

```
public RolePlayingGame(){
    wiz = new Wizard();
    // Wizard가 된 많은 사람 중 wiz를 하나 선택한거.

    range = MAX - MIN +1;
}
```

```
public void gameStart() throws InterruptedException {
    while (true){
        doMacroSet(THIRD, wiz);
        // 워자드 선택, wiz..?
        // 객체화될걸 넘긴다..
        // wiz로 클래스 Wizard를 접근하게 해줘라? 이런 의미인가?
        wiz.calcCharacterExp(calcExp(), THIRD);
        // System.out.println(wiz);
        wiz.printInfo();
    }
}
```

이렇게 생각하면 될까요?

```
// Object 타입은 모든 데이터 타입을 받을 수 있음.
public void doMacroSet(final int num, Object obj) throws InterruptedException {

    switch (num){
        case SECOND:
            System.out.println("나는 전사!");
            break;
        case THIRD:
            System.out.println("나는 법사");
            Wizard wiz1 = (Wizard) obj;
            // RolePlayingGame에서 만든
            // Wizard wiz = new Wizard();
            // 여기서 생성된 객체 wiz가 대입..? 입력된건가요?
```