

## **Especificacion de requisitos de software**

---



Proyecto: integración de ASPRA Móvil y ASPRA Web

### **Autores del proyecto:**

Juan Diego Gonzalez Antoniazzi  
Alejando Moreno Cabrero  
Melanie N. Reyes M.  
Fabiana Jazmin Amato  
Axel Ezequiel Montivero  
Nicolas Alberto Mattos

## Ficha del documento

Fecha	Revisión	Autor	Verificado dep. Calidad.	Descripcion de cambio realizado
2024	18-04	Todo el equipo	Verificado	Creación del documento IEEE830
2024	24-04	Melanie Reyes	Verificado	Actualización de la carátula y del contenido del documento IEEE830
2024	27-04	Axel Ezequiel Montivero	Verificado	Creación de US#01 y redirección a la misma en el repositorio.
2024	27-04	Nicolás Mattos	Verificado	Creación de US#02, US#03 y redirección a la misma en el repositorio.
2024	28-04	Axel Ezequiel Montivero	Verificado	Creación de US#04 y redirección a la misma en el repositorio.
2024	28-04	Fabiana Jazmin Amato	Verificado	Creación de US#05, US#06, US#07 y redirección a la misma en el repositorio.
2024	28-04	Nicolás Mattos	Verificado	Creación de US#08 y redirección a la misma en el repositorio.
2024	28-04	Melanie Reyes	Verificado	Creación de US#09, US#10, US#11 y redirección a la misma en el repositorio.
2024	28-04	Juan Diego Gonzalez Antoniazzi	Verificado	Creación de US#12, US#13 y redirección a la misma en el repositorio.
2024	28-04	Alejandro Moreno Cabrero	Verificado	Creación de US#14 y redirección a la misma en el repositorio.

# Contenido

<b>1. INTRODUCCIÓN</b>	<b>4</b>
<b>1.1 Propósito</b>	<b>4</b>
<b>1.2 Alcance</b>	<b>4</b>
<b>1.3 Personal involucrado</b>	<b>4</b>
<b>1.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas</b>	<b>5</b>
<b>1.5 Referencias</b>	<b>6</b>
<b>1.6 Resumen</b>	<b>6</b>
<b>2 DESCRIPCIÓN GENERAL</b>	<b>7</b>
<b>2.1 Perspectiva del producto</b>	<b>7</b>
2.2 Características de los usuarios	7
2.3 Restricciones	8
<b>3 Requisitos específicos</b>	<b>8</b>
3.1 Requerimientos Funcionales y No Funcionales	8
3.1.1 Requerimientos Funcionales (RF)	8
3.1.2 Requerimientos No Funcionales (RNF)	9
3.2 Product Backlog	10
3.2.1 Tasks (Tareas)	10
3.2.2 User Stories (Historias de Usuario)	12
3.3 Sprints	13
3.3.1 Sprint 0	13

# 1.Introducción

Este documento es una Especificación de Requisitos Software (ERS) para el Sistema de información para la gestión de procesos y control basándose en las directrices dadas por el estándar IEEE para IRS ANSI/IEEE 830, 1998. Desarrollando formalmente el documento necesario para fomentar el aprendizaje, desarrollo y organización del grupo para poder crear de manera integrada la aplicación y la página web (“ASPRA Móvil y Web”) en Android la cual sea innovadora y funcional enriqueciendo nuestra experiencia como desarrolladores.

La necesidad por la cual llevamos a cabo este proyecto, fue que muchos animales son abandonados o maltratados, y frente a esta problemática, el hecho de poder reportarlos en la app o en la web es de gran utilidad para poder ayudarlos; ya que el objetivo principal de este proyecto es ayudar y proteger a los animales con el objetivo de que puedan ser adoptados.

## 1.1 Propósito

El presente documento tiene como propósito dar a conocer el funcionamiento general o, más específicamente, definir las especificaciones funcionales para el desarrollo de un sistema de información móvil destinado al proyecto ASPRA Móvil y ASPRA web que está dirigido tanto a los administradores del negocio (y sus respectivos empleados), como a los clientes del mismo.

## 1.2 Alcance

Esta especificación de requisitos está dirigida al usuario del sistema, que posea conocimientos y el acceso a navegar en Internet, que cumpla con los requisitos de seguridad y esté de acuerdo con los términos y condiciones del Sistema.

## 1.3 Personal involucrado

<b>Nombre</b>	Juan Diego Gonzalez Antoniazzi
<b>Rol</b>	Scrum Master - Tester
<b>Categoría Profesional</b>	Junior
<b>Responsabilidad</b>	Desarrollar colaborativamente el producto, probar funcionalidades y ejecutar pruebas
<b>Información de contacto</b>	Mail: juandi19972008@gmail.com

<b>Nombre</b>	Alejandro Moreno Cabrero
<b>Rol</b>	Desarrollador
<b>Categoría Profesional</b>	Junior/Trainee

<b>Responsabilidad</b>	Desarrollar colaborativamente el producto
<b>Información de contacto</b>	Mail: Morenocabreroalejandro@gmail.com

<b>Nombre</b>	Melanie N. Reyes M.
<b>Rol</b>	Desarrolladora
<b>Categoría Profesional</b>	Junior
<b>Responsabilidad</b>	Desarrollar colaborativamente el producto
<b>Información de contacto</b>	Mail: melanie.reyes.tecnicos2017@gmail.com

<b>Nombre</b>	Fabiana Jazmin Amato
<b>Rol</b>	Desarrolladora
<b>Categoría Profesional</b>	Junior
<b>Responsabilidad</b>	Desarrollar colaborativamente el producto
<b>Información de contacto</b>	Mail: proyectos.amato@gmail.com

<b>Nombre</b>	Axel Ezequiel Montivero
<b>Rol</b>	Desarrollador
<b>Categoría Profesional</b>	Trainee
<b>Responsabilidad</b>	Desarrollar colaborativamente el producto
<b>Información de contacto</b>	Mail: ezmant14@gmail.com

<b>Nombre</b>	Nicolas Alberto Mattos
<b>Rol</b>	Desarrollador
<b>Categoría Profesional</b>	Junior
<b>Responsabilidad</b>	Desarrollar colaborativamente el producto
<b>Información de contacto</b>	Mail: nicomattos2014@gmail.com

## 1.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas

<b>Nombre</b>	<b>Descripción</b>
<b>Usuario</b>	Persona que usará el sistema
<b>SIS-I</b>	Sistema de Información Web para la Gestión de Procesos Administrativos y Académicos
<b>ERS</b>	Especificación de Requisitos Software
<b>RF</b>	Requerimiento Funcional
<b>RNF</b>	Requerimiento No Funcional
<b>FTP</b>	Protocolo de Transferencia de Archivos
<b>Moodle</b>	Aula Virtual

<b>ISPC</b>	Instituto Superior Politécnico Córdoba
<b>TSDWAD</b>	Tecnicatura Superior en Desarrollo Web y Aplicaciones Digitales
<b>BE</b>	Back-End
<b>FE</b>	Front-End
<b>BBDD</b>	Bases de Datos
<b>GitHub</b>	Donde se aloja proyecto de Git para su trabajo de manera remota
<b>Git</b>	Programa de control de versiones, utilizado para trabajo en grupo de manera eficiente
<b>Header</b>	Parte superior de la estructura de una página web
<b>Login</b>	Lugar del sitio web donde el usuario usa sus credenciales para iniciar sesión
<b>US</b>	Historia de Usuario
<b>TK</b>	Tarea
<b>DB</b>	Base de Datos
<b>DER</b>	Modelo Entidad-Relación
<b>MVC</b>	Modelo-Vista-Controlador
<b>CRUD</b>	Crear-Leer-Actualizar-Borrar
<b>DAO</b>	Organización Autónoma Descentralizada
<b>Java</b>	Lenguaje de programación
<b>Android Studio</b>	Entorno de desarrollo integrado de apps para Android
<b>Django</b>	Framework de desarrollo de código (escrito en Python) que respeta el patrón de diseño conocido como MVC

## 1.5 Referencias

Título del Documento	Referencia
Standard IEEE 830 - 1998	IEEE

## 1.6 Resumen

En este documento informativo sobre el proyecto se detalla de qué se trata el mismo, como se va llevar a cabo, qué lenguajes se van a utilizar, qué rol y quienes son sus integrantes.

En la introducción se abordan puntos que hacen a la comprensión general del proyecto, su propósito, su objetivo, su área de acción, y conceptos necesarios para

la lectura.

A continuación se describen las características y componentes del sitio, así como los roles de desarrolladores y participantes.

Y finalmente, en la sección de requisitos se presenta de forma organizada la serie de pasos técnicos y metodológicos necesarios para cumplir con el objetivo.

Este documento cuenta con 3 (tres) secciones:

- La primera sección describe al producto, su alcance y su funcionalidad.
- La segunda sección se centra en el producto, describiendo su propósito, características de los diferentes usuarios involucrados, lenguajes de codificación utilizados y restricciones del sistema.
- La tercera parte define los requerimientos para el desarrollo del producto y las instancias en las que éstos se irán completando

## 2 Descripción general

### 2.1 Perspectiva del producto

La aplicación “ASPRA Móvil” será un producto diseñado para trabajar en el entorno móvil de Android lo que permitirá su utilización de forma rápida y eficaz, además de ofrecer seguridad y confiabilidad a la hora de realizar adopciones, seguimientos, donaciones y contactar veterinarios. Para este proyecto, nos enfocaremos principalmente en el sistema de adopción.

La aplicación “ASPRA Web” será un producto diseñado para trabajar en entornos WEB, lo que permitirá su utilización de forma rápida y eficaz, además cuenta con las funcionalidades para que los usuarios puedan adoptar, hacer seguimiento, donar y contactar veterinarios. Para este proyecto, nos enfocaremos en el sistema de adopción.

La idea es integrar ambos productos y hacerle algunas mejoras a ambos.

### 2.2 Características de los usuarios

<b>Tipo de usuario</b>	Entidad protectora de animales
<b>Formación</b>	Cuidado y atención de animales en situación de vulnerabilidad
<b>Actividades</b>	Brindar información, fotos y/o videos sobre los animales rescatados. Realizar seguimiento de reportes de animales extraviados.

<b>Tipo de usuario</b>	Visitante
<b>Formación</b>	Manejo de entorno móvil en Android

<b>Actividades</b>	Ver animales rescatados por la organización. Contactar veterinarios.
--------------------	--

<b>Tipo de usuario</b>	Visitante registrado
<b>Formación</b>	Manejo de entorno móvil en Android
<b>Actividades</b>	Realizar seguimiento de los animales rescatados para adoptar y/o realizar una donación a la entidad. Reportar animales perdidos, abandonados o maltratados. Contactar veterinarios.

## 2.3 Restricciones

- Interfaz para ser usada con internet (puede ser desde el celular y/o computadora).
- Interfaces de usuario intuitivas.
- Funcional en las versiones de Android más comunes.
- Lenguajes y tecnologías en uso: Java, Django, Base de Datos, Git y GitHub.
- La comunicación entre cliente y servidor deberá establecerse a través de protocolos HTTP.
- El uso de la aplicación y de la página web requiere de conexión a internet
- Consideraciones de seguridad.
- Políticas de la empresa
- Protocolos de comunicación con soporte técnico.
- Los servidores deberán atender consultas concurrentemente.
- Disponibilidad de dispositivo móvil para el acceso a la aplicación.

# 3 Requisitos específicos

## 3.1 Requerimientos Funcionales y No Funcionales

### 3.1.1 Requerimientos Funcionales (RF)

Identificación Requerimiento	Nombre del Requerimiento	Características	Descripción	Prioridad
RF#01	Registrar Usuario	Permite a los usuarios registrarse en la aplicación	Los usuarios deben poder crear una cuenta proporcionando su información personal	Alta



RF#02	<i>Iniciar Sesión de Usuario</i>	<i>Los usuarios deben poder iniciar sesión con sus cuentas registradas</i>	<i>Los usuarios deben poder acceder a sus perfiles y realizar acciones personalizadas después de iniciar sesión</i>	<i>Alta</i>
RF#03	<i>Cerrar Sesión de Usuario</i>	<i>Los usuarios deben poder cerrar sesión en la aplicación y en la web</i>	<i>Los usuarios deben poder proteger su privacidad y seguridad al cerrar sesión en la aplicación y en la web</i>	<i>Media</i>
RF#04	<i>Reportar animales abandonados o maltratados</i>	<i>El usuario puede reportar animales abandonados o maltratados a través de la aplicación y de la web</i>	<i>Los usuarios se les debe permitir contribuir al rescate de animales informando sobre mascotas abandonadas o maltratadas y proporcionando detalles como ubicación, descripción y fotografías</i>	<i>Alta</i>
RF#05	<i>Instalación en Dispositivos Android</i>	<i>La aplicación debe estar disponible para instalación en dispositivos Android</i>	<i>La aplicación debe ser accesible para usuarios de dispositivos Android a través de la tienda de aplicaciones</i>	<i>Alta</i>
RF#06	<i>Contactar Refugio/Albergue</i>	<i>Los usuarios deben poder contactar al refugio o albergue donde se encuentra la mascota</i>	<i>Los usuarios deben tener la capacidad de comunicarse con el refugio o albergue para obtener más información sobre una mascota</i>	<i>Media</i>

### 3.1.2 Requerimientos No Funcionales (RNF)

Identificación Requerimiento	Nombre del Requerimiento	Características	Descripción	Prioridad
RNF#01	<i>Compatibilidad con Android</i>	<i>La aplicación debe ser compatible con una amplia variedad de</i>	<i>La aplicación debe funcionar de manera consistente en diferentes modelos y</i>	<i>Alta</i>

		<i>dispositivos Android.</i>	<i>versiones de dispositivos Android</i>	
<i>RNF#02</i>	<i>Seguridad de Datos</i>	<i>Los datos de los usuarios y de los animales deben estar protegidos contra accesos no autorizados</i>	<i>La seguridad de los datos es esencial para proteger la información confidencial de los usuarios y los detalles de los animales</i>	<i>Alta</i>
<i>RNF#03</i>	<i>Disponibilidad</i>	<i>La aplicación debe estar disponible las 24 horas y los 7 días de la semana</i>	<i>La aplicación debe estar disponible en todo momento para garantizar que los usuarios puedan acceder cuando lo necesiten</i>	<i>Alta</i>
<i>RNF#04</i>	<i>Usabilidad</i>	<i>La aplicación y la web deben ser intuitivas y fáciles de usar</i>	<i>La usabilidad es clave para asegurar que los usuarios puedan utilizar la aplicación y la web de manera eficiente</i>	<i>Alta</i>
<i>RNF#05</i>	<i>Escalabilidad</i>	<i>La aplicación debe ser escalable para acomodar un crecimiento en el número de usuarios y datos</i>	<i>La aplicación debe estar preparada para manejar un aumento en la demanda y el volumen de información</i>	<i>Alta</i>

## 3.2 Product Backlog

### 3.2.1 Tasks (Tareas)

- ☐ TK#01 Configurar la organización y repositorio en GitHub
- ☐ TK#02 Crear Historias de Usuarios
- ☐ TK#03 Crear las Milestone por Sprints
- ☐ TK#04 Esquematizar el Proyecto Web (Mapa de Sitio)
- ☐ TK#05 Definir la estructura de páginas en la Wiki
- ☐ TK#06 Crear Proyecto Estilo Kanban en GitHub

- ☐ TK#07 Registrar las ceremonias
- ☐ TK#08 Evaluar Contenido y Distribución de la app web
- ☐ TK#10 Definir roles de equipo Scrum
- ☐ TK#11 Documentar los roles en Wiki del Proyecto
- ☐ TK#12 Crear el documento IEEE830 del proyecto

### **3.2.2 User Stories (Historias de Usuario)**

- ☐ US#01 Como usuario de la app web quiero poder descargar ASPRA Móvil para reportar animales desde mi celular.
- ☐ US#02 Como usuario de la app web quiero poder donar para apoyar/aportar a ASPRA.
- ☐ US#03 Como equipo de desarrollo queremos poder conectarnos al repositorio de la organización en GitHub para acceder al código y colaborar en el proyecto.
- ☐ US#04 Como equipo de desarrollo queremos poder agregar Issues como US (Historias de Usuarios) para definir las tareas que se deben realizar en el proyecto
- ☐ US#05 Como equipo de desarrollo queremos establecer milestones y/o hitos para cada Sprint, con fecha de inicio y fin para organizar el trabajo de manera eficiente
- ☐ US#06 Como equipo de desarrollo queremos contar con un registro de las actividades para el seguimiento del proyecto
- ☐ US#07 Como equipo de desarrollo queremos establecer una nomenclatura coherente para las Issues del proyecto para facilitar el seguimiento e identificación de las TK (tareas)
- ☐ US#08 Como equipo de desarrollo queremos crear una Wiki con el registro de ceremonias por Sprint y novedades del equipo para que el PO (Product Owner) lleve un cronograma de avances del equipo
- ☐ US#09 Como Usuario Quiero una interfaz sencilla Para navegar cómodamente
- ☐ US#10 Como Asociacion Quiero poder ofrecer beneficios Para mis usuarios
- ☐ US#11 Como equipo de desarrollo queremos tener presente el mapa de sitio actualizado para poder realizar las mejoras y agregados correspondientes

- ☐ US#12 Como Desarrollador/a Quiero corregir y/o actualizar Para las aplicaciones de ASPRA
- ☐ US#13 Como usuario Quiero inscribirme en un programa de voluntariado Para ayudar/apoyar a ASPRA en su labor
- ☐ US#14 Como equipo de desarrollo queremos implementar el uso de un tablero tipo Kanban para gestionar el Backlog de producto, las tareas pendientes, en proceso y completadas para poder visualizar el flujo de trabajo del proyecto
- ☐ US#15 Como Usuario de la app web quiero que se muestre un apartado sobre ASPRA Móvil para tener más conocimiento de la misma y sus funciones
- ☐ US#16 Como Usuario de la app web quiero que se muestre un apartado sobre ASPRA Móvil para tener más conocimiento de la misma y sus funciones

### 3.3 Sprints

#### 3.3.1 Sprint 0

N° de sprint	00
<b>Sprint Backlog</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• US#03 Como equipo de desarrollo queremos poder conectarnos al repositorio de la organización en GitHub para acceder al código y colaborar en el proyecto</li> <li>• US#04 Como equipo de desarrollo queremos poder agregar Issues como US (Historias de Usuarios) para definir las tareas que se deben realizar en el proyecto</li> <li>• US#05 Como equipo de desarrollo queremos establecer milestones y/o hitos para cada Sprint, con fecha de inicio y fin para organizar el trabajo de manera eficiente</li> <li>• US#06 Como equipo de desarrollo queremos contar con un registro de las actividades para el seguimiento del proyecto</li> <li>• US#07 Como equipo de desarrollo queremos establecer una nomenclatura coherente para las Issues del proyecto para facilitar el seguimiento e identificación de las TK (tareas)</li> <li>• US#08 Como equipo de desarrollo queremos crear una Wiki con el registro de ceremonias por Sprint y novedades del equipo para que el PO (Product Owner) lleve un cronograma de avances del equipo</li> <li>• US#11 Como equipo de desarrollo queremos tener presente el mapa de sitio actualizado para poder realizar las mejoras y agregados correspondientes</li> <li>• US#14 Como equipo de desarrollo queremos implementar el uso de un tablero tipo Kanban para gestionar el Backlog de producto, las tareas pendientes, en proceso y completadas para</li> </ul>

	<p>poder visualizar el flujo de trabajo del proyecto</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● TK#01 Configurar la organización y repositorio en GitHub</li> <li>● TK#02 Crear historias de usuarios</li> <li>● TK#03 Crear las Milestone por Sprints</li> <li>● TK#04 Esquematizar el Proyecto Web (Mapa de Sitio)</li> <li>● TK#05 Definir la estructura de páginas en la Wiki</li> <li>● TK#06 Crear Proyecto Estilo Kanban en GitHub</li> <li>● TK#07 Registrar las ceremonias</li> <li>● TK#08 Evaluar Contenido y Distribución de la app web</li> <li>● TK#10 Definir roles de equipo Scrum</li> <li>● TK#11 Documentar los roles en Wiki del Proyecto</li> <li>● TK#12 Crear el documento IEEE830 del proyecto</li> </ul>
<b>Responsabilidades</b>	Todo el equipo
<b>Calendario</b>	Fecha Inicio = 26/03/2024 - Fecha de Fin = 28/04/2024
<b>Inconvenientes:</b>	Sin inconvenientes para la realización de dicho Sprint.