# Министерство образования Республики Беларусь Учреждение образования

## «Брестский государственный технический университет»

Кафедра ИИТ

## ОТЧЕТ

## ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №3

«Динамические библиотеки в ОС Windows и Linux»

СПО

Выполнил студент группы АС-50: Протасевич А.В. Проверил: Давидюк Ю.И.

### Вариант 18

#### Цель работы:

закрепить навыки решения задач на строки и манипуляции с файловыми системами, научиться проектировать и разрабатывать динамические библиотеки в ОС Windows и Linux

#### Задания – Windows

Разработать динамическую библиотеку DLL, включающую функцию (функции), реализующую следующий функционал для работы со строками (использовать только стандартные средства — библиотека string.h). Продемонстрировать ее подключение и использование.

8) Для строки-параметра получить строку-результат конкатенацией п копий исходной строки

#### DLL библиотека:

```
Файл заголовка:
```

```
#pragma once
#ifdef KONKATENACIA EXPORTS
#define KONKATENACIA API declspec(dllexport)
#define KONKATENACIA API declspec(dllimport)
#endif
extern "C" KONKATENACIA API void fnkonkatenacia(char str[], int n);
Исходный файл:
#include "pch.h"
#include "framework.h"
#include "konkatenacia.h"
#include "cstring"
#include "iostream"
#pragma warning(disable : 4996).
void fnkonkatenacia(char str[], int n)
       char s[1000];
       strcpy(s, str);
       for (int i = 0; i < n; i++) {
              strcat(str, s);
       std::cout << "Result: " << std::endl;</pre>
       std::cout << str;</pre>
}
Приложение использующее бибдиотеку:
```

#### Исходный файл:

```
#include "pch.h"
#include <iostream>
#include"konkatenacia.h"

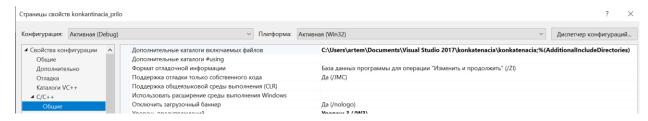
int main()
{
         char a[1000] = "Hello world!!";
         std::cout << "Original string:" << std::endl << a<<std::endl;</pre>
```

```
std::cout << "n= " << 3 << std::endl;
fnkonkatenacia(a,3);
return 0;
}</pre>
```

Подключение библиотеки:

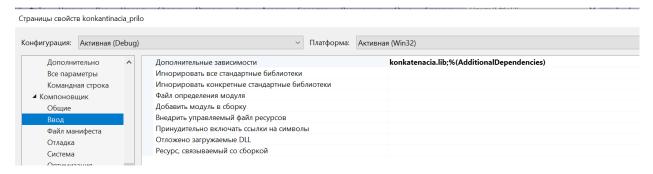
#### Добавление заголовка библиотеки DLL в путь включени

Изменяем поле Дополнительные каталоги включаемых файлов



#### Добавление библиотеки импорта DLL в проект

#### Изменяем поле Дополнитеьные зависимости

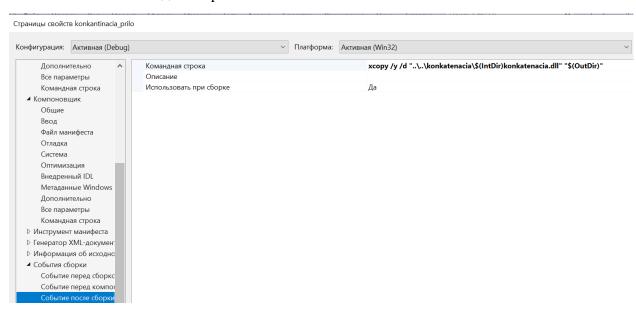


#### Изменяем поле Дополнительные каталоги библеотек



#### Копирование библиотеки DLL в событие после сборки

#### Изменяем поле Командная строка



Запускаем приложение с подключенной библеотекой

```
© Консоль отладки Microsoft Visual Studio —  

Original string:
Hello world!!
n= 3
Result:
Hello world!!Hello world!!Hello world!!
```

Задания – Linux

Разработать динамическую библиотеку so, включающую функцию (функции), реализующую следующий функционал. Продемонстрировать ее подключение и использование.

```
8) Функция, проверяющая существование указанного файла
Файл lib8.c:
#include <stdio.h>
#include <unistd.h>
int file_is_ok(const char *name)
{
    return access(name, F_OK);
Файл main.c:
#include <stdio.h>
int main()
    int status = file_is_ok("str");
    if (status == 0)
          puts("File existense");
     else
         puts("Error");
    return 0;
}
        Asus:~$ gcc -fPIC -c lib8.c
  artem@Asus:~$ gcc -shared -o lib8.so lib8.o
  artem@Asus:~$ export LD_LIBRARY_PATH=/home/artem/
  artem@Asus:~$ gcc main.o -L. -llab8
  artem@Asus:~$ ./a.out
```

File existense

Вывод: закрепил навыки решения задач на строки и манипуляции с файловыми системами.