

# JEGYZŐKÖNYV

## Komputergrafika és képfeldolgozás

1. Tabloid címlap készítés Java programnyelvben
2. Logó-készítés Webes technológiával

Készítette: **Veres Zoltán**

Neptunkód: **DZAE6I**

Dátum: 2024. május 13.

**Sárospatak, 2024.**

# Tartalomjegyzék

Tartalomjegyzék.....	2
Bevezetés.....	3
Tabloid címlap készítés Java programnyelvben.....	3
Logó-készítés Webes technológiával.....	3
1. Tabloid címlap készítés Java programnyelvben.....	4
1.1. GitHub repository.....	4
1.2. Kód tervezése és fejlesztése.....	4
2. Logó-készítés Webes technológiával.....	8
2.1. GitHub repository.....	8
2.2. A projekt mappa és file szerkezete.....	8
2.3. A projekt kódja.....	8
2.3.1. Vászon deklarálása.....	8
2.3.2. Stílus deklarálása.....	8
2.3.3. JavaScript deklarálása.....	8
2.4. Észrevételek a fejlesztés során.....	9
2.4.1. Canvas szélességének állítása.....	9
2.4.1.1. Fixált szélességgel.....	9
2.4.1.2. Szélesség-állítás nélkül.....	10
2.4.1.3. Teljes képernyő-szélesség.....	11
2.4.1.3.1. Megőrizve a 2:1-hez vászon-arányt.....	11
2.5. Vásznon kirajzolt, rasterizált kép mentése.....	12

# Bevezetés

Komputergrafika és képfeldolgozás (THE\_00584\_N\_5\_K) előadáson megkaptuk a szemeszter lezárásához a beadandó feladatok követelményeit. Szokásomhoz híven, próbáltam egy hasznos feladat köré felépíteni a feladatokat: készítsünk egy grafikát vászonra, programkóddal. Választásom egy hobbi és kutatott témámhoz kapcsolódó: Egyik projektem logóját valósítom meg elektronikus vászonra (canvas).

A logó elég könnyen leírható, egyszerű. Egy körből áll, melynek alsó feléből egy háromszög ágaskodik lefelé. Ezzel, egy térképészeti jelölőt (marker) alkotva. Ezt kiegészítettem egy szárny-alak absztrakt egyszerűsítésével az alakzat oldalán. A logó szárnyainak mintájában felfedezhető ismétlődés, melyet program ciklusok segítségével sikerült is ismételteni, ezzel csökkentve a kód méretét és a jövőbeni módosítások egyszerűsítését.

A Java programnyelvű beadandót, hogy ne a webes technológián alapuló beadandóhoz hasonlítson teljesen kiegészítettem egy tabloid újság-címlapra.

## Tabloid címlap készítés Java programnyelvben

Az első feladatot, követelmény szerint, Java programnyelvben valósítottam meg.

## Logó-készítés Webes technológiával

A második feladathoz pedig már webes technológiákat választottam: HTML, CSS, JavaScript.

# 1. Tabloid címlap készítés Java programnyelvben

## 1.1. GitHub repository

- 1.1.1. <https://github.com/ARTidas/DZAE6IKompGraf/tree/main/KompGrafDZAE6I>

## 1.2. Kód tervezése és fejlesztése

- 1.2.1.  Kép<sup>1</sup>: Tabloid JFrame elkészítése és változók beállítása

- 1.2.1.1. <https://github.com/ARTidas/DZAE6IKompGraf/commit/58044306a8fc901fff7c0971fef647a1c9f429e>

- 1.2.2.  Kép<sup>2</sup>: TrueType font-készlet importálása, beállítása és cím kiírása.

- 1.2.2.1. <https://github.com/ARTidas/DZAE6IKompGraf/commit/ed279d65658e09e962d1139a0f8ca11ce08f4e89>

---

<sup>1</sup>  Screenshot from 2024-05-12 17-31-58.png

<sup>2</sup>  Screenshot from 2024-05-12 17-56-00.png



1.2.3. Kép<sup>3</sup>: Kép betöltése fájlból és vászonra rajzolás.

1.2.3.1. <https://github.com/ARTidas/DZAE6IKompGraf/commit/3adbed7a70dfa98f7f123b99f1a3aae5c8ecf9f>



1.2.4. Kép<sup>4</sup>: Kiadási szám implementálása a vászonra (jobb felső sarokba).

1.2.4.1. <https://github.com/ARTidas/DZAE6IKompGraf/commit/a264f2960d2e8409950ebf0316583ad131aea017>



1.2.5. Kép<sup>5</sup>: Új szekciót adtam a tabloid projekthez: Legfrissebb híreink.

1.2.5.1. <https://github.com/ARTidas/DZAE6IKompGraf/commit/b88affcfd462b7206544a0bb83d5054ccc5c626b>

<sup>3</sup> Screenshot from 2024-05-12 18-15-59.png

<sup>4</sup> Screenshot from 2024-05-12 18-22-30.png

<sup>5</sup> Screenshot from 2024-05-12 18-32-03.png



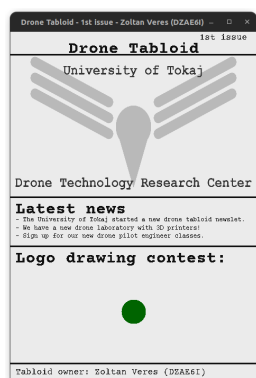
1.2.6. Kép<sup>6</sup>: Szekciók elválasztására vonalakat rajzoltattam a vászonra.

1.2.6.1. <https://github.com/ARTidas/DZAE6IKompGraf/commit/39d6856dd7f8c602dc0a0a458f2c9ae59eb9399d>



1.2.7. Kép<sup>7</sup>: Kiirattam a tabloid tulajdonosát (kiadóját), kiegészítettem a legfrissebb hírek szekciót és további szekció szeparáló vonalak adtam a projekthez.

1.2.7.1. <https://github.com/ARTidas/DZAE6IKompGraf/commit/730527804b40e1bb399136446481de99a7ddfe5c>



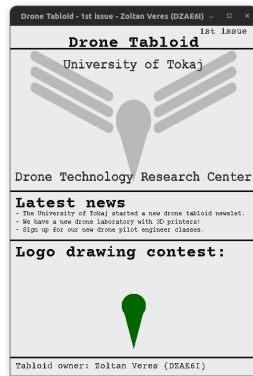
1.2.8. Kép<sup>8</sup>: Hozzáadtam a tabloidhoz egy logó készítő verseny hirdetését, egy logó példával.

1.2.8.1. <https://github.com/ARTidas/DZAE6IKompGraf/commit/8d6becf50c5bd52a16167a2ad8bbfcda5b46198f>

<sup>6</sup> Screenshot from 2024-05-12 18-39-32.png

<sup>7</sup> Screenshot from 2024-05-12 18-48-32.png

<sup>8</sup> Screenshot from 2024-05-12 18-59-14.png



1.2.9. Kép<sup>9</sup>: A meglévő logó körhöz hozzáadtam a háromszöget, hogy egy térképészeti marker alakot alkosson.

1.2.9.1. <https://github.com/ARTidas/DZAE6IKompGraf/commit/2d82e236dce00da155b6cec3bbc41cf1bb964ef6>



1.2.10. Kép<sup>10</sup>: Logó szárnyai is hozzáadva a tabloid projekthez.

1.2.10.1. <https://github.com/ARTidas/DZAE6IKompGraf/commit/39d9be9bd675ff0d1aa9133c52d669a64e069003>

<sup>9</sup> Screenshot from 2024-05-12 19-08-28.png

<sup>10</sup> Screenshot from 2024-05-12 19-18-01.png

## 2. Logó-készítés Webes technológiával

### 2.1. GitHub repository

2.1.1. <https://github.com/ARTidas/DZAE6IKompGraf/tree/main/KompGrafDZAE6I>

### 2.2. A projekt mappa és file szerkezete

2.2.1. logo.html

2.2.1.1. <https://github.com/ARTidas/DZAE6IKompGraf/blob/main/KompGrafDZAE6I/logo.html>

### 2.3. A projekt kódja

#### 2.3.1. Vászon deklarálása

```
<section class="container">  
  <canvas id="canvas"></canvas>  
</section>
```

#### 2.3.2. Stílus deklarálása

```
<style>  
  canvas {  
    border: 1px solid #000;  
  }  
</style>
```

#### 2.3.3. JavaScript deklarálása

```
<script>  
  document.addEventListener('DOMContentLoaded', function() {  
  
    });  
</script>
```

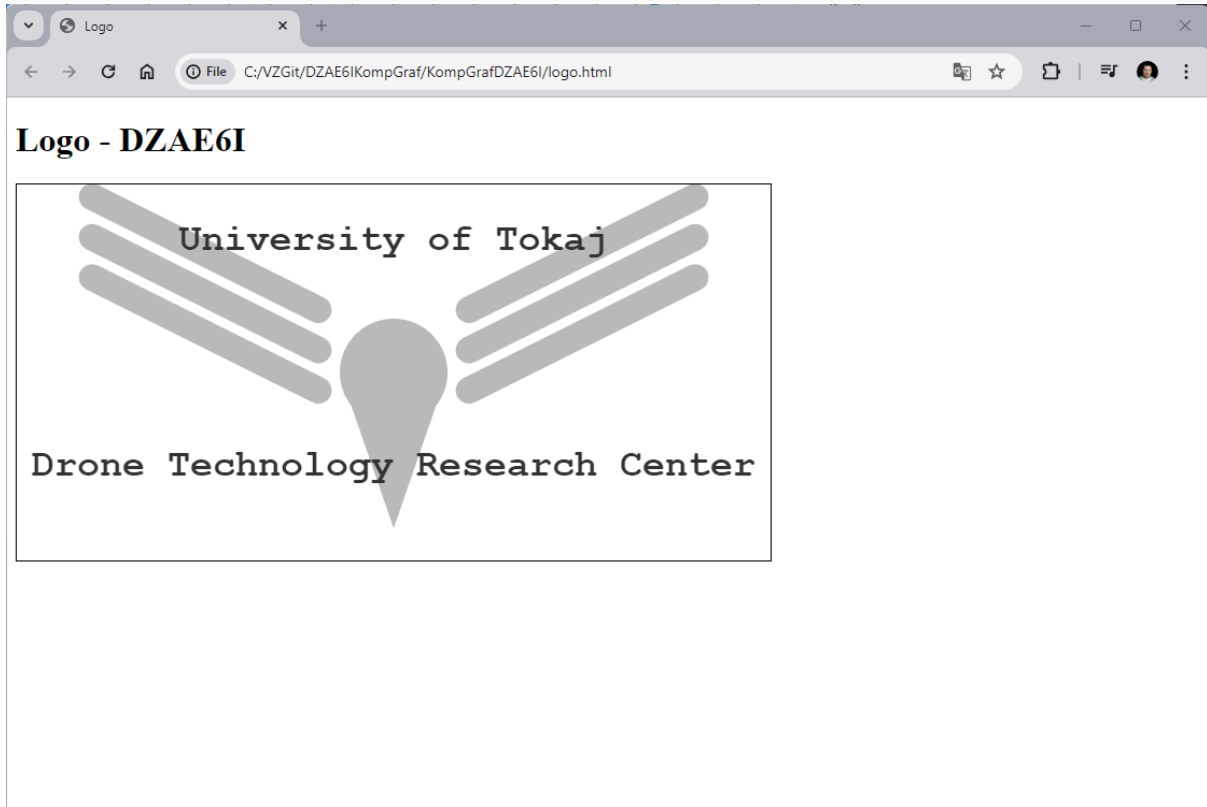


## 2.4. Észrevételek a fejlesztés során

### 2.4.1. Canvas szélességének állítása

#### 2.4.1.1. Fixált szélességgel

```
<section class="container">  
  <canvas id="canvas" width="700" height="350"></canvas>  
</section>
```



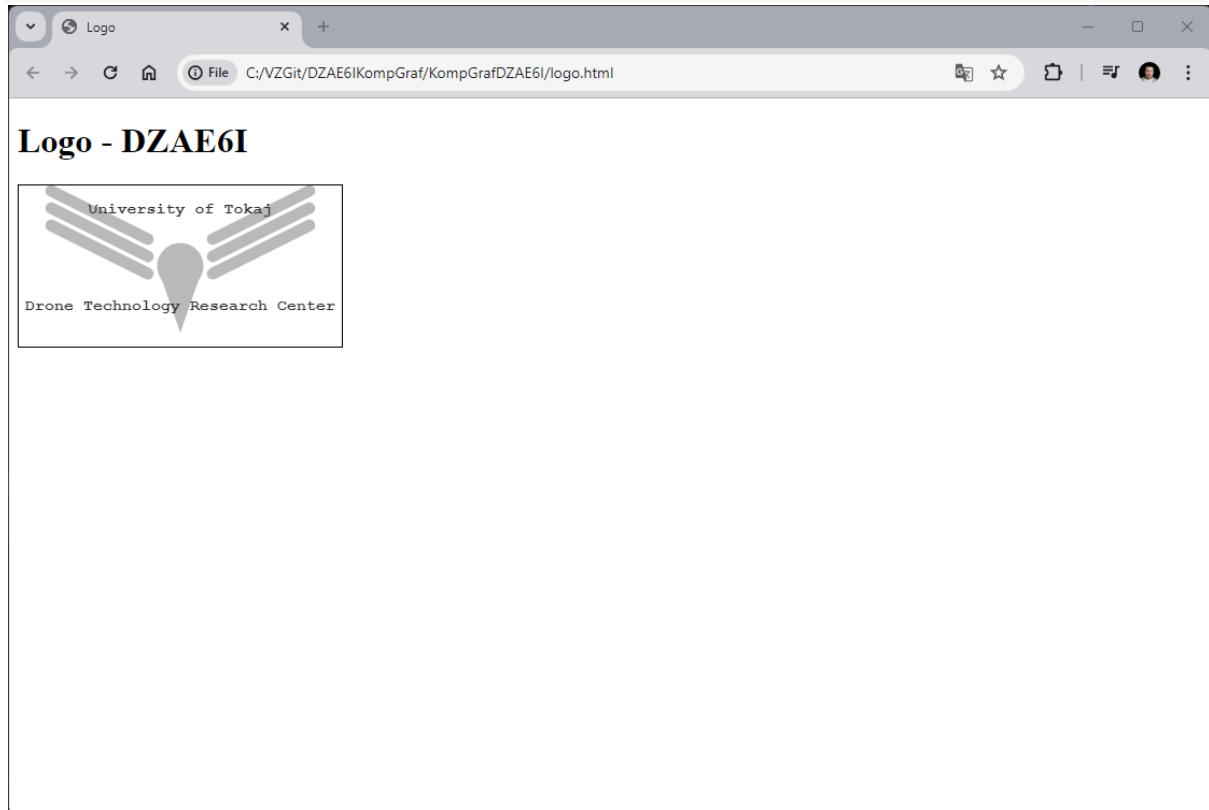
Kép<sup>11</sup>: Logó rajzolva fixált vászon szélességre

---


<sup>11</sup>  logo\_with\_fixed\_width.png

#### 2.4.1.2. Szélesség-állítás nélkül

```
<section class="container">
  <canvas id="canvas"></canvas>
</section>
```



Kép<sup>12</sup>: Logó rajzolva beállítatlan vászon-szélességre

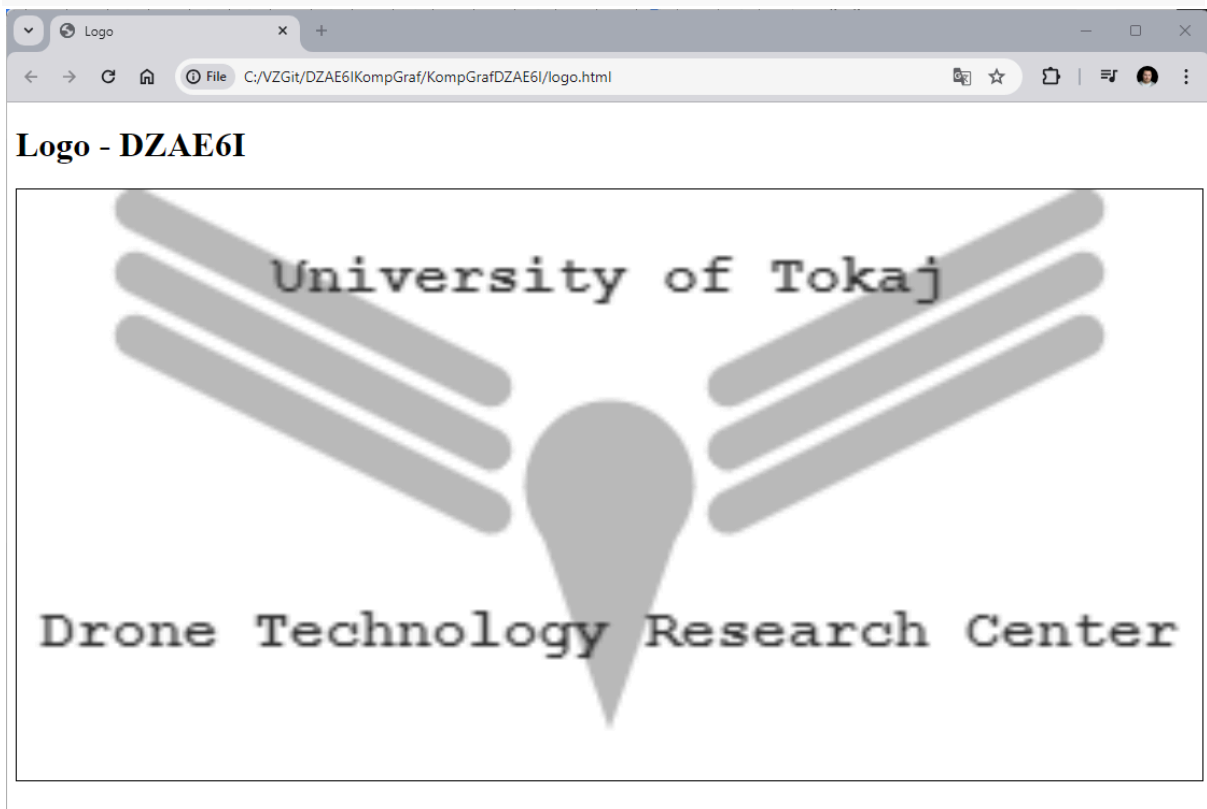
<sup>12</sup>  logo\_without\_any\_width.png

### 2.4.1.3. Teljes képernyő-szélesség

2.4.1.3.1. Megőrizve a 2:1-hez vászon-arányt

```
<section class="container">
  <canvas id="canvas"></canvas>
</section>

<style>
  canvas {
    border: 1px solid #000;
  }
  #canvas {
    border: 1px solid #000;
    width: 100%;
    height: auto;
    max-width: 100%;
    max-height: 200vw;
  }
</style>
```



Kép: Logó 2:1-es méretarányú vászonra rajzolva, ahol a szélesség igazítva van a böngésző szélességéhez.

