

# Praca domowa 2

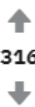
Przemysław Olender

18.10.2020

## Wprowadzenie

Zdezydowałem się poprawić wykres pochodzący z redditu, miał on przedstawiać częstotliwość występowania rud różnych surowców w popularnej grze Minecraft. Autor zdecydował się użyć wykresu kołowego, jednak nie zrobił tego poprawnie. Wykres pokazuje ilość danej rudy w stosunku do innych znalezionych rud, co jest sprzeczne z tytułem, ma formę 3D zaburzającą reprezentację proporcji, kolory, którymi oznaczone są coal\_ore i lapis\_ore są do siebie podobne przez co legenda może być myląca.

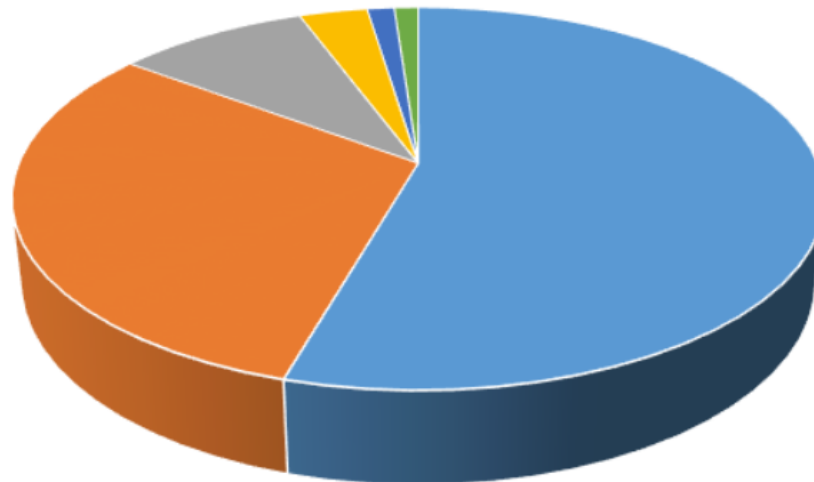
## Błędny wykres



Posted by u/Litkeen 7 days ago

### Ores in Minecraft rarity comparison (Pie Chart)

Ores Pie Chart

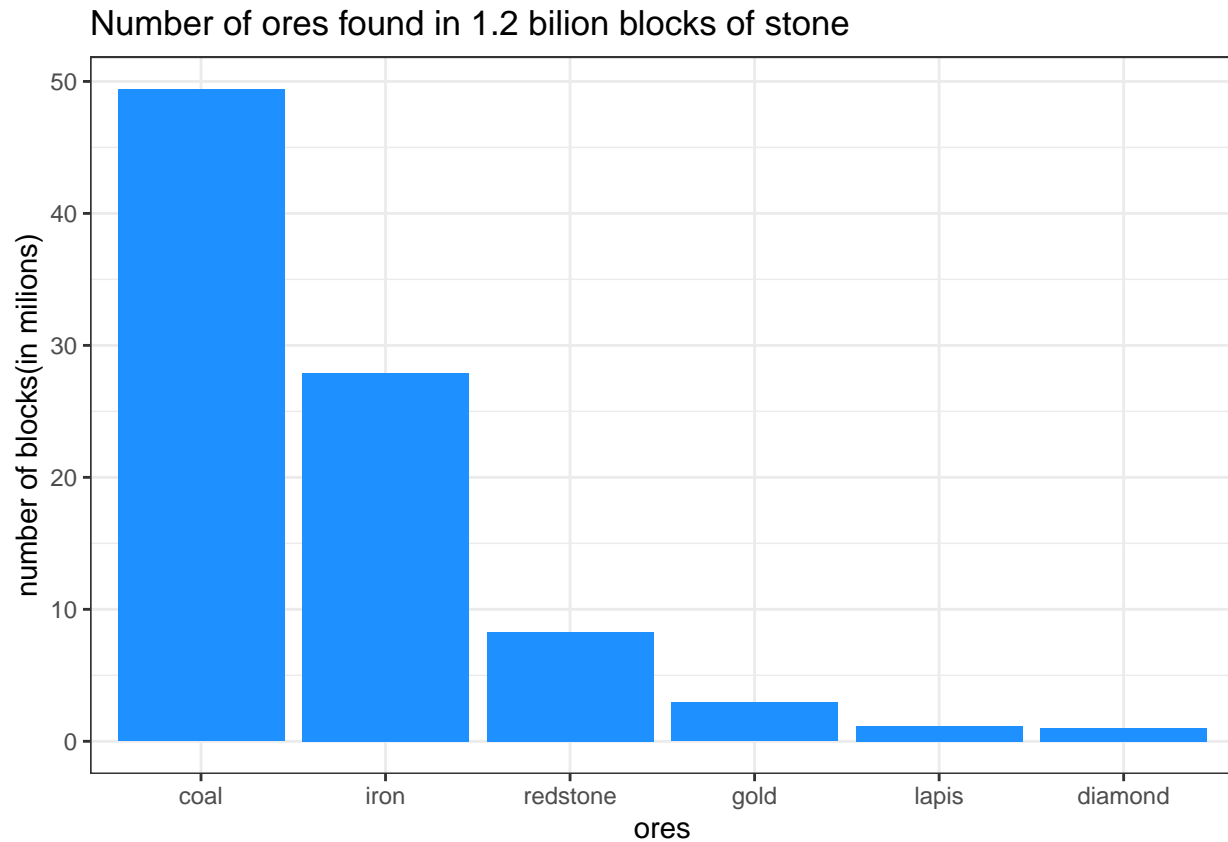


■ coal\_ore ■ iron\_ore ■ redstone\_ore ■ gold\_ore ■ lapis\_ore ■ diamond\_ore

Źródło: [https://www.reddit.com/r/Minecraft/comments/j974kx/ores\\_in\\_minecraft\\_rarity\\_comparison\\_pie\\_chart/](https://www.reddit.com/r/Minecraft/comments/j974kx/ores_in_minecraft_rarity_comparison_pie_chart/)

## Poprawiony wykres

Chcąc pokazać jak często dana ruda występuje należałoby się odnieść do liczby przeszukanych bloków, czego autor wykresu nie zrobił. Taka wizualizacja byłaby jednak bardzo nieczytelna na wykresie kołowym, lepiej więc użyć wykresu słupkowego, pokazującego ile bloków konkretnej rudy znajdowało się we wszystkich przeszukanych blokach. Dodłem również tytuł bardziej pasujący do wizualizacji.



## Kod źródłowy

```
df <- data.frame(colors = c("black", "gray", "red", "gold", "blue", "cyan"),
                 ores = c("coal", "iron", "redstone",
                         "gold", "lapis", "diamond"),
                 blocks = c(49.4, 27.9, 8.3, 2.94, 1.17, 1.03))

ggplot(df, aes(x = factor(ores, levels = ores), y = blocks)) +
  geom_bar(stat = "identity", fill = "dodgerblue") +
  theme_bw() +
  xlab("ores") +
  ylab("number of blocks(in milions)") +
  ggtitle("Number of ores found in 1.2 bilion blocks of stone")
```