# Документация и теория для функции check\_string

## Супрун Артём Сергеевич 14 апреля 2025 г.

## Содержание

| 1 Введение |                           | едение                             | 1 |  |
|------------|---------------------------|------------------------------------|---|--|
| 2          | Теория конечных автоматов |                                    |   |  |
|            | 2.1                       | Определение ДКА                    | 1 |  |
|            | 2.2                       | Функция переходов                  | 2 |  |
|            | 2.3                       | Распознаваемый язык                | 2 |  |
|            | 2.4                       | Графическое представление автомата | į |  |
| 3          | Документация к коду       |                                    |   |  |
|            | 3.1                       | Исходный код на Python             | ٠ |  |
|            | 3.2                       | Описание работы функции            | ٠ |  |
|            | 3.3                       | Пример использования               | 4 |  |
| 4          | Зак                       | лючение                            | 2 |  |

## 1 Введение

В данном документе представлена подробная документация и теория реализации функции check\_string на языке Python. Основная идея заключается в применении детерминированного конечного автомата (ДКА) для проверки того, что входная строка оканчивается последовательностью "ab". Такой подход демонстрирует классический метод валидации входных данных и синтаксического анализа.

## 2 Теория конечных автоматов

Конечные автоматы являются базовой моделью вычислений, используемой для распознавания регулярных языков.

## 2.1 Определение ДКА

Детерминированный конечный автомат (ДКА) определяется следующими элементами:

• Множество состояний: Q.

Алфавит: Σ.

• Функция переходов:  $\delta: Q \times \Sigma \to Q$ .

• Начальное состояние:  $q_0 \in Q$ .

• Множество принимающих состояний:  $F \subseteq Q$ .

Для рассматриваемого примера:

•  $Q = \{0, 1, 2\}$ 

•  $\Sigma = \{a, b\}$ 

• Начальное состояние:  $q_0 = 0$ 

• Принимающее состояние:  $F = \{2\}$ 

#### 2.2 Функция переходов

Переходы между состояниями задаются следующей таблицей:

$$\begin{array}{c|cccc} & a & b \\ \hline 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 2 \\ 2 & 1 & 0 \\ \end{array}$$

Это означает:

- Из состояния 0 по символу а происходит переход в состояние 1, а по символу в автомат остаётся в состоянии 0.
- В состоянии 1 символ а сохраняет состояние, а символ b переводит автомат в состояние 2.
- Из состояния 2 символ а переводит автомат в состояние 1, а символ b возвращает его в состояние 0.

#### 2.3 Распознаваемый язык

Автомат обрабатывает строку, начиная с начального состояния. Если после прочтения всей строки итоговое состояние оказывается равным принимающему (в данном случае, 2), строка считается принадлежащей языку, то есть:

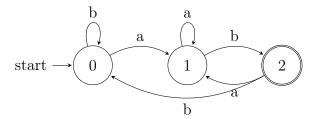
$$L = \{w \in \{a,b\}^* \mid \delta^*(0,w) = 2\}$$

Анализ переходов показывает, что строка принимается только в случае, если она **заканчивается на последовательность** "ab".

2

#### 2.4 Графическое представление автомата

Ниже представлена диаграмма состояний данного ДКА:



## 3 Документация к коду

Ниже приведён исходный код функции check\_string на Python с подробным описанием механизма работы.

#### 3.1 Исходный код на Python

```
def check_string(s: str) -> bool:
      state = 0
2
      for char in s:
          if char not in ('a', 'b'):
               return False
          if state == 0:
               if char == 'a':
                   state = 1
          elif state == 1:
               if char == 'a':
12
                   state = 1
13
               elif char == 'b':
14
                   state = 2
          elif state == 2:
               if char == 'a':
                   state = 1
18
               elif char == 'b':
19
                   state = 0
20
      return state == 2
```

Листинг 1: Функция check<sub>s</sub>tring

### 3.2 Описание работы функции

- 1. \*\*Инициализация. \*\* Устанавливается начальное состояние (state = 0).
- 2. \*\*Валидация входных символов. \*\* Каждый символ строки проверяется на принадлежность множеству  $\{'a', b'\}$ ; присутствие недопустимого символа мгновенно приводит к возврату False.
- 3. \*\*Переходы между состояниями.\*\*

- Если текущее состояние 0 и символ равен 'a', происходит переход в состояние 1.
- При состоянии 1: символ 'a' сохраняет текущее состояние, а символ 'b' переводит автомат в состояние 2.
- Если состояние 2: символ 'a' переводит автомат в состояние 1, а символ 'b' возвращает его в состояние 0.
- 4. \*\*Проверка результата.\*\* По окончании обработки строки, если итоговое состояние равно 2, функция возвращает **True** (строка принимается), иначе False.

#### 3.3 Пример использования

Ниже приведён пример проверки набора тестовых строк с использованием функции check\_string:

```
test_strings = [
      "ab",
      "aab",
      "abb",
      "aabb",
      "baba",
      "baab",
      "abc",
 ]
10
 for s in test_strings:
12
      result = check_string(s)
13
      print(f"
                              {s!r}: {'
                                                            ' if result
14
                                    ·}")
     else '
```

Листинг 2: Пример использования функции check<sub>s</sub>tring

В данном примере строки, оканчивающиеся на "ab" (например, "ab", "aab", "baab"), возвращают True. Остальные строки не удовлетворяют условию либо изза отсутствия требуемой последовательности, либо из-за наличия недопустимых символов.

#### 4 Заключение

Представленный алгоритм демонстрирует применение конечных автоматов для проверки строк по заданному шаблону. Такой метод широко используется при валидации данных, синтаксическом анализе и во многих других задачах информатики. Реализацию можно легко расширить для поддержки более сложных языков и правил, что позволяет создавать гибкие инструменты для автоматизации обработки входных данных.