
Especificación de requisitos de software

Proyecto:
Web de animales - Ecommerce

Instrucciones para el uso de este formato

Este formato es una plantilla tipo para documentos de requisitos del software.

Está basado y es conforme con el estándar IEEE Std 830-1998.

Los textos en color azul son indicaciones que deben eliminarse y, en su caso, sustituirse por los contenidos descritos en cada apartado.

Ficha del documento

Fecha	Revisión	Autor	Verificado dep. Calidad.
2023			

Contenido

<u>FICHA DEL DOCUMENTO</u>	3
<u>CONTENIDO</u>	4
<u>1 INTRODUCCIÓN</u>	6
<u>1.1 Propósito</u>	6
<u>1.2 Alcance</u>	6
<u>1.3 Personal involucrado</u>	6
<u>1.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas</u>	7
<u>1.5 Referencias</u>	7
<u>1.6 Resumen</u>	7
<u>2 DESCRIPCIÓN GENERAL</u>	7
<u>2.1 Perspectiva del producto</u>	7
<u>2.3 Características de los usuarios</u>	8
<u>2.4 Restricciones</u>	9
<u>3 REQUISITOS ESPECÍFICOS</u>	9
<u>3.2 Product Backlog</u>	17
<u>3.2.1 Product Backlog</u>	17
<u>3.3 Sprints</u>	19
<u>3.3.1 Sprint 1</u>	19
<u>3.3.2 Spint 2</u>	20

1 Introducción

Este documento es una Especificación de Requisitos Software (ERS) para el Sistema de información para la gestión de procesos y control basándose en las directrices dadas por el estándar IEEE para IRS ANSI/IEEE 830, 1998. Desarrollando formalmente el documento necesario para fomentar el aprendizaje, desarrollo y organización del grupo para poder crear la página web ("WebDeAnimales") que sea innovadora y funcional enriqueciendo de experiencia a nosotros, sus desarrolladores.

1.1 Propósito

El presente documento tiene como propósito dar a conocer el funcionamiento general o, más específicamente, definir las especificaciones funcionales, para el desarrollo de un sistema de información web institucional destinado al proyecto Web Animal que está dirigido tanto a los administrador del negocio (y sus respectivos empleados), como a los clientes del mismo.

1.2 Alcance

Esta especificación de requisitos está dirigida para el cliente del sitio "Web de animales"

1.3 Personal involucrado

Nombre	Montivero Axel Ezequiel
Rol	Desarrollador
Categoría Profesional	Estudiante
Responsabilidad	Diseño y programación del sistema
Información de contacto	ezmant14@gmail.com

Nombre	Amato Fabiana Jazmín
Rol	Desarrollador
Categoría Profesional	Estudiante
Responsabilidad	Diseño y programación del sistema
Información de contacto	proyectos.amato@gmail.com

Nombre	Gómez Juan Ezequiel
Rol	Desarrollador
Categoría Profesional	Estudiante
Responsabilidad	Diseño y programación del sistema
Información de contacto	juanezequielgomez95@gmail.com

Nombre	Reyes Melanie
Rol	Desarrollador
Categoría Profesional	Estudiante
Responsabilidad	Diseño y programación del sistema
Información de contacto	melanie.reyes.tecnicos2017@gmail.com

Nombre	Alejandro Moreno
Rol	Desarrollador
Categoría Profesional	Estudiante
Responsabilidad	Diseño y programación del sistema
Información de contacto	morenocabreroalejandro@gmail.com

Nombre	Sobrero Claudia
Rol	Desarrollador
Categoría Profesional	Estudiante
Responsabilidad	Diseño y programación del sistema
Información de contacto	clausob874@hotmail.com

Nombre	Ruiz Celeste
Rol	Desarrollador
Categoría Profesional	Estudiante
Responsabilidad	Diseño y programación del sistema
Información de contacto	celesteruiz032@gmail.com

Nombre	Nicolas Mattos
Rol	Desarrollador
Categoría Profesional	Estudiante
Responsabilidad	Diseño y programación del sistema
Información de contacto	nicomattos2014@gmail.com

Nombre	Sanabria Jose Maria
Rol	Desarrollador
Categoría Profesional	Estudiante
Responsabilidad	Diseño y programación del sistema
Información de contacto	jmsanabriaso@gmail.com

1.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas

Nombre	Descripción
Usuario	Persona que usará el sistema para gestionar procesos
SIS-I	Sistema de Información Web para la Gestión de Procesos Administrativos y Académicos
ERS	Especificación de Requisitos Software
RF	Requerimiento Funcional
RNF	Requerimiento No Funcional
FTP	Protocolo de Transferencia de Archivos
Moodle	Aula Virtual

1.5 Referencias

Titulo del Documento	Referencia
Standard IEEE 830 - 1998	IEEE

1.6 Resumen

El presente documento consta de 3 secciones:

- La primera sección describe el producto que se está desarrollando, su propósito, audiencia objetivo, uso previsto y alcance.
- La segunda sección proporciona más información sobre las necesidades de los usuarios y los factores que podrían impedir que se cumplan los requisitos establecidos en la SRS.
- La última sección principal está dedicada a los requisitos específicos, tanto funcionales como no funcionales.

2 Descripción general

2.1 Perspectiva del producto

El sistema Web de animales será un producto diseñado para trabajar en entornos WEB, lo que permitirá su utilización de forma rápida y eficaz, además cuenta con las funcionalidades para que los usuarios puedan adoptar, hacer seguimiento, donar y contactar veterinarios. Para este proyecto, nos enfocaremos en el sistema de adopción.

2.2 Características de los usuarios

Tipo de usuario	Entidad protectora de animales
Formación	Cuidado y atención de animales en situación de vulnerabilidad
Actividades	Brindar información, fotos y/o videos sobre los animales rescatados. Realizar seguimiento de reportes de animales extraviados.

Tipo de usuario	Visitante
Formación	Manejo de entornos web
Actividades	Realizar seguimiento de los animales rescatados para adoptar y/o realizar una donación a la entidad. Reportar animales perdidos, abandonados o maltratados. Contactar veterinarios.

2.3 Restricciones

- Las restricciones del desarrollo del sistema son las siguientes:
 - Utilización de repositorio con control de versiones GitHub
 - Documentación del código con Microsoft Word
 - Utilización exclusiva del lenguaje de programación Python 3.
 - Utilización de JavaScript, Angular y Django.
 - Acceso a una base de datos.
- Para el acceso al sistema se contemplará dos tipos de usuarios:
 - El administrador tendrá acceso a todas las funcionalidades.
 - El empleado que solo tendrá acceso limitado al sistema según las indicaciones del administrador.

3 Requisitos específicos

3.1 Requisitos Funcionales

1. Reportar animales perdidos.
2. Adoptar animales que han sido rescatados.
3. Hacer donaciones.
4. Agradecer a los donadores.
5. Ver animales rescatados.
6. Contacto con Veterinarios
7. Lugares PetFriendly para pasear.
8. Creación de usuarios para poder realizar las funciones principales del sistema.

3.2 Requisitos No Funcionales

1. Hosting para alojar el sitio Web
2. Dominio
3. Rendimiento.
4. Servicio 24hs disponible.
5. Protección contra ataques.

Product Backlog de este año (2023)

- #US00 Como asociación quiero actualizar las tecnologías de acuerdo a las nuevas tendencias en angular
- #US01 Como asociación quiero contar con una tienda para poder ofrecer adopción
- #US02 Como usuario quiero crearme una cuenta en el sitio
- #US03 Como usuario quiero poder ver una lista de animales para adoptar
- #US04 Como usuario quiero ingresar al carrito para poder adoptar
- #US05 Como usuario quiero darle un nombre a la mascota que adoptar
- #US06 Como usuario quiero poder elegir el tipo de retiro de la mascota

Tareas:

- #TK00 Actualizar documento IEEE830
- #TK01 Mejorar diseño de home
- #TK02 Mejorar diseño de nosotros
- #TK03 Actualizar planilla del proyecto
- #TK04 Actualizar documentación de la Wiki
- #TK05 Adaptar el Modelo Relacional a los nuevos requerimientos del sitio
- #TK06 Adaptar el DER a los nuevos requerimientos del sitio
- #TK07 Adaptar el Mapa de sitio a los nuevos requerimientos del sitio
- #TK08 Adaptar home a angular
- #TK09 Adaptar Nosotros a angular
- #TK10 Adaptar Registrarse a angular
- #TK11 Adaptar Mi cuenta a angular
- #TK12 Adaptar Loguearse a angular
- #TK13 Adaptar Reportar a angular
- #TK14 Adaptar Seguimiento a angular
- #TK15 Modificar página de adopción de acuerdo al ecommerce en angular
- #TK16 Crear página de carrito
- #TK17 Crear página de retiro y de nombrar animal.
- #TK18 Adaptar Veterinarios a angular
- #TK19 Adaptar Donar a angular
- #TK20 Adaptar Agradecimientos a angular
- #TK21 Hacer la conexión según el MVC en Django

Sprints.

N° de sprint	00
Sprint Backlog	<ul style="list-style-type: none">#TK00 Actualizar documento IEEE830#TK01 Mejorar diseño de home#TK02 Mejorar diseño de nosotros#TK03 Actualizar planilla del proyecto

	<p>#TK04 Actualizar documentación de la Wiki</p> <p>#TK05 Adaptar el Modelo Relacional a los nuevos requerimientos del sitio</p> <p>#TK06 Adaptar el DER a los nuevos requerimientos del sitio</p> <p>#TK07 Adaptar el Mapa de sitio a los nuevos requerimientos del sitio</p>
Responsabilidades	<p><i>La “consultora ISPC”, solicita en esta oportunidad, incorporar un módulo de e-commerce para comercializar sus productos y/o servicios online.</i></p> <p>Antes de comenzar</p> <ul style="list-style-type: none"> Definir Scrum Master inicial y registrarse cada integrante faltante dentro del repositorio a trabajar. Revisar documentación IEEE830 si está completa y retomar desde allí para esta nueva etapa seguir documentando los avances. Revisar la estructura web Semántica, responsive (RWD) <p><i>Pasos a seguir de acuerdo a las Fases del Ciclo de Vida de un Software:</i></p> <p>ANÁLISIS</p> <ol style="list-style-type: none"> Definir requerimientos para el nuevo módulo a desarrollar e-commerce (colocarlos en el <i>Product Backlog del Project</i>), a su vez revisar si han cumplimentado todos los requerimientos previos, realizando mejoras del mismo Plantear Historias de Usuarios y Tareas dependientes de las US para incorporarlas en el repositorio remoto GitHub. (<i>Issues y Milestones</i>) - Tener en cuenta la redacción adecuada para las US y nomenclatura, ej “#US01 Como usuario quiero ingresar al carrito para poder comprar” Definir tareas dentro de las Historias de Usuario (GITHUB) ej dentro de las ISSUES #TK01 revisar IEEE830.

Calendario	<i>Fecha Inicio = 10/04/2023 - Fecha de Fin = 21/04/2023</i>
Inconvenientes:	

N° de sprint	01
Sprint Backlog	
Responsabilidades	
Calendario	
Inconvenientes:	

N° de sprint	02
Sprint Backlog	
Responsabilidades	
Calendario	
Inconvenientes:	

1 Apéndice

1.1 Mapa del Sitio

