

Class TelaJogo.Inimigo.CampoDeVisao

java.lang.Object[↗]
ObjetoColidivel
TelaJogo.Inimigo.CampoDeVisao

Enclosing class:

TelaJogo.Inimigo

```
public class TelaJogo.Inimigo.CampoDeVisao
extends ObjetoColidivel
```

Campo de visão usado por certos inimigos em seus ataques

Version:

1.0

Author:

Arthur dos Santos Rezende

Nested Class Summary

Nested classes/interfaces inherited from class ObjetoColidivel

ObjetoColidivel.CollisionLayer

Field Summary

Fields inherited from class ObjetoColidivel

altura, cor, curImage, largura, layer, x, y

Constructor Summary

| Constructors | |
|---|------------------------------|
| Constructor | Description |
| CampoDeVisao(int x, int y, int largura, int altura) | Construtor do campo de visão |

Method Summary

Methods inherited from class ObjetoColidivel

colideCom, foraDaTela, getAltura, getCor, getImage, getLargura, getLayer, getX, getY, setImage, setX, setY, shouldCollideWith

Methods inherited from class java.lang.Object[↗]

[clone](#), [equals](#), [finalize](#), [getClass](#), [hashCode](#), [notify](#), [notifyAll](#), [toString](#), [wait](#), [wait](#), [wait](#)

Constructor Details

CampoDeVisao

```
public CampoDeVisao(int x,
                    int y,
                    int largura,
                    int altura)
```

Construtor do campo de visão

Parameters:

x - Posição x

y - Posição y

largura - Largura

altura - Altura