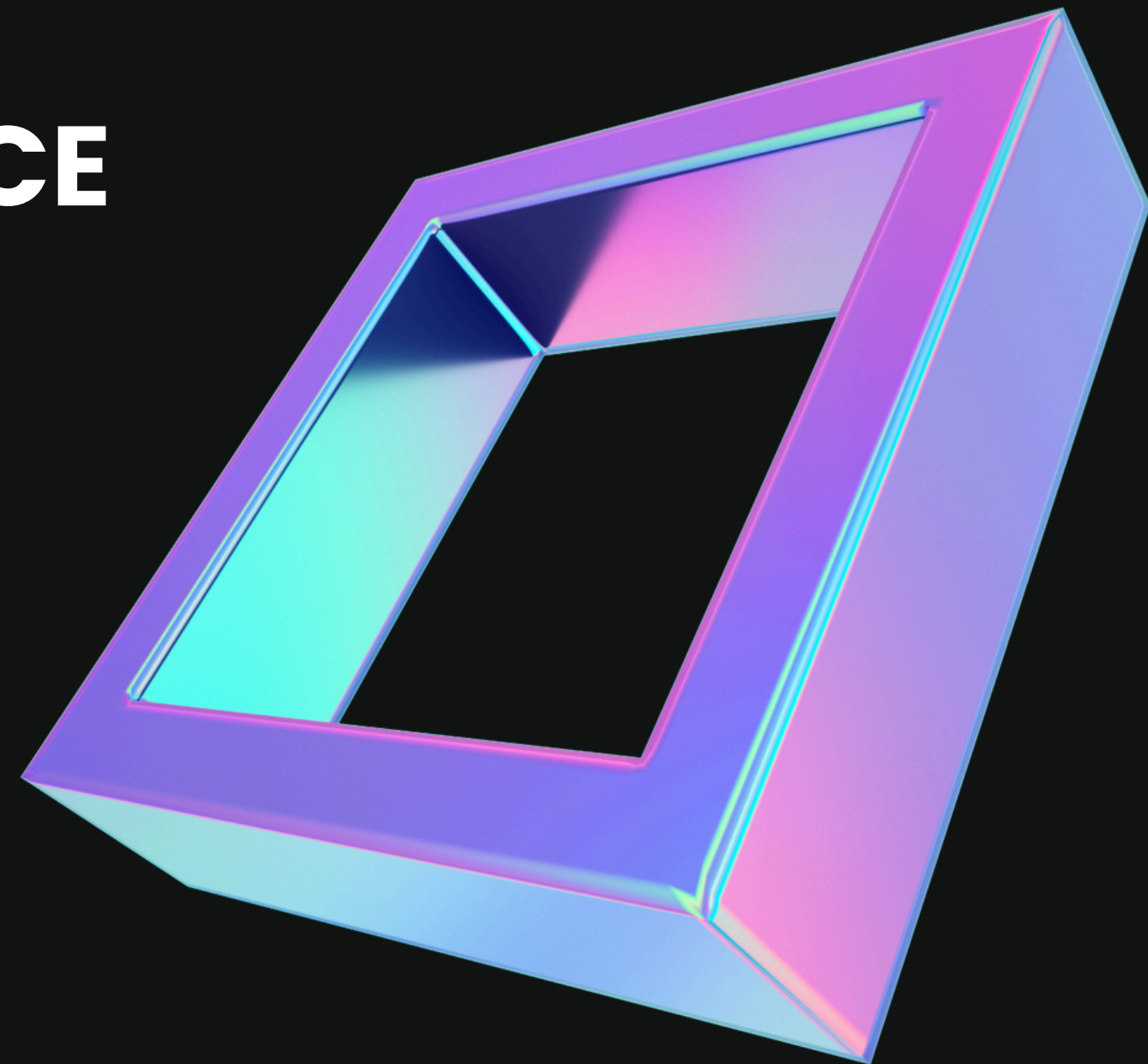


# GPU NVIDIA GEFORCE RTX 3080



Es un coprocesador dedicado al procesamiento de gráficos.



Ana María Rodríguez

# CARACTERISTICAS

Agrehttps://es.wikipedia.org/wiki/Tarjeta\_gr%C3%A1fica#:~:text=Una%20tarjeta%20gr%C3%A1fica%20o%20tarjeta,monitor%2C%20televisor%20o%20proyector).gar texto

## PROCESADOR DE COMANDOS:

Lee la lista de pantalla o de instrucciones que le envía la CPU, tanto para generar gráficos como para hacer cálculos complejos.

## UNIDAD DE INTERSECCIÓN:

Calcula la intersección de los rayos de la escena con los objetos. Es esencial para el Ray Tracing.

## UNIDAD DE RASTERIZADO:

Unidad que realiza la transformación del espacio tridimensional basado en vértices a uno bidimensional basado en píxeles.

## CODEC DE VÍDEO:

Procesador independiente que decodifica vídeo en varios formatos multimedia y los reproduce, así como se encarga de generar vídeo e incluso pasar de un formato a otro.





## • Diseño

Mejor rendimiento térmico posible sin afectar la acústica de los ventiladores. refuerza el flujo de aire natural en el chasis para lograr un sistema de juegos más silencioso y con menos temperatura



## • Precio

COP \$6 500 813.01



# Especificaciones

## • Inmersión

Simula como se comporta la luz en el mundo real, para producir los gráficos mas realistas e inmersivos para jugadores y creadores

## • Velocidad

NVIDIA Reflex GeForce RTX Serie 30 y los monitores NVIDIA® G-SYNC® Displays con Reflex. Apunta a los objetivos más rápido, reacciona con más velocidad y aumenta la precisión de la mira.



## • Rendimiento por IA

Aceleración por IA Ya sea que estés renderizando complejas escenas 3D, editando videos en 8K o conectando y colaborando de forma fluida con NVIDIA Omniverse™

<https://www.nvidia.com/es-la/geforce/graphics-cards/30-series/rtx-3080-3080ti/>