

<i>Объект</i>	<i>Описание</i>	<i>Свойства</i>
Линия жизни (Lifeline)	Элемент диаграммы, имитирующий жизненную деятельность какого-либо объекта (Напр. процесс жизни локальной переменной).	Имеет уникальное имя. Конец может зависеть от сообщения. Начало может зависеть от сообщения.
Простые сообщения (Message).	Элемент диаграммы показывает взаимодействие процессов - линий жизни (Напр. получение банком PIN кода клиента).	Создается только между линиями жизни. Содержит текст. Может создаваться в любую сторону.
Сообщения создания (Create Message).	Элемент диаграммы, показывающий создание одной линией жизни, другую (Напр. создание текущим потоком нового).	Создается только между линиями жизни. Содержит текст. Может создаваться в любую сторону. Создает начало линии жизни.
Сообщения уничтожения (Destroy Message).	Элемент диаграммы, показывающей завершение одной линии жизни другой (Напр. оператор C++ delete уничтожающий динамическую переменную).	Создается только между линиями жизни. Содержит текст. Может создаваться в любую сторону. Создает конец линии жизни.
Возвратные сообщения (Reply Message).	Элемент диаграммы, показывающей взаимодействие процессов с возвратом (Напр. запрос клиента серверу на получение данных и получение этих данных).	Создается только между линиями жизни. Содержит текст. Создается в оба направления.
Свободные комментарии (Comment).	Элемент диаграммы, выводящий комментарии пользователя.	Создается в любом месте сцены. Не привязан к другим объектам. Не имеет имени. Имеет ограничение на длину выводимого текста.
Конец линии жизни (Stop).	Элемент диаграммы, закрывающий линию жизни.	Может создаваться по желанию пользователя или путем сообщения уничтожения.