

项目简述 市场痛点 功能概述 u核心机制

Taskflow

休闲黑客松

冒险者工会赏金平台

让任务、公平和钱，都在链上说话。

组员：柒、Lucas、41

目录

CONTENTS



- 1、项目概述
- 2、项目亮点
- 3、核心功能
- 4、案例

01.

项目概述

Taskflow 是一个去中心化赏金平台：赏金先托管到链上，任务最多 3 人并行接单，按时提交后由发布者打分，系统按分数比例自动分账；表现沉淀为不可转移的链上履历（SBT），经验升级解锁更高难度任务。不提交将扣经验，全流程公开可查。

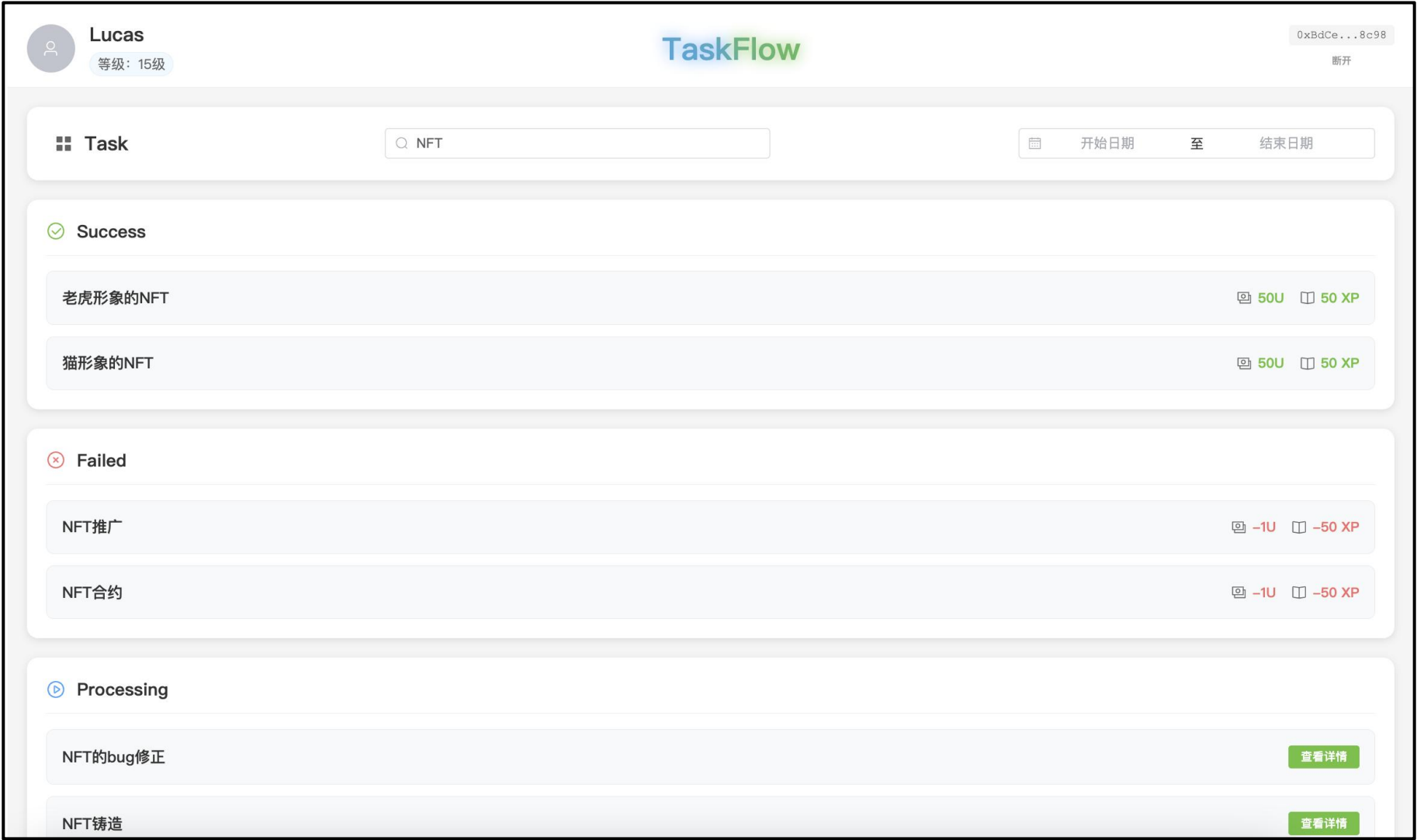
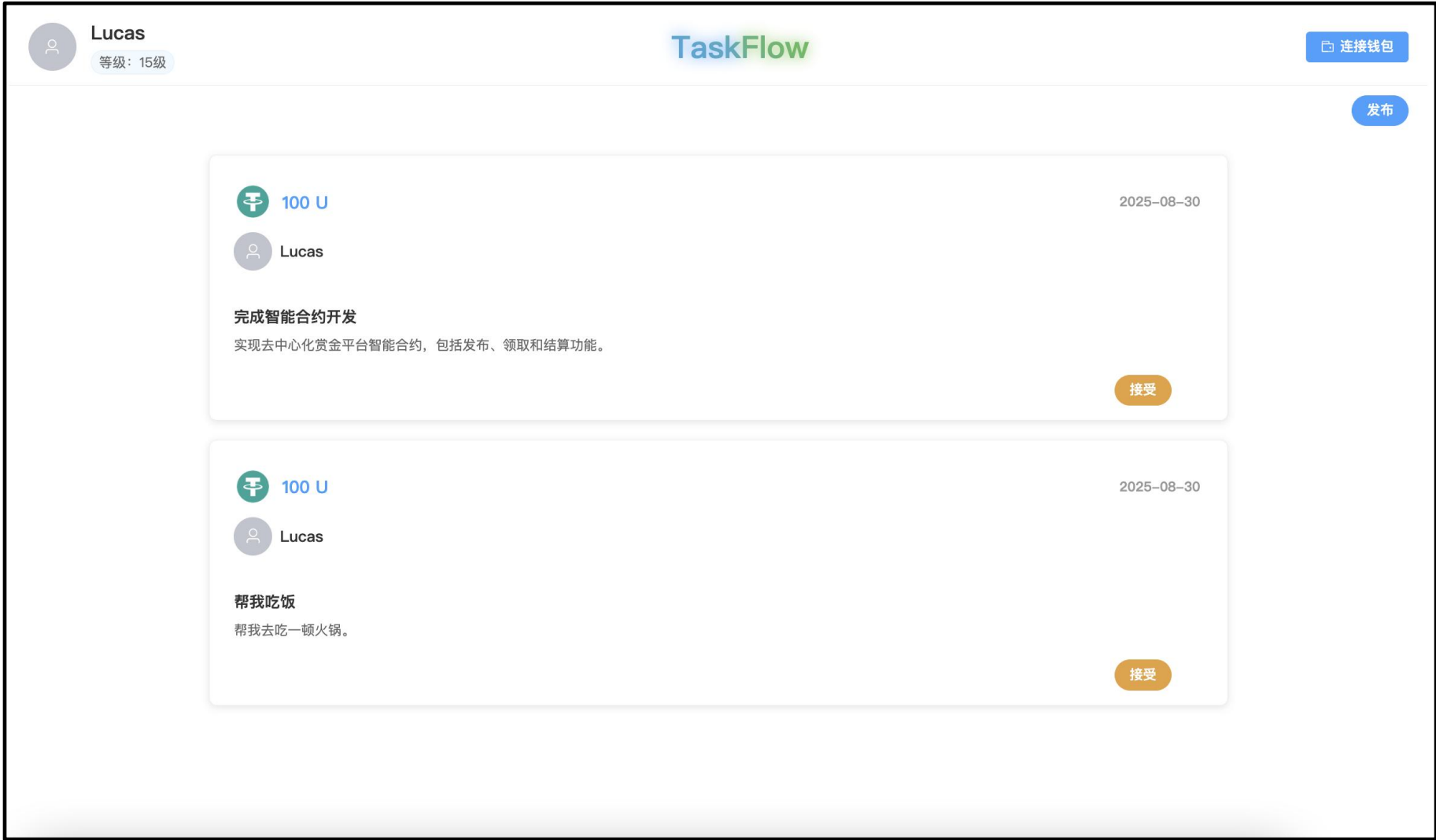
01.项目概述

01

首页搜索框

02

任务搜索界面



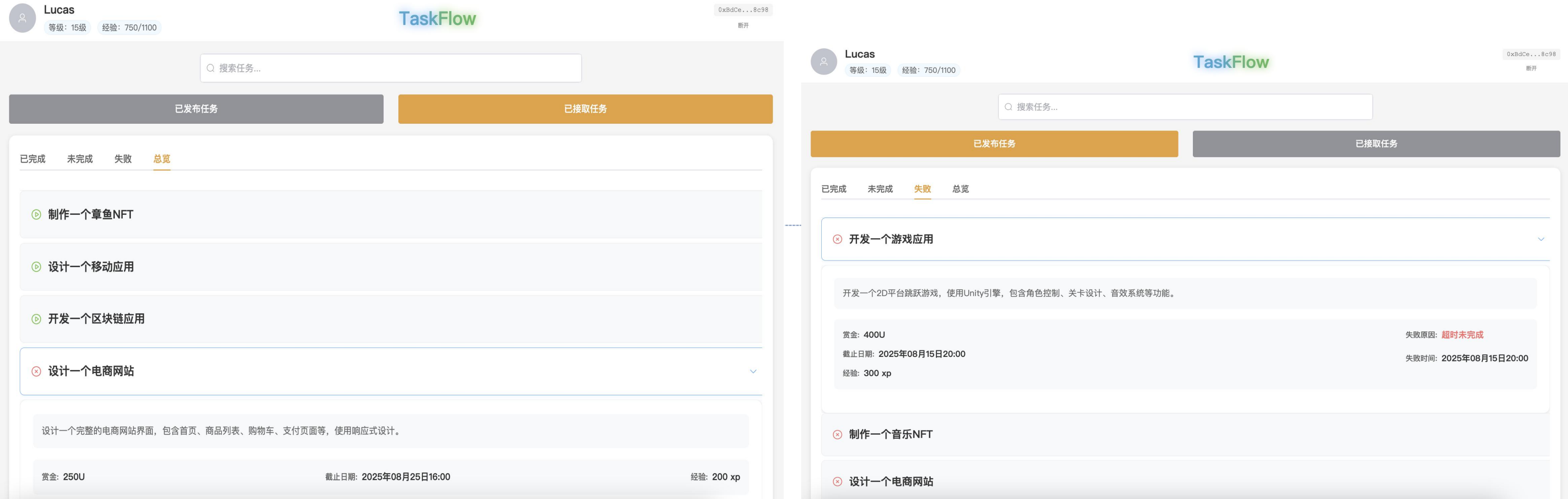
02.

项目亮点

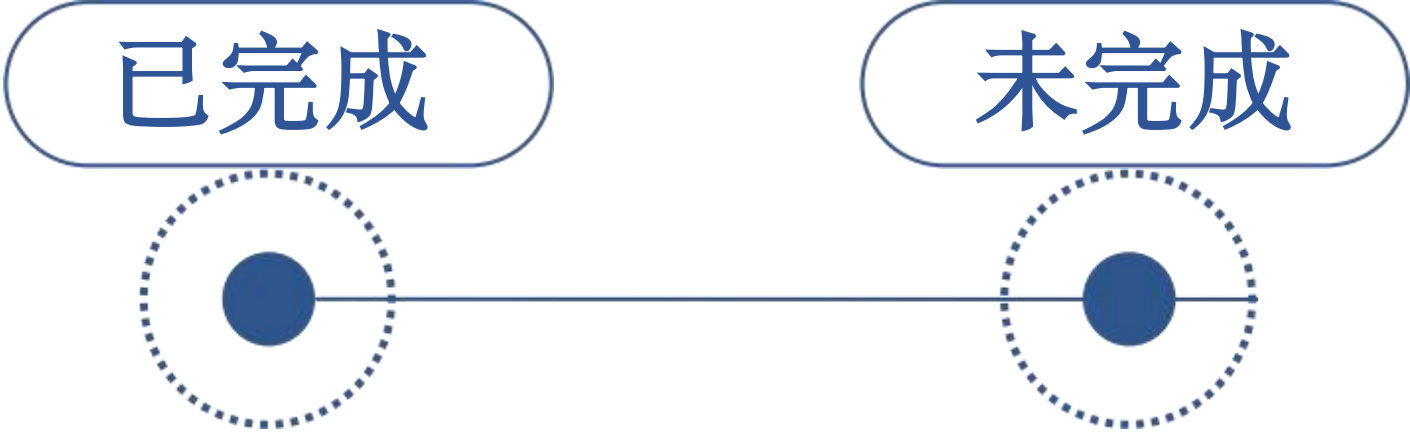
规则透明、分工明确、结算快、小任务单点接单、创作者在平台的好评与经历可沉淀和迁移。

02. 项目亮点

创作者在平台的历史任务项均可回溯



02. 项目亮点



Lucas

等级: 15级 经验: 750/1100

TaskFlow

0xBdCe...8c98 断开

搜索任务...

已发布任务

已接取任务

已完成 未完成 失败 总览

✓ 制作一个老虎NFT

制作一个老虎NFT,名字就叫做老虎NFT,需要使用sol链来铸造, 要求设计精美, 具有收藏价值。

赏金: 100U

截止时间: 2025年08月29日15:00

经验: 170 xp

领取赏金

✓ 设计一个Logo

Lucas

等级: 15级 经验: 750/1100

TaskFlow

0xBdCe...8c98 断开

搜索任务...

已发布任务

已接取任务

已完成 未完成 失败 总览

🕒 制作一个章鱼NFT

制作一个蓝色章鱼NFT,名字就叫做章鱼哥NFT,需要使用sol链来铸造, 要求形象可爱, 适合收藏。

赏金: 150U

截止日期: 2025年09月20日12:00

经验: 200 xp

🕒 开发一个Web应用

🕒 设计一个移动应用界面

03.

核心功能

规则透明、分工明确、结算快、小任务单点接单、创作者在平台的好评与经历可沉淀和迁移。

03. 核心功能

01

核心机制

- 托管赏金：发布者先把赏金放进平台，大家才放心干活。
- 最多 3 人并行：同一任务最多 3 人同时接（最终三选一），提升速度、效率与结果多样性。
- 按时提交才有资格分钱：过了截止时间还没交的，不参与分账。
- 按分分钱：发布者对每份作品打 0 – 10 分，分高的多拿，分低的少拿。
- 示例：总赏金 100，两个作品 6 分和 4 分 → 大约 6:4 瓜分。
- 经验与升级：完成任务会拿到经验。任务越难、赏金越大、评分越高，经验越多；等级越高才能接更难的任务。
- 链上履历：你的完成记录、评分、经验，记在你钱包名下的“不可转手的链上证书”里（相当于公开简历），谁也买不到、换不了。

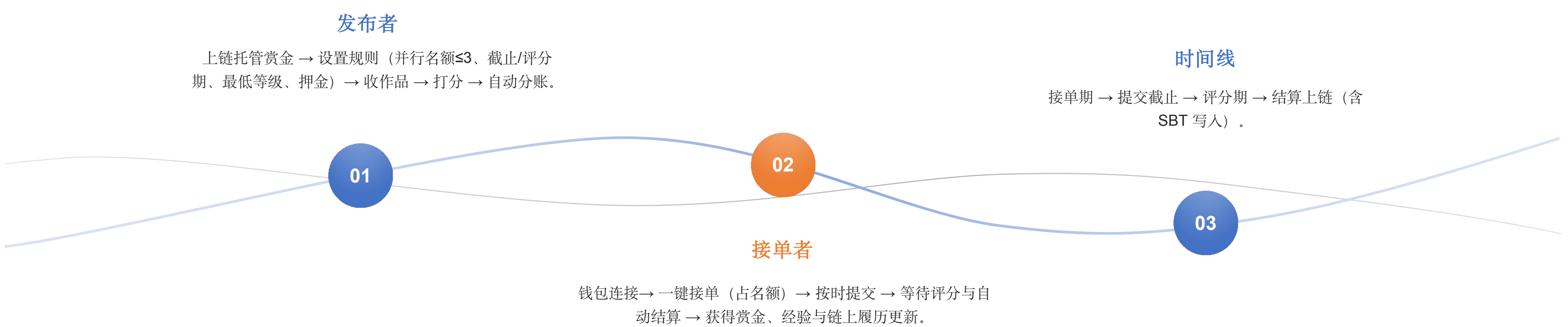
02

关键规则

- 不评分兜底：评分期结束仍未评分 → 对按时提交的人平均分来结算；无人按时提交 → 赏金原路退回。
- 防“接了不做”：可设置小额押金（提交即退），减少浪费名额。
- 防小号刷单：高难高赏金任务设置最低等级；同时参考“完成率”与“被差评率”。
- 公开可查：谁接单、何时提交、打了几分、分了多少钱，都能查到记录。

03. 核心功能

用户角色与核心流程



04.

案例

案例 | “画一只猫” 品牌小图标 (48 × 48 / 512 × 512)

04. 案例参考

画一只小猫

- 更快：并行 3 人，加速看到多样方案；
- 更省心：托管赏金 + 自动分账，减少扯皮；
- 更长期：链上履历/ SBT 让口碑可沉淀、可迁移；
- 更公平：按时、按分数分配，规则公开、全链可查。



任务基本信息



接单与资格



提交阶段参考



评分与自动分账机制



完成任务后个人经验值计算及升级机制



兜底规则演示（无评分也能结算）