

Dormenthe é um jogo parecido com uma visual novel em que o jogador escolhe entre as opções disponíveis para sobreviver, o jogo é criado com uma temática sombria e misteriosa tendo como o personagem principal enviado a outro mundo e em busca da sobrevivência tenta voltar ao mundo natal. Dormenthe é um jogo de fantasia tipo visual novel que tem como objetivo levar ao jogador a outra realidade. Os usuários são os jogadores. E os admins são os desenvolvedores/criadores. Recebe entradas de preferências de configurações dos usuários.

### Requisitos Não-Funcionais

1. - A aplicação deve ser acessada através da *web*.
2. - A linguagem de programação *JavaScript* deve ser usada para a criação da dinâmica do site.
3. - Para a sua estilização deve ser usado a tecnologia *Bootstrap*, adaptando alguns estilos com **CSS3** próprio.
4. - O *framework Monogatari* deve ser utilizado para a criação do jogo.
5. - Os diálogos do jogo devem passar de forma instantânea, não deixando espaço para

*delays* de performance.

6. - Deve ser implementado utilizando ferramentas tecnológicas de aplicações web *front-end*.

7. - A sua visualização e utilização deve ser possível para **todos** os **navegadores** e **dispositivos** de tamanhos diversos.

8.- O site deve ficar disponível por um período **ininterrupto** e **indeterminado**.

9.- A aplicação precisa possuir tecnologias de **SEO**, para ficar mais visível na web.

### Requisitos Funcionais

#### 1. - Página Web.

1.1 - Visualizar Índex.

1.2 - Visualizar Sobre.

1.3 – Direcionamento para o jogo(Iniciar Jogo).

#### 2. - Jogabilidade.

2.1 - Passar os Diálogos de forma cronológica.

2.2 - Selecionar opções(Serão validadas em outro requisito).

2.3 - Esconder os Diálogos(toggle).

2.4 - Visualizar os registros de Diálogos.

2.5 - Automatizar Diálogos.

2.6 - Sair do jogo.

#### 3. - Validar a seleção de opções.

3.1 - Continuar o jogo.

3.2 - Perder e reiniciar o jogo.

#### 4. - Configurações.

4.1 - Alterar o volume da música.

4.2 - Alterar o volume dos sons.

4.3 - Alterar o volume das vozes.

4.4 - Alterar o volume dos vídeos.

4.5 - Alterar a velocidade que os diálogos aparecem.

4.6 - Alterar a velocidade que os diálogos passam automaticamente.

### Regras de Negócio

1.1.x - Mostrar uma página inicial com um 'Bem-Vindo'.

1.1.x - Mostrar uma navbar com a referência para o jogo e para a outra página.

1.1.x - Colocar outra referência para a outra página no corpo do site.

1.1.x - Mostrar os criadores do jogo com imagens.

1.2.x - Colocar a mesma navbar.

1.2.x - Colocar informações sobre o projeto.

1.2.x - Colocar as inspirações do jogo.

1.3.x - Colocar um botão na navbar para o direcionamento.