

↓

## RESOLUÇÃO (DIAGRAMA DE CLASSES):

public class *casa*

```
Casas c1 = new Casas("Macaé", "Grün", 10);  
c1.status();  
c1.entrar();
```

public class Casas

```
public String endereco;  
public String cor;  
private int num;  
protected boolean fechadura;  
// construtor  
public Casas(String endereco, String cor, int num)  
// metodos  
public boolean fechar()  
public void status()  
public void entrar()  
// metodo get set
```