

夏色 / 標的 (#つぶやきProcessing)



夏の色を組み合わせた作品です。泡とも水面に広がる波紋とも言い難い抽象的な模様が生み出す造形は心を揺さぶられます。

blendMode(EXCLUSION);
を使用し、円が重なり合っている部分の色を反転させました。

```
float[] d={300, 200,  
100};void setup() {size(900,  
900);}void draw(){void  
mouseReleased()  
{noStroke();fill(0,50);circle(  
mouseX+9, mouseY+9, 300);  
for (int i=0; i<3; i++)  
{fill((i+1)*80, 255,  
50);circle(mouseX, mouseY,  
d[i]);}} #つぶやきprocessing
```

