

All Classes and Interfaces

All Classes and Interfaces	Classes	Enum Classes
Class	Description	
Alert	Classe da Partícula de alerta	
CarrotFactory	Classe para a construção dos projéteis do jogador (cenouras)	
Direction	Representa direções	
MusicPlayer	Classe para a reprodução de músicas e efeitos sonoros no jogo	
ObjetoColidivel	Classe base abstrata para todos os objetos colidíveis do jogo.	
ObjetoColidivel.CollisionLayer	Representa os diferentes tipos de objetos colidíveis	
Parede	Classe para as paredes	
Particle	Classe base abstrata para todas as partículas do jogo.	
Player	Classe para o jogador (Duque Batata)	
Pof	Classe da Partícula de pof!	
Porta	Classe para a porta	
Projetil	Classe para os projéteis e outros ataques inimigos	
Start	Classe principal do jogo	
TelaBase	Classe base abstrata para todas as telas do jogo.	
TelaBase.EstadoJogo	Representa os possíveis estados do jogo	
TelaBoss	Classe da Tela de lutas contra boss do jogo	
TelaGameOver	Classe da Tela de Game Over do jogo	
TelaInicio	Classe da Tela Inicial do jogo	
TelaJogo	Classe da Tela principal do jogo	
TelaJogo.Alho.Estagio	Representa os diferentes estágios do alho	
TelaSecreta	Classe da Tela Secreta do jogo	
TelaVitoria	Classe da Tela de Vitória do jogo	