QUESTÃO 1 - No contexto da computação, um arquivo é uma unidade de armazenamento de informações digitais que pode ser acessada e manipulada por um computador. Ele pode conter diferentes tipos de dados, como texto, imagens, vídeos, áudio, programas executáveis e outros tipos de informações. Os arquivos são organizados em diretórios ou pastas dentro de um sistema de arquivos, e podem ser criados, modificados, movidos, copiados ou excluídos pelos usuários.

QUESTÃO 1.1 - Um arquivo de texto é um tipo de arquivo que armazena dados em formato de texto simples, geralmente utilizando caracteres alfanuméricos e símbolos básicos. Esses arquivos podem ser criados e editados em programas de processamento de texto, como o Microsoft Word ou o Bloco de Notas

QUESTAO 2 - Uma variável é um elemento fundamental em programação, pois funciona como um nome que representa um local específico na memória do computador. Ao declarar uma variável, é atribuído a ela um nome único que será utilizado para referenciar e manipular seu conteúdo ao longo do programa. As variáveis são essenciais para a criação de algoritmos e para a interação entre diferentes partes do código. Em termos de abstração, as variáveis estão em um nível mais concreto, pois representam diretamente a manipulação de dados na memória do computador. Por outro lado, a lógica e a estrutura do programa estão em um nível mais abstrato, envolvendo a organização e o funcionamento do código.

QUESTÃO 3 - Em computação, um servidor é um computador ou sistema de computadores que fornece serviços, recursos, dados ou funcionalidades para outros dispositivos, conhecidos como clientes, em uma rede.

QUESTÃO 4 – FOTO EM ANEXO

