# Class TelaJogo.AlgodogDoce.AlgodaoFactory

java.lang.Object⬈
    TelaJogo.AlgodogDoce.AlgodaoFactory

**Enclosing class:**

TelaJogo.AlgodogDoce

---

public class **TelaJogo.AlgodogDoce.AlgodaoFactory**
extends Object⬈

Classe para a construção dos algodões gerados pelo Algodog

**Version:**

1.0

**Author:**

Arthur dos Santos Rezende

## Constructor Summary

### Constructors

| Constructor | Description |
|---|---|
| **AlgodaoFactory**() | |

## Method Summary

| All Methods | Static Methods | Concrete Methods |
|---|---|---|

| Modifier and Type | Method | Description |
|---|---|---|
| static **Projetil** | **createProjectile**(int x, int y) | Cria um novo algodão |

### Methods inherited from class java.lang.Object⬈

clone⬈, equals⬈, finalize⬈, getClass⬈, hashCode⬈, notify⬈, notifyAll⬈, toString⬈, wait⬈, wait⬈, wait⬈

## Constructor Details

### AlgodaoFactory

public AlgodaoFactory()

## Method Details

## createProjectile

```
public static Projetil createProjectile(int x,
                                        int y)
```

Cria um novo algodão

**Parameters:**

x - Posição x

y - Posição y

**Returns:**

O algodão criado

## createProjectile

```
public static Projetil createProjectile(int x,
                                        int y)
```

Cria um novo algodão

**Parameters:**

x - Posição x

y - Posição y