

## Сценарий работы программы.

- 1 Для создания Lifeline необходимо:
  - 1.1 Нажать мышью на кнопку меню [Lifeline]. Поле «Имя» в «Свойства объекта» окрасится желтым цветом.
  - 1.2 Набрать имя Lifeline. Если имя не ввести, то поле «Имя» в «Свойства объекта» окрасится красным цветом. Если ввести имя, которое совпадает с уже добавленной Lifeline, то поле «Имя» в «Свойства объекта» окрасится красным цветом. Если нажать [Cancel], то добавление Lifeline будет отменено. Если правильно ввести имя Lifeline и щелкнуть мышью на сцене, то объект Lifeline будет добавлен на сцену.
- 2 Для удаления Lifeline необходимо:
  - 2.1 Выбрать мышью Lifeline, которую нужно удалить.
  - 2.2 Щелкнуть по кнопке меню [Delete].
- 3 Для создания Comment необходимо:
  - 3.1 Нажать мышью на кнопку меню [Comment]. Поле «Описание» в «Свойства объекта» окрасится желтым цветом.
  - 3.2 Набрать, используя клавиатуру текст комментария в поле «Описание» в «Свойства объекта». Если не ввести описание и щелкнуть по сцене, то поле «Описание» в «Свойства объекта» окрасится в красный цвет. Если нажать [Cancel], то добавление Comment будет отменено. Если добавив описание щелкнуть мышью по сцене, то в месте щелчка добавится комментарий.
- 4 Для удаления Comment необходимо:
  - 4.1 Выбрать мышью Comment. Который нужно удалить.
  - 4.2 Щелкнуть по кнопке меню [Delete].
- 5 Для создания Stop необходимо:
  - 5.1 Добавленная Lifeline на сцене.
  - 5.2 Нажать мышью на кнопку меню [Stop].
  - 5.3 Выбрать Lifeline для которой необходимо добавить Stop.
  - 5.4 Щелкнуть мышью по данной Lifeline.
  - 5.5 Если нажать [Cancel], то добавление Stop будет отменено.
- 6 Для создания Message необходимо:
  - 6.1 Нажать мышью на кнопку меню [Message].
  - 6.2 Выбрать начало Message: щелкнуть мышью по начальной Lifeline.
  - 6.3 Выбрать конец Message: щелкнуть мышью по конечной Lifeline.
  - 6.4 Если нажать [Cancel], то добавление Message будет отменено.
- 7 Для удаления Message необходимо:
  - 7.1 Выбрать мышью Message, который нужно удалить.
  - 7.2 Щелкнуть мышью по кнопке меню [Delete].
- 8 Для создания Reply Message необходимо:
  - 8.1 Нажать мышью на кнопку меню [Reply Message].
  - 8.2 Выбрать начало Reply Message: щелкнуть мышью по начальной Lifeline.
  - 8.3 Выбрать конец Reply Message: щелкнуть мышью по конечной Lifeline.
  - 8.4 Если нажать [Cancel], то добавление Reply Message будет отменено.
- 9 Для удаления Reply Message необходимо:
  - 9.1 Выбрать мышью Reply Message, который нужно удалить.
  - 9.2 Щелкнуть мышью по кнопке меню [Delete].
- 10 Для создания Create Message необходимо:
  - 10.1 Нажать мышью на кнопку меню [Create Message].
  - 10.2 Выбрать начало Create Message: щелкнуть мышью по начальной Lifeline.
  - 10.3 Выбрать конец Create Message: щелкнуть мышью по конечной Lifeline.
  - 10.4 Если нажать [Cancel], то добавление Create Message будет отменено.

- 11 Для удаления Create Message необходимо:
  - 11.1 Выбрать мышью Create Message, который нужно удалить.
  - 11.2 Щелкнуть мышью по кнопке меню [Delete].
- 12 Для создания Destroy Message необходимо:
  - 12.1 Нажать мышью на кнопку меню [Destroy Message].
  - 12.2 Выбрать начало Destroy Message: щелкнуть мышью по начальной Lifeline.
  - 12.3 Выбрать конец Destroy Message: щелкнуть мышью по конечной Lifeline.
  - 12.4 Если нажать [Cancel], то добавление Destroy Message будет отменено.
- 13 Для удаления Destroy Message необходимо:
  - 13.1 Выбрать мышью Destroy Message, который нужно удалить.
  - 13.2 Щелкнуть мышью по кнопке меню [Delete].
- 14 Для просмотра информации об используемых технологиях при создании данного продукта:
  - 14.1 Щелкнуть по меню [Справка].
  - 14.2 Выбрать пункт [О Qt].
- 15 Для просмотра информации о данном программном продукте:
  - 15.1 Щелкнуть по меню [Справка].
  - 15.2 Выбрать пункт [О программе].
- 16 Для закрытия приложения необходимо:
  - 16.1 Щелкнуть по меню [Файл].
  - 16.2 Выбрать пункт [Выход].
  - 16.3 На вопрос «Закрыть программу?» нажать клавишу: [Yes].
  - 16.4 Если ответить [No], то выход не будет осуществлен.
- 17 Для сохранения диаграммы в графический файл — картинку необходимо:
  - 17.1 Щелкнуть по меню [Файл].
  - 17.2 Выбрать пункт меню [Сохранить изображение...].
  - 17.3 В диалоге сохранения файла выбрать место сохранения файла и его имя.
- 18 Для сохранения диаграммы в файл suef или suefd:
  - 18.1 Щелкнуть по меню [Файл].
  - 18.2 Выбрать пункт меню [Сохранить как...].
  - 18.3 В диалоге сохранения файла выбрать место сохранения файла и его имя.
- 19 Для сохранения диаграммы в текущий файл, необходимо:
  - 19.1 Щелкнуть по меню [Файл].
  - 19.2 Выбрать пункт меню [Сохранить].
  - 19.3 Если до этого не использовалась команда «Сохранить как...» или «Открыть», то откроется диалог выбора места и имени для сохранения файла.
- 20 Для открытия файла необходимо:
  - 20.1 Щелкнуть по меню [Файл].
  - 20.2 Выбрать пункт меню [Открыть...].
  - 20.3 В диалоге открытия файла выбрать место хранения файла и его имя.