Imagen en blanco y negro

Descripción generada automáticamente con confianza baja

Laboratorio 1

Introducción al paralelismo - hilos

Integrantes:

Luisa Fernanda Bermúdez Girón

Karol Daniela Ladino Ladino

Squad:

Profesor:

Javier Iván Toquica Barrera

Curso:

ARSW – 1

Fecha De Entrega:

25-08-2023

1. **Introducción**

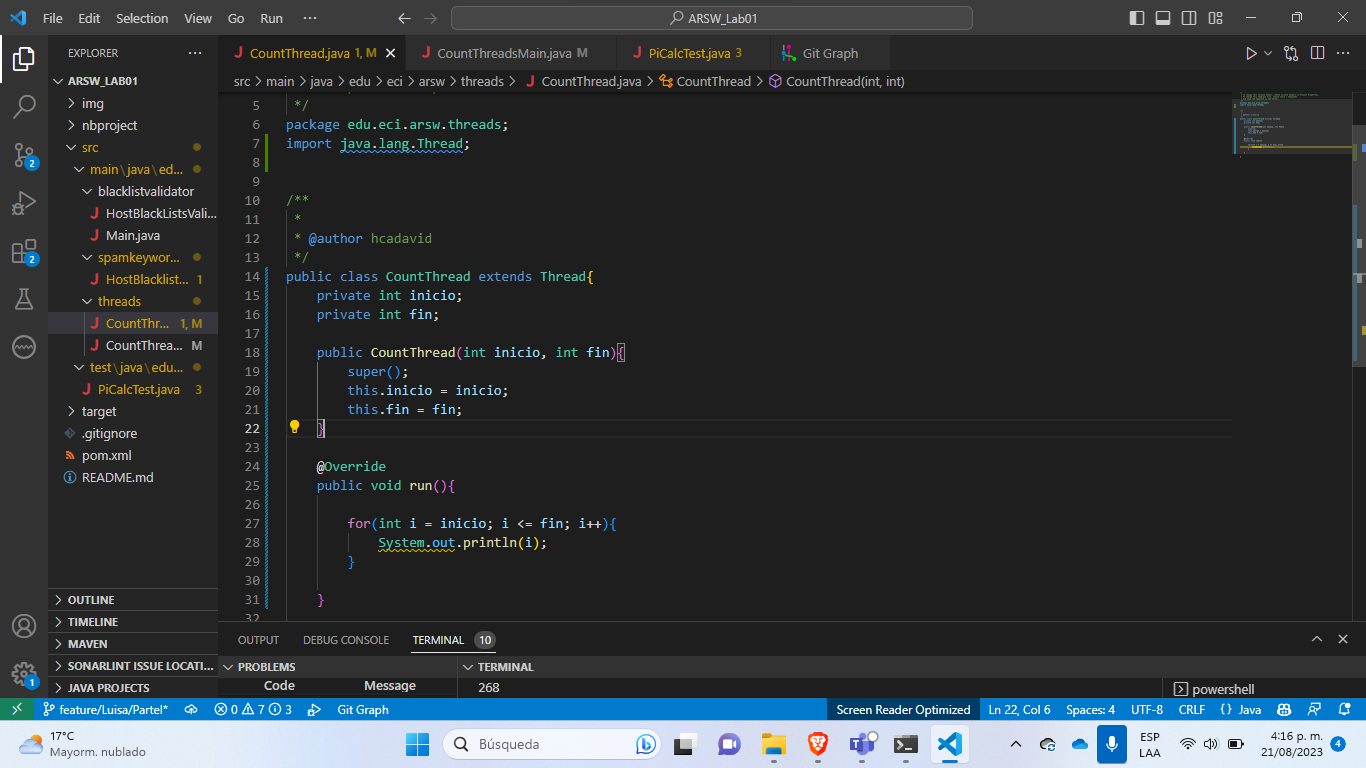
El paralelismo y los hilos son herramientas esenciales para optimizar la eficiencia y el rendimiento de los sistemas informáticos modernos. Al comprender cómo funcionan y cómo aplicarlos de manera efectiva, los desarrolladores pueden crear aplicaciones más rápidas y capaces de manejar tareas más complejas.

En este laboratorio se busca tener una comprensión práctica y profunda del paralelismo y el uso de hilos en Java, así como su impacto en el rendimiento de las aplicaciones. También nos permitirá explorar cómo diseñar implementaciones eficientes y optimizadas.

1. **Desarrollo del laboratorio**

**Parte I Hilos Java**

1. De acuerdo con lo revisado en las lecturas, complete las clases CountThread, para que las mismas definan el ciclo de vida de un hilo que imprima por pantalla los números entre A y B.



1. Complete el método **main** de la clase CountMainThreads para que:
   1. Cree 3 hilos de tipo CountThread, asignándole al primero el intervalo [0..99], al segundo [99..199], y al tercero [200..299].

Texto

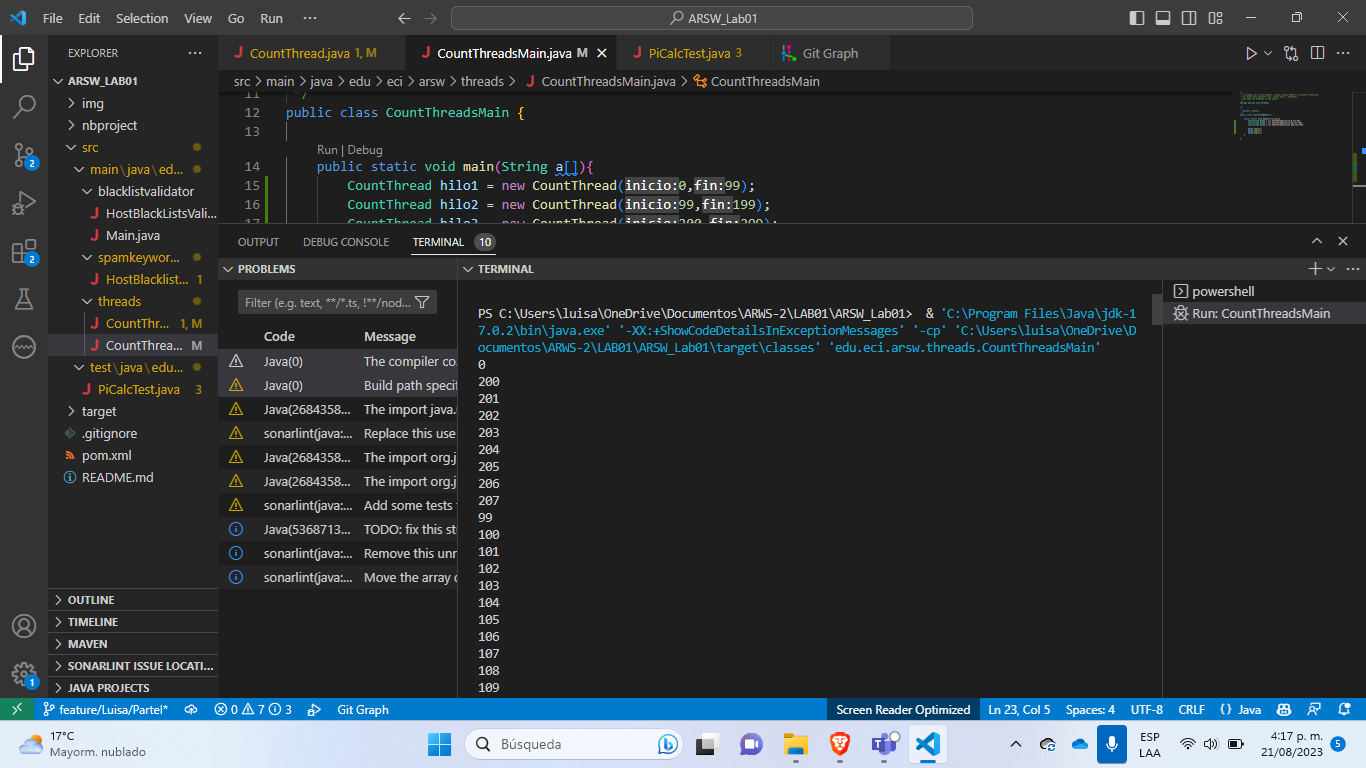
Descripción generada automáticamente

* 1. Inicie los tres hilos con 'start()'.

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

* 1. Ejecute y revise la salida por pantalla.

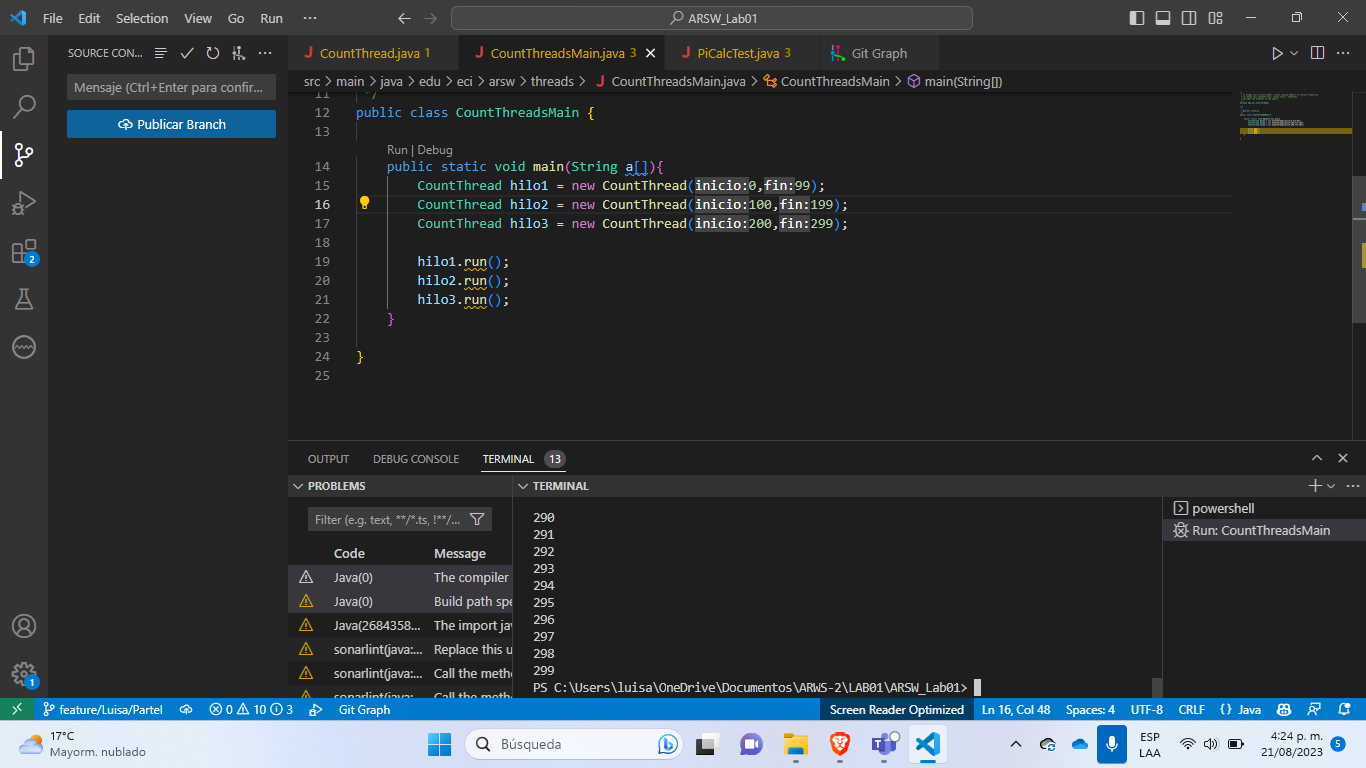


Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

* 1. Cambie el incio con 'start()' por 'run()'. ¿Cómo cambia la salida?, ¿por qué?.

Para poder tomar todos los números de 0 al 299, modificamos el rango del segundo hilo de [99..199] a [100…199]



Resultados:

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Captura de pantalla de computadora

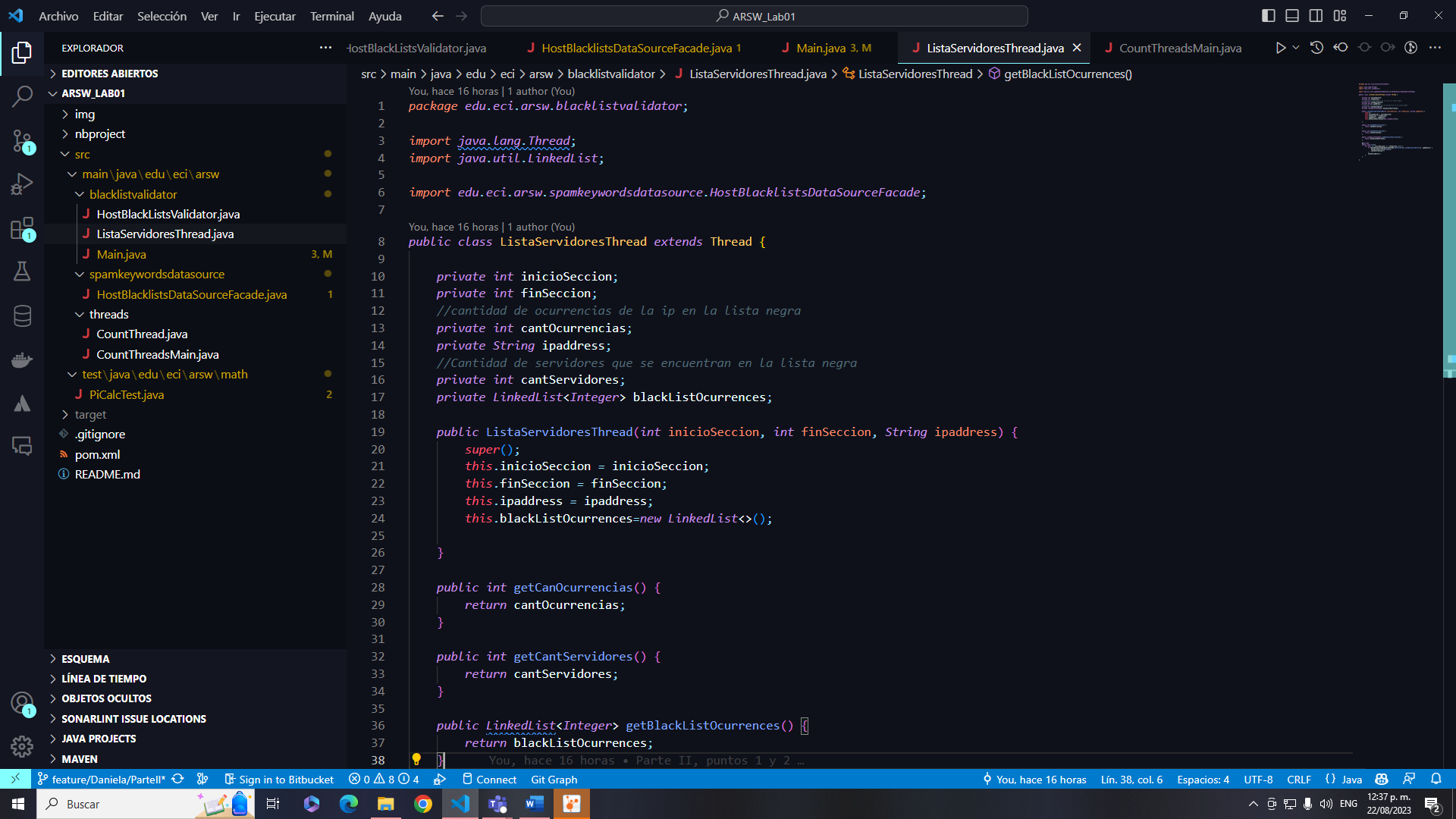
Descripción generada automáticamente

Como podemos observar cuando iniciamos los hilos con start() arranca los 3 hilos al tiempo, es por eso que en la ejecución se van mostrando intercalados los resultados, esto se debe a que los hilos son asincrónicos, por lo tanto, no tienen que esperar que uno termine pare que el otro empiece, mientras que cuando iniciamos los hilos con run() este va a ejecutar los hilos uno por uno, en este caso, hasta que no termine la ejecución del hilo 1, no va a iniciar la del hilo 2 y así sucesivamente.

**Parte II Hilos Java**

Para 'refactorizar' este código, y hacer que explote la capacidad multi-núcleo de la CPU del equipo, realice lo siguiente:

1. Cree una clase de tipo Thread que represente el ciclo de vida de un hilo que haga la búsqueda de un segmento del conjunto de servidores disponibles. Agregue a dicha clase un método que permita 'preguntarle' a las instancias del mismo (los hilos) cuantas ocurrencias de servidores maliciosos ha encontrado o encontró.



Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

1. Agregue al método 'checkHost' un parámetro entero N, correspondiente al número de hilos entre los que se va a realizar la búsqueda (recuerde tener en cuenta si N es par o impar!). Modifique el código de este método para que divida el espacio de búsqueda entre las N partes indicadas, y paralelice la búsqueda a través de N hilos. Haga que dicha función espere hasta que los N hilos terminen de resolver su respectivo sub-problema, agregue las ocurrencias encontradas por cada hilo a la lista que retorna el método, y entonces calcule (sumando el total de ocurrencuas encontradas por cada hilo) si el número de ocurrencias es mayor o igual a *BLACK\_LIST\_ALARM\_COUNT*. Si se da este caso, al final se DEBE reportar el host como confiable o no confiable, y mostrar el listado con los números de las listas negras respectivas. Para lograr este comportamiento de 'espera' revise el método [join](https://docs.oracle.com/javase/tutorial/essential/concurrency/join.html) del API de concurrencia de Java. Tenga también en cuenta:
   * Dentro del método checkHost Se debe mantener el LOG que informa, antes de retornar el resultado, el número de listas negras revisadas VS. el número de listas negras total (línea 60). Se debe garantizar que dicha información sea verídica bajo el nuevo esquema de procesamiento en paralelo planteado.
   * Se sabe que el HOST 202.24.34.55 está reportado en listas negras de una forma más dispersa, y que el host 212.24.24.55 NO está en ninguna lista negra.

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

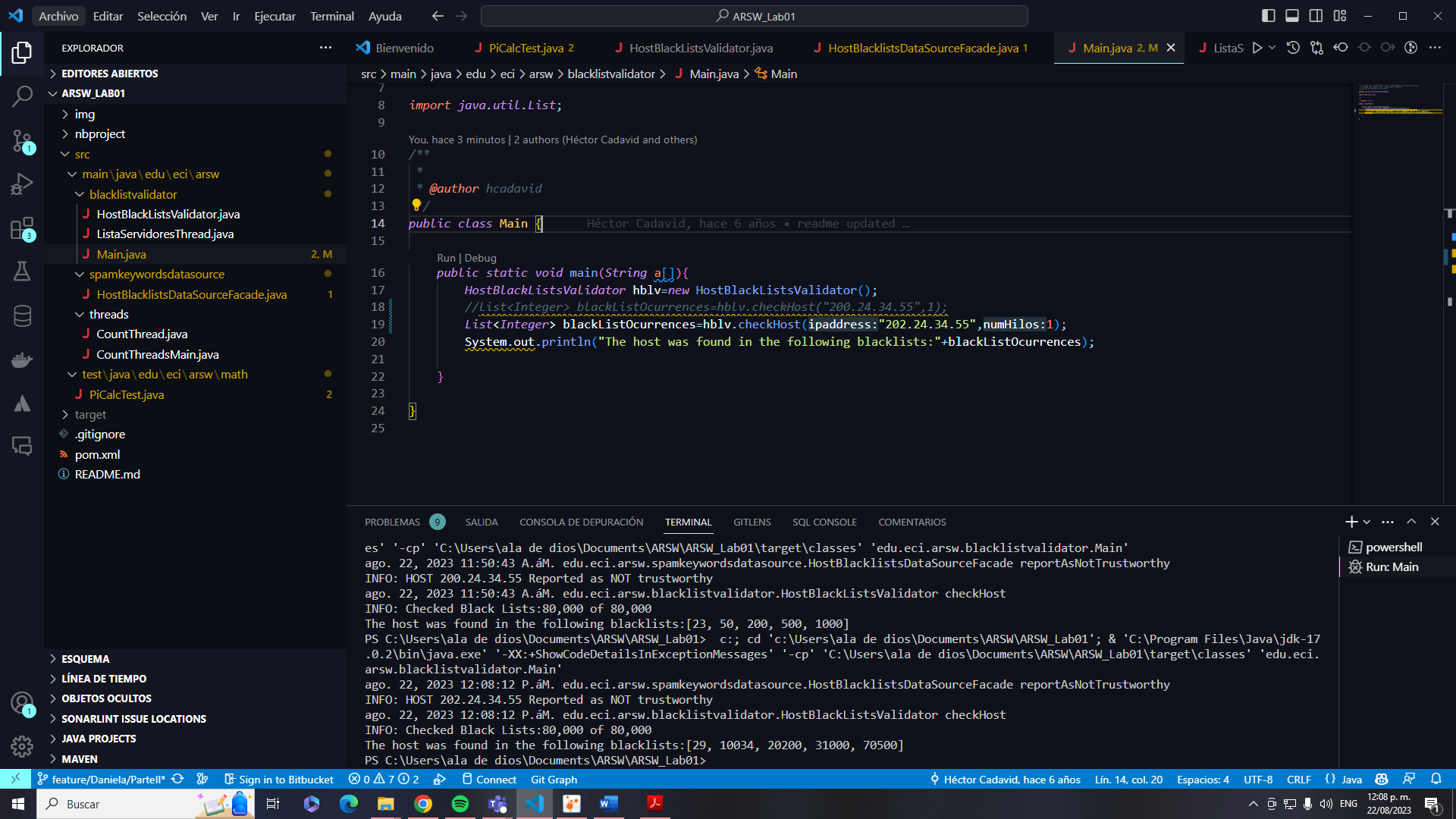
**Parte II.I Para discutir el Martes (NO para implementar aún)**

La estrategia de paralelismo antes implementada es ineficiente en ciertos casos, pues la búsqueda se sigue realizando aún cuando los N hilos (en su conjunto) ya hayan encontrado el número mínimo de ocurrencias requeridas para reportar al servidor como malicioso. ¿Cómo se podría modificar la implementación para minimizar el número de consultas en estos casos?, qué elemento nuevo traería esto al problema?

**Parte III Evaluación de Desempeño**

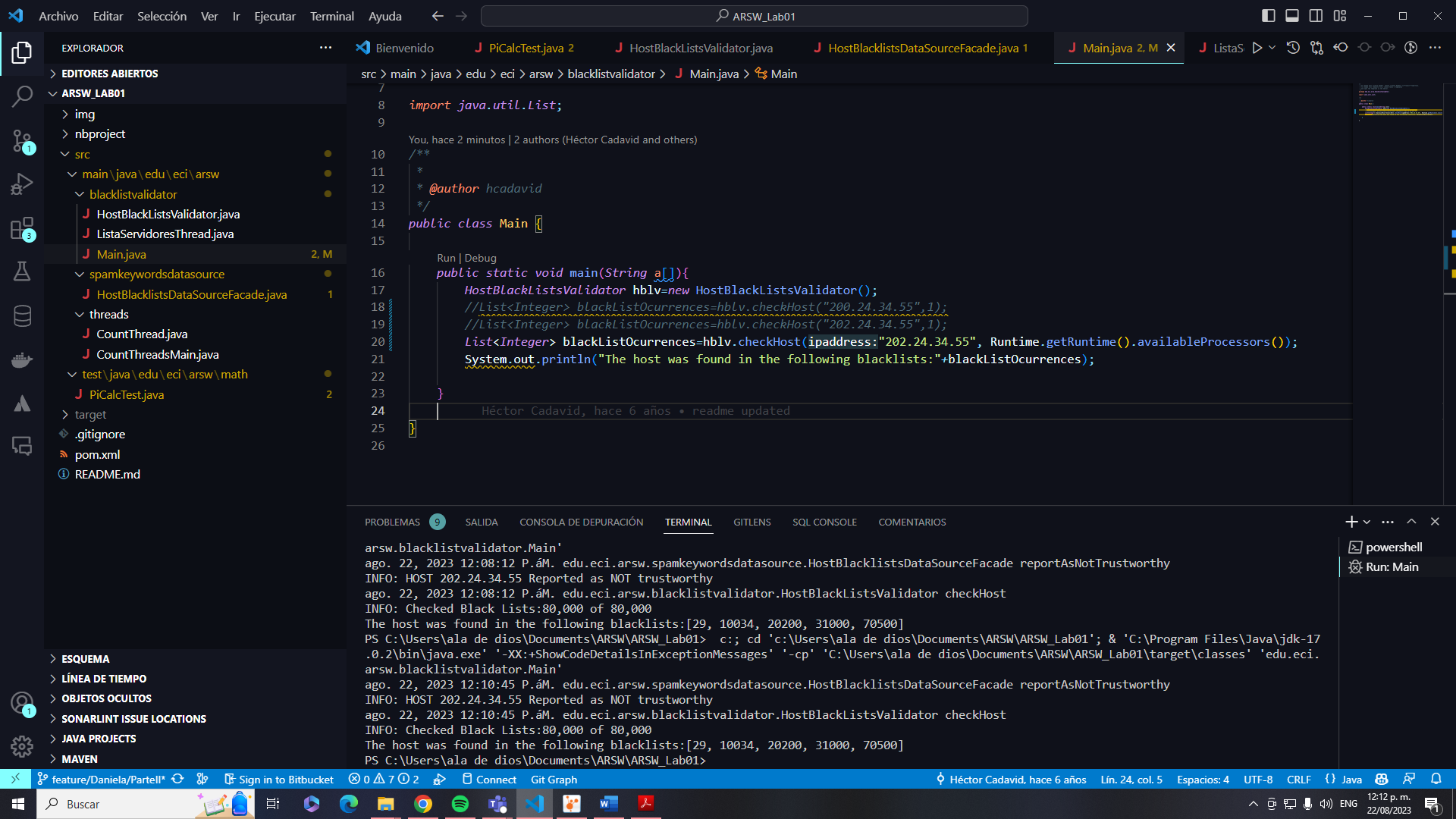
A partir de lo anterior, implemente la siguiente secuencia de experimentos para realizar las validaciones de direcciones IP dispersas (por ejemplo 202.24.34.55), tomando los tiempos de ejecución de los mismos (asegúrese de hacerlos en la misma máquina):

1. Un solo hilo.

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

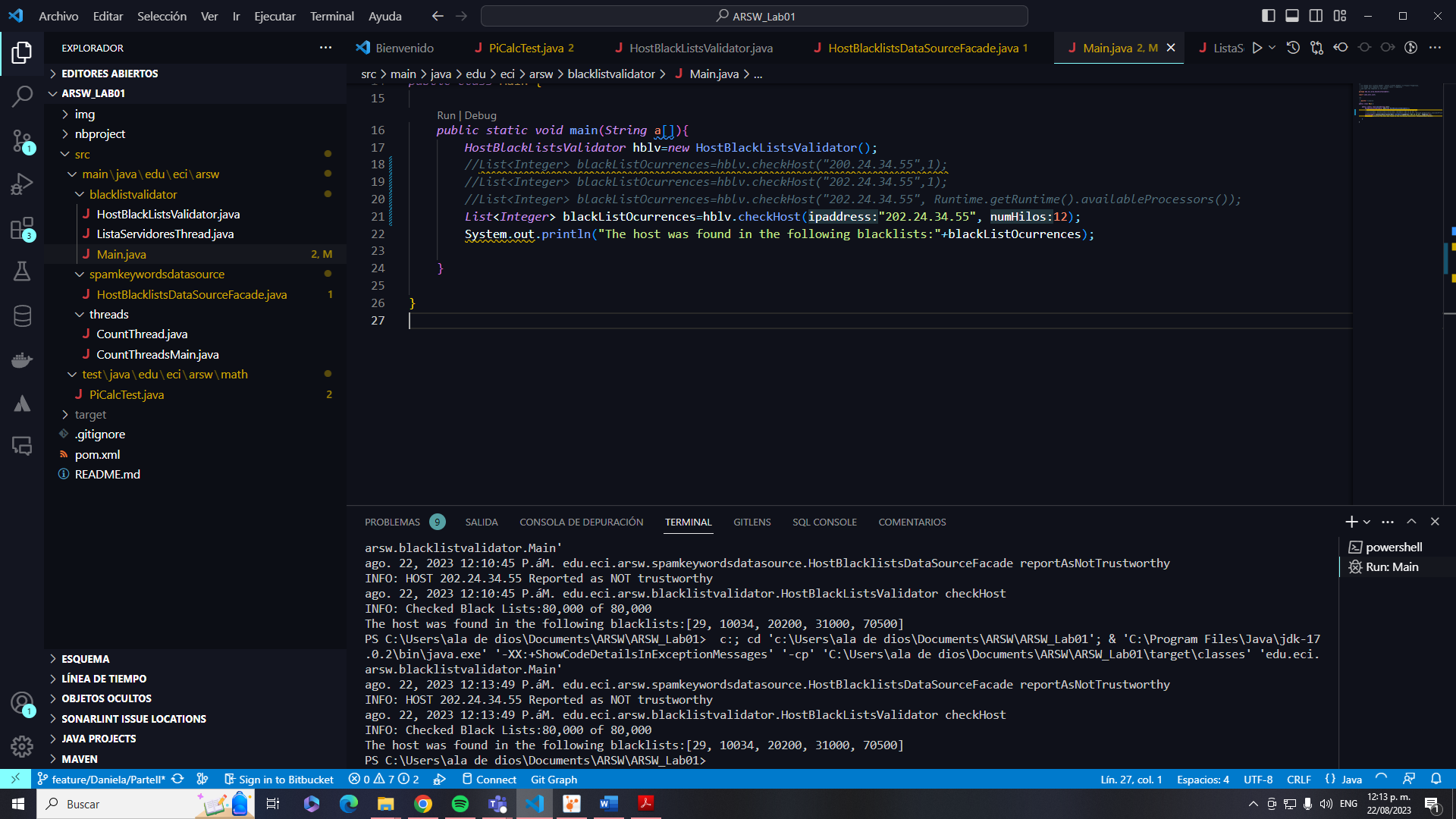
1. Tantos hilos como núcleos de procesamiento (haga que el programa determine esto haciendo uso del [API Runtime](https://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/java/lang/Runtime.html)).



Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

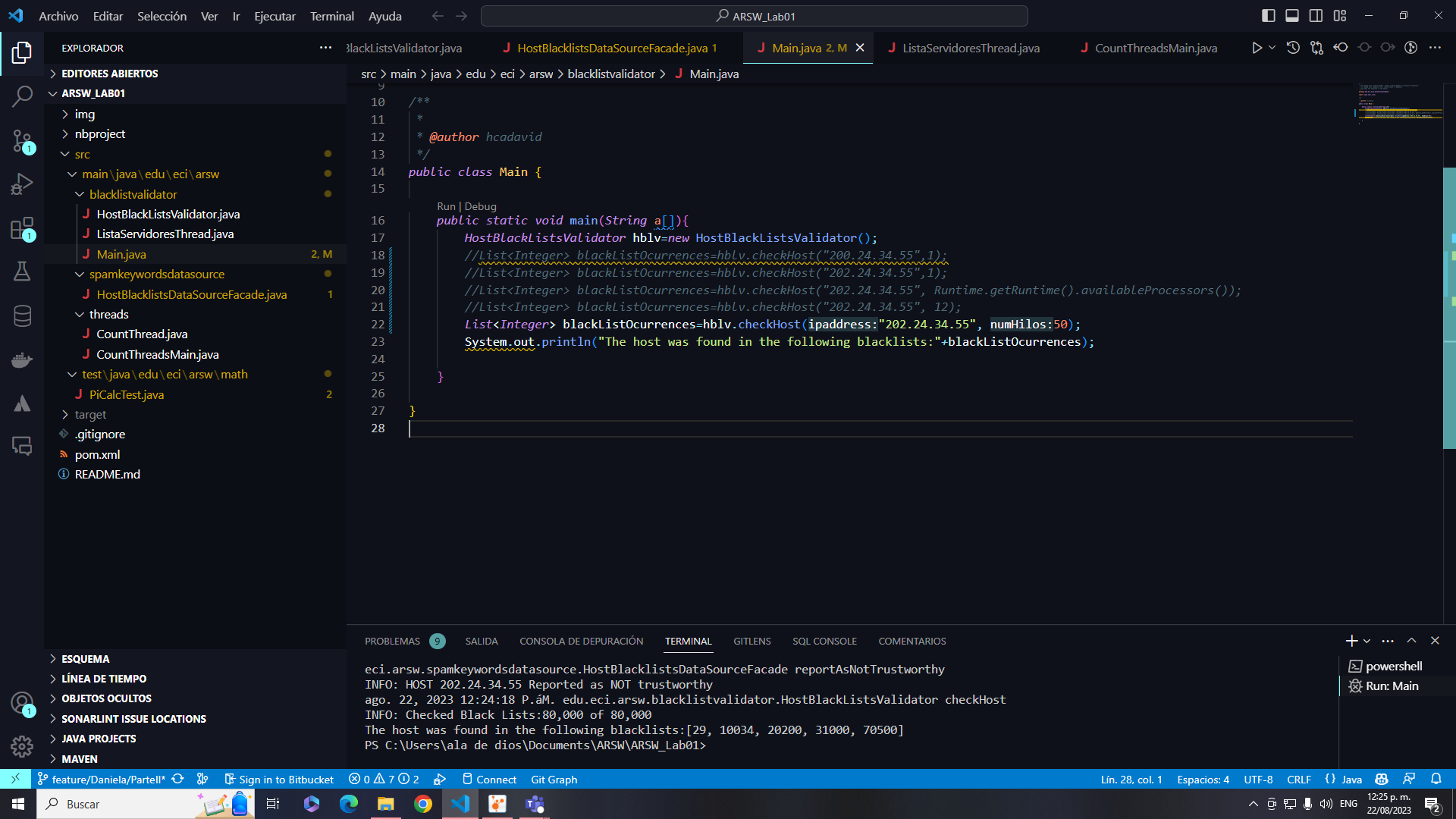
1. Tantos hilos como el doble de núcleos de procesamiento.

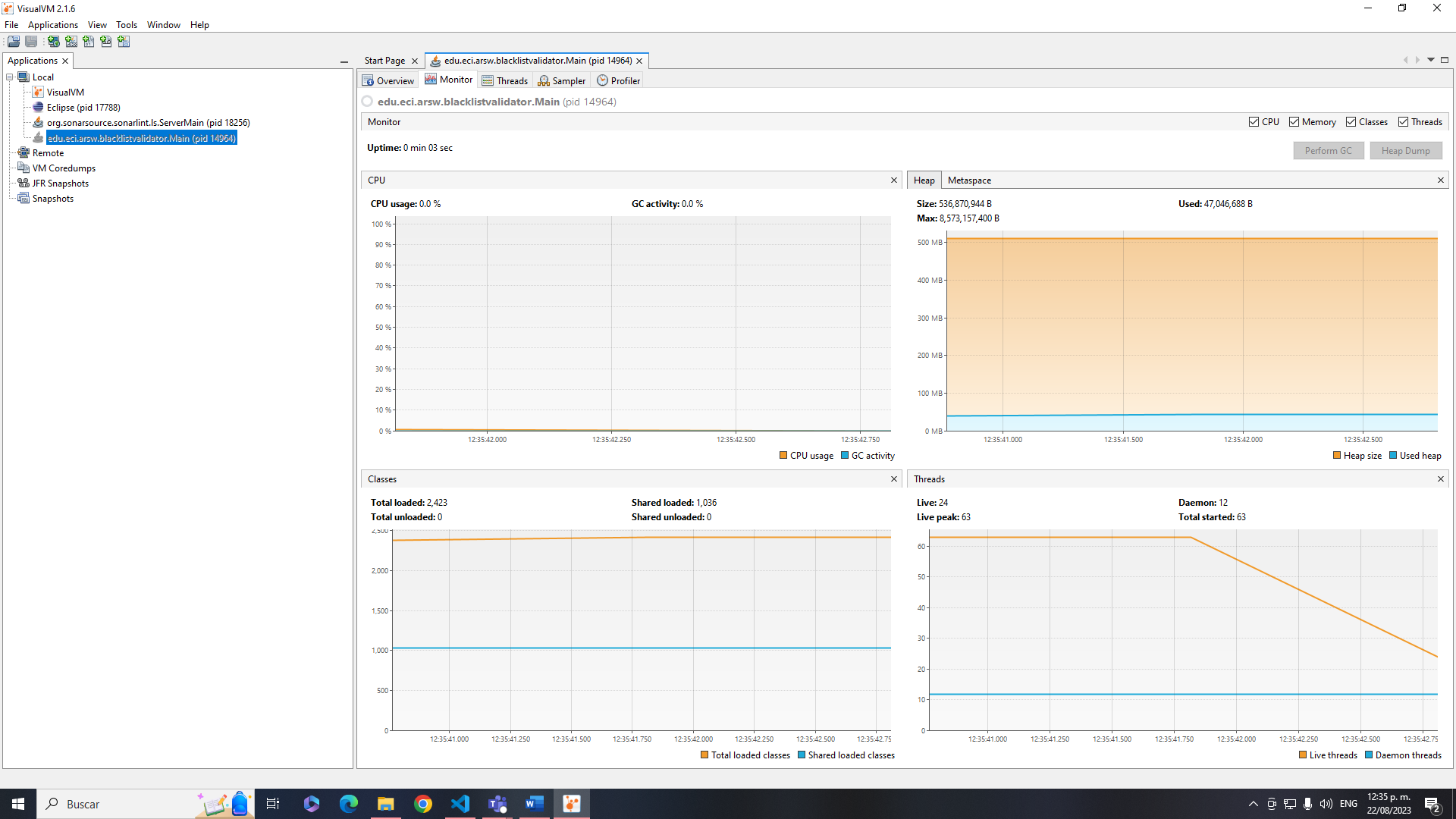


Captura de pantalla de computadora

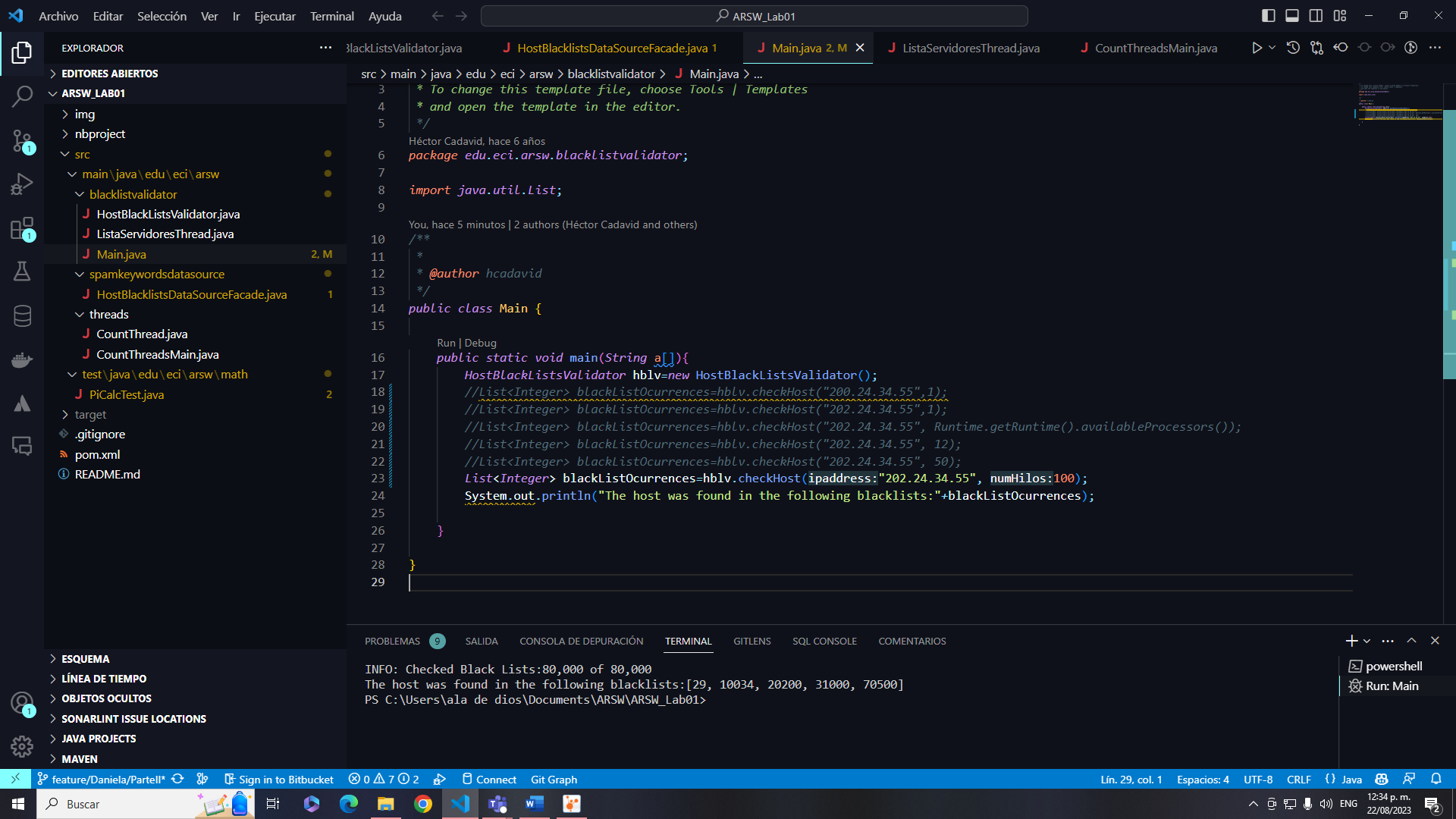
Descripción generada automáticamente

1. 50 hilos.





1. 100 hilos.



Una captura de pantalla de una computadora

Descripción generada automáticamente

Con lo anterior, y con los tiempos de ejecución dados, haga una gráfica de tiempo de solución vs. número de hilos.

Analice y plantee hipótesis con su compañero para las siguientes preguntas (puede tener en cuenta lo reportado por jVisualVM):

1. Según la [ley de Amdahls](https://www.pugetsystems.com/labs/articles/Estimating-CPU-Performance-using-Amdahls-Law-619/#WhatisAmdahlsLaw?):

, donde S(n) es el mejoramiento teórico del desempeño, P la fracción paralelizable del algoritmo, y n el número de hilos, a mayor n, mayor debería ser dicha mejora. Por qué el mejor desempeño no se logra con los 500 hilos?, cómo se compara este desempeño cuando se usan 200?.

1. Cómo se comporta la solución usando tantos hilos de procesamiento como núcleos comparado con el resultado de usar el doble de éste?.
2. De acuerdo con lo anterior, si para este problema en lugar de 100 hilos en una sola CPU se pudiera usar 1 hilo en cada una de 100 máquinas hipotéticas, la ley de Amdahls se aplicaría mejor?. Si en lugar de esto se usaran c hilos en 100/c máquinas distribuidas (siendo c es el número de núcleos de dichas máquinas), se mejoraría?. Explique su respuesta.
3. **Conclusiones**