

↓

RESOLUÇÃO (DIAGRAMA DE CLASSES):

`public class ani`

```
Mamifero m = new Mamifero();

m.setPeso(35.3f);
m.locomover();
m.alimentar();
System.out.println("peso: " + m.getPeso());
```

`public class Mamifero extends Animal`

```
private String corPelo;
@Override
public void locomover()
@Override
public void alimentar()
@Override
public void emitirSom()
public String getCorPelo()
public void setCorPelo(String corPelo)
```

`public abstract class Animal`

```
protected float peso;
protected int idade;
protected int membros;
```

```
// metodos de animal
public abstract void locomover();
public abstract void alimentar();
public abstract void emitirSom();
```