Lecture 1

主讲人: Vollate

TOC

- 1. 视觉算法组工作介绍
- 2. WSL 的安装与使用
 - 1. Ubuntu 22.04 LTS 开发环境配置
- 3. 开始一个简单的 C++ 程序
- 4. Git: 分布式版本控制系统

视觉算法组工作介绍

WSL 的安装与使用 什么是 WSL

Windows Subsystem for Linux (WSL) 是一个能够在 Windows 上运行原生 Linux 二进制可执行文件的兼容 层,我们使用它来进行教学,可以在不使用双系统或虚 拟机的情况下,以较好的性能运行一个 Linux 环境。



■ 安装教程

安装好 WSL2 后,我们可以在 Microsoft Store 中安装 Ubuntu 22.04 LTS。

如果有喜欢的其他发行版(如 Arch,Debian 等),可以根据自己的 喜好进行选择并自行配置开发环境。开发环境的配置我们会以 Ubuntu 22.04 LTS 为例进行讲解。

安装好后,先配置用户名和密码

```
■ vollate@Voilate: ~

Installing, this may take a few minutes...

Please create a default UNIX user account. The username does not need to match your Windows username.

For more information visit: https://aka.ms/wslusers

Enter new UNIX username: vollate

New password:

Password updated successfully

The operation completed successfully.

Installation successfull

To run a command as administrator (user "root"), use "sudo <command>".

See "man sudo_root" for details.

Welcome to Ubuntu 22.04.3 LTS (GNU/Linux 5.15.146.1-microsoft-standard-WSL2 x86_64)

* Documentation: https://landscape.canonical.com

* Management: https://landscape.canonical.com

* Support: https://lubuntu.com/advantage

This message is shown once a day. To disable it please create the 
/home/vollate/.hushlogin file.

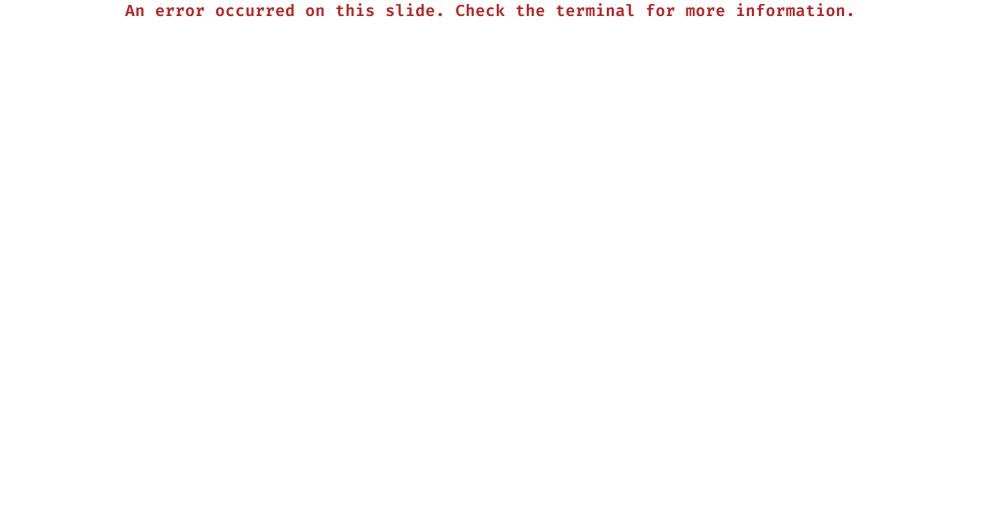
vollate@Vollate:~$
```

注意:密码不会显示在屏幕上,输入时不会有任何反馈。

Ubuntu 22.04 LTS 开发环境配置

在 Linux 中,我们常使用包管理器来安装软件,Ubuntu 中的包管理器是 apt ,我们可以使用 apt 来安装软件。执行下面的命令来更新软件源并安装开发环境。

```
sudo sed -i 's@//.*archive.ubuntu.com@//mirrors.ustc.edu.cn@g' /etc/apt/sources.list # 更换软件源为 USTC 镜像 sudo sed -i 's/http:/https:/g' /etc/apt/sources.list # 使用 HTTPS 协议,防止运营商缓存劫持 sudo apt update # 更新软件源 sudo apt upgrade # 升级已安装的软件 sudo apt install build-essential cmake git # 安装基本的开发工具
```



Git: 分布式版本控制系统