*Simulation projet Scrum*

***Team***

Product owner : Monsieur Djigo, le directeur

Scrum master

Dev1

Dev2

Dev3

***Product backlog***

* Fonctionnalités

1. Représentation des classes/professeurs/élèves
2. Gestion des données des classes/professeurs/élèves
3. gestion des emplois du temps
4. pointage/gestion des retards/des absences

* Estimation cout de production
* Contraintes/délais

***Sprint backlog 1 :***

* Réparation des tâches
* Estimation du temps d’exécution des tâches
* Présentation de la technologie à utiliser

***Sprint 1(7 jours)***

* **Actions**
* Dev1 : Analyse conceptuelle des données, représentations des entités (classes, professeurs, élèves)
* Dev2 : numérisations et stockages des données
* Dev3 : gestion des emplois du temps, du pointage (professeurs), absences/retards (élèves)
* **Daily sprints**
* **User stories**
* Dev1
* Dev2 : Trop de données à traiter
* Dev3 : demande les disponibilités des professeurs, les nombres d’heures maximales dans une semaine autorisé, les nombres d’heures d’un module, d’un semestre, Proposition d’ajout fonctionnalité suivi de professeur checklist/Progress barre et d’une solution

Problème de collision et de surcharge de l’emploi de temps de certains professeurs

* **Test**

***Sprint review***

* Etudes des user stories
* Validation de la fonctionnalité suivi de professeur checklist/Progress barre et d’une solution
* **Problèmes rencontrés**
* Charge de travail du Dev2
* Manque d’information sur les professeurs
* Collisions dans les emplois du temps
* Manque d’interaction entre les développeurs
* **Améliorations**
* Affinage des emplois du temps (graphe biparties, analyse profondes des emplois du temps)
* Grouper le travail du dev1 et dev2 car tous deux travaillant sur les données et la représentation
* Système de notifications et de messagerie interne.

**Sprint 2 (2 semaines)**

( … )

(Jusqu’à validation de la maquette et des fonctionnalités par le Product Owner)