

# PEMROGRAMAN DASAR

**ARRAY** 

MODUL 4

TIM PENYUSUN:

- FAUZI DWI SETIAWAN SUMADI ST., M.CompSc (INSTRUKTUR) - ALIF SYIFA ARSYILA (ASISTEN)

PRESENTED BY: LAB. TEKNIK INFORMATIKA UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH MALANG

### PEMROGRAMAN DASAR

### CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH

- Mahasiswa memahami & mampu memanfaatkan array sebagai tipe data
- Mahasiswa mampu menggunakan array satu dimensi dan multi dimensi dalam kasuskasus pemrograman

### SUB CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH

- Mampu menyimpan sederetan data dengan menggunakan array
- Mendeklarasikan dan membuat array
- Mengakses elemen-elemen didalam array
- Menentukan jumlah element didalam sebuah array
- Mendeklarasikan dan membuat array multidimensi

### **KEBUTUHAN HARDWARE & SOFTWARE**

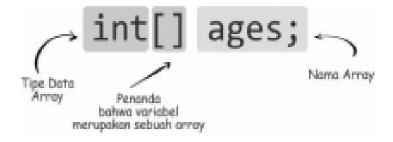
- Computer/Laptop
- Software (Falcon/Dev C++)

### **MATERI POKOK**

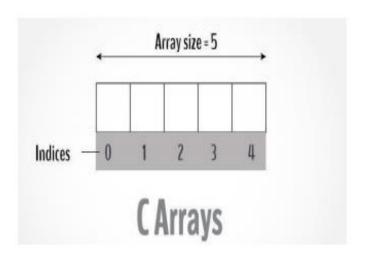
Array merupakan struktur data yang digunakan untuk **menyimpan sekumpulan data** dalam satu tempat. Setiap data dalam Array memiliki indeks, sehingga kita akan mudah memprosesnya. Indeks array selalu dimulai dari angka nol (0).

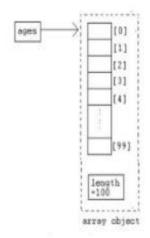
## Contoh deklarasi array :

Array harus dideklarasikan seperti layaknya sebuah variabel. Apabila Anda mendeklarasikan array, Anda harus membuat sebuah list dari tipe data, yang diikuti oleh tanda kurung buka dan kurung tutup, yang diikuti oleh nama identifier. Sebagai contoh :



Setelah pendeklarasian, kita juga bisa membuat array dengan menentukan berapa panjangnya int ages[100];





Anda juga dapat secara otomatis mendeklarasikan array, membangunnya, kemudian memberikan sebuah value. Membuat sebuah array yang terdiri dari penginisialisasian variable

int: int grades[4] =  $\{100, 90, 80, 75\}$ ;

## \* ARRAY MULTI DIMENSI

Array bisa dibuat dua dimensi bahkan lebih. Array multidimensi dideklarasikan dengan menambahkan jumlah tanda kurung setelah nama array. Array multidimensi biasanya digunakan untuk membuat matriks.

Sebagai contoh:

## ➤ ARRAY 2 DIMENSI

Elemen 3 x 5 dari integer array:

int LARIK[3][5];

Ilustrasi:

int LARIK [3][5] = 
$$\{\{1,2,3,4,5\},\{6,7,8,9,10\},\{11,12,13,14,15\}\}$$
;

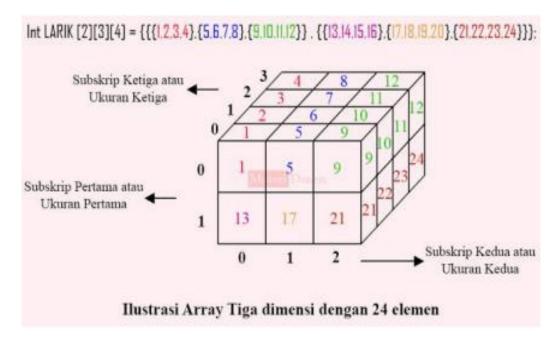
	Kolom 0	Kolom 1	Kolom 2	Kolom 3	Kolom 4
Baris 0	1	2	3	4	5
Baris 1	6	7	8	9	10
Baris 2	11	12	13	14	15

# ➤ ARRAY 3 DIMENSI

Elemen 2 x 3 x 4 dari integer array:

int LARIK[2][3][4];

## ilustrasi:



# MATERI PRAKTIKUM + PRE-PRAKTIKUM ( SOAL PRE-PRAKTIKUM JUGA SEBAGAI MATERI DALAM PRAKTIKUM MODUL INI )

#### > KEGIATAN 1

1. Buatlah program dengan kode dibawah ini:

```
#include <stdio.h>
 2
 3
     int main (void)
 4 □ {
       char karakter1, karakter2, karakter3;
 5
 6
 7
      printf("Input 3 karakter sembarang \n");
 8
9
      printf("Karakter pertama: ");
      scanf(" %c", &karakterl);
10
     printf("Karakter kedua: ");
11
12
      scanf(" %c", &karakter2);
      printf("Karakter ketiga: ");
13
      scanf(" %c", &karakter3);
14
15
16
      // tampilkan karakter dengan urutan terbalik
17
      printf("\n");
18
     printf("karakter yang diinput adalah: %c \n", karakter3);
     printf("karakter yang diinput adalah : %c \n", karakter2);
19
      printf("karakter yang di input adalah : %c \n", karakterl);
20
21
22
      printf("\n");
23
       return 0;
24 []
```

- 2. Jalankah program diatas, apa yang di tampilkan?
- 3. Buatlah program dengan kode dibawah ini:

```
#include <stdio.h>
2
     #define SIZE 3
 3
     int main()
 4 🗏 {
 5
         char karakter[SIZE];
 6
         int i;
 7
8
         printf("Masukkan 3 karakter sembarang : ");
9
         for (i=0;i<=(SIZE);i=i+1)</pre>
10
11 🖨
12
             scanf("%c",&karakter[i]);
13
14
         printf("karakter dalam urutan terbalik : \n");
15
16
         for (i=SIZE-1;i>=0;i=i-1)
17 🛱
18
             printf("%c\t", karakter[i]);
19
20
         printf("\n");
21
         printf("%c\t", karakter[SIZE]);
22
23
         return 0;
   L )
24
```

- 4. Jalankan program tersebut, apa yang ditampilkan?
- 5. Dari sisi hasil adakah perbedaan antara 2 program tersebut ?
- 6. Dari sisi program adakah perbedaan antara 2 program tersebut ? Mana yang menurut anda lebih efektif ?
- 7. Untuk array pada program kedua, berapa nilai indeks maksimalnya?
- 8. Untuk array pada program kedua, berapa ukurannya?

### > KEGIATAN 2

1. Buatlah program dengan kode dibawah ini:

```
#include <stdio.h>
 2
     void main()
 3
 4 □ {
 5
          int i,b,k[3][3]=\{\{3,4,8\},\{3,9,2\},\{6,3,0\}\};
 6
 7 🗀
          for ( i=0;i<=2;i=i+1 ){
 8
 9
              for ( b=0; b<=2; b=b+1 )
10
                  printf("k[%d][%d]= %d\t", i,b,k[i][b]);
                  printf("\n");
11
12
13
```

- 2. Ketika i bernilai 1 dan b bernilai 0, apa hasil dari baris **printf(''k[%d][%d]= %d\t'', i,b,k[i][b]);** ?
- 3. Ketika i bernilai 0 dan b bernilai 2, apa hasil dari baris **printf(''k[%d][%d]= %d\t'', i,b,k[i][b]);** ?
- 4. Ketika i bernilai 2 dan b bernilai 1, apa hasil dari baris **printf(''k[%d][%d]= %d\t'', i,b,k[i][b]);** ?

Kerjakan semua soal di kegiatan 1 dan 2 dalam bentuk word untuk soal yang membutuhkan jawaban seperti:

- Kegiatan 1: Soal No. 2, 4, 5, 6, 7, 8
- Kegiatan 2: Soal No. 2, 3, 4

Setelah itu simpan program untuk soal

- Kegiatan 1: Soal No. 1, 3
- Kegiatan 2: Soal No. 1

Simpan semua dalam satu folder yang di extract ke Zip kemudian kumpulkan ke attachment di I-Lab!

### LEMBAR KERJA

### **KEGIATAN 1**

Oji ingin mengetahui determinan dari suatu matiks. Matriks tersebut memiliki ordo (nxn). n merupakan sebuah bilangan yang bernilai 2 dan 3. Oji meminta bantuanmu untuk menghitung nilai determinan yang dihasilkan oleh matriks inputan user. Sebagai programmer tugasmu adalah membuat sebuah program untuk menghitung determinan matriks sesuai yang diinginkan oleh oji seperti gambar di bawah ini:

### ➤ Matriks ordo 2x2

#### Matriks ordo 3x3

```
masukkan ordo matrix yang diinginkan (2x2 atau 3x3)
masukkan angka angka matrix :
masukkan index [0] [0] : 2
masukkan index [0] [1] : 3
masukkan index [0] [2] : 4
masukkan index [1]
                    [0]:1
masukkan index
                [1]
                    [1]:2
                    [2]:3
masukkan index
                [1]
masukkan index [2]
                    [0]:1
masukkan index
                [2]
                    [1]
masukkan index [2]
                    [2]:3
hasil inputan :
                 3.0
2.0
                                  4.0
1.0
                 2.0
                                  3.0
                 2.0
                                  3.0
1.0
Nilai determinan yang dihasilkan adalah : 0.00
Process returned 0
                      execution time : 7.487 s
Press any key to continue.
```

# **RUBRIK PENILAIAN**

# Pre-praktikum

Kriteria	Poin
Soal Pre-Praktikum Dikerjakan Dengan Baik	10
Soal Pre-Praktikum Tidak Dikerjakan	-5

# Kegiatan 1

Kriteria	Poin	
dapat mengisi nilai ke array multdimensi	25	
pada indeks yang tepat		
dapat mengisi nilai ke array multdimensi	25	
menggunakan looping		
dapat mengakses isi array multdimensi	30	
dengan menggunakan looping	30	
Output sesuai perintah	10	
berhasil di compile dan running tanpa error	10	
Total	100	