

Curriculum Vitæ

Alfonso Jaime Rodulfo Guío
Arganda, 41, 6ºF
28005 Madrid
91 474 75 12
653 895 223

alfonso.rodulfo4224@gmail.com

Nacido en Madrid (8 de mayo de 1999)



ESTUDIOS

Grado en Desarrollo de Videojuegos, Quinto Curso
Universidad Complutense de Madrid (09.2020 – presente).

EXPERIENCIA

Lenguajes de programación

C: gestión de sistema de ficheros, entrada/salida y sincronización en sistemas UNIX.

C++: desarrollo de videojuegos y creación de motores de videojuegos, creando wrappers de Bullet, Ogre, FMOD y SDL. Resolución de problemas mediante algoritmos y Tipos Abstractos de Datos. Desarrollo de videojuegos simples para PlayStation 4 y PlayStation5 con sus kits de desarrollo y SDKs respectivos.

Java: Creación de tests unitarios mediante el framework de testing JUnit. Desarrollo de aplicaciones móviles para Android

JavaScript: Creación de videojuegos para HTML5 haciendo uso del entorno de programación de creación de videojuegos Phaser3.

C#: desarrollo de videojuegos en el motor de videojuegos Unity. Desarrollo de herramientas de localización para videojuegos.

Python: programación de redes neuronales y perceptrones a través de Pandas. Uso de herramientas de generación de música a través de Jupyter Lab.

Programas de desarrollo de software

Android Studio: creación de aplicaciones multiplataforma (dispositivo móvil y PC) mediante interfaces comunes e implementación específica en cada plataforma.

Unity: creación de videojuegos mediante la API ofrecida por Unity.

Visual Studio: creación de proyectos para la creación de motores de videojuegos y videojuegos.

Unreal Engine: creación de entornos de realidad virtual con sus herramientas de creación de terrenos y blueprints para control y animación de personajes.

Eclipse: implementación de tests unitarios mediante el framework JUnit.

Otros programas

Blender: creación de entornos y modelos 3D para uso en videojuegos de creación propia.

IDIOMAS

Inglés: Nivel B2 (Cambridge First Certificate)