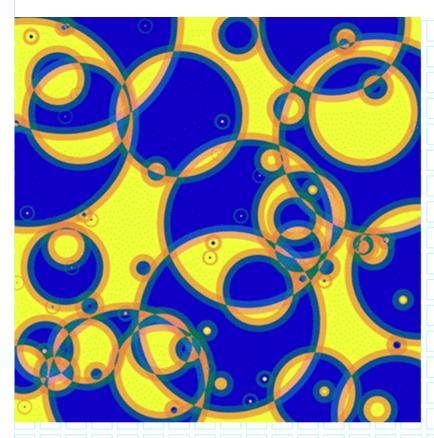
夏色 / 標的 (#つぶやきProcessing)



夏の色を組み合わせた作品です。泡とも水面に広がる波紋とも言い難い抽象的な模様が生み出す造形は心を揺さぶられます。

blendMode(EXCLUSION); を使用し、円が重なり合って いる部分の色を反転させまし た。

float[] d={300, 200, 100};void setup() {size(900, 900);}void draw(){}void mouseReleased() {noStroke();fill(0,50);circle(mouseX+9, mouseY+9, 300); for (int i=0; i<3; i++) {fill((i+1)*80, 255, 50);circle(mouseX, mouseY, d[i]);}} #つぶやきprocessing

