

# Lecture 3

# TOC

1. 预处理命令
2. 函数

# 预处理命令

以 `#` 开头，每句占一行或以 `\` 拼接下一行。

```
#pragma once

#include <iostream>

#if defined(__cplusplus)
extern "C" {
# elif defined(_WIN32) || defined(_WIN64)
// some code
# endif

#ifdef __clang__
// some code
#endif

#define sum(a, b) \
do {              \
    (a) + (b);    \
} while(0)

#define ONE 1 /*useless*/
#undef sum
```

# 函数

函数是一段封装了一系列操作的代码块，可以通过函数名调用。使用函数可以提高代码的复用性和可读性。

- 函数声明:

```
void bar();  
int add(int, int);  
int      foo    (int a, int b);  
// |返回值|函数名|参数列表    |  
// 参数列表为空时，使用 `void` 表示，但一般省略。  
// 声明时可以省略参数名。
```

## 拓展阅读

- Compile Phase