

Class Particle

java.lang.Object[↗]
Particle

Direct Known Subclasses:

Alert, Pof

```
public abstract class Particle
extends Object↗
```

Classe base abstrata para todas as partículas do jogo. Fornece as funcionalidades comuns entre elas

Version:

1.0

Author:

Arthur dos Santos Rezende

Field Summary

| Fields | | |
|-------------------|---------|--|
| Modifier and Type | Field | Description |
| protected boolean | isAtivo | Indica se a partícula ainda está ativa |
| protected int | tamanho | Tamanho da partícula |
| protected int | x | Posição x da partícula |
| protected int | y | Posição y da partícula |

Constructor Summary

| Constructors | |
|-------------------------------------|-------------------------------|
| Constructor | Description |
| Particle(int x, int y, int tamanho) | Construtor da classe Particle |

Method Summary

| All Methods | | |
|-------------------|--------------|----------------------|
| Instance Methods | | |
| Concrete Methods | | |
| Modifier and Type | Method | Description |
| void | desativar() | Desativa a partícula |
| int | getTamanho() | |
| int | getX() | |
| int | getY() | |

boolean

isAtivo()

Methods inherited from class java.lang.Object

clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait

Field Details

| x |
|--|
| <div>protected int x</div> <div>Posição x da partícula</div> |
| y |
| <div>protected int y</div> <div>Posição y da partícula</div> |
| tamanho |
| <div>protected int tamanho</div> <div>Tamanho da partícula</div> |
| isAtivo |
| <div>protected boolean isAtivo</div> <div>Indica se a partícula ainda está ativa</div> |

Constructor Details

| Particle |
|--|
| <div>public Particle(int x, int y, int tamanho)</div> <div>Construtor da classe Particle</div> <div>Parameters: x - Posição x da partícula y - Posição y da partícula tamanho - Tamanho da partícula</div> |

Method Details

desativar

```
public void desativar()
```

Desativa a partícula

isAtivo

```
public boolean isAtivo()
```

Returns:

se está ativo ou não

getX

```
public int getX()
```

Returns:

Posição x

getY

```
public int getY()
```

Returns:

Posição y

getTamanho

```
public int getTamanho()
```

Returns:

Se está ativo ou não