Úvod

Vítejte na stránkách uživatelské dokumentace AMČR!

Uživatelská dokumentace AMČR je členěna do několika úrovní:

* Na [úvodní stránce](index.qmd) najdete [základní informace](zakladni-info/zakladni-info.qmd) o celém systému, nápovědu k [uživatelským účtům](zakladni-info/ucty.qmd) a stručný souhrn [historie](zakladni-info/historie.qmd).
* V sekci [O systému](o-systemu/architektura.qmd) je rámcově popsán používaný datový model a struktura systému, řízené slovníky apod.;
* Následují sekce pro jednotlivé součásti AMČR:
  + [webovou aplikaci AMČR](amcr/amcr.qmd) jako hlavní rozhraní pro práci s daty AMČR;
  + [Digitální archiv AMČR](digiarchiv/digiarchiv.qmd), který slouží k prohlížení a vyhledávání v AMČR;
  + a [API](api/api.qmd), které prostřednictvím protokolu OAI-PMH umožňuje hromadné sklízení dat AMČR.
* Sekce [Zpravodaj](zpravodaj/zpravodaj.qmd) pak obsahuje jednotlivá vydání občasníku určeného uživatelům AMČR.

## Služby AIS CR

[Archeologická mapa České republiky (AMČR)](https://amcr-info.aiscr.cz/) je páteřní součástí velké výzkumné infrastruktury [Archeologický informační systém České republiky (AIS CR)](https://aiscr.cz/).

* **Úvodní stránku k AMČR** najdete na odkaze [**https://amcr-info.aiscr.cz**](https://amcr-info.aiscr.cz).
* Do **webové aplikace AMČR** vstoupíte zde [**https://amcr.aiscr.cz/**](https://amcr.aiscr.cz/).
* **Digitální archiv AMČR** najdete na odkaze [**https://digiarchiv.aiscr.cz/**](https://digiarchiv.aiscr.cz/).
* Stránky infrastruktury **AIS CR** s odkazy na další služby a součásti systému najdete zde: [**https://aiscr.cz/**](https://aiscr.cz/).

## Jak citovat

Citujte jako (…)

|  |  |
| --- | --- |
|  | **Jak upravovat**  Pro úpravy stačí kliknout na *Edit this page* v pravo pod navigací. Odkaz vede do [GitHub](https://github.com/ARUP-CAS/aiscr-webamcr-help/) repozitáře přímo na daný dokument, který lze rovnou upravovat (mám-li dostatečná práva). Při **commitu** se spustí akce, která celou stránku aktalizuje a nasadí (při větším množství úprav je tedy rozumné upravovat lokálně a **push** používat jen při ukončení práce, je to sice cizí výpočetní síla a nic nás nestojí, ale nemusí běžet zbytečně).  Návod ke Quarto je zde: <https://quarto.org/>.  Jednotlivé dokumenty jsou formátovány pomocí [markdownu](https://www.markdownguide.org/):   * **#** Nadpis 1. úrovně. * **##** Nadpis 2. úrovně atd. * **\***Text**\*** *kurzívou*. * **\*\***Text**\*\*** **tučně**. * **[**Text odkazu**](**url**)** vytvoří [link](https://www.aiscr.cz/). * Obrázek se vkládá obdobně: **![**Popisek obrázku**](**cesta fig/…**)**. * Dvě mezery na konci řádku vytvoří nový odstavec, pro čitelnost je lepší vynechat celý řádek.  Tabulky Tabulky lze vkládat ručně jako text formátovaný v Markdownu, viz <https://quarto.org/docs/authoring/tables.html>. Druhou variantou je pak stavět tabulky automatizovaně z CSV souborů. CSV v UTF8 oddělené čárkami, s textovými buňkami ohraničenými dvojitými uvozovkami (“) vkládejte do složky ./tabs/.  Tabulku lze pak vložit tímhle kódem:  ```{r} #| label: tbl-role # popisek pro křížové odkazy #| tbl-cap: "Uživatelské role." # popisek tabulky zobrazený v textu  read.csv("tabs/table.csv") |> # "table" nahradit za skutečný název tabulky  knitr::kable() ``` |