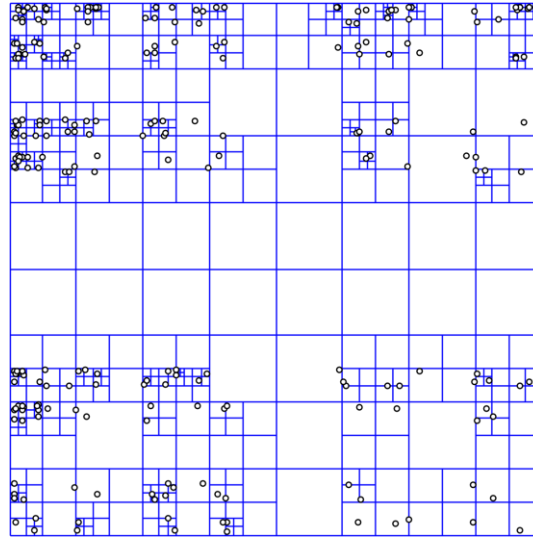


***IDENTIFICACIÓN Y SOLUCIÓN DE COLISIONES DE  
ABEJAS ROBÓTICAS EN SEMBRADOS  
AGRÍCOLAS.***

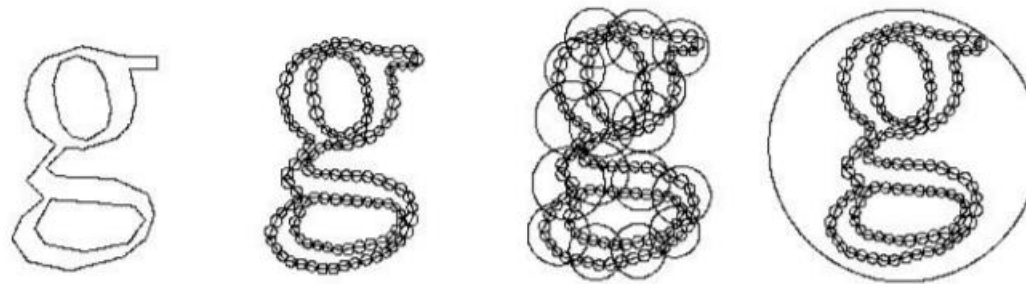
***Agustín Rico  
Santiago Cano  
Medellín***

# *Estructuras de Datos Relacionada: Quadtree*



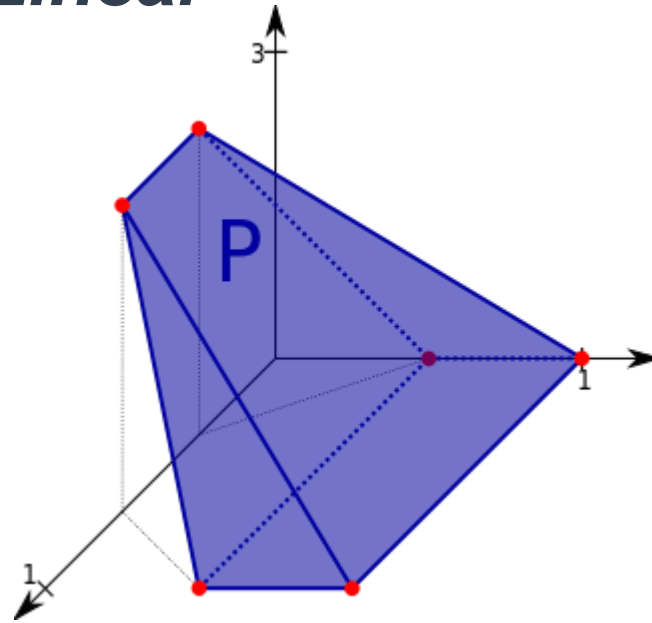
**Gráfico 1:** Resultado gráfico de la implementación de un Quadtree en un espacio, dados unos puntos determinados.

# ***Estructuras de Datos Relacionada: Método de Sean Quinlan***



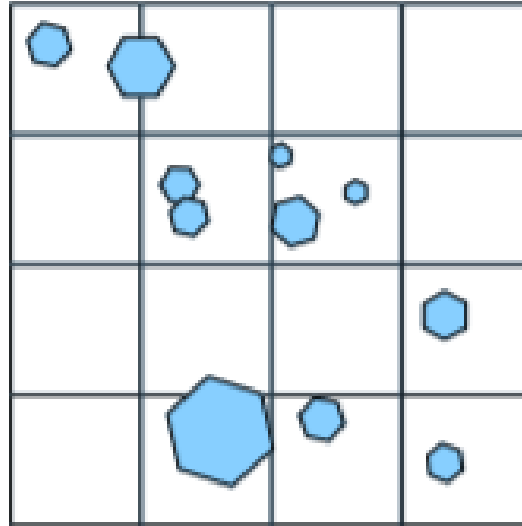
**Gráfico 2:** Progresión del Método de Sean Quinlan en una letra “g”.

# ***Estructuras de Datos Relacionada: Programación Lineal***



**Gráfico 3:** Representación gráfica de un problema de programación lineal de tres variables

# ***Estructuras de Datos Relacionada: Rejilla de Vóxeles***



**Gráfico 4:** *Ejemplo de rejilla de voxels con figuras convexas y diferentes entre sí.*