

Lecture 4

TOC

1. 面向对象编程

面向对象编程

面向对象编程（Object-Oriented Programming，OOP）是一种程序设计范式，它以对象作为基本单元，将数据和行为封装在对象中，以提高代码的重用性、灵活性和可维护性。

在 C++ 中，我们可以通过类（class/struct）来定义对象，通过对象（object）来调用类的成员函数。

Q&A