

Workshop#6 “Color”



Workshop#6は、「様々なcolorModeやblendModeを使って作品を作ってみよう」という内容のワークショップでした。指定できるcolorModeの種類、色の基本、配色について学びました。サンプルプログラムでは、blendModeの指定を変えることで、各blendModeの特徴を見ることができます。

```
String modeText;
void setup() {
  size(900, 900);
  blendMode(BLEND);
  modeText = "BLEND";
  noStroke();
  textAlign(CENTER, BOTTOM);
  textSize(36);
}
void draw() {
  background(150);
  fill(0);
  text(modeText, width/2, height-50);
  fill(255);
  text(modeText, width/2, height-50);
  for (int i = 0; i < 3; i++) {
    // 省略：赤緑青の3つの円を、ベン図のように描画
```

赤、緑、青の3つの円を、ベン図のように重ねて描画します。

blendModeに他の値（ADDやSUBTRACTなど）を指定することで、各blendModeの混色の特徴を見ることができます。

blendModeによっては文字が