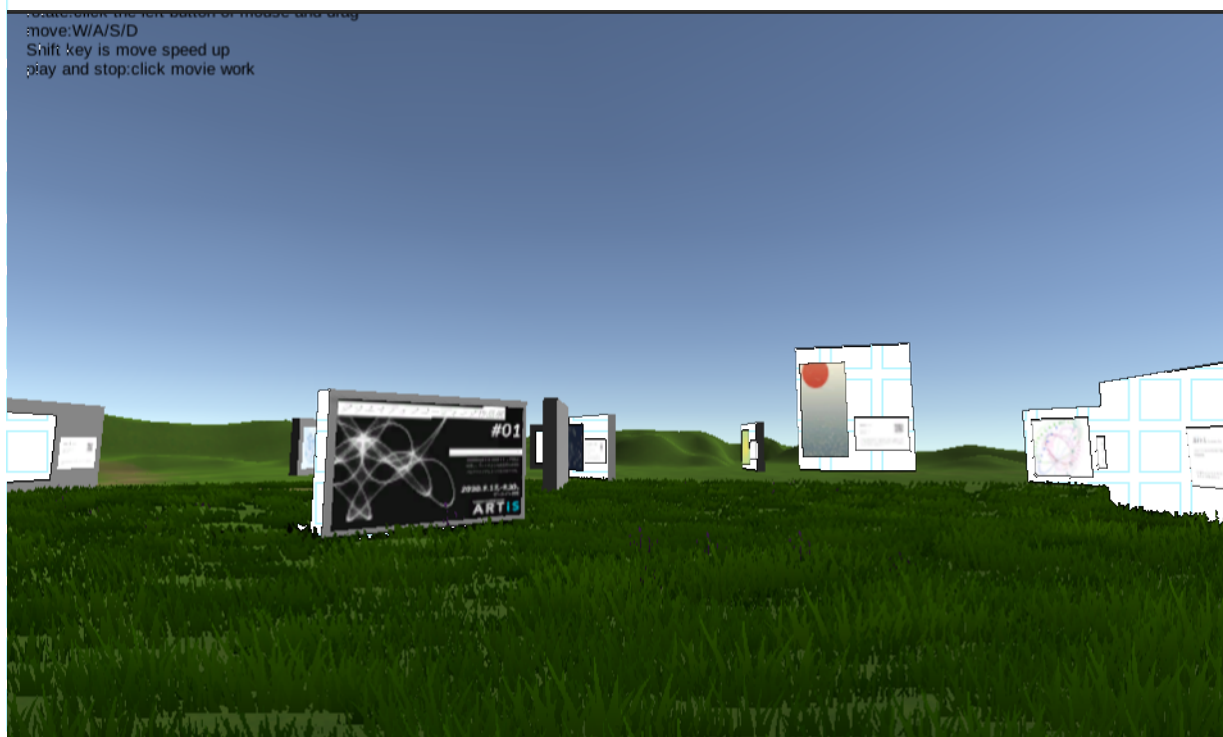


# Unity



この作品展ですが、とある理由による開発期間の短さと一人という制約により、「僕が思う最低ライン」の実装で公開しています。具体的に言いますと、WASDキーによる前後左右移動、シフトキーによる移動速度上昇、動画形式の作品をクリックすることによる再生と停止、の三本立てです。

残念ながら、Unityであることを活かしたインタラクティブな機能などはありませんし、背景として選んだ草原もAsset Storeからさっと見つけたものを使用しています。これらは展示会場を見てくれた人からのフィードバックや、反省にも出ていた点でした。次回の作品展ではより良い実装ができるように頑張りたいと思うので、ご期待ください。

作品展#1は現在でも公開されていますので、これをご覧のあなたも良ければ足を運んで見てください（もしかしたらサイレントアップデートをしているかもしれません）。作品展自体が一つの作品みたいなことをしたいと思いつつ、この辺で筆を置こうと思います。