Лабораторная работа №4

Сабо Е.О. Вариант-10

Цель работы: приобрести практические навыки в области объектноориентированного проектирования

Задание 1 Реализовать указанный класс, включив в него вспомогательный внутренний класс или классы. Реализовать 2-3 метода (на выбор). Продемонстрировать использование реализованных классов.

1) Создать класс Notepad (записная книжка) с внутренним классом или классами, с помощью объектов которого могут храниться несколько записей на одну дату.

Код программы:

```
package SSP.Lab4.FirstTask;
import java.io.BufferedReader;
import java.io.IOException;
import java.io.InputStreamReader;
import java.util.*;
public class Solution {
    public static void main(String[] args) throws IOException {
        Notepad notepad = new Notepad();
        notepad.show();
        notepad.add();
        notepad.add();
        notepad.show();
        notepad.deleteDate();
        notepad.show();
    public static class Notepad{
        List<Date> dates;
        public Notepad() {
            this.dates = new ArrayList<>();
        public class Date{
            List<String> note = new ArrayList<>();
            int dd;
            int mm;
            int year;
            public Date(int dd, int mm, int year) {
                this.dd = dd;
                this.mm = mm;
                this.year = year;
            }
            @Override
            public boolean equals(Object o) {
                if (this == o) return true;
                if (o == null || getClass() != o.getClass()) return false;
                Date date = (Date) o;
                return dd == date.dd &&
                       mm == date.mm &&
                        year == date.year;
            }
            @Override
            public int hashCode() {
                return Objects.hash(dd, mm, year);
```

```
void add() throws IOException {
            Date date = dateInitialization("Добавления");
            String note = noteInitialization();
            Boolean addition = false;
            for (int i = 0; i < this.dates.size() && !addition ; i++) {</pre>
                if (date.equals (dates.get(i))) {
                    dates.get(i).note.add(note);
                    addition = true;
            if (!addition) {
                date.note.add(note);
                this.dates.add(date);
            }
        }
        public void deleteDate() throws IOException{
            Date delete = dateInitialization("Удаления");
            Iterator<Date> iterator = dates.iterator();
            while(iterator.hasNext()){
                Date date = iterator.next();
                if (delete.equals (date))
                    iterator.remove();
            }
        }
        public void show(){
            for (int i = 0; i < this.dates.size(); i++) {
                System.out.printf("Дата
%d/%d/%d\n",dates.get(i).dd,dates.get(i).mm,dates.get(i).year);
                for (int j = 0; j < dates.get(i).note.size(); <math>j++) {
                    System.out.println((j+1)+". "+dates.get(i).note.get(j));
            }
        }
        private Date dateInitialization(String log) throws IOException{
            BufferedReader reader = new BufferedReader(new
InputStreamReader(System.in));
            int dd, mm, year;
            System.out.println("Операция : " + log);
            System.out.println("Введите день ");
            dd = Integer.parseInt(reader.readLine());
            System.out.println("Введите месяц ");
            mm = Integer.parseInt(reader.readLine());
            System.out.println("Введите год");
            year = Integer.parseInt(reader.readLine());
            Date date = new Date(dd,mm,year);
            return date;
        private String noteInitialization() throws IOException {
            BufferedReader reader = new BufferedReader(new
InputStreamReader(System.in));
            System.out.println("Введите запись");
            String note = reader.readLine();
            return note;
        }
   }
}
```

Введите день 26 Введите месяц 11 Введите год 2020 Введите запись Написать отчёт Операция: Добавления Введите день 25 Введите месяц 11 Введите год 2020 Введите запись Реализовать себя Дата 26/11/2020 1. Написать отчёт Дата 25/11/2020 1. Реализовать себя

Результаты работы:

Операция: Добавления

Операция: Удаления

Введите день

25

Ввелите месян

11

Введите год

2020

Дата 26/11/2020

1. Написать отчёт

Задание 2 Реализовать агрегирование. При создании класса агрегируемый класс объявляется как атрибут (локальная переменная, параметр метода). Включить в каждый класс 2-3 метода на выбор. Продемонстрировать использование разработанных классов.

10) Создать класс Планета, используя класс Материк.

Код программы:

```
package SSP.Lab4.SecondTask;
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;
public class Solution {
    public static void main(String[] args) {
        Planet planet = new Planet("Земля");
        planet.add("Евразия",
                "Северная Америка",
                "Южная Америка",
                "Африка",
                "Австралия",
                "Антарктида");
        planet.showInfo();
        System.out.println("\nЗамена - Евразия ");
        planet.changeMainland("Евразия", "Брэнт");
        planet.showInfo();
    public static class Planet {
        String name;
        List<Mainland> mainlandList = new ArrayList<>();
        public Planet(String name) {
            this.name = name;
        public void showInfo(){
            System.out.println("Планета: " + this.name);
            mainlandList.forEach((k)->{
                k.showName();
            });
        public void add(String...mainlands) {
            for (int i = 0; i < mainlands.length; i++) {</pre>
                mainlandList.add(new Mainland(mainlands[i]));
        public void changeMainland(String name, String rename) {
            for (int i = 0; i < mainlandList.size(); i++) {</pre>
                if (mainlandList.get(i).name.equals(name))
```

```
mainlandList.get(i).changeName(rename);
}

private class Mainland {
   public String name;

   public Mainland(String name) {
       this.name = name;
   }

   public void showName() {
       System.out.println(name);
   }
   public void changeName(String name) {
       this.name = name;
   }
}
```

Результат:

Планета: Земля

Евразия

Северная Америка

Южная Америка

Африка

Австралия

Антарктида

Замена - Евразия

Планета: Земля

Брэнт

Северная Америка

Южная Америка

Африка

Австралия

Антарктида

Залание 3

Построить модель программной системы с применением отношений (обобщения, агрегации, ассоциации, реализации) между классами. Задать атрибуты и методы классов. Реализовать (если необходимо) дополнительные классы. Продемонстрировать работу разработанной системы.

Код программы:

```
package SSP.Lab4.ThirdTask;
import java.util.ArrayList;
import java.util.Arrays;
import java.util.List;
public class Solution {
    public static void main(String[] args) {
        Bus bus1 = new Bus(1);
        Bus bus2 = new Bus(38);
        Bus bus3 = new Bus(21);
        Trolleybus trolley1 = new Trolleybus(4);
        Trolleybus trolley2 = new Trolleybus(5);
        Trolleybus trolley3 = new Trolleybus(228);
        Route route = new Route("Больница - Красный двор", 4, 8);
        route.add(bus1,bus2,bus3, trolley1, trolley2);
        route.addAddition(trolley3);
        route.start();
    }
    public static class Route{
        String name;
        Checker checker = new Checker();
        double distance;
        int numberOfStops;
        double interval = (distance/numberOfStops) *60;//мин
        public Route(String name, double distance, int numberOfStops) {
            this.name = name;
            this.distance = distance;
            this.numberOfStops = numberOfStops;
        void add(CityVehicle...vehicles) {
            for(CityVehicle temp: vehicles){
                this.checker.vehicles.add(new
VehicleByRoute(temp, distance, numberOfStops));
        void addAddition(CityVehicle...vehicles) {
            for(CityVehicle temp: vehicles){
                this.checker.vehiclesAddition.add(new
VehicleByRoute(temp, distance, numberOfStops));
        void start() {
            new Thread(checker).start();
            synchronized (checker) {
                while (!checker.vehicles.isEmpty()) {
                    new Thread(checker.vehicles.get(0)).start();
                    checker.vehicles.remove(0);
                    trv {
                        Thread.sleep((long)(100*checker.intervalMultiply));
                    } catch (InterruptedException e) {
                        e.printStackTrace();
                    }
                }
```

```
}
        }
        private class VehicleByRoute implements Runnable{
            CityVehicle vehicle;
            double distance;
            int numberOfStops;
            public VehicleByRoute(CityVehicle vehicle, double distance, int
numberOfStops) {
                this.vehicle = vehicle;
                this.distance = distance;
                this.numberOfStops = numberOfStops;
            }
            @Override
            public void run() {
                double interval = distance/numberOfStops;
                startTrip();
                for (double d = 0, i = 0; d < distance; d+=interval, i++) {
                    try {
Thread.sleep((long)((interval/this.vehicle.speed)*60*60));
                    } catch (InterruptedException e) {
                        e.printStackTrace();
                    }
                    Arrived(i+1);
                    int accident = (int) (Math.random()*10);
                    if(accident <= 1) {</pre>
                         System.out.print("Произошла авария!!!!");
                         synchronized (vehicle) {
                             this.vehicle.isAlive = false;
                        break;
                    }
                }
                    System.out.println(vehicle.toString() + " закончил
движение");
                    vehicle.isArrive = true;
            }
            private synchronized void startTrip(){
                vehicle.start();
            private synchronized void Arrived(double num) {
                System.out.println(vehicle.toString() + " прибыл на остановку
Nº" + num);
        public class Checker implements Runnable{
            boolean interrupt=false;
            double intervalMultiply=1;
            List<VehicleByRoute> vehicles = new ArrayList<>();
            List<VehicleByRoute> vehiclesAddition = new ArrayList<>();
            @Override
            public void run() {
                List<VehicleByRoute> list = new ArrayList<>(vehicles);
                while(!interrupt) {
                    interrupt = true;
                    synchronized (vehicles) {
                         for (VehicleByRoute vr : list) {
                             if (!vr.vehicle.isAlive) {
                                 if (!vehiclesAddition.isEmpty()) {
                                     list.add(vehiclesAddition.get(0));
                                     vehicles.add(0, vehiclesAddition.get(0));
                                     vehiclesAddition.remove(0);
```

```
break;
                                 } else
                                     intervalMultiply += 5;
                             }
                             if(!vr.vehicle.isArrive)
                                 interrupt=false;
                         }
                    }
               }
           }
       }
    }
    public static class Bus extends CityVehicle{
        public Bus(int number) {
            super(number, 50);
            this.name = "Abrofyc";
        }
    }
    public static class Trolleybus extends CityVehicle{
        public Trolleybus(int number) {
            super(number,40);
            this.name = "Троллейбус";
        }
    }
}
    Класс родитель:
package SSP.Lab4.ThirdTask;
public class CityVehicle{
    boolean isAlive;
    boolean isArrive = false;
    double speed;
    int number;
    String name;
    boolean start(){
        if(isAlive) {
            System.out.println(this.name +" N"+this.number + " начал
движение");
        }
        else{
            System.out.println(this.name +" №"+this.number + " поломан");
        return isAlive;
    public CityVehicle(int number, int speed) {
        isAlive = true;
        this.number = number;
        this.speed = speed;
    @Override
    public String toString() {
        return name + " Nº" + number;
}
    10% - поломки
```

Результат:
Автобус №1 начал движение
Автобус №1 прибыл на остановку №1.0
Автобус №1 прибыл на остановку №2.0
Автобус №38 начал движение
Автобус №1 прибыл на остановку №3.0
Автобус №38 прибыл на остановку №1.0
Автобус №1 прибыл на остановку №4.0
Автобус №38 прибыл на остановку №2.0
Автобус №21 начал движение
Автобус №1 прибыл на остановку №5.0
Автобус №38 прибыл на остановку №3.0
Автобус №21 прибыл на остановку №1.0
Автобус №1 прибыл на остановку №6.0
Автобус №38 прибыл на остановку №4.0
Автобус №21 прибыл на остановку №2.0
Автобус №1 прибыл на остановку №7.0
Автобус №38 прибыл на остановку №5.0
Троллейбус №4 начал движение
Автобус №21 прибыл на остановку №3.0
Автобус №1 прибыл на остановку №8.0
Автобус №1 закончил движение
Автобус №38 прибыл на остановку №6.0
Троллейбус №4 прибыл на остановку №1.0
Автобус №21 прибыл на остановку №4.0
Автобус №38 прибыл на остановку №7.0
Автобус №21 прибыл на остановку №5.0
Автобус №38 прибыл на остановку №8.0
Автобус №38 закончил движение

Троллейбус №4 прибыл на остановку №2.0

Произошла авария!!!!Троллейбус №4 закончил движение

Троллейбус №228 начал движение

Автобус №21 прибыл на остановку №6.0

Троллейбус №228 прибыл на остановку №1.0

Автобус №21 прибыл на остановку №7.0

Автобус №21 прибыл на остановку №8.0

Троллейбус №228 прибыл на остановку №2.0

Автобус №21 закончил движение

Троллейбус №228 прибыл на остановку №3.0

Произошла авария!!!!Троллейбус №228 закончил движение

Вывод: в ходе работы приобрёл практические навыки в области объектно-ориентированного проектирования