## RESOLUÇÃO (DIAGRAMA DE CLASSES):

```
public class ani
          Mamifero m = new Mamifero();
          m.setPeso(35.3f);
          m.locomover();
          m.alimentar();
          System.out.println("peso: " + m.getPeso());
                         publicclass Mamifero extends Animal
      private String corPelo;
      @Override
         public void locomover()
      @Override
         public void alimentar()
      @Override
         public void emitirsom()
      public String getCorPelo()
      public void setCorPelo(String corPelo)
public abstract class Animal
```

```
public abstract void locomover();
public abstract void alimentar();
public abstract void emitirsom();

public float getPeso()
public void setPeso(float peso)
public int getIdade()
public void setIdade(int idade)
public int getMembros()
public void setMembros(int membros)
```