

Komputergrafika és képfeldolgozás – 9. Gyakorlat

Téma: Grafikus felhasználói felület elemei, Java GUI Swing, AWT csomag használata.

Repository: **NEPTUNKODKompGraf**

Mappa neve: **NEPTUNKOD_0411**

Az elkészült feladatokat töltsse fel a GitHub rendszer mappába a forrás fájlokat!

Fejlesztőkörnyezet (VS Code, Eclipse, Netbeans, IntelliJ etc.).

Forrás:

Sallai András: Java GUI Swing csomaggal

https://szit.hu/doku.php?id=oktatas:programoz%C3%A1s:java:java_gui_swing

Benkő Tiborné, Tóth Bertalan: Java, ComputerBooks, Budapest, 2009, ISBN:
9789638013583.

1. feladat

Class name: NeptunkodProg12

Java GUI (Swing, AWT) - Grafika programozása.

Készítsen egy alkalmazást, amely egy ablakban *két gombot* és egy *szövegdobozt* tartalmaz.

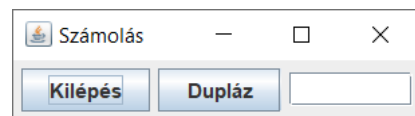
A szövegdobozba írt számot megduplázza, ha a *Dupláz* gombra kattintunk.

A másik gomb: *Kilépés*

Legyen háttér színe az ablaknak.

Gomb létrehozása: *JButton* osztály

Szövegdoboz létrehozása: *TextField* osztály



2. feladat

Class name: *NeptunkodProg13*

Java GUI (Swing, AWT) - Grafika programozása.

Készítsen egy *Összeadó alkalmazást* (), amely egy ablakban (setSize:300, 140) két adat értékét két görgetőszávvval lehet módosítani (*JScrollBar*) 1 és 100 tatományba. A kiválasztott adat, művelet az eredmény *TextField*- be jelenik meg a minta alapján.



a

Használja a *JLabel*, *TextField*, *JScrollBar*, *JPanel* osztályokat, ill. *AdjustmentListener* interfészt.

Készítsen konstruktort!

Futtassa az alkalmazást!

3. Feladat

Class name: *NeptunkodProg14*

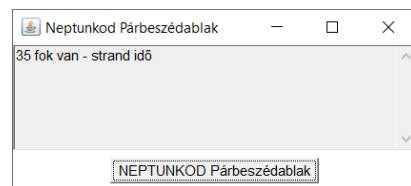
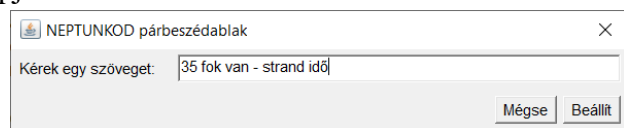
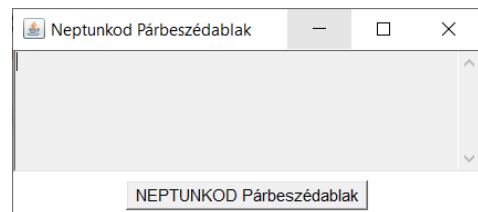
Java GUI (Swing, AWT) - Grafika programozása.

Készítsen egy Java alkalmazást, mely megjelenít egy Főablakot, majd Párbeszédablakot a minta alapján.

A NEPTUNKOD Párbeszédablak gombra kattintva megjelenik egy másik ablak.

Lehetőség van szöveg beírására, mely megjelenik a Főablakba.

Futtassa az alkalmazást.



4. feladat

Class name: *NeptunkodProg15*

Java GUI (Swing, AWT) - Grafika programozása.

Készítsen egy Java alkalmazást, mely egy ablakba két menüpont és almenü jelenik meg.

Címsor neve: NEPTUNKOD Menü

A következő műveleteket kell teljesíteni a programnak.

A menüsoron két menü legyen: *Adatbevitel* és *Számítások*.

Az *Adatbevitel* menüsorhoz két almenü tartozik a minta alapján.

A *Számítások* menüsorhoz három almenü tartozik a minta alapján.

Számítsa ki a *téglalap területét és kerületét!*

Az Adatbevitel/A oldal ill. B oldal választása után egy párbeszédablak jelenik meg, melybe beírhatjuk a számot, de előre definiált számot is tartalmazhat az ablak.

A két oldal megadása után választhatjuk a *Terület/Kerület* kiszámítását.

Megjelenik egy ablak, mely az eredményt tartalmazza.

