



# Universidad Autónoma de Baja California



**Asignatura:** Programación con Python

**Alumno:** Rodríguez Gómez Alberto

**Docente:** Parra Galaviz Ray Brunett

**Grupo:** 372

**Semestre:** 2018-2

# Bootstrap

Cree proyectos adaptables y móviles en la web con la biblioteca de componentes de front-end más popular del mundo.

Bootstrap es un conjunto de herramientas de código abierto para desarrollar con HTML, CSS y JS. Realice rápidamente un prototipo de sus ideas o construya su aplicación completa con nuestras variables y combinaciones Sass, sistema de cuadrícula sensible, componentes precompilados extensos y complementos potentes contruidos en jQuery.

Bootstrap es una biblioteca multiplataforma o conjunto de herramientas de código abierto para diseño de sitios y aplicaciones web. Contiene plantillas de diseño con tipografía, formularios, botones, cuadros, menús de navegación y otros elementos de diseño basado en HTML y CSS, así como extensiones de JavaScript adicionales. A diferencia de muchos frameworks web, solo se ocupa del desarrollo front-end.

Bootstrap es el segundo proyecto más destacado en GitHub y es usado por la NASA y la MSNBC entre otras organizaciones

## **Bibliografía**

<https://getbootstrap.com/>

Cochran, David (12 de noviembre de 2012). Twitter Bootstrap Web Development (1st edición). Packt Publishing. p. 100. ISBN 978-1849518826.