Historie

|  |  |
| --- | --- |
|  | **Upozornění**  Následující stránka k 1. červenci 2024 neprošla revizí a informace, které obsahuje, nemusí být plně platné pro aktuálně spuštěné verze nástrojů AMČR. Zároveň mohou být některé odkazy, které stránka obsahuje nefunkční, screenshoty ze zastaralých verzí nástrojů apod. |

## Vznik systému a jeho autoři

Struktura a funkcionality systému byly navrženy v rámci grantového projektu Archeologická mapa ČR. Systém pro sběr, správu a prezentaci dat (MK ČR – program NAKI, [DF12P01OVV003](https://www.isvavai.cz/cep?ss=detail&n=0&h=DF12P01OVV003), 2012-2015) autorským týmem Archeologického ústavu AV ČR, Praha, v. v. i. (Martin Kuna, David Novák, Jan Hasil, Dana Křivánková).

Technické řešení systému AMČR provedla podle návrhu ARÚP firma [SmartGIS](http://www.smartgis.cz/), s.r.o.. V současné době systém spravuje [Huld](https://huld.io/) s. r. o. (dříve Space Systems Czech, s.r.o.)

AMČR je součástí [Archeologického informačního systému ČR](https://www.aiscr.cz/) zapsaného od roku 2016 do [Cestovní mapy velkých výzkumných infrastruktur ČR](https://www.vyzkumne-infrastruktury.cz/cestovni-mapa-velkych-vyzkumnych-infrastruktur-cr/), který budování infrastruktury v rámci stejnojmenného výzkumného projektu podporuje. Doplňkovou podporu získává infrastruktura i v rámci programu [Strategie AV21](https://strategie.avcr.cz/) [Akademie věd ČR](https://www.avcr.cz/) a dalších projektů.

## Dosavadní vývoj infrastruktury

Systém AMČR představuje klíčovou část archeologické výzkumné infrastruktury v ČR. Její vznik a rozvoj lze popsat jako tři etapy postupné tvorby a integrace datových bází, z nichž třetí etapa byla zahájena v roce 2016. Dané etapy lze stručně charakterizovat takto:

1. **1990–2011**: Vznik a samostatné budování základních evidenčních databází, tj. [Archeologické databáze Čech](pojmy.qmd#archeologická-databáze-čech-adč) (od r. 1990), Digitálního archivu ARÚP (od r. 2002), [Internetové databáze archeologických výzkumů](pojmy.qmd#internetová-databáze-archeologických-výzkumů-idav) (od r. 2008) a [Digitálního archivu a evidence archeologických výzkumů na Moravě a ve Slezsku](pojmy.qmd#digitální-archiv-a-evidence-archeologických-výzkumů-moravy-a-slezska-daeav), od r. 2009).
2. **2012–2015**: Integrace základních informačních zdrojů do komplexního systému Archeologická mapa ČR sjednocujícího oborový agendový systém s národní databází archeologického dědictví.
3. **2016–2019**: Vytváření Archeologického informačního systému ČR (v rámci projektu MŠMT) s cílem:
   1. implementovat informační systém na území Moravy a Slezska a
   2. integrovat další databázové systémy a webové portály k využití odbornou i širší veřejností.

## Zdroje financování

Vývoj archeologické infrastruktury byl dosud financován částečně z institucionálních zdrojů Archeologických ústavů AV ČR, z účelových prostředků přidělených na rozvoj informačních systémů, ale i z dalších projektů zaměřených na výzkum v oblasti sídelní a krajinné archeologie. Z účelové podpory lze zmínit následující grantové projekty:

* **Riziko archeologického výzkumu**  
  GA AV ČR, [IBS8002001](https://www.isvavai.cz/cep?ss=detail&n=0&h=IBS8002001), 2000-2003.  
  V projektu byla zahájena revize prostorových údajů [Archeologické databáze Čech](pojmy.qmd#archeologická-databáze-čech-adč) a rozpracovány obecné principy tvorby a správy prostorových dat.  
  Archeologický ústav AV ČR, Praha, v. v. i., odpovědný řešitel: M. Kuna.
* **Sídelní prostor pravěkých Čech**  
  GA ČR, [GV404/97/K024](https://www.isvavai.cz/cep?ss=detail&n=0&h=GV404%2F97%2FK024), 1997-2002.  
  V rámci projektu byl mimo jiné zahájen systematický letecký průzkum Čech, který přinesl velké množství údajů o nových archeologických lokalitách.  
  Archeologický ústav AV ČR, Praha, v. v. i., odpovědný řešitel: M. Gojda.
* **Digitální archiv české archeologie**  
  AV ČR, [1ET200020405](https://www.isvavai.cz/cep?ss=detail&n=0&h=1ET200020405), 2004-2008.  
  Z projektu byl částečně hrazen vznik repozitáře terénní dokumentace a metadatový popis dokumentů při digitalizaci archivu po povodni v r. 2002.  
  Archeologický ústav AV ČR, Praha, v. v. i., odpovědný řešitel: M. Kuna.
* **Archeologická mapa ČR.** Systém pro sběr, správu a prezentaci dat (AMČR).  
  MK ČR – program NAKI, [DF12P01OVV003](https://www.isvavai.cz/cep?ss=detail&n=0&h=DF12P01OVV003), 2012-2015.  
  V rámci projektu proběhla obsahová a věcná revize existujících dat a byl vytvořen softwarový nástroj (desktopový klient) pro správu dat a licence pro použití na území Čech.  
  Archeologický ústav AV ČR, Praha, v. v. i., odpovědný řešitel: M. Kuna.
* **ARIADNE** Advanced Research Infrastructure for Archaeological Dataset Networking in Europe  
  European Commission - program FP7, [FP7-INFRASTRUCTURES-2012-1-313193](https://cordis.europa.eu/project/id/313193), 2013-2017.  
  Projekt byl zaměřen na integraci archeologických digitálních dat do jednotného evropského katalogu a byl z něj financován vývoj aplikace Digitální archiv AMČR.  
  PIN, odpovědný řešitel: F. Niccolucci.
* **Informační systém archeologických pramenů Prahy** (IIS\_APP)  
  MK ČR – program NAKI, [DF13P01OVV014](https://www.isvavai.cz/cep?ss=detail&n=0&h=DF13P01OVV014), 2013-2017.  
  Cílem projektu bylo vytvořit interaktivní informační systém archeologických pramenů Prahy (IIS\_APP) v prostředí GIS a současně digitalizovat a do systému AMČR integrovat Mapu archeologických dokumentačních bodů L. Hrdličky.  
  Archeologický ústav AV ČR, Praha, v. v. i., odpovědný řešitel: I. Boháčová.
* **Strategie AV21**  
  AV ČR, 2015-2018.  
  S podporou z tohoto programu bylo možné získat licenci aplikace AMČR pro území Moravy a Slezska a změnu licence AMČR do režimu open-source. Dochází též k podpoře tvorby nových datových bloků.  
  Archeologický ústav AV ČR, Praha, v. v. i., odpovědný řešitel: M. Kuna, D. Novák.
* **Archeologický informační systém ČR** (AIS CR)  
  MŠMT ČR – program Velké infrastruktury, [LM2015080](https://www.isvavai.cz/cep?ss=detail&n=0&h=LM2015080), 2016-2019.  
  Hlavním cílem projektu je vyrovnat rozdíl mezi zpracování dat v Čechách a na Moravě/Slezsku (zpracování fondů ARÚB) a navázat systém na další informační zdroje.  
  Archeologický ústav AV ČR, Brno, v. v. i., odpovědný řešitel: O. Lečbychová.
* **INDIHU** – vývoj nástrojů a infrastruktury pro digital humanities  
  MK ČR - program NAKI II, [DG16P02B039](https://www.isvavai.cz/cep?ss=detail&n=0&h=DG16P02B039), 2016-2020.  
  Cílem projektu je vytvořit potřebné nástroje a infrastrukturu pro vědeckou práci v humanitních oborech (například historie, literatura, filozofie apod.), jejímž základem nebudou dle stávajících zvyklostí analogové dokumenty, nýbrž zdroje dostupné v elektronické podobě.  
  Knihovna AV ČR, v. v. i., odpovědný řešitel: M. Lhoták.
* **Archeologický informační systém – druhá generace** (AIS-2)  
  MŠMT ČR - OP VVV, [CZ.02.1.01/0.0/0.0/16\_013/0001439](https://www.isvavai.cz/cep?ss=detail&n=0&h=EF16_013%2F0001439), 2017-2022.  
  Cílem projektu AIS-2 je rozvoj infrastruktury AIS CR. O další rozvoj infrastruktury usiluje třemi způsoby: (i) modernizací HW a SW vybavení infrastruktury, (ii) rozšířením a zkvalitněním datového obsahu a (iii) vytyčením cest jejího vědeckého využití a budoucího rozvoje.  
  Archeologický ústav AV ČR, Praha, v. v. i., odpovědný řešitel: M. Kuna.
* **Archeologie z nebe.** Analýza a prezentace fondů dálkového průzkumu na Moravě a ve Slezsku (NEBE).  
  MK ČR - program NAKI II, [DG18P02OVV058](https://www.isvavai.cz/cep?ss=detail&n=0&h=DG18P02OVV058), 2018 - 2022.  
  Projekt je primárně zaměřen na evidenci a zpracování dat získaných v dosavadní historii letecko-archeologického průzkumu na území Moravy a Slezska.  
  Ústav archeologické památkové péče Brno, v. v. i., odpovědný řešitel: J. Bíšková.
* **ARIADNEplus** Advanced Research Infrastructure for Archaeological Data Networking in Europe - plus  
  European Commission - program Horizon 2020, [H2020-INFRAIA-2018-1-823914](https://doi.org/10.3030/823914), 2018-2022.  
  Navazuje na předchozí projekt ARIADNE a dále rozvíjí integrační aktivity spojené s webovou publikací dat.  
  PIN, odpovědný řešitel: F. Niccolucci.