

Class TelaBoss.CerberoNimbus.AlgodaoFactory

java.lang.Object[↗]
TelaBoss.CerberoNimbus.AlgodaoFactory

Enclosing class:

TelaBoss.CerberoNimbus

```
public class TelaBoss.CerberoNimbus.AlgodaoFactory
extends Object↗
```

Classe para a construção dos algodões gerados pelo Cérbero

Version:

1.0

Author:

Arthur dos Santos Rezende

Constructor Summary

Constructors	
Constructor	Description
AlgodaoFactory()	

Method Summary

All Methods		Static Methods	Concrete Methods
Modifier and Type	Method	Description	
static	Projetil createProjectile(int x, int y, boolean isCollidable)	Cria um novo algodão	

Methods inherited from class java.lang.Object [↗]	
clone [↗] , equals [↗] , finalize [↗] , getClass [↗] , hashCode [↗] , notify [↗] , notifyAll [↗] , toString [↗] , wait [↗] , wait [↗] , wait [↗]	

Constructor Details

AlgodaoFactory
public AlgodaoFactory()

Method Details

createProjectile

```
public static Projetoil createProjectile(int x,  
                                         int y,  
                                         boolean isCollidable)
```

Cria um novo algodão

Parameters:

x - Posição x

y - Posição y

isCollidable - Indica se o algodão pode ser destruído por projéteis do jogador

Returns:

O algodão criado