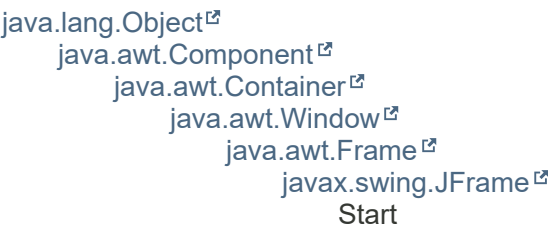


Class Start



All Implemented Interfaces:

[ImageObserver](#), [MenuContainer](#), [Serializable](#), [Accessible](#), [RootPaneContainer](#), [WindowConstants](#)

```
public class Start
extends JFrame
```

Classe principal do jogo

Version:

1.0

Author:

Arthur dos Santos Rezende

See Also:

[Serialized Form](#)

Nested Class Summary

Nested classes/interfaces inherited from class javax.swing.JFrame

[JFrame.AccessibleJFrame](#)

Nested classes/interfaces inherited from class java.awt.Frame

[Frame.AccessibleAWTFrame](#)

Nested classes/interfaces inherited from class java.awt.Window

[Window.AccessibleAWTWindow](#), [Window.Type](#)

Nested classes/interfaces inherited from class java.awt.Container

[Container.AccessibleAWTContainer](#)

Nested classes/interfaces inherited from class java.awt.Component

[Component.AccessibleAWTComponent](#), [Component.BaselineResizeBehavior](#), [Component.BltBufferStrategy](#), [Component.FlipBufferStrategy](#)

Field Summary

Fields		
Modifier and Type	Field	Description
private	<code>MediaPlayer musica</code>	Music player usado para todas as telas do jogo
Fields inherited from class <code>javax.swing.JFrame</code>		
<code>accessibleContext</code> , <code>rootPane</code> , <code>rootPaneCheckingEnabled</code>		
Fields inherited from class <code>java.awt.Frame</code>		
<code>CROSSHAIR_CURSOR</code> , <code>DEFAULT_CURSOR</code> , <code>E_RESIZE_CURSOR</code> , <code>HAND_CURSOR</code> , <code>ICONIFIED</code> , <code>MAXIMIZED_BOTH</code> , <code>MAXIMIZED_HORIZ</code> , <code>MAXIMIZED_VERT</code> , <code>MOVE_CURSOR</code> , <code>N_RESIZE_CURSOR</code> , <code>NE_RESIZE_CURSOR</code> , <code>NORMAL</code> , <code>NW_RESIZE_CURSOR</code> , <code>S_RESIZE_CURSOR</code> , <code>SE_RESIZE_CURSOR</code> , <code>SW_RESIZE_CURSOR</code> , <code>TEXT_CURSOR</code> , <code>W_RESIZE_CURSOR</code> , <code>WAIT_CURSOR</code>		
Fields inherited from class <code>java.awt.Component</code>		
<code>BOTTOM_ALIGNMENT</code> , <code>CENTER_ALIGNMENT</code> , <code>LEFT_ALIGNMENT</code> , <code>RIGHT_ALIGNMENT</code> , <code>TOP_ALIGNMENT</code>		
Fields inherited from interface <code>java.awt.image.ImageObserver</code>		
<code>ABORT</code> , <code>ALLBITS</code> , <code>ERROR</code> , <code>FRAMEBITS</code> , <code>HEIGHT</code> , <code>PROPERTIES</code> , <code>SOMEBITS</code> , <code>WIDTH</code>		
Fields inherited from interface <code>javax.swing.WindowConstants</code>		
<code>DISPOSE_ON_CLOSE</code> , <code>DO_NOTHING_ON_CLOSE</code> , <code>EXIT_ON_CLOSE</code> , <code>HIDE_ON_CLOSE</code>		

Constructor Summary	
Constructors	
Constructor	Description
<code>Start()</code>	Cria a tela inicial quando o jogo é aberto

Method Summary		
<div>All Methods</div> <div>Static Methods</div> <div>Concrete Methods</div>		
Modifier and Type	Method	Description
static void	<code>main(String[] args)</code>	Método main
Methods inherited from class <code>javax.swing.JFrame</code>		
<code>addImpl</code> , <code>createRootPane</code> , <code>frameInit</code> , <code>getAccessibleContext</code> , <code>getContentPane</code> , <code>getDefaultCloseOperation</code> , <code>getGlassPane</code> , <code>getGraphics</code> , <code>getJMenuBar</code> , <code>getLayeredPane</code> , <code>getRootPane</code> , <code>getTransferHandler</code> , <code>isDefaultLookAndFeelDecorated</code> , <code>isRootPaneCheckingEnabled</code> , <code>paramString</code> , <code>processWindowEvent</code> , <code>remove</code> , <code>repaint</code> , <code>setContentPane</code> , <code>setDefaultCloseOperation</code> , <code>setDefaultLookAndFeelDecorated</code> , <code>setGlassPane</code> , <code>setIconImage</code> , <code>setJMenuBar</code> , <code>setLayeredPane</code> , <code>setLayout</code> , <code>setRootPane</code> , <code>setRootPaneCheckingEnabled</code> , <code>setTransferHandler</code> , <code>update</code>		

Methods inherited from class java.awt.Frame

[addNotify](#), [getCursorType](#), [getExtendedState](#), [getFrames](#), [getIconImage](#), [getMaximizedBounds](#), [getMenuBar](#), [getState](#), [getTitle](#), [isResizable](#), [isUndecorated](#), [remove](#), [removeNotify](#), [setBackground](#), [setCursor](#), [setExtendedState](#), [setMaximizedBounds](#), [setMenuBar](#), [setOpacity](#), [setResizable](#), [setShape](#), [setState](#), [setTitle](#), [setUndecorated](#)

Methods inherited from class java.awt.Window

[addPropertyChangeListener](#), [addPropertyChangeListener](#), [addWindowFocusListener](#), [addWindowListener](#), [addWindowStateListener](#), [applyResourceBundle](#), [applyResourceBundle](#), [createBufferStrategy](#), [createBufferStrategy](#), [dispose](#), [getBackground](#), [getBufferStrategy](#), [getFocusableWindowState](#), [getFocusCycleRootAncestor](#), [getFocusOwner](#), [getFocusTraversalKeys](#), [getIconImages](#), [getInputContext](#), [getListeners](#), [getLocale](#), [getModalExclusionType](#), [getMostRecentFocusOwner](#), [getOpacity](#), [getOwnedWindows](#), [getOwner](#), [getOwnerlessWindows](#), [getShape](#), [getToolkit](#), [getType](#), [getWarningString](#), [getWindowFocusListeners](#), [getWindowListeners](#), [getWindows](#), [getWindowStateListeners](#), [hide](#), [isActive](#), [isAlwaysOnTop](#), [isAlwaysOnTopSupported](#), [isAutoRequestFocus](#), [isFocusableWindow](#), [isFocusCycleRoot](#), [isFocused](#), [isLocationByPlatform](#), [isOpaque](#), [isShowing](#), [isValidateRoot](#), [pack](#), [paint](#), [postEvent](#), [processEvent](#), [processWindowFocusEvent](#), [processWindowStateEvent](#), [removeWindowFocusListener](#), [removeWindowListener](#), [removeWindowStateListener](#), [reshape](#), [setAlwaysOnTop](#), [setAutoRequestFocus](#), [setBounds](#), [setBounds](#), [setCursor](#), [setFocusableWindowState](#), [setFocusCycleRoot](#), [setIconImages](#), [setLocation](#), [setLocation](#), [setLocationByPlatform](#), [setLocationRelativeTo](#), [setMinimumSize](#), [setModalExclusionType](#), [setSize](#), [setSize](#), [setType](#), [setVisible](#), [show](#), [toBack](#), [toFront](#)

Methods inherited from class java.awt.Container

[add](#), [add](#), [add](#), [add](#), [add](#), [addContainerListener](#), [applyComponentOrientation](#), [areFocusTraversalKeysSet](#), [countComponents](#), [deliverEvent](#), [doLayout](#), [findComponentAt](#), [findComponentAt](#), [getAlignmentX](#), [getAlignmentY](#), [getComponent](#), [getComponentAt](#), [getComponentAt](#), [getComponentCount](#), [getComponents](#), [getComponentZOrder](#), [getContainerListeners](#), [getFocusTraversalPolicy](#), [getInsets](#), [getLayout](#), [getMaximumSize](#), [getMinimumSize](#), [getMousePosition](#), [getPreferredSize](#), [insets](#), [invalidate](#), [isAncestorOf](#), [isFocusCycleRoot](#), [isFocusTraversalPolicyProvider](#), [isFocusTraversalPolicySet](#), [layout](#), [list](#), [list](#), [locate](#), [minimumSize](#), [paintComponents](#), [preferredSize](#), [print](#), [printComponents](#), [processContainerEvent](#), [remove](#), [removeAll](#), [removeContainerListener](#), [setComponentZOrder](#), [setFocusTraversalKeys](#), [setFocusTraversalPolicy](#), [setFocusTraversalPolicyProvider](#), [setFont](#), [transferFocusDownCycle](#), [validate](#), [validateTree](#)

Methods inherited from class java.awt.Component

[action](#), [add](#), [addComponentListener](#), [addFocusListener](#), [addHierarchyBoundsListener](#), [addHierarchyListener](#), [addInputMethodListener](#), [addKeyListener](#), [addMouseListener](#), [addMouseMotionListener](#), [addMouseWheelListener](#), [bounds](#), [checkImage](#), [checkImage](#), [coalesceEvents](#), [contains](#), [contains](#), [createImage](#), [createImage](#), [createVolatileImage](#), [createVolatileImage](#), [disable](#), [disableEvents](#), [dispatchEvent](#), [enable](#), [enable](#), [enableEvents](#), [enableInputMethods](#), [firePropertyChange](#), [firePropertyChange](#), [firePropertyChange](#), [firePropertyChange](#), [firePropertyChange](#), [firePropertyChange](#), [firePropertyChange](#), [getBaseline](#), [getBaselineResizeBehavior](#), [getBounds](#), [getBounds](#), [getColorModel](#), [getComponentListeners](#), [getComponentOrientation](#), [getCursor](#), [getDropTarget](#), [getFocusListeners](#), [getFocusTraversalKeysEnabled](#), [getFont](#), [getFontMetrics](#), [getForeground](#), [getGraphicsConfiguration](#), [getHeight](#), [getHierarchyBoundsListeners](#), [getHierarchyListeners](#), [getIgnoreRepaint](#), [getInputMethodListeners](#), [getInputMethodRequests](#), [getKeyListeners](#),

[getLocation](#), [getLocation](#), [getLocationOnScreen](#), [getMouseListeners](#), [getMouseMotionListeners](#), [getMousePosition](#), [getMouseWheelListeners](#), [getName](#), [getParent](#), [getPropertyChangeListeners](#), [getPropertyChangeListeners](#), [getSize](#), [getSize](#), [getTreeLock](#), [getWidth](#), [getX](#), [getY](#), [gotFocus](#), [handleEvent](#), [hasFocus](#), [imageUpdate](#), [inside](#), [isBackgroundSet](#), [isCursorSet](#), [isDisplayable](#), [isDoubleBuffered](#), [isEnabled](#), [isFocusable](#), [isFocusOwner](#), [isFocusTraversable](#), [isFontSet](#), [isForegroundSet](#), [isLightweight](#), [isMaximumSizeSet](#), [isMinimumSizeSet](#), [isPreferredSizeSet](#), [isValid](#), [isVisible](#), [keyDown](#), [keyUp](#), [list](#), [list](#), [list](#), [location](#), [lostFocus](#), [mouseDown](#), [mouseDrag](#), [mouseEnter](#), [mouseExit](#), [mouseMove](#), [mouseUp](#), [move](#), [nextFocus](#), [paintAll](#), [prepareImage](#), [prepareImage](#), [printAll](#), [processComponentEvent](#), [processFocusEvent](#), [processHierarchyBoundsEvent](#), [processHierarchyEvent](#), [processInputMethodEvent](#), [processKeyEvent](#), [processMouseEvent](#), [processMouseMotionEvent](#), [processMouseWheelEvent](#), [removeComponentListener](#), [removeFocusListener](#), [removeHierarchyBoundsListener](#), [removeHierarchyListener](#), [removeInputMethodListener](#), [removeKeyListener](#), [removeMouseListener](#), [removeMouseMotionListener](#), [removeMouseWheelListener](#), [removePropertyChangeListener](#), [removePropertyChangeListener](#), [repaint](#), [repaint](#), [repaint](#), [requestFocus](#), [requestFocus](#), [requestFocus](#), [requestFocusInWindow](#), [requestFocusInWindow](#), [requestFocusInWindow](#), [resize](#), [resize](#), [revalidate](#), [setComponentOrientation](#), [setDropTarget](#), [setEnabled](#), [setFocusable](#), [setFocusTraversalKeysEnabled](#), [setForeground](#), [setIgnoreRepaint](#), [setLocale](#), [setMaximumSize](#), [setMixingCutoutShape](#), [setName](#), [setPreferredSize](#), [show](#), [size](#), [toString](#), [transferFocus](#), [transferFocusBackward](#), [transferFocusUpCycle](#)

Methods inherited from class java.lang.Object

[clone](#), [equals](#), [finalize](#), [getClass](#), [hashCode](#), [notify](#), [notifyAll](#), [wait](#), [wait](#), [wait](#)

Methods inherited from interface java.awt.MenuContainer

[getFont](#), [postEvent](#)

Field Details

musica

private `MusicPlayer` musica

Music player usado para todas as telas do jogo

Constructor Details

Start

Start()
throws `IOException`

Cria a tela inicial quando o jogo é aberto

Throws:

`IOException` - Se ocorrer um erro de I/O durante a leitura do arquivo

Method Details

main

```
public static void main(String[] args)
    throws IOException
```

Método main

Parameters:

args - Permite input do usuário

Throws:

[IOException](#) - Se ocorrer um erro de I/O durante a leitura do arquivo