به نام هستی بخش هوش مصنوعی و سیستمهای خبره نیمسال اول 1400-1401



مدرس: دکتر مهرنوش شمسفرد تاریخ تحویل: 22 مهر ساعت 11:59 تمرین سری اول - عاملهای هوشمند دانشکده مهندسی و علوم کامپیوتر

- گزینه صحیح را انتخاب کنید.
- a. كدام عامل قدر تمند هوش مصنوعي موجب برتري كامپيوتر ها بر دنياي شطرنج شد؟
- d. مطالعه مغز انسان در راستای کدام یک از جنبههای هوش مصنوعی است؟
 الف) تفکر انسانگونه ب) عملکرد انسانگونه ج) تفکر عقلایی د) عملکرد عقلایی
- عامل AlphaGo مربوط به شرکت Facebook، قهر مان جهان (Lee Sedol) را در بازی Go برد.
 الف) درست ب) نادرست
- ط. کدامیک از جنبه های هوش مصنوعی باید برای عامل مشاور برای افرادی که از افسر دگی رنج می برند، مورد استفاده قرار گیرد؟

الف) تفكر و عملكرد انسانگونه ب) تفكر و عملكرد عقلايي

- 2. یک کاربرد که در آن نتوان از هوشمصنوعی استفاده کرد را نام ببرید.
- 3. PEAS را برای هرکدام از موارد زیر مشخص کنید. (اگر فرضی در نظر گرفتهاید، حتماً آن را بنویسید) a. عامل فوتبالیست.
 - b. عامل آشیز که با استفاده از مواد اولیهای که در اختیار دارد، غذایی تهیه میکند.
 - 4. هریک از موارد زیر چه تفاوتی با هم دارند؟
 - a. عامل سودگرا و عامل هدفگرا
 - b. تابع سودمندی و معیار کار آیی

5. جدول زیر مربوط به ویژگیهای محیط را کامل کنید. (اگر فرضی را در نظر گرفته اید، آن را بنویسید)

پیوستگی	ایستایی	دور های	قطعيت	عوامل	قابل مشاهده بودن	محيط
Continuous	Static	Episodic	Deterministic	Agents	Observable	Environment
						ربات فوتباليست
						بازی اتللو
						ربات جابجا
						كننده قطعات
						شطرنج با ساعت
						ساعت

- 6. با توجه به ساختار یک عامل واکنش ساده (Simple Reflex Agent) به سوالات زیر پاسخ کوتاه دهید.
 - a. دو قسمت اصلی این عاملها که با محیط در ارتباطاند چیست؟
 - b. آن دو قسمت را برای عاملهای زیر شناسایی کنید:
 - i. شبیهساز انسان
 - ii. ربات تمیزکننده خانه
 - iii. كولر هوشمند
- 7. كدام يك از موارد زير درست و كدام نادرست است. پاسخ خود را همراه با مثال و يا مثال نقض بيان كنيد.
 - a. یک عامل عقلایی در بازی تخته نرد همواره برنده است.
 - d. عاملی که تنها اطلاعاتی جزئی از محیط دریافت میکند، نمی تواند عاملی عقلایی باشد.
 - c. محیطی و جود دارد که هر عاملی در آن رفتار عقلایی دارد.
- 8. دو سوال با درجه سختی متفاوت (از میان آسان، متوسط و سخت) برای فصل عاملهای هوشمند طراحی کنید و آن را حل نمایید. اگر سوال را از منبعی تهیه کردهاید، نام. آدرس منبع را ذکر کنید. زمانی که برای حل سوال صرف کر دید را نیز قید یفر مابید.
 - مىتوانىد سوالات و ابهامات خود را با آيدى تلگرام @zivdar001matin مطرح كنيد.
 - به یاسخ های تایپ شده نمره امتیازی تعلق میگیرد.
 - در صورت مشاهده هرگونه تقلب نمره صفر برای تکلیف در نظر گرفته می شود.
 - فرمت نامگذاری تکلیف به صورت زیر باشد.

HW1[student-id][student-name]

موفق باشيد