

TP1

Gerado por Doxygen 1.9.8

1 Índice dos Componentes	1
1.1 Lista de Classes	1
2 Índice dos Arquivos	3
2.1 Lista de Arquivos	3
3 Classes	5
3.1 Referência da Classe Cadastro	5
3.1.1 Documentação das funções	5
3.1.1.1 adicionarJogador()	5
3.1.1.2 check()	6
3.1.1.3 import()	6
3.1.1.4 mostrarJogadores()	6
3.1.1.5 removeJogador()	7
3.1.1.6 save()	7
3.2 Referência da Classe Jogador	7
3.2.1 Documentação das funções	8
3.2.1.1 deserializar()	8
3.2.1.2 serializar()	8
3.3 Referência da Estrutura Winrate	9
4 Arquivos	11
4.1 cadastro.hpp	11

Capítulo 1

Índice dos Arquivos

1.1 Lista de Arquivos

Esta é a lista de todos os arquivos documentados e suas respectivas descrições:

src/[main.cpp](#)

Sistema de gerenciamento de jogadores e jogos com funcionalidade de cadastro, remoção,
busca e partidas ??

Capítulo 2

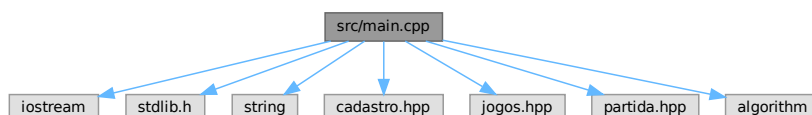
Arquivos

2.1 Referência do Arquivo src/main.cpp

Sistema de gerenciamento de jogadores e jogos com funcionalidade de cadastro, remoção, busca e partidas.

```
#include <iostream>
#include <stdlib.h>
#include <string>
#include "cadastro.hpp"
#include "jogos.hpp"
#include "partida.hpp"
#include <algorithm>
```

Gráfico de dependência de inclusões para main.cpp:



Funções

- void **mostrarMenu** ()
Exibe o menu de comandos do sistema.
- void **cadaststrarJogador** (Cadastro &jogadores)
Cadastra um novo jogador no sistema.
- void **removerJogador** (Cadastro &jogadores)
Remove um jogador do sistema.
- void **procurarJogador** (const Cadastro &jogadores)
Procura por um jogador no sistema.
- void **iniciarNovaPartida** (Cadastro &jogadores)
Inicia uma nova partida entre dois jogadores ou contra um bot.
- int **main** ()
Função principal do programa.

2.1.1 Descrição detalhada

Sistema de gerenciamento de jogadores e jogos com funcionalidade de cadastro, remoção, busca e partidas.

2.1.2 Funções

2.1.2.1 cadastrarJogador()

```
void cadastrarJogador (
    Cadastro & jogadores )
```

Cadastra um novo jogador no sistema.

Parâmetros

<i>jogadores</i>	Referência ao objeto Cadastro para gerenciar jogadores.
------------------	---

2.1.2.2 iniciarNovaPartida()

```
void iniciarNovaPartida (
    Cadastro & jogadores )
```

Inicia uma nova partida entre dois jogadores ou contra um bot.

Parâmetros

<i>jogadores</i>	Referência ao objeto Cadastro para gerenciar jogadores.
------------------	---

2.1.2.3 main()

```
int main ( )
```

Função principal do programa.

Retorna

Retorna 0 em caso de execução bem-sucedida.

2.1.2.4 procurarJogador()

```
void procurarJogador (
    const Cadastro & jogadores )
```

Procura por um jogador no sistema.

Parâmetros

<i>jogadores</i>	Referência ao objeto Cadastro para gerenciar jogadores.
------------------	---

2.1.2.5 removerJogador()

```
void removerJogador (
    Cadastro & jogadores )
```

Remove um jogador do sistema.

Parâmetros

<i>jogadores</i>	Referência ao objeto Cadastro para gerenciar jogadores.
------------------	---

