

Travaux Pratiques Interaction vocale

(Ph. Truillet) janvier 2020 – v. 2.0

1. la tâche à réaliser

Nous souhaitons concevoir et réaliser une application non-visuelle (en entrée et en sortie incluant parole et son) permettant à un utilisateur d'ajouter, retirer, manipuler des aliments affichés sur un écran afin de composer le contenu d'une assiette de dessert. (ex : café, thé, sucre, crème brûlée, profiteroles, ...)

Vous coderez une application dans le langage que <u>vous désirez</u> (l'usage de *Processing.org* peut être une bonne alternative).

Il devra être possible d'effectuer toutes les actions de manière vocale.

Pour réaliser notre application, nous nous servirons prioritairement du middleware (bus logiciel) ivy [http://svn.tls.cena.fr/wsvn/ivy et http://www.tls.cena.fr/products/ivy], support au TP sur la multimodalité mais vous pouvez utiliser d'autres technologies si vous le souhaitez.



Nota: Si vous êtes sous Linux ou MacOS, il vous faudra trouver des solutions alternatives pour la reconnaissance ou synthèse vocale (par exemple, **espeak** sous Linux, utiliser **MaryTTS** pour la synthèse vocale ou **STT** ou python pour la reconnaissance vocale – cf. liens plus bas)

2. le travail attendu de cette séance (3 h)

Après avoir <u>pris en main</u> les agents de reconnaissance et de synthèse vocale sur ivy, l'objet de cette séance est :

- de définir la grammaire de reconnaissance (commandes vocales ou langage « pseudo-naturel ») qui sera utilisé par votre application, gérer les résultats sémantiques et le taux de confiance de la reconnaissance.
- 2. de définir les retours vocaux et sonores (musique, sons d'ambiance, ...) à synthétiser utilisés par votre application
- 3. de développer une application d'affichage de l'assiette et de son contenu à l'écran (en java, processing, python ... ou autre langage)
- 4. et enfin **développer le contrôleur de dialogue** à **l'aide d'une machine à états** (qui peut être inclus dans

l'application d'affichage) basé sur un échange de messages ivy avec au moins les modules de reconnaissance et de synthèse vocale

A la fin de la séance, vous aurez produit un prototype haute-fidélité du système demandé.

Pour ce faire, vous pourrez utiliser quelques agents ivy déjà codés présentés plus bas.



Page 2

3. téléchargements

• Si vous le désirez, vous pouvez aussi utiliser MaryTTS (http://mary.dfki.de), serveur Test-to-Speech écrit en Java

- STT: Speech Recognition for Java/Processing basé sur Google Chrome et websockets:
 http://florianschulz.info/stt

 Vous pouvez utiliser la page https://www.irit.fr/~Philippe.Truillet/stt.html pour lancer le serveur de reconnaissance.
- **SpeechRecognition, librairie en Python:** https://pythonprogramminglanguage.com/speech-recognition/

N'hésitez pas à me demander si tel ou tel agent existe : c'est peut-être le cas ! Et puis, vous pouvez **CODER** vos propres agents selon **VOS** désirs !©

sra5 et ppilot5

Annexe 1 - utiliser sra5

sra5 est un agent SAPI 5.x utilisant le moteur de reconnaissance natif de Windows Vista, 7, 8.1 ou 10 et peut renvoyer deux types de solutions de reconnaissance sous deux formats différents :

Lancement de l'agent

sra5 -b 127.255.255.255:2010 -p on -g grammaire.grxml

- -b adresse IP + port
- -p mode de renvoi des données (mode parsage **on** ou **off**)
- -g fichier de grammaire utilisé (grammaire de type grxml cf. http://www.w3.org/TR/speech-grammar)

Retours (sur le bus ivy)

- sra5 Text=chaîne_orthographique Confidence=taux_de_confiance (si le flag parse est positionné à off)
- **sra5 Parsed**=resultat **Confidence**=taux_de_confiance **NP**=xx **Num_A**=xx où NP est le numéro du résultat courant et Num_A le numéro d'alternative (si le flag parse est positionné à on)
- **sra5 Event={**Grammar_Loaded | Speech_Rejected} : envoi d'événements provenant du moteur de reconnaissance.

Commandes (sur le bus ivy)

- sra5 -p {on | off}
 sra5 change le mode de retour de la reconnaissance (on → mode de retour sous forme de concept ou off → mode de retour orthographique
- sra5 -g sra5 active une nouvelle grammaire (sur un chemin local à la machine)

Annexe 2 - utiliser ppilot5

ppilot5 permet d'utiliser des systèmes de synthèse vocale compatibles SAPI5.

Lancement de l'agent

ppilot5 -b 192.168.0.255:2010 -r Virginie -o "NomDuMoteurTTS"

Par défaut, ppilot5 prend le premier moteur de TTS trouvé et apparaît sur le bus ivy sous le ppilot5

- -b adresse IP + port
- -r nom sous lequel apparaîtra l'agent sous ivy (dans l'exemple précédent, « Virginie »)
- nom du moteur de synthèse utilisé (difficile à deviner! »

Commandes (sur le bus ivy)

* Synthèse

- ppilot5 Say=hello ppilot5 prononce la chaîne de caractères "hello"

* Commandes

ppilot5 Command=Stop la synthèse vocale est stoppée. ppilot5 renvoie ppilot Answer=Stopped
 ppilot5 Command=Pause la synthèse vocale est mise en pause. ppilot5 renvoie ppilot5 Answer=Paused
 ppilot5 Command=Resume la synthèse vocale est relancée si elle était en pause précédemment. ppilot5 renvoie w

- ppilot5 Command=Quit l'application se ferme

* Paramètres

- ppilot5 Param=Pitch:value le pitch est changé par la valeur donnée. ppilot5 renvoie ppilot5 Answer=PitchValueSet:value
- ppilot5 Param=Speed:value la vitesse est changée par la valeur donnée. ppilot5 renvoie ppilot5 Answer=SpeedValueSet:value
- ppilot5 Param=Volume:value le volume est changé par la valeur donnée. ppilot5 renvoie ppilot5 Answer=VolumeValueSet:value