

دانشگاه صنعتی اصفهان

دانشکده مهندسی برق و کامپیوتر

دستورکار آزمایشگاه هوش محاسباتی

جلسه ۱۴ منطق فازی و خوشهبندی فازی

استاد درس: دكتر مهران صفاياني

فصل ۱۴

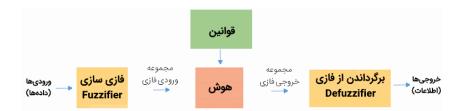
منطق فازی و خوشهبندی فازی

اهداف این جلسه

در این جلسه یاد خواهید گرفت که

- چگونه منطق فازی را با استفاده از کتابخانههای زیر در پایتون استفاده کنید.
 - skfuzzy .\
 - fuzzylogic .Y
 - چگونگی خوشهبندی فازی در پایتون پیادهسازی میشود.
- نحوه عملکرد و استفاده از خوشهبندی فازی را به صورت بصری متوجه میشوید.

۱.۱۴ ساختار منطق فازی



۲.۱۴ پیادهسازی منطق فازی

بیشتر مواقع منطق فازی را با استفاده از متلب پیاده سازی میکنند. در این آزمایش به پیادهسازی منطق فازی با استفاده از زبان پایتون میپردازیم. در زبان برنامهنویسی پایتون سه کتابخانه برای پیادهسازی منطق فازی وجود دارند:

- skfuzzy •
- fuzzylogic
 - Simpful •

در ادامه مسئله مطرح شده را با استفاده از دو کتابخانه skfuzzy و fuzzylogic پیادهسازی میکنیم.

۳.۱۴ شرح مسئله

تعداد مبتلایان به بیماریهای قلبی روز به روز در حال افزایش است. مانند هر بیماری دیگری، تشخیص زودهنگام، تعیین خطر از قبل و انجام اقدامات احتیاطی لازم یا شروع درمان مناسب در اسرع وقت در بیماریهای قلبی بسیار مهم است. توسعه مداوم فناوری و استفاده از سیستمهای منطق فازی در حوزه سلامت از نظر تشخیص زودهنگام و تشخیص صحیح بیماریهای قلبی از اهمیت بالایی برخوردار است. در این مطالعه، یك سیستم فازی برای تعیین خطر بیماری قلبی طراحی شد. این سیستم از ۲۴ پایه قانون و دارای ساختار سیستم (MISO (Multi Input Single Output) میباشند. مقدار ورودی تلک خروجی است. مقادیر ورودی فرد؛ سن، فشار خون، کلسترول، قند خون، LDL و LDL میباشند. مقدار خروجی شامل موتور استخراج "ریسک" ممدانی و مرکز ثقل است. خطر ابتلا به بیماری قلبی با اعمال روشهای لازم برای اطلاعات دریافتی از کاربر محاسبه میشود.

۱.۳.۱۴ مراحل حل مسئله و توابع عضویت

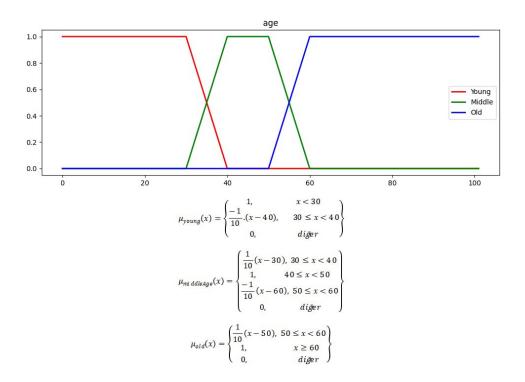
مراحل حل مسئله به طور كلى به صورت زير است:

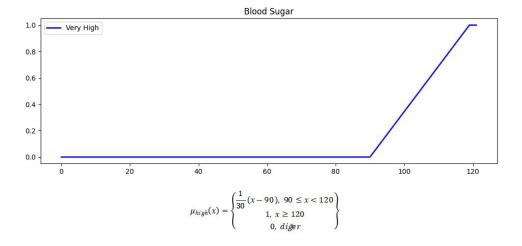
- ١. مشخص كردن دامنه تغيير متغيرها
- ٢. مشخص كردن توابع عضويت و حالات مختلف متغيرها
 - ٣. تعریف کردن قوانین
- ۴. فازیسازی ۱ و برگرداندن از فازی ۲ با استفاده از توابع و قوانین و نتایج گامهای قبلی

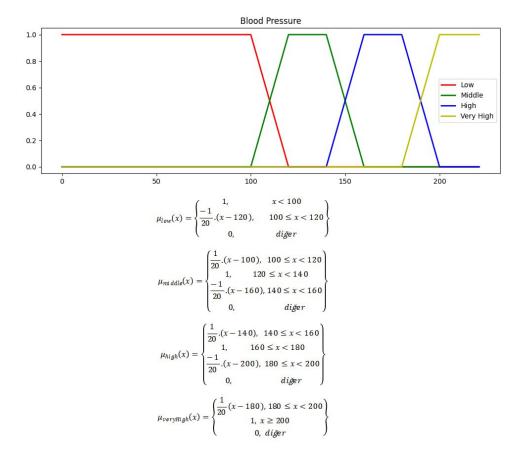
توابع عضویت هر یک از متغیرها به صورت زیر میباشد:

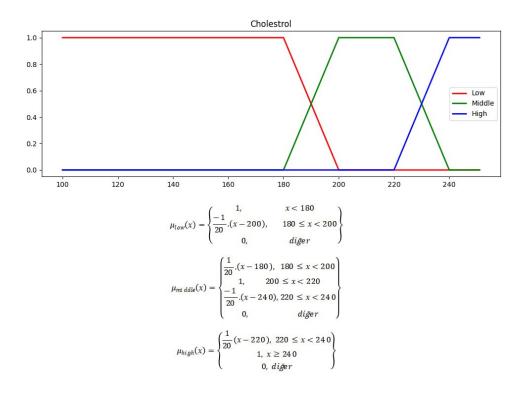
 $^{^{1}}$ Fuzzification

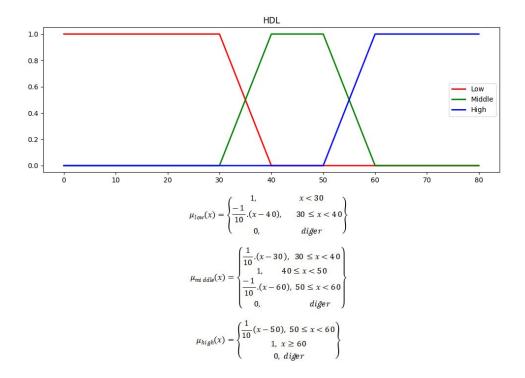
²Defuzzification

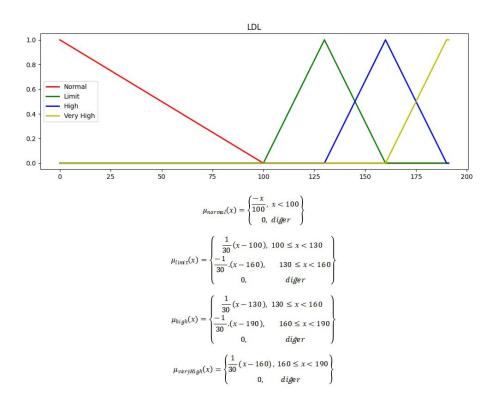


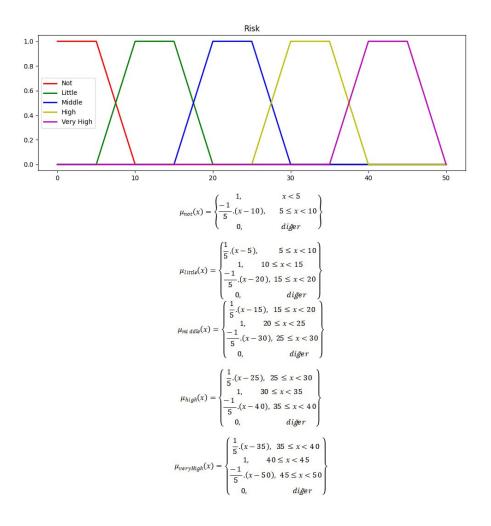












در ادامه از مقادیر زیر و یا مجموعه داده به فرمت csv. میتوانید به عنوان ورودی استفاده کنید.

• Age: 71

• BloodPressure: 130

• Cholestrol: 230

• BloodSugar: 145

• LDL(Low Density Lipoprotein): 190

• HDL(High Density Lipoproteins): 80

۴.۱۴ ییادهسازی با استفاده از کتابخانه skfuzzy

تمرین اول: مشخص کر دن دامنه مقادیر

arrange و تابع numpy ابتدا باید دامنه مقادیر را با استفاده از skfuzzy برای پیادهسازی منطق فازی با استفاده از کتابخانه به صورت زیر مشخص کنید:

• variable = np.arrange()

۱.۴.۱۴ تمرین دوم: تعریف توابع عضویت

سپس توابع عضویت را با محدوده های واجد شرایط زبانی (پایین، متوسط، زیاد و غیره) را تعریف کنید. به صورت زیر:

- age_young = mf.trapmf(x_age, [-30, -5, 30, 40])
- bloodSugar veryHigh = mf.trimf(x bloodSugar, [90, 120, 130])

۲.۴.۱۴ تمرین سوم: فازیسازی

برای هر فازیسازی واجد شرایط زبانی استفاده skfuzzy در ادامه و پس از مشخص شدن ورودیها از تابع درونیابی کتابخانه کنید. به صورت زیر:

• age_fit_young = fuzz.interp_membership(x_age, age_young, input_age)

٣.۴.١۴ تمرين چهارم: قانوننويسي و نتايج

در ادامه با استفاده از مجموعه قوانین داده شده قوانین را نوشته و سپس براساس قوانین و عملگرهای فازی خروجیها را توليد ميكنيد. خروجيها عبارتند از: out_veryhigh ، out_high ، out_middle ، out_little ، out_Not .درادامه نیز نمونه قانوننویسی و خروجی گرفتن را مشاهده میکنید:

- rule1 = np.fmin(np.fmin(np.fmin(np.fmin(bloodPressure_fit_low, cholesterol_fit_low), ldl_fit_normal), hdl_fit_high), risk_not)
- out_not = np.fmax(np.fmax(np.fmax(np.fmax(np.fmax(rule1,rule5),rule6), rule7),rule8),rule12)

سپس خروجی نهایی که out_risk میباشد را براساس ۵ خروجی قبلی و عملگرها بدست آورید و سپس عملیات برگرداندن از فازی را انجام دهید. به صورت زیر:

defuzzified = fuzz.defuzz(y risk, out risk, 'method')

در اینجا دو روش centroid و bisector باید خروجی بگیرید.

۵.۱۴ ییادهسازی با استفاده از کتابخانه ۵.۱۴

۱.۵.۱۴ تمرین پنجم: مشخص کردن دامنه مقادیر

برای پیادهسازی منطق فازی با استفاده از کتابخانه fuzzylogic ابتدا باید دامنه مقادیر را با استفاده از تابع به صورت زیر تعریف کنید:

• x_age_fl = Domain("Age", 0, 101, res = 1)

۲.۵.۱۴ تمرین ششم: تعریف توابع عضویت

سپس توابع عضویت را با محدوده هاي واجد شرایط زباني (پایین، متوسط، زیاد و غیره) را به صورت زیر تعریف کنید:

- x_age_fl.young = trapezoid(-30,-5,25,40,c_m=1)
- $x_{age_fl.old} = R(50,60)$
- x ldl fl.normal = S(0,100)
- x_ldl_fl.high = triangular(160, 190)

۳.۵.۱۴ تمرین هفتم: قانون نویسی و نتایج نهایی

در ادامه و پس از مشخص شدن ورودیها با استفاده از مجموعه قوانین داده شده قوانین را نوشته و سپس براساس قوانین و عملگرهای فازی خروجیها را تولید میکنید. نحوه استفاده از قوانین برای تولید خروجی نهایی:

- hdl fl fit low = x hdl fl.low(input hdl fl)
- $\bullet \ \ rule1_fl = Rule((x_bloodPressure_fl.low\ ,x_cholesterol_fl.low\ ,x_ldl_fl.normal\ ,$ x_hdl_fl.high):y_risk_fl.Not)
- rules = ((x_bloodPressure_fl.low,x_cholesterol_fl.low,x_ldl_fl.normal, x hdl fl.high):y risk fl.Not,....)
- rules = rule1_fl | rule2_fl | rule3_fl | rule4_fl | rule5_fl | rule6_fl | ...
- rules = sum([rule1 fl, rule2 fl, rule3 fl, ...])

نحوه خروجي گرفتن:

• به صورت کلی:

- rules(values/inputs)

- به صورت موردی:
- out Not = y risk fl.Not(rules(values/inputs))

۶.۱۴ خوشهبندی فازی

خوشهبندی مهمترین روش یادگیری بدون نظارت است. خوشه به مجموعهای از دادهها گفته می شود که به هم شباهت داشته باشند. در خوشهبندی سعی می شود تا دادهها به خوشههایی تقسیم شوند که شباهت بین دادههای هر خوشه حداکثر و شباهت دادههای درون دو خوشه متقاوت حداقل باشد.

در خوشه بندی کلاسیک، هر نمونه داده متعلق به یک و فقط یک خوشه است و نمی تواند عضو دو خوشه یا بیشتر باشد. به عبارتی خوشهها همپوشانی ندارند، در حالی که در خوشه بندی فازی به کشف مدلهای فازی از داده ها می پردازد. ایده بنیادین در خوشه بندی فازی به این ترتیب است که فرض کنیم هر خوشه مجموعه ای از عناصر است، سپس با تغییر در تعریف عضویت عناصر در این مجموعه از حالتی که یک عنصر فقط بتواند عضو یک خوشه باشد (حالت افرازی)، به حالتی که هر عنصر می تواند با درجه عضویت های مختلف داخل چندین خوشه قرار بگیرد، دسته بندی هایی منطبق تر با واقعیت ارائه کنیم. مراحل الگوریتم خوشه بندی فازی به خوشه بندی هاید که هر دارد و به شرح زیر است:

- تعیین تعداد خوشهها در یک مجموعه داده
- تخصیص تصادفی هر داده به خوشه مرتبط به آن
- تكرار مكرر خوشه جهت پوشش همه دادهها در خوشههای نزدیكتر
 - محاسبه مرکز خوشههای هر خوشه
 - تشخیص حضور هر داده در خوشه مربوطه

از الگوریتمهای پایهای خوشهبندی فازی میتوان الگوریتم Fuzzy C-Means را نام برد.

۱.۶.۱۴ الگوريتم FCM

در این روش هدف کمینه کردن تابع زیر است:

$$J = \sum_{j=1}^{N} \sum_{i=1}^{c} \|x_j - v_i\|^2 w_{ij}^m$$
(1.14)

که در آن شرط زیر باید رعایت شود:

$$\sum_{i=1}^{c} w_{ij} = 1 {(1.14)}$$

روال كامل اين الگوريتم به صورت زير است:

- ١. تعيين مقادير اوليه:
- c: تعداد خوشهها:
- مقدار فازى بودن الگوريتم: m
- مراكز اوليه براي خوشهها: V
- ۲. محاسبه مقدار تعلق هر داده به خوشه مورد نظر با توجه به رابطه زیر:

$$w_{ij} = \frac{1}{\sum_{k=1}^{c} (\frac{\|x_i - c_j\|}{\|x_i - c_k\|})^{\frac{2}{m-1}}}$$
 (٣.١٤)

¹Clustering

۳. محاسبه مقدار مراکز جدید برای هر خوشه با توجه به رابطه زیر:

$$v_{i} = \frac{\sum_{j=1}^{k} x_{j} \times w_{ij}^{m}}{\sum_{j=1}^{N} w_{ij}^{m}}$$
 (4.14)

۴. تکرار مراحل ۲ و ۳ تا زمانی که تفاوت بین Wها (میزان تعلق دادهها به خوشهها) در مرحله جدید با مقدار Wها در مرحله قبل تفاوتی کمتر از یک مقدار آستانه داشته باشند.

این الگوریتم را به صورت عملی داخل نوت بوک مربوطه بر روی دیتاست iris اعمال میکنیم.