

Class TelaBoss.MofadaBombada

java.lang.Object[↗]
ObjetoColidivel
TelaBoss.Boss
TelaBoss.MofadaBombada

Enclosing class:

TelaBoss

```
private class TelaBoss.MofadaBombada
extends TelaBoss.Boss
```

Classe para a Mofada Bombada, a boss do terceiro mundo

Version:

1.0

Author:

Arthur dos Santos Rezende

Nested Class Summary

Nested classes/interfaces inherited from class ObjetoColidivel

ObjetoColidivel.CollisionLayer

Field Summary

Fields

Modifier and Type	Field	Description
private ArrayList [↗] <Projetil>	bolasDeMofo	Uma lista para gerenciar os projéteis da Mofada (as bolas de mofo)
private Projetil	braco	Um dos braços da Mofada
private boolean	hasPunched	Indica se a Mofada tentou socar o jogador com um dos braços
private Direction	lastAttack	Guarda a direção do último ataque de braço usado.
private long	ultimoTiro	Guarda a última vez que uma bola de mofo foi lançada

Fields inherited from class TelaBoss.Boss

alerta, caminho, hp, isAlive, isAttacking, maxHp, nome, tamanho, timer, triggered

Fields inherited from class ObjetoColidivel

altura, cor, curImage, largura, layer, x, y

Constructor Summary

Constructors

Constructor	Description
<code>MofadaBombada()</code>	Construtor da classe MofadaBombada

Method Summary

All Methods

Instance Methods

Concrete Methods

Modifier and Type	Method	Description
void	<code>atacar()</code>	Gerencia o comportamento da Mofada Bombada

Methods inherited from class `TelaBoss.Boss`

`takeDamage`

Methods inherited from class `ObjetoColidivel`

`colideCom`, `foraDaTela`, `getAltura`, `getCor`, `getImage`, `getLargura`, `getLayer`, `getX`, `getY`, `setImage`, `setX`, `setY`, `shouldCollideWith`

Methods inherited from class `java.lang.Object`

`clone`, `equals`, `finalize`, `getClass`, `hashCode`, `notify`, `notifyAll`, `toString`, `wait`, `wait`, `wait`

Field Details

braco

```
private Projetil braco
```

Um dos braços da Mofada

bolasDeMofo

```
private ArrayList<Projetil> bolasDeMofo
```

Uma lista para gerenciar os projéteis da Mofada (as bolas de mofo)

lastAttack

```
private Direction lastAttack
```

Guarda a direção do último ataque de braço usado.

ultimoTiro

```
private long ultimoTiro
```

Guarda a última vez que uma bola de mofo foi lançada

hasPunched

```
private boolean hasPunched
```

Indica se a Mofada tentou socar o jogador com um dos braços

Constructor Details

MofadaBombada

```
public MofadaBombada()
```

Construtor da classe MofadaBombada

Method Details

atacar

```
public void atacar()
```

Gerencia o comportamento da Mofada Bombada

Durante a luta, Mofada irá periodicamente tentar socar o jogador, alternando entre seus dois braços. Enquanto prepara o soco, ela gira o seu braço, lançando bolas de mofo no jogador no processo. O único jeito de causar dano à Mofada é atirar nos braços dela, mas em compensação, seu hp é o mais baixo entre todos os bosses.

Specified by:

`atacar` in class `TelaBoss.Boss`