

PROYECTO RED DE REVISTAS CIENTÍFICAS ARTIKLA

LAURA ANDREA VÁSQUEZ NIÑO

LUZ ADRIANA PANCHE AMADO

OSCAR DAVID GARAVITO TAPIERO

DANIEL QUINTERO FORERO

POLITÉCNICO GRANCOLOMBIANO

FACULTAD DE INGENIERÍA, DISEÑO E INNOVACIÓN

INGENIERÍA DE SISTEMAS

INGENIERÍA DE SOFTWARE I

Proyecto Red de Revistas Científicas

Descripción

Red de Revistas Científicas – Artikla, es un proyecto propuesto por el ente editorial de la universidad Politécnico Grancolombiano, ante la preocupación de los escasos medios de comunicación ágiles que existen entre autores de artículos científicos con entidades editoriales, por un lado, las revistas dejan de publicar textos de alto interés e importancia para la comunidad académica y por otro lado, autores buscan un espacio donde contactarse con revistas relacionadas a sus intereses, por eso se desarrollara un sistema de información que permita el contacto directo entre entidades editoras y autores.

Objetivo general

Red de Revistas Científicas es un proyecto de software académico que tiene como objetivo visibilizar y facilitar la comunicación entre escritores de diferentes disciplinas con entidades editoriales, relacionando a los usuarios por medio de sus intereses, así mismo permitiendo la comunicación directa entre ellos. Con el fin de generar una difusión de material científico que contribuye a la producción editorial.

Objetivos específicos

- Realizar correctamente el levantamiento de información que permita dimensionar el proyecto de manera adecuada.
- Construir el software de acuerdo a los requerimientos funcionales y no funcionales.
- Diseñar diagramas de modelado que visualicen el comportamiento del sistema entre los diferentes objetos del sistema.
- Diseñar e implementar una base de datos robusta.
- Desarrollar el software a partir del diseño y la arquitectura aprobada en la etapa de diseño.
- Desarrollar interfaz, funcionalidades y comportamiento del software aprobada por el cliente.
- Realizar las pruebas de calidad.
- Implementar el sistema de información.
- Suministrar al cliente los manuales correspondientes, garantizando el correcto uso del sistema.

REQUERIMIENTOS FUNCIONALES

1. El sistema debe permitir el registro a los usuarios.
2. El sistema debe permitir a los usuarios iniciar sesión.
1. El sistema debe permitir al usuario autor la primera vez que ingresa seleccionar sus intereses principales.
3. El sistema debe permitir al usuario acceder a una landing de contenido en donde aparecerán de forma organizada sus intereses, los autores o revistas con los cuales poder realizar un match.
4. El sistema debe permitir filtrar el landing de contenido por categorías.
5. El sistema debe permitir al usuario ver un breve resumen de sus posibles match.
6. El sistema debe permitir al usuario hacer clic un corazón para enviar una solicitud match.
7. El sistema debe permitir visualizar los perfiles de los diferentes usuarios
8. El sistema debe permitir visualizar por medio de notificaciones las solicitudes de match recibidas.
9. El sistema debe permitir ver lista de match recibidos
10. El sistema debe permitir aceptar o rechazar un match
11. El sistema debe permitir la comunicación entre usuarios por medio del chat después de que el sistema haga match.
12. El sistema debe permitir al usuario(autor) postear pequeños textos de contenido para darse a conocer.
13. El sistema debe tener una barra de notificaciones en donde notifique los match solicitados al usuario.
14. El sistema debe permitir cerrar sesión.
15. El sistema debe permitir cambio de contraseña.
16. El sistema debe permitir recuperar cuenta

Requerimientos de Interfaz de Usuario

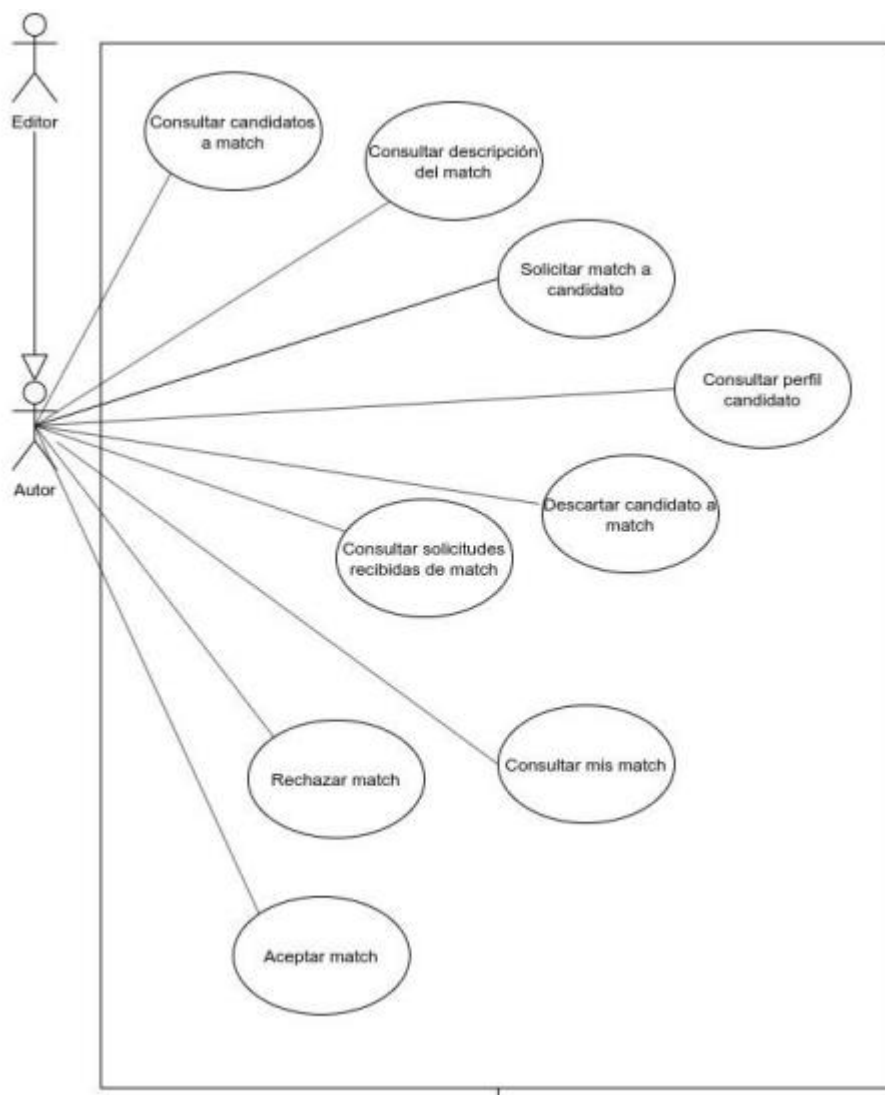
1. La interfaz debe ser amigable para el usuario.
2. Debe solicitar datos claros y concisos
3. Informar tiempo de respuesta a la solicitud que se está generando.
4. Debe brindar diferentes menús desplegables con la información necesaria para que el usuario pueda fácilmente registrar o ver los proyectos de su interés.

Requerimientos de Seguridad

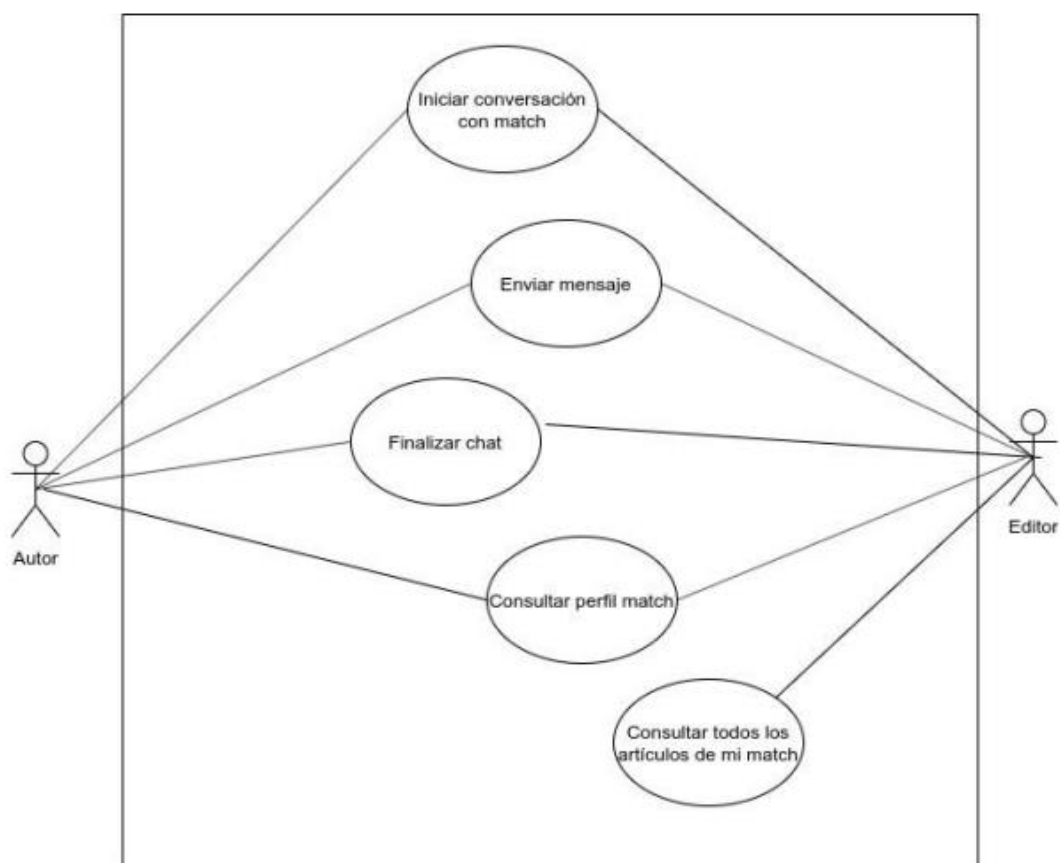
1. El sistema controlará el acceso y permitirá únicamente el ingreso a usuarios autorizados según el perfil asignado.
2. El sistema enviará una alerta cuando haya modificación de usuarios.
3. El sistema arrojará una alerta después de ingresar 3 veces erradamente el usuario o la clave.
4. Los administradores podrán modificar registros en el sistema, pero no borrarlos.

Diagramas de Caso de Uso

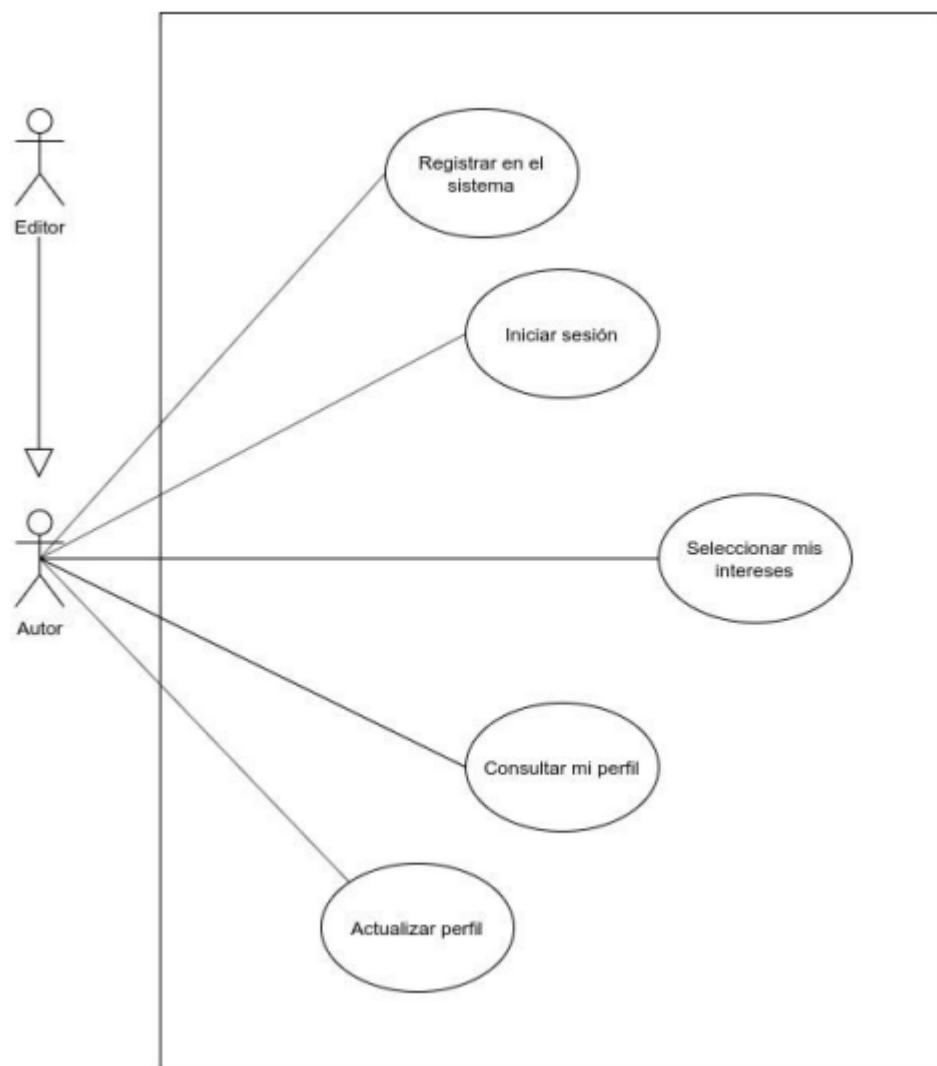
Módulo de Contenido



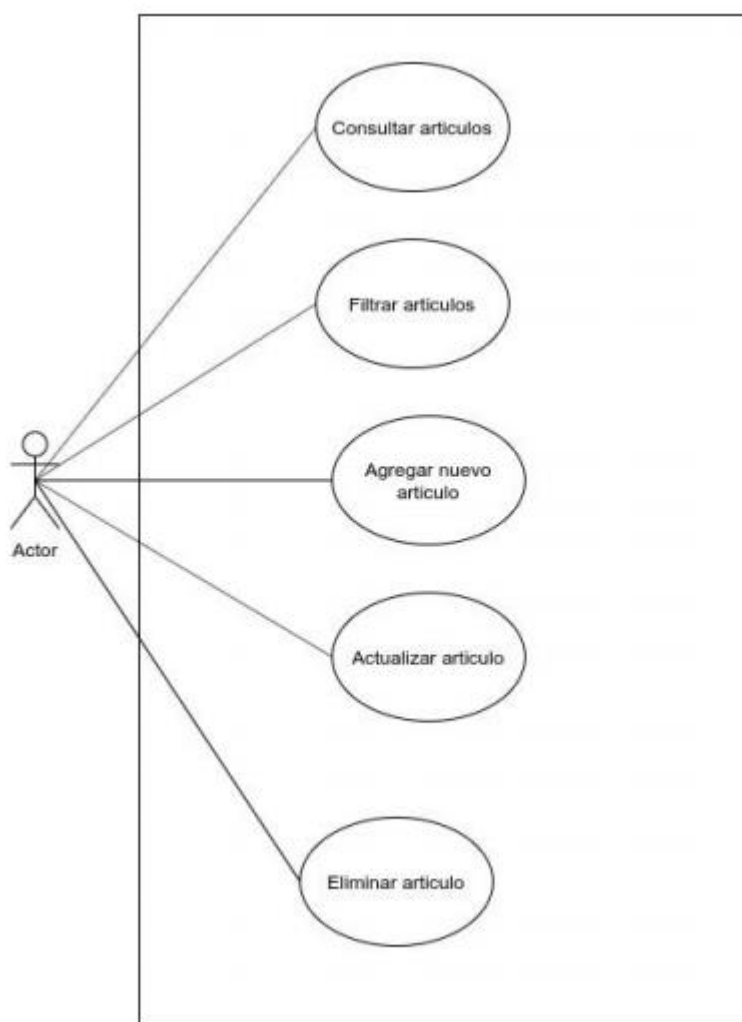
Módulo de comunicación



Módulo de usuarios



Módulo de artículos



Diagramas de Caso de Uso Detallado

Módulo de Contenido

CU-1	Solicitar match a candidato	
Versión	1.0 (6/03/2020)	
Actores	Revista Autor	
Precondición	-Los actores tienen que haber iniciado sesión -Los actores deben estar ubicados en la página de inicio y deben estar listados los recuadros con los posibles candidatos a match.	
Descripción	Este caso de uso describe como los actores involucrados pueden solicitar a un candidato que se ajuste a su interés el match(emparejamiento).	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	El actor selecciona el icono de corazón en el recuadro del candidato a realizar match
	2	El sistema desplegará un modal en la pantalla con un mensaje de confirmación en el cual se preguntará si efectivamente desea realizar match con ese candidato. (¿Está seguro de hacer match con \${nombre Candidato}?)
	3	El usuario confirma la solicitud para realizar match con el candidato
	4	El sistema mostrará un mensaje donde indica que la solicitud de match se realizó correctamente (Se ha enviado la solicitud de match correctamente)
	5	El sistema guardará la solicitud de match.
Postcondición	-El sistema enviará la solicitud de match al candidato. -El sistema desaparecerá de la bandeja al candidato que se seleccionó y no lo volverá a mostrar.	
Excepciones	Paso	Acción
	1	Sí el usuario rechaza el match (Paso 2) el sistema deberá cancelar el proceso y regresar nuevamente a la bandeja de candidatos.

CU-2	Visualizar descripción de candidato	
Versión	1.0 (6/03/2020)	
Actores	Revista Autor	
Precondición	-Los actores tienen que haber iniciado sesión -Los actores deben estar ubicados en la página de inicio y deben estar listados los recuadros con los posibles candidatos a match.	
Descripción	Este caso de uso describe como los actores involucrados pueden visualizar una breve descripción del candidato	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	El actor mueve posiciona su mouse sobre en el recuadro del candidato a match
	2	El sistema mostrará en el recuadro una descripción breve del candidato a match.
	3	El actor selecciona la descripción para verla completa
Postcondición	-El sistema deberá redirigir al actor a los detalles de la descripción: En el caso del actor "Revista" lo redirige al detalle completo del artículo; en el caso del actor "Autor" lo redirige al perfil de la revista	

CU-12	Visualizar perfil candidato a match	
Versión	1.0 (6/03/2020)	
Actores	Revista Autor	
Precondición	-Los actores tienen que haber iniciado sesión -Los actores deben estar ubicados en la página de inicio y deben estar listados los recuadros con los posibles candidatos a match.	
Descripción	Este caso de uso describe como los actores involucrados pueden visualizar el perfil del candidato.	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	El actor selecciona la foto de perfil en el recuadro del candidato a realizar match
	2	El sistema redirigirá al actor al perfil del candidato.
	3	El actor podrá visualizar toda la información no privada que tenga el candidato
Postcondición	-El sistema deberá guardar la visita al perfil del candidato	

CU-3	Filtrar por categorías	
Versión	1.0 (6/03/2020)	
Actores	Revista Autor	
Precondición	-Los actores tienen que haber iniciado sesión -Los actores deben estar ubicados en la página de inicio y deben estar listados los recuadros con los posibles candidatos a match.	
Descripción	Este caso de uso describe como los actores involucrados pueden filtrar la bandeja de candidatos por categorías específicas	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	El actor selecciona la categoría por la que desea buscar sus candidatos en el filtro (académico, didáctico, técnico o investigativo).
	2	El actor hace clic en el botón “Buscar” ubicado en filtro
	3	El sistema imprimir un mensaje en el que confirme el filtro
	4	El sistema debe imprimir las categorías seleccionadas en el filtro en un tag.
	5	El usuario puede eliminar el filtro deseado eliminando el tag.
Postcondición	El sistema debe actualizar el listado de candidatos, para que coincidan con la categoría seleccionada.	
Excepciones	Paso	Acción
	1	El sistema debe imprimir un mensaje en caso de que en algunos de los filtros no encuentre coincidencias (No se encontraron coincidencias para la categoría {nombre Categoría})

Casos de Uso detallados - módulo de Usuario

CU- 4	Registro de usuario-Autor	
Versión	1.0 (6/03/2020)	
Actor	Autor	
Precondición	El usuario debe estar en la página de inicio de sesión del sistema	
Descripción	El sistema deberá comportarse como se especifica en el siguiente caso de uso cuando el usuario-autor desee registrarse en la página.	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	El usuario-autor da clic en el botón " Crear cuenta"
	2	El sistema despliega la interfaz solicitada
	3	El usuario debe proporcionar los datos solicitados (nombre completo, correo electrónico, nombre de usuario, contraseña) y dar clic en "Registrarse"
	4	El sistema valida que la información proporcionada sea correcta, almacena en la base de datos y muestra mensaje de verificación.
	5	El usuario da clic en el mensaje emitido
	6	El sistema redirecciona al usuario a la interfaz de inicio de sesión
Postcondición	El usuario queda registrado en la página y el sistema almacena la información correspondiente.	
Excepciones	Paso	Acción
	3	El usuario ingresa alguno de los datos mencionados de manera errónea
	E1	El sistema muestra mensaje de validación del campo incorrecto
	4	El sistema por algún error no puede guardar la información
	E2	El sistema muestra el mensaje de error al usuario

CU- 5	Registro de usuario-Editorial	
Versión	1.0 (6/03/2020)	
Actor	Editorial	
Precondición	El usuario debe estar en la página de inicio de sesión del sistema	
Descripción	El sistema deberá comportarse como se especifica en el siguiente caso de uso cuando el usuario-editorial desee registrarse en la página.	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	El usuario-editorial da clic en el botón " Crear cuenta"
	2	El sistema despliega la interfaz solicitada
	3	El usuario debe proporcionar los datos solicitados (nombre editorial, nombre completo, correo electrónico, nombre de usuario, contraseña) y dar clic en "Registrarse"
	4	El sistema valida que la información proporcionada sea correcta, almacena en la base de datos y muestra mensaje de verificación.
	5	El usuario da clic en el mensaje emitido
	6	El sistema redirecciona al usuario a la interfaz de inicio de sesión
Postcondición	El usuario queda registrado en la página y el sistema almacena la información correspondiente.	
Excepciones	Paso	Acción
	3	El usuario ingresa alguno de los datos mencionados de manera errónea
	E1	El sistema muestra mensaje de validación del campo incorrecto
	4	El sistema por algún error no puede guardar la información
	E2	El sistema muestra el mensaje de error al usuario

CU- 6	Inicio de sesión	
Versión	1.0 (6/03/2020)	
Actor	Autor y editorial	
Precondición	-El usuario debe estar registrado en el sistema -El usuario debe estar en la página de inicio de sesión del sistema	
Descripción	El sistema deberá comportarse como se especifica en el siguiente caso de uso cuando el usuario-editorial desee iniciar sesión si está registrado.	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	El usuario debe proporcionar los datos solicitados (Usuario y Contraseña) y dar clic en "Iniciar sesión"
	2	El sistema valida que la información proporcionada sea correcta y redirecciona a la interfaz de contenido según el rol
Postcondición	El usuario inicia sesión y accede al módulo de contenido	
Excepciones	Paso	Acción
	1	El usuario ingresa alguno de los datos mencionados de manera errónea
	E1	El sistema muestra mensaje de validación del campo incorrecto
	2	Error de conexión de base de datos
	E2	El sistema muestra el error correspondiente

CU- 7	Cerrar sesión	
Versión	1.0 (6/03/2020)	
Actor	Autor y editorial	
Precondición	-El usuario debe estar registrado en el sistema -El usuario debe haber iniciado sesión en el sistema	
Descripción	El sistema deberá comportarse como se especifica en el siguiente caso de uso cuando el usuario desee cerrar sesión.	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	El usuario debe hacer clic en el botón “Cerrar Sesión”
	2	El sistema cierra la sesión activa
Postcondición	El usuario cierra sesión	
Excepciones	Paso	Acción
	1	Error de conexión de base de datos
	E1	El sistema muestra el error correspondiente

CU- 8	Editar o actualizar perfil	
Versión	1.0 (6/03/2020)	
Actor	Autor y editorial	
Precondición	-El usuario debe estar registrado en el sistema -El usuario debe haber iniciado sesión en el sistema	
Descripción	El sistema deberá comportarse como se especifica en el siguiente caso de uso cuando el usuario desee editar los datos en el perfil (número de identificación, nombre completo, correo electrónico, nombre de usuario, contraseña)	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	El usuario debe hacer clic en el botón “Editar Perfil”
	2	El sistema direcciona a la interfaz correspondiente
	3	El usuario edita el campo que desea modificar y da clic en botón “modificar”
	4	El sistema valida que la información sea correcta y realiza la actualización en la base de datos
	5	El sistema notifica al usuario el estado de la operación
Postcondición	El usuario actualiza la información deseada y el sistema actualiza la base de datos	

Excepciones	Paso	Acción
	3	Error de conexión de base de datos
	E1	El sistema muestra el error correspondiente

CU- 9	Recuperar contraseña	
Versión	1.0 (6/03/2020)	
Actor	Autor y editorial	
Precondición	-El usuario debe estar registrado en el sistema -El usuario debe estar ubicado en la interfaz de inicio de sesión	
Descripción	El sistema deberá comportarse como se especifica en el siguiente caso de uso cuando el usuario solicite recuperar su contraseña de acceso	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	El usuario debe hacer clic en el botón “¿Olvidó su contraseña?”
	2	El sistema direcciona al formulario de cambio de contraseña
	3	El usuario digita el correo registrado en el sistema y clic en “Enviar”
	4	El sistema valida que el correo pertenezca al usuario y envía una nueva contraseña al correo del usuario
	5	El sistema notifica al usuario el estado de la operación
Postcondición	El usuario obtiene una nueva contraseña	
Excepciones	Paso	Acción
	3	Error de conexión de base de datos
	E1	El sistema muestra el error correspondiente

CU- 10	Post-Registro	
Versión	1.0 (6/03/2020)	
Actor	Autor y editorial	
Precondición	-El usuario debe haber iniciado sesión	
Descripción	El sistema deberá comportarse como se especifica en el siguiente caso de uso cuando el usuario inicie sesión por primera vez	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	El sistema muestra automáticamente un formulario donde se encuentra las categorías principales donde el usuario debe escoger las de su interés
	2	El usuario escoge las categorías favoritas y da clic en “Empezar”
	3	El sistema filtra y muestra en el módulo Match los perfiles relacionados con los intereses del usuario
Postcondición	El sistema ha filtrado las categorías de interés por parte del usuario	
Excepciones	Paso	Acción
	1	Error de conexión de base de datos
	E1	El sistema muestra el error correspondiente

Casos de Uso detallados - módulo de Gestión de Artículos

CU- 11	Creación de artículo	
Versión	1.0 (6/03/2020)	
Actor	Autor	
Precondición	-El usuario debe haber iniciado sesión -El usuario debe estar ubicado en el módulo Contenido	
Descripción	El sistema deberá comportarse como se especifica en el siguiente caso de uso cuando el usuario desee registrar un nuevo artículo	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	El usuario da clic en el botón “Mis artículos”
	2	El sistema direcciona al formulario de registro de artículo
	3	El usuario diligencia el título, contenido y escoge a la categoría científica a la que pertenece el texto y da clic en el botón “Subir artículo”
	4	El sistema valida que los campos sean correctos para el sistema, guarda el artículo y notifica al usuario el estado de la operación
Postcondición	El documento se visualiza en la interfaz “Mis artículos”	
Excepciones	Paso	Acción
	1	Error de conexión de base de datos
	E1	El sistema muestra el error correspondiente

CU- 12	Consulta de artículos	
Versión	1.0 (6/03/2020)	
Actor	Autor	
Precondición	-El usuario debe haber iniciado sesión -El usuario debe estar ubicado en el módulo Match	
Descripción	El sistema deberá comportarse como se especifica en el siguiente caso de uso cuando el usuario desee consultar los documentos que ha subido al sistema	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	El usuario da clic en el botón “Mis artículos”
	2	El sistema consulta los artículos registrados por parte del usuario
Postcondición	El sistema muestra todos los artículos registrados	
Excepciones	Paso	Acción
	1	Error de conexión de base de datos
	E1	El sistema muestra el error correspondiente

CU- 13	Edición de artículo	
Versión	1.0 (6/03/2020)	
Actor	Autor	
Precondición	-El usuario debe haber iniciado sesión -El usuario debe estar ubicado en la interfaz “Mis Artículos”	
Descripción	El sistema deberá comportarse como se especifica en el siguiente caso de uso cuando el usuario desee editar un artículo ya previamente registrado	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	El usuario elige el artículo y da clic en el botón “Editar artículo”
	2	El sistema direcciona al formulario de edición de artículo
	3	El usuario edita los cambios que desea realizar y da clic en “Actualizar”
	4	El sistema valida que los campos sean correctos, guarda los cambios y notifica al usuario el estado de la operación
Postcondición	El artículo correspondiente se encuentra actualizado en el sistema	
Excepciones	Paso	Acción
	3	Error de conexión de base de datos
	E1	El sistema muestra el error correspondiente

CU- 14	Eliminar un artículo	
Versión	1.0 (6/03/2020)	
Actor	Autor	
Precondición	-El usuario debe haber iniciado sesión -El usuario debe estar ubicado en la interfaz “Mis Artículos”	
Descripción	El sistema deberá comportarse como se especifica en el siguiente caso de uso cuando el usuario desee eliminar un artículo previamente registrado	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	El usuario elige el artículo y da clic en el botón “Eliminar artículo”
	2	El sistema muestra el siguiente mensaje de verificación “¿Está seguro de eliminar en artículo seleccionado?”
	3	El usuario da clic en “Si”
	4	El sistema elimina el artículo seleccionado por el usuario y notifica el estado de la operación
Postcondición	El artículo seleccionado se elimina correctamente y deja de visualizarse en la interfaz “Mis artículos”	
Excepciones	Paso	Acción
	4	Error de conexión de base de datos
	E1	El sistema muestra el error correspondiente

Módulo de comunicación

CU-15	Ver mis match	
Versión	1.0 (6/03/2020)	
Precondición	El usuario deberá tener registro en el sistema. El usuario deberá tener su sesión abierta.	
Descripción	El sistema podrá consultar los match que el usuario ya tenga exitosos.	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	El usuario selecciona "Ver mis match"
	2	El sistema le mostrará una lista con 3 opciones (solicitudes match enviados, solicitudes match recibidos, mis match)
	3	El usuario da clic en "Match realizados"
	4	El sistema le mostrará una lista con los match que el usuario tenga exitosos
Postcondición	El usuario podrá Cancelar el match realizado El usuario podrá iniciar una conversación	
Excepciones	Paso	Acción
	3.	El usuario da clic en "Match realizados"
	4.	El sistema no encuentra match exitosos
	5.	El sistema muestra la vista sin match realizados

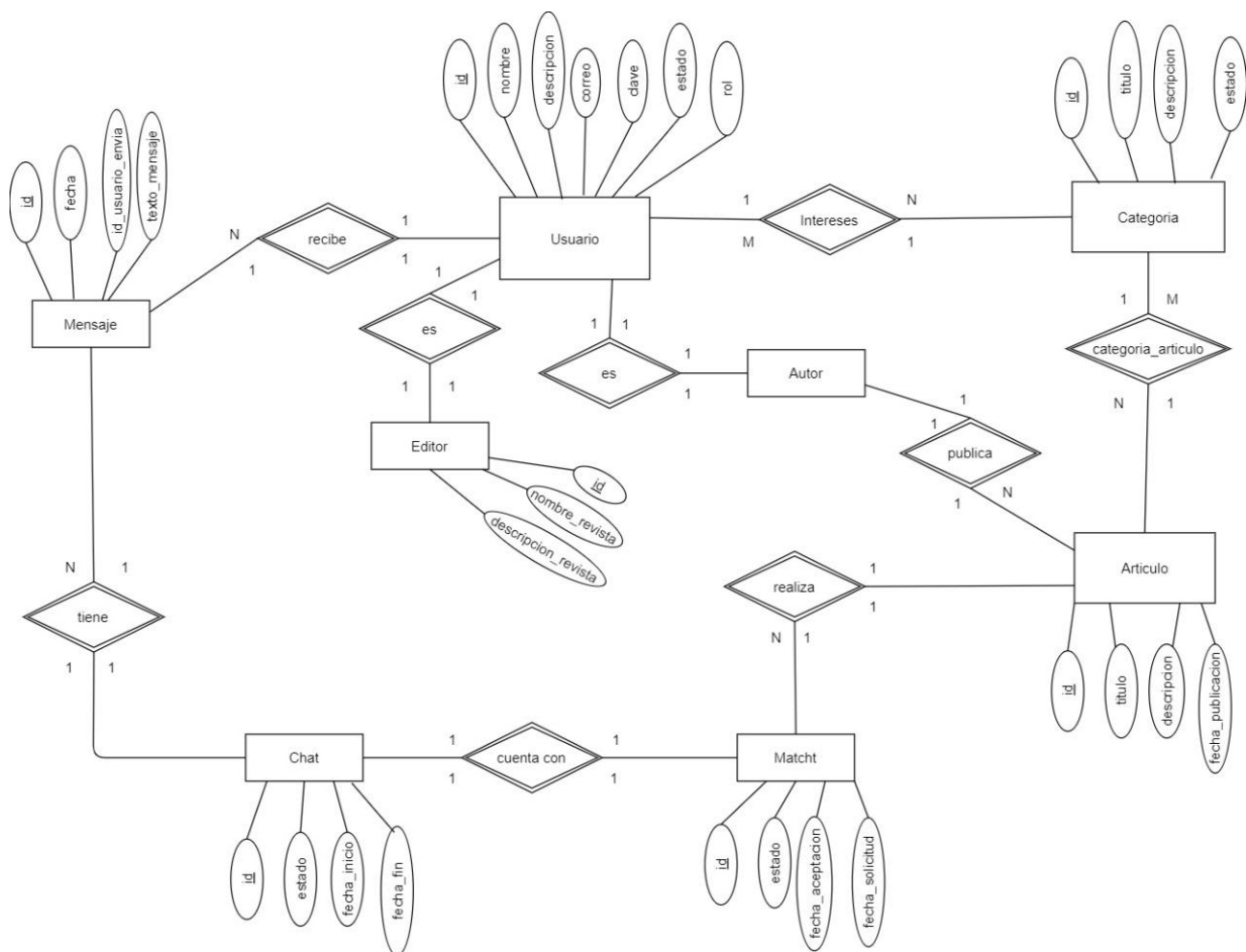
CU-16	Iniciar conversación	
Versión	1.0 (6/03/2020)	
Precondición	El usuario deberá tener registro en el sistema. El usuario deberá tener su sesión abierta. El usuario deberá tener "match" con la persona que desee iniciar conversación	
Descripción	El sistema podrá iniciar una conversación con sus match realizados.	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	El usuario da clic en el icono de conversación
	2	El sistema redireccionará a la conversación con el match seleccionado
	5	El sistema envía el mensaje
Postcondición	Desde la pestaña de conversación el usuario podrá ingresar al perfil del usuario con el que hizo match	

CU-17	Enviar mensaje	
Versión	1.0 (6/03/2020)	
Precondición	El usuario deberá tener registro en el sistema. El usuario deberá tener su sesión abierta. El usuario deberá tener “match” con la persona que desee iniciar conversación	
Descripción	El sistema podrá iniciar una conversación con sus match realizados.	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	El usuario escribe el mensaje deseado en el recuadro de texto
	2	El usuario da clic en enviar
	3	El sistema envía el mensaje
Postcondición	Desde la pestaña de conversación el usuario podrá ingresar al perfil del usuario con el que hizo match	

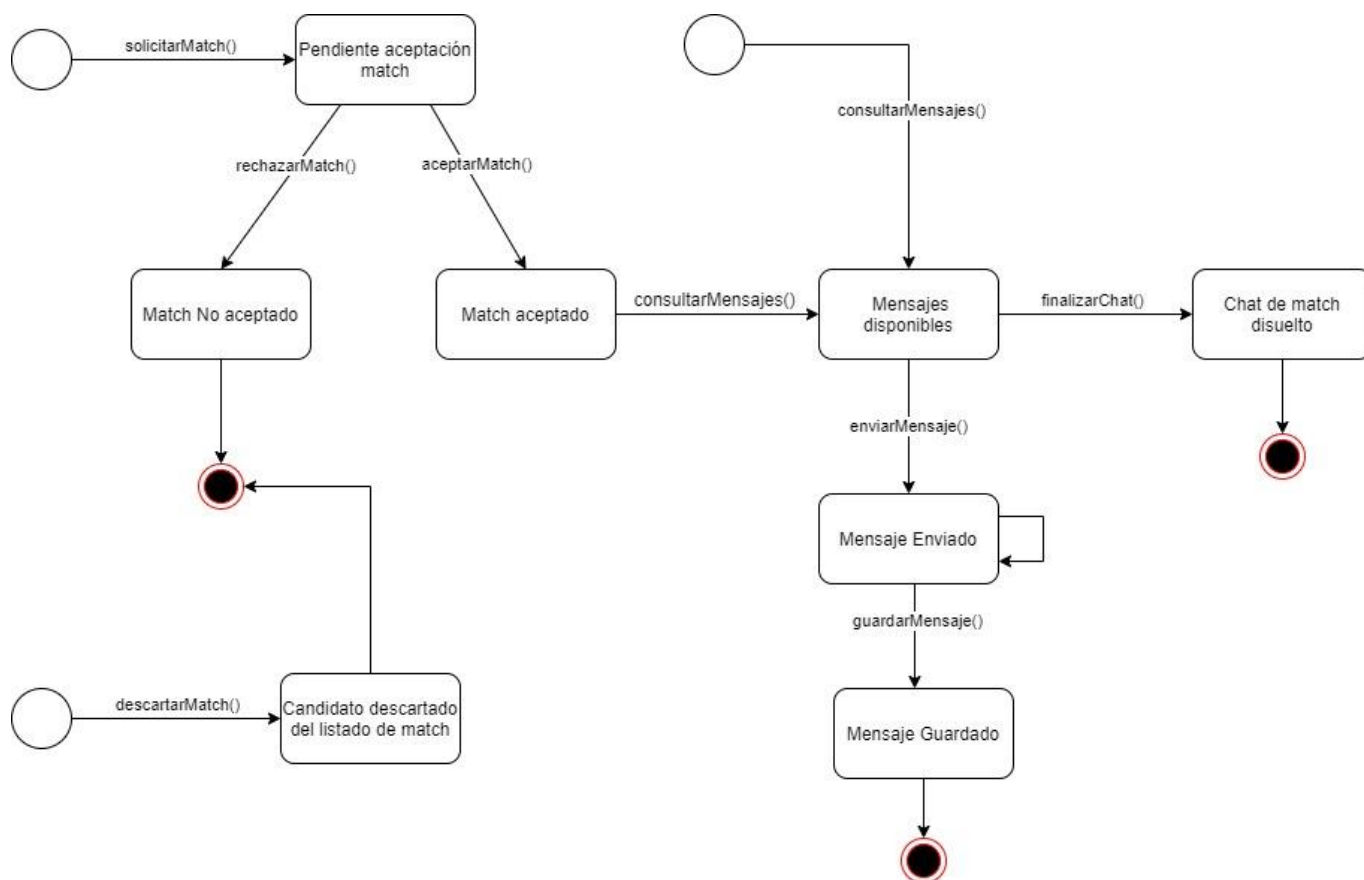
CU-18	Finalizar chat	
Versión	1.0 (6/03/2020)	
Precondición	El usuario deberá tener registro en el sistema. El usuario deberá tener su sesión abierta. El usuario deberá tener “match” con la persona que desee iniciar conversación	
Descripción	El sistema podrá finalizar el chat que desee.	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	El usuario da clic en finalizar chat
	2	El sistema le mostrará un mensaje de verificación al usuario preguntándole si está seguro de querer cancelar el chat
	3	El usuario da clic en “finalizar chat”
	4	El sistema redireccionará a la página “Home”
Postcondición	El usuario podrá iniciar una nueva conversación	

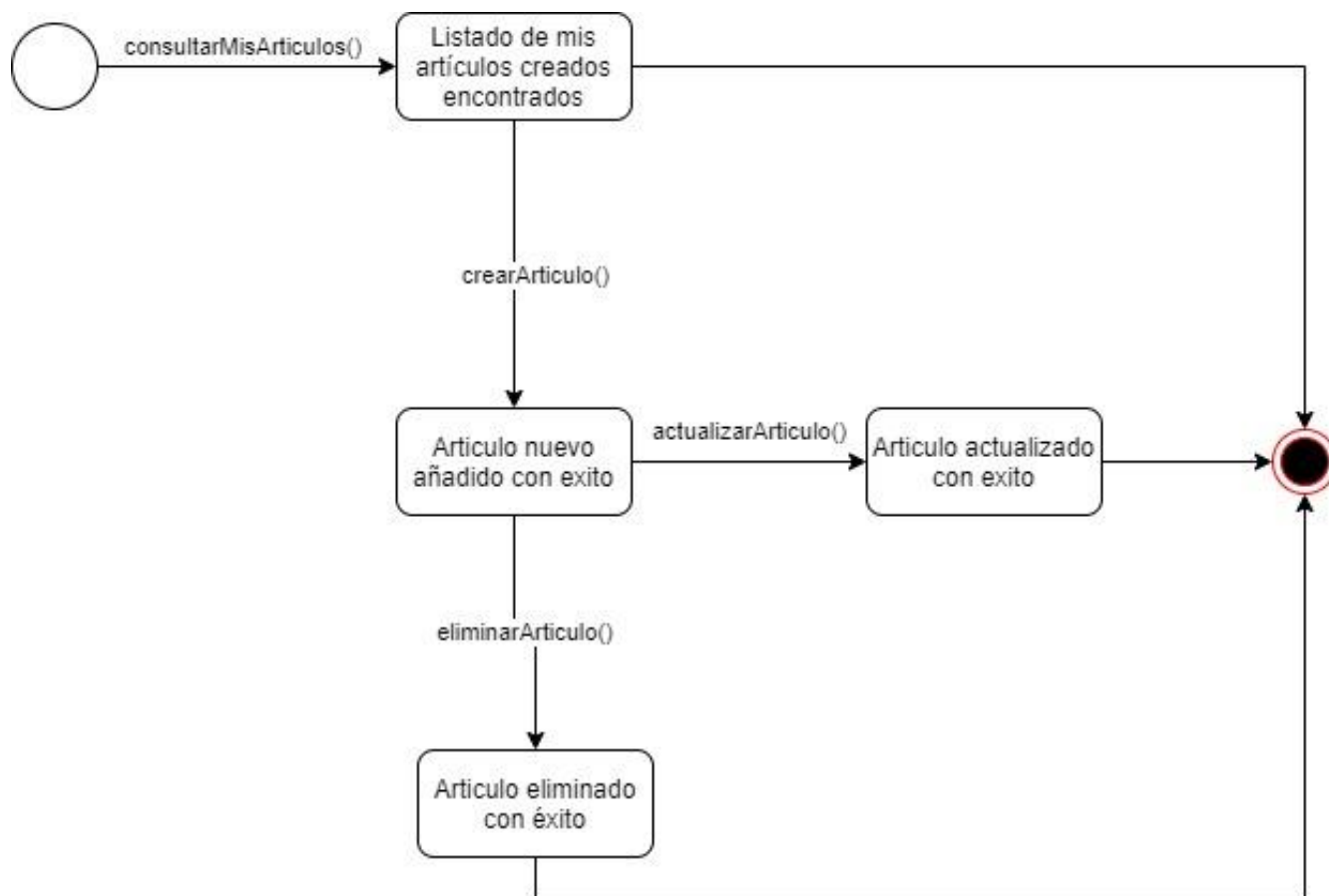
CU-19	Ver perfil	
Versión	1.0 (6/03/2020)	
Dependencias	CU-01	
Precondición	El usuario deberá tener registro en el sistema. El usuario deberá tener su sesión abierta. El usuario deberá tener “match” con la persona que desee iniciar conversación	
Descripción	El usuario tendrá la posibilidad de abrir el perfil del usuario con el que realizó match, durante la conversación.	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1	El usuario da clic en la foto de perfil del usuario con el que se encuentra en conversación
	2	El sistema le abrirá una nueva pestaña con el perfil del usuario con quien se encontraba en conversación
	3	El usuario podrá ver la información del usuario con quien se encontraba en conversación
Postcondición	El usuario podrá navegar en el perfil que seleccionó	
Excepciones	Paso	Acción
	1	El usuario da clic en la foto de perfil del usuario con el que se encuentra en conversación
	2	El sistema detecta que el usuario con el que se encontraba en el chat canceló su match
	3	El sistema informa al usuario que no se encuentran en “match”.

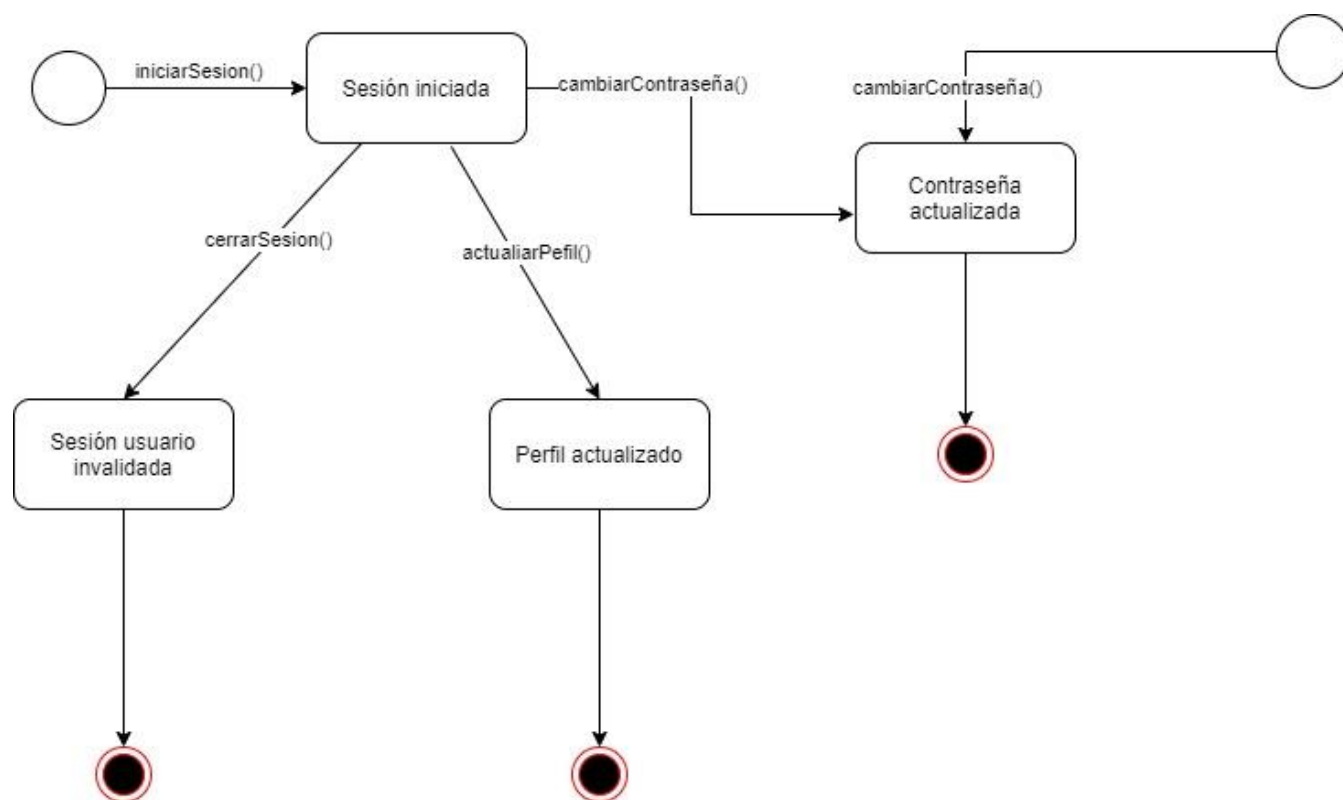
MER – Modelo Entidad Relación



DIAGRAMAS DE ESTADO

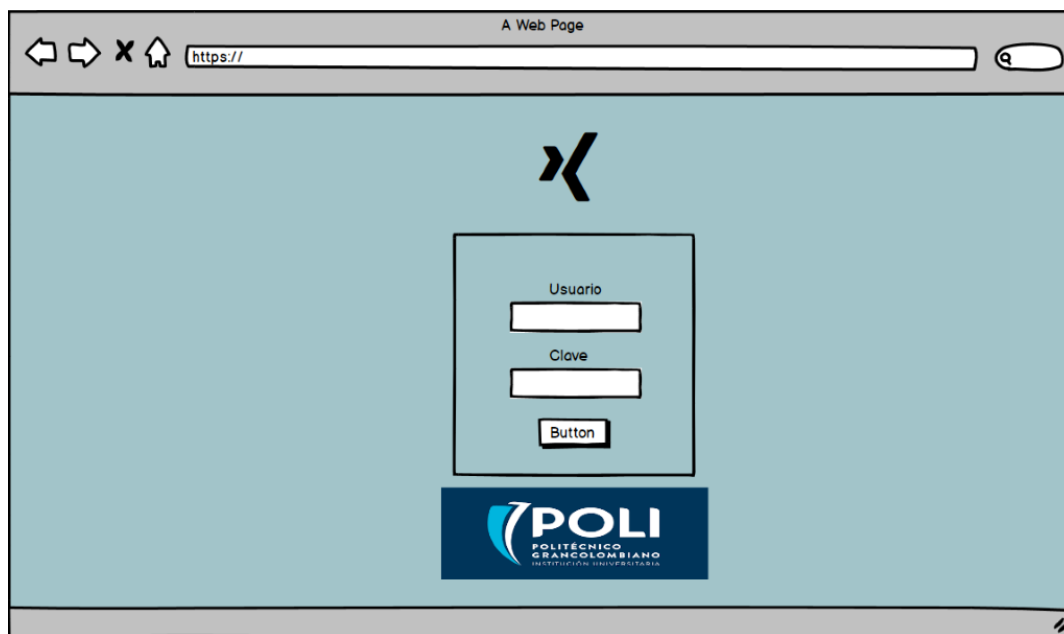




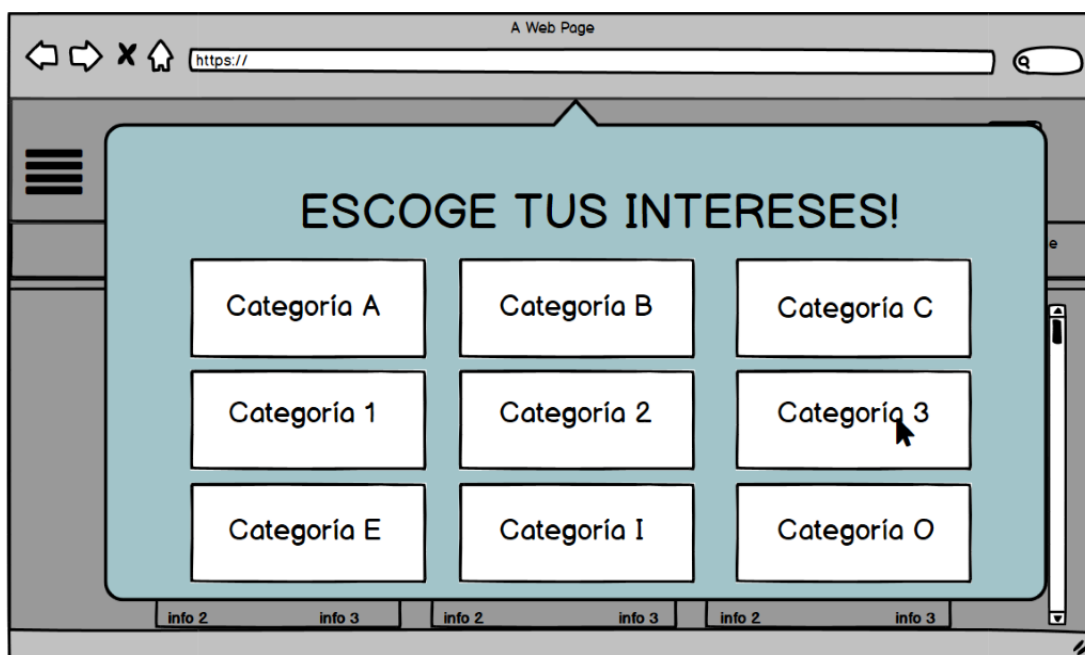


PRIMEROS MOCKUPS

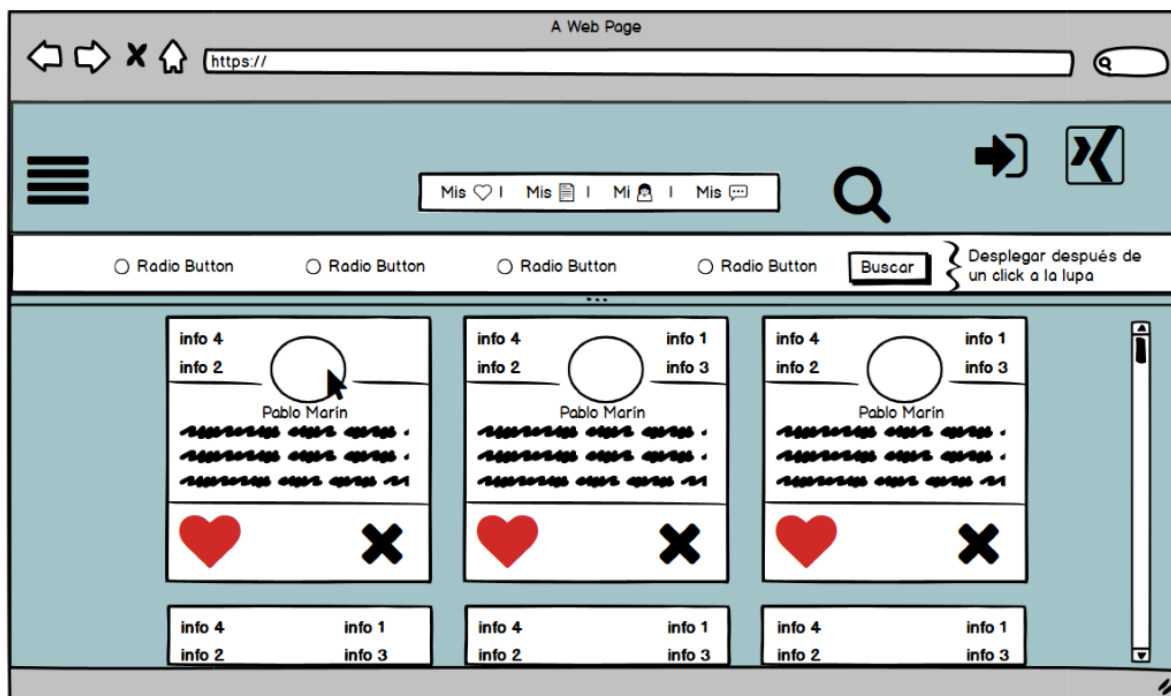
• INICIAR SESIÓN



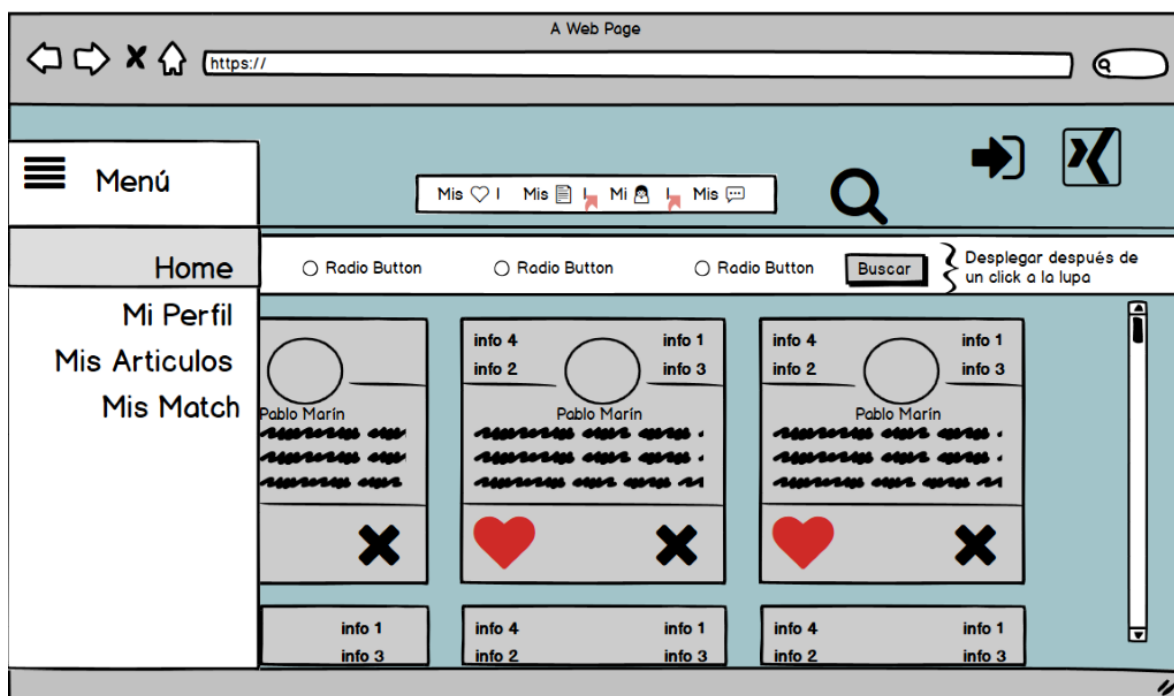
• INICIO/PRIMERA VEZ



- MATCH / INICIO



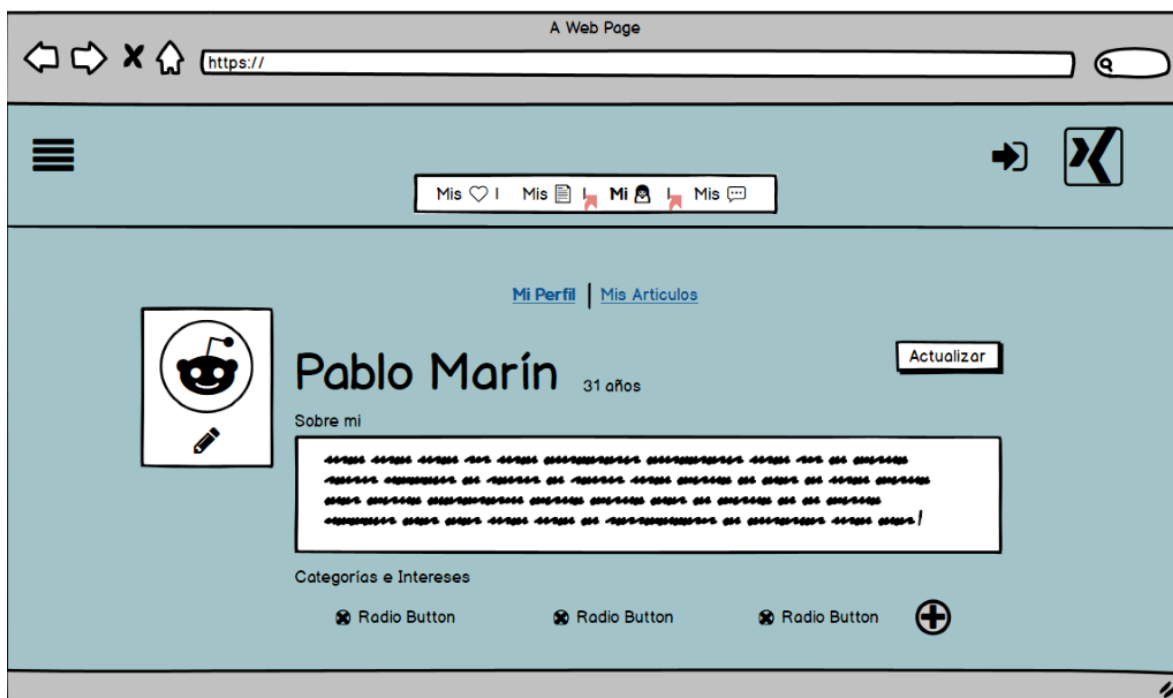
- BANNER LATERAL



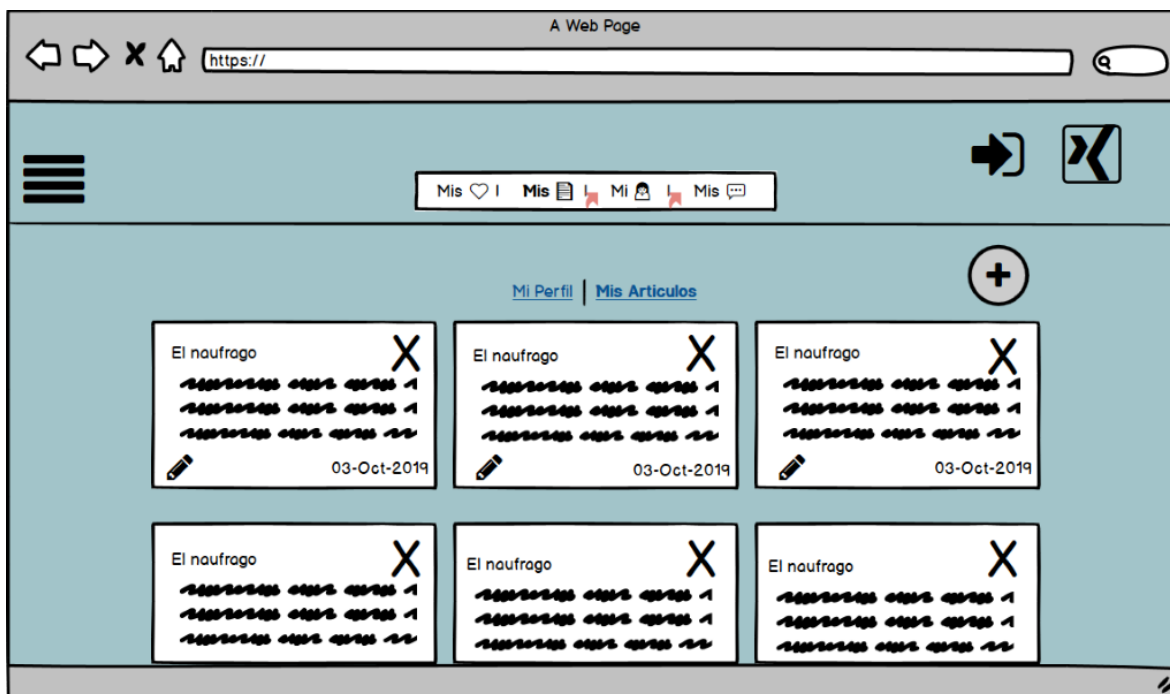
- **MI PERFIL**



- **MI PERFIL/EDITAR**



- MIS ARTÍCULOS



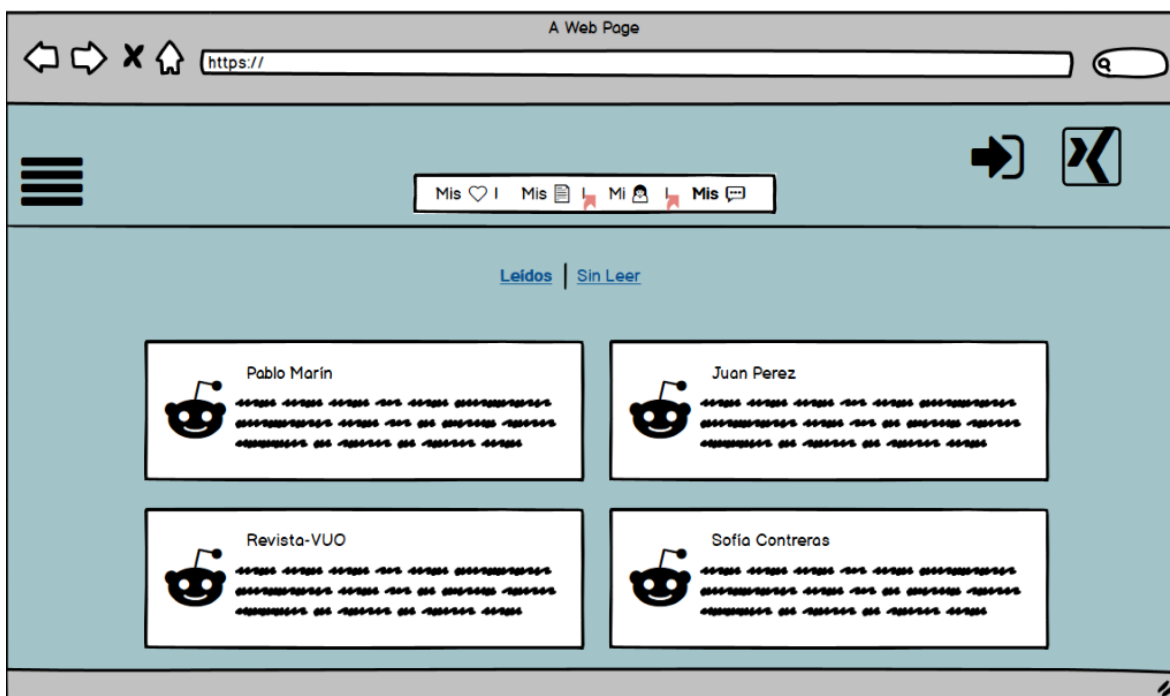
- MIS MATCH



- MIS SOLICITUDES DE MATCH



MIS MENSAJES



BITÁCORA PROYECTO	
ACTIVIDAD	FECHA
Definir objetivo general y específico	10/03/2020
Definir requerimientos funcionales	15/03/2020
Definir requerimientos no funcionales	03/04/2020
Diseñar diagrama de casos de uso	8/03/2020
Diseñar diagrama de casos de uso detallado	8/03/2020
Diseñar diagramas de secuencia	13/04/2020
Diseñar diagramas de estado	13/04/2020
Diseñar modelo entidad relación	13/04/2020
Diseñar mockups primera fase	13/04/2020

ACTA DE REUNIONES	
Fecha	08/04/2020
Lugar	Reunión virtual
Tema	Fase de diseño
Participantes	<ul style="list-style-type: none"> ○ Adriana Panche ○ Daniel Quintero ○ Oscar Garavito ○ Laura Vásquez
Objetivo:	
Definir actividades para la segunda entrega de proyecto Organizar las ideas con respecto al diseño de software Compartir ideas y conceptos de diseño de software Aprobar los requerimientos funcionales y no funcionales Organizar la presentación virtual de la segunda entrega del proyecto	

LINK GITHUB

<https://github.com/ARTIKLA/DocumentosARTIKLAIS1>