

# Class MusicPlayer

java.lang.Object<sup>↗</sup>  
MusicPlayer

```
public class MusicPlayer
extends Object↗
```

Classe para a reprodução de músicas e efeitos sonoros no jogo

Version:

1.0

Author:

Arthur dos Santos Rezende

## Field Summary

### Fields

Modifier and Type	Field	Description
private <a href="#">Clip</a> <sup>↗</sup>	<b>clip</b>	Clipe a ser tocado
private boolean	<b>isPlaying</b>	Indica se o clipe está tocando
private <a href="#">List</a> <sup>↗</sup> < <a href="#">LineListener</a> <sup>↗</sup> > <b>lineListeners</b>		Lista de line listeners do clipe

## Constructor Summary

### Constructors

Constructor	Description
<a href="#">MusicPlayer()</a>	

## Method Summary

### All Methods

### Instance Methods

### Concrete Methods

Modifier and Type	Method	Description
void	<b>addLineListener</b> ( <a href="#">LineListener</a> <sup>↗</sup> listener)	Adiciona um novo line listener ao clipe
<a href="#">Clip</a> <sup>↗</sup>	<b>getClip</b> ()	
<a href="#">LineListener</a> <sup>↗</sup> []	<b>getLineListeners</b> ()	
boolean	<b>isPlaying</b> ()	
void	<b>playSong</b> ( <a href="#">String</a> <sup>↗</sup> caminho, boolean loop)	Começa a tocar um clipe
void	<b>removeLineListener</b> ( <a href="#">LineListener</a> <sup>↗</sup> listener)	Remove um clipe da lista de line listeners

void

stopSong()

Para a reprodução do clipe

Methods inherited from class java.lang.Object

clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait

Field Details

clip

private Clip clip

Clipe a ser tocado

lineListeners

private List<LineListener> lineListeners

Lista de line listeners do clipe

isPlaying

private boolean isPlaying

Indica se o clipe está tocando

Constructor Details

MusicPlayer

public MusicPlayer()

Method Details

playSong

public void playSong(String caminho,  
boolean loop)

Começa a tocar um clipe

Parameters:

caminho - O caminho do áudio em questão

loop - Indica se o áudio ficará em loop ou não

## stopSong

```
public void stopSong()
```

Para a reprodução do clipe

## addLineListener

```
public void addLineListener(LineListener↗ listener)
```

Adiciona um novo line listener ao clipe

### Parameters:

listener - O listener a ser adicionado

## removeLineListener

```
public void removeLineListener(LineListener↗ listener)
```

Remove um clipe da lista de line listeners

### Parameters:

listener - O listener a ser removido

## getLineListeners

```
public LineListener↗[] getLineListeners()
```

### Returns:

A lista de line listeners

## getClip

```
public Clip↗ getClip()
```

### Returns:

O clipe

## isPlaying

```
public boolean isPlaying()
```

### Returns:

Se o clipe está tocando