# МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ УЧРЕЖДЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ «БРЕСТСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

КАФЕДРА «ИИТ»

Лабораторная работа №4

Выполнил:

Студент 4 курса

Группа АС-50

Годухин Р.А

Проверил:

Крощенко.А.А

## Вариант 2

### Задание 1

Реализовать указанный класс, включив в него вспомогательный внутренний класс или классы. Реализовать 2-3 метода (на выбор). Продемонстрировать использование реализованных классов. 2) Создать класс Payment (покупка) с внутренним классом, с помощью объектов которого можно сформировать покупку из нескольких товаров.

### Код программы:

```
public double getSum(){
```

```
public void printPaymentProducts() {
public boolean addPaymentProduct(int id, int count) {
public boolean removePaymentProduct(int id) {
```

```
1 - посмотреть список доступных товаров
  2 - посмотреть список товаров в моей покупке
  3 - добавить товар в мою покупку
  4 - удалить товар из моей покупки
  5 - выйти
  id: 0, name: Молоко, cost: 2.15 p.
  id: 1, name: Хлеб, cost: 1.3 р.
  id: 2, name: Вода, cost: 0.94 р.
 Введите id товара:
 Введите количество товара:
3 Нажмите Enter:
 id: 2, name: Вода, cost: 0.94 р. , count: 1
 Итого: 0,94 р.
7 Нажмите Enter:
 Введите id товара:
Нажмите Enter:
```

# Задание 2

Реализовать агрегирование. При создании класса агрегируемый класс объявляется как атрибут (локальная переменная, параметр метода). Включить в каждый класс 2-3 метода на выбор. Продемонстрировать использование разработанных классов.

2) Создать класс Абзац, используя класс Строка.

## Код программы:

```
package com.company;

class MyString{
   String text;
   boolean isUpperCase = false;

public MyString(String text) {
     this.text =text;
   }

public void setIsUpperCase(boolean isUpperCase) {
     this.isUpperCase = isUpperCase;
   }
}
```

```
public String getText() {
        return text.toUpperCase();
public Paragraph(String text) {
public void setIsUpperCase(boolean isUpperCase) {
   myString.setIsUpperCase(isUpperCase);
  paragraph.setIsUpperCase(true);
```

```
Hello world!
HELLO WORLD!
```

## Задание 3

Построить модель программной системы с применением отношений (обобщения, агрегации, ассоциации, реализации) между классами. Задать атрибуты и методы классов. Реализовать (если необходимо) дополнительные классы. Продемонстрировать работу разработанной системы.

2) Система Платежи. Клиент имеет Счет в банке и Кредитную Карту (КК). Клиент может оплатить Заказ, сделать платеж на другой Счет, заблокировать КК и аннулировать Счет. Администратор может заблокировать КК за превышение кредита.

## Код программы:

```
package com.company;
       client1.show();
       client2.show();
       client1.cancelAccount();
```

```
System.out.println();
System.out.println();
System.out.println("После действий:");
client1.show();
System.out.println();
client2.show();
}
```

```
Клиент: 0; фио: Алексеев А.П;
Счёт: 0; баланс: 30.0; аннулирован: false
Карта: 0; кредит: 0.0; макс.кредит: 200.0; заблокирована: false
Заказ: 0; получатель: Столовая №2; сумма: 12.5; оплачен: false
Клиент: 1; фио: Александров М.П.;
Счёт: 1; баланс: 20.57; аннулирован: false
Карта: 1; кредит: 0.0; макс.кредит: 30.0; заблокирована: false
Заказ: 1; получатель: Кафе "У дома"; сумма: 32.0; оплачен: false
После действий:
Клиент: 0; фио: Алексеев А.П;
Счёт: 0; баланс: 25.0; аннулирован: true
Карта: 0; кредит: 0.0; макс.кредит: 200.0; заблокирована: true
Заказ: 0; получатель: Столовая №2; сумма: 12.5; оплачен: false
Клиент: 1; фио: Александров М.П.;
Счёт: 1; баланс: 25.57; аннулирован: false
Карта: 1; кредит: 32.0; макс.кредит: 30.0; заблокирована: true
Заказ: 1; получатель: Кафе "У дома"; сумма: 32.0; оплачен: true
```